

Cik = Clock
rst_n = 0
estadoUla = Qual operacao a Ula deve realizar
escritaPC = Habilita escrita no PC
RWmemoria = habilita leitura ou escrita na memória
escreverInstr = Habilita escrita no registrador de instruções
escreveA=escreve o valor de A no registrador de A
escreveB=escreve o valor de B no registrador de B
escreveALUOut = escreve no registrador de saída da ula
ProxEstado = Proximo estado da ula
escreveShift = indica para escrever o shift calculado
SeletoMuxPC = escolhe qual a saída do muxPC
SeletoMuxA = seleciona a saída do mux A
SeletoMuxB = seleciona a saída do mux B
escreveNoBancoDeReg = habilita a escrita no banco de registradores
seletoMuxMem64 = seleção do mux da memória64
indicaImmediate = indica para o modulo SignExtend, como calcular o immediate
regEscreveMDR = habilita escrita da Memoria64 para o MDR
selShift = seleciona o tipo de shift no modulo de deslocamento

