

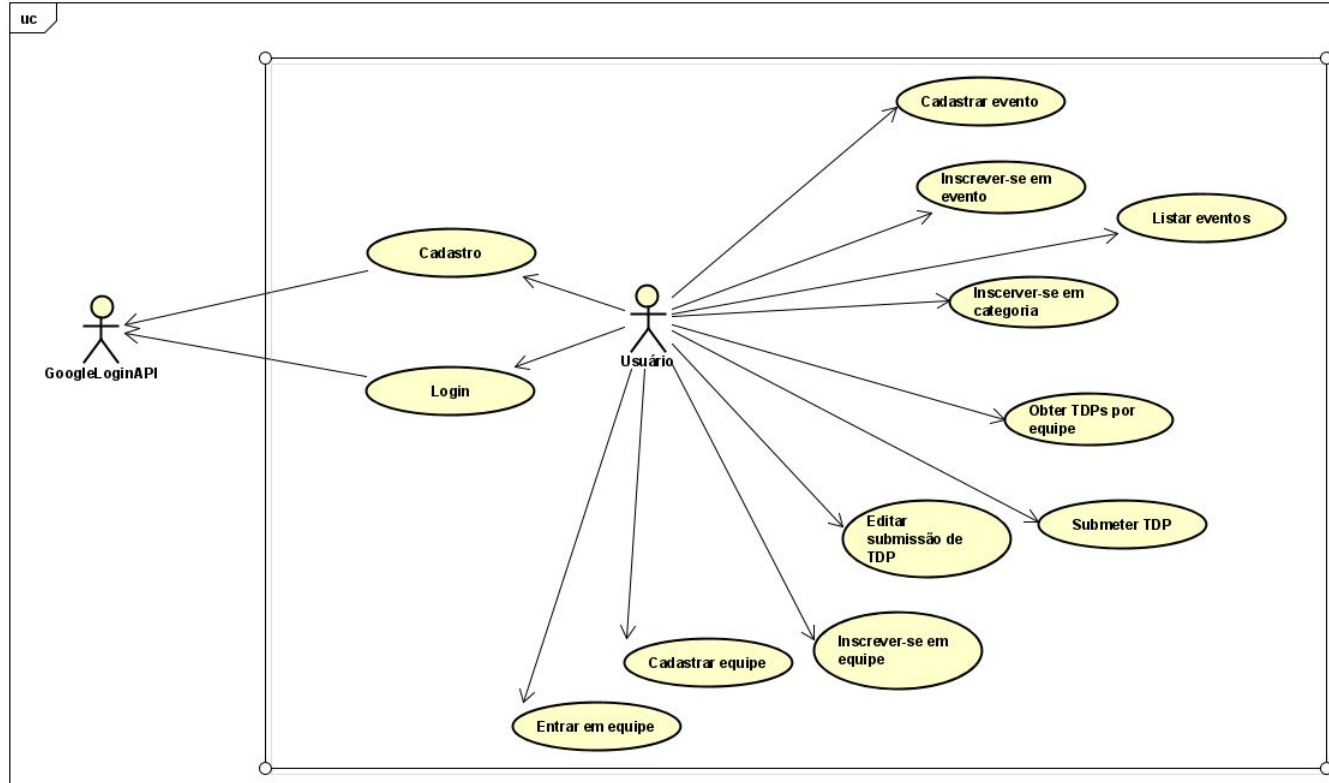
Sistema Olimpo

Sistema de Gerenciamento de Eventos de Robótica

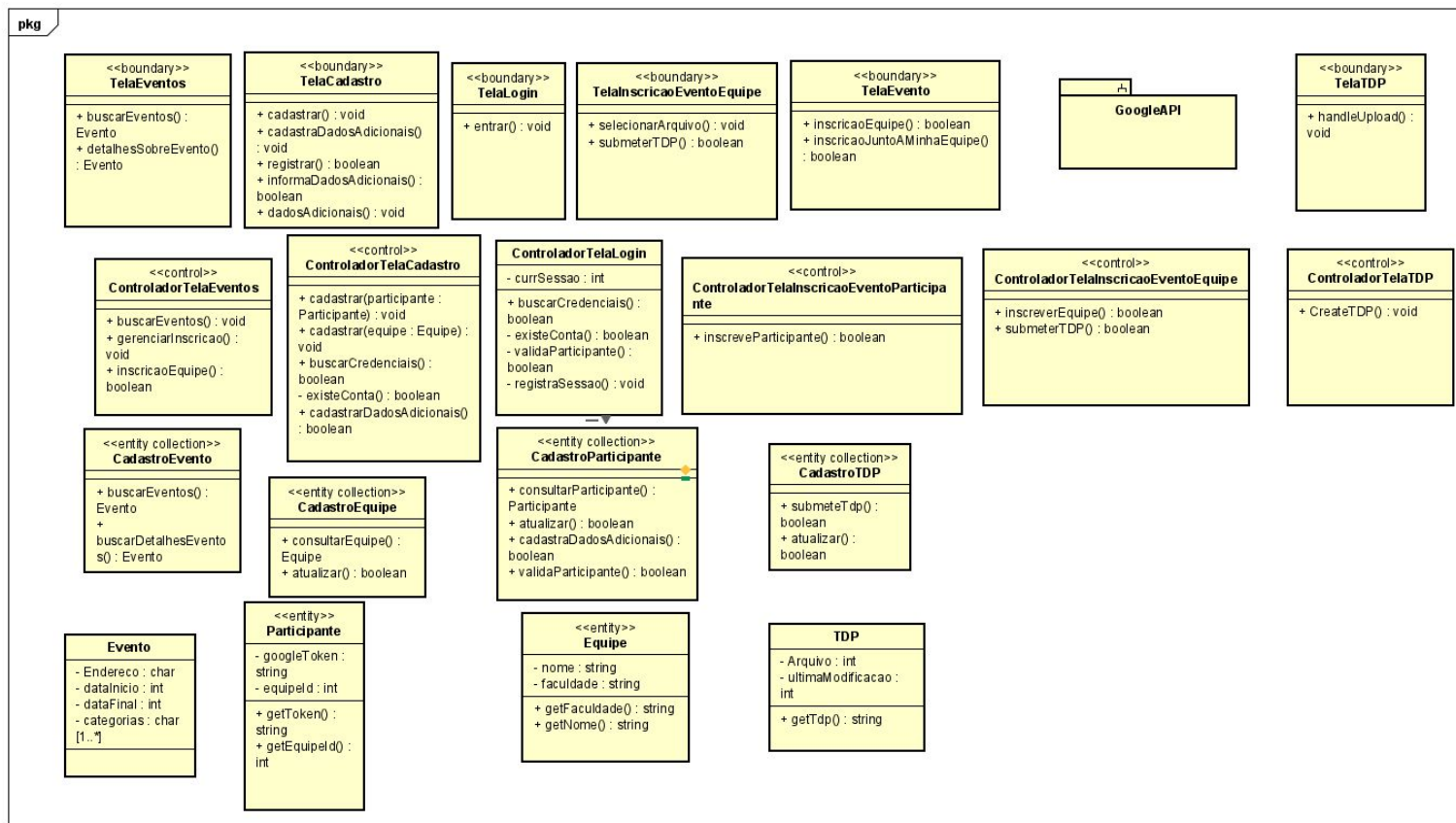
Introdução

O Sistema Olimpo é uma reestruturação do antigo Sistema Olimpo, uma plataforma de coordenação de competições e eventos de Robótica no Brasil, assim como gerenciamento de inscrições, de equipes e submissões de documentos.

Casos de Uso - Diagrama



Diagramas de Classe de Análise



Mapeamentos - Fronteiras

| Análise | Projeto |
|--|---|
| TelaEventos | TelaEventos EventosHandler |
| TelaLogin TelaCadastro | TelaLogin TelaCadastro LoginHandler |
| TelaInscricaoEvento TelaInscricaoEventoEquipe TelaEvento | TelaInscricaoEvento TelaInscricaoEventoEquipe TelaEvento EventoHandler |
| TelaTdp | TelaTdp TDPHandler |

Mapeamentos - Controllers

| Análise | Projeto |
|---|--|
| ControladorTelaEvento ControladorTelaInscricaoEventoEquipe | EventosController InscricaoEquipeRequest |
| ControladorTelaCadastro ControladorTelaLogin | EquipeController ParticipanteEquipeRequest ParticipanteController CadastroController LoginResponse |
| ControladorTelaInscricaoEventoParticipante | |

Mapeamentos - Entity Collections

| Análise | Projeto |
|----------------------|------------------------|
| CadastroEvento | EventosRepository |
| CadastroEquipe | EquipeRepository |
| CadastroParticipante | ParticipanteRepository |
| CadastroTDP | TDPRepository |

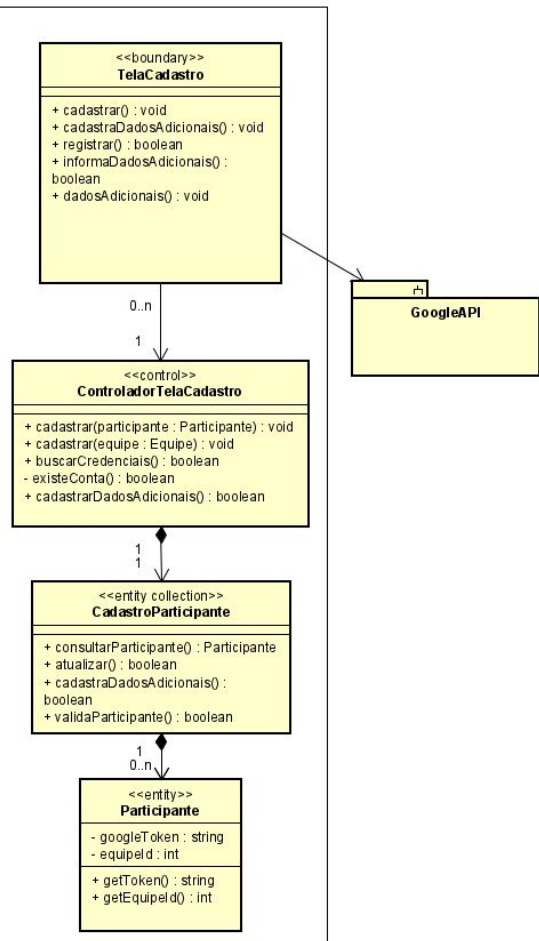
Mapeamentos - Entity

| Análise | Projeto |
|--------------|--------------|
| Evento | Evento |
| Equipe | Equipe |
| Participante | Participante |
| TDP | TDP |

Caso de Uso 1: Cadastro no sistema

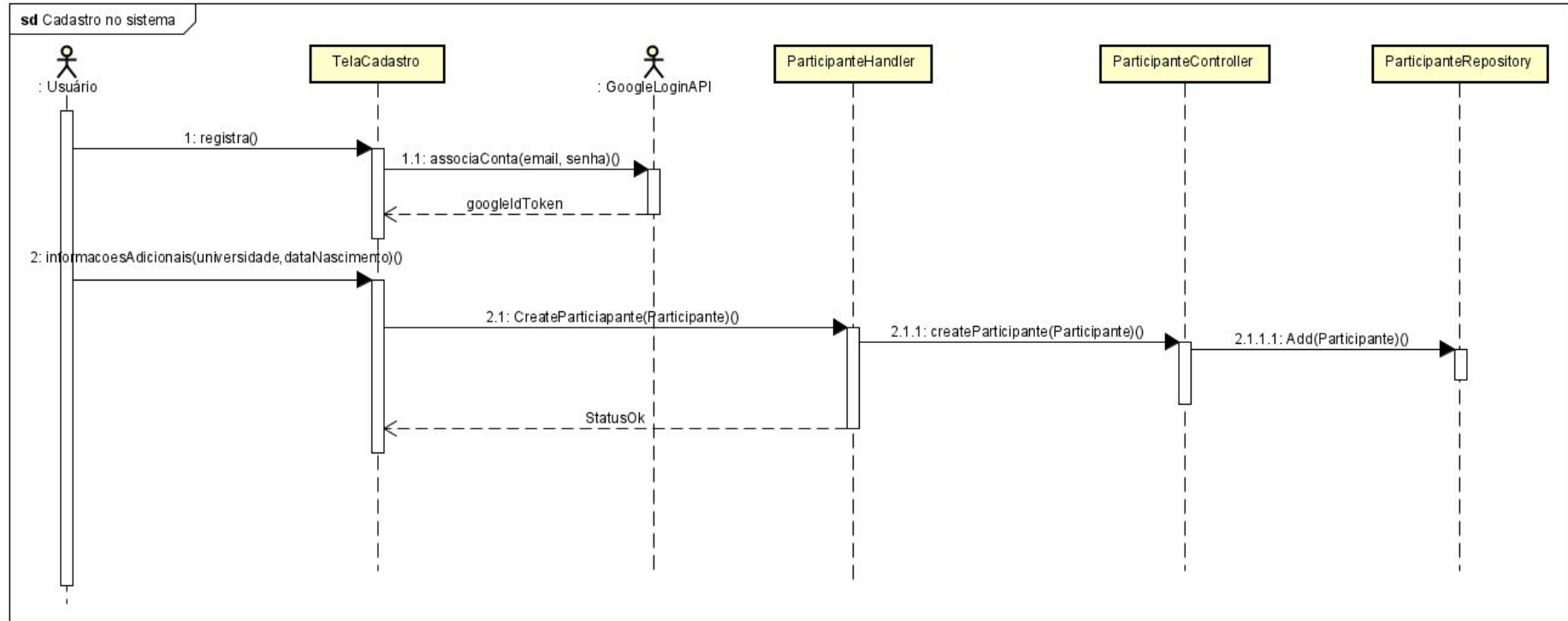
Cadastro no sistema

| Identificação | [UC001] |
|-----------------|---|
| Descrição | Permitir que o usuário se cadastre no sistema através da API do Google |
| Atores | GoogleLoginAPI, Usuário |
| Pré-condições | O usuário tem uma conta do Google |
| Fluxo principal | <ol style="list-style-type: none">1. O usuário clica em "registrar"2. O usuário se autentica com uma conta do google3. O sistema registra o usuário com a conta associada do Google4. O Usuário é redirecionado para a página de eventos |
| Pós condições | O usuário está registrado no sistema e logado na página de eventos. |



VOPC: Cadastro de Participante no sistema

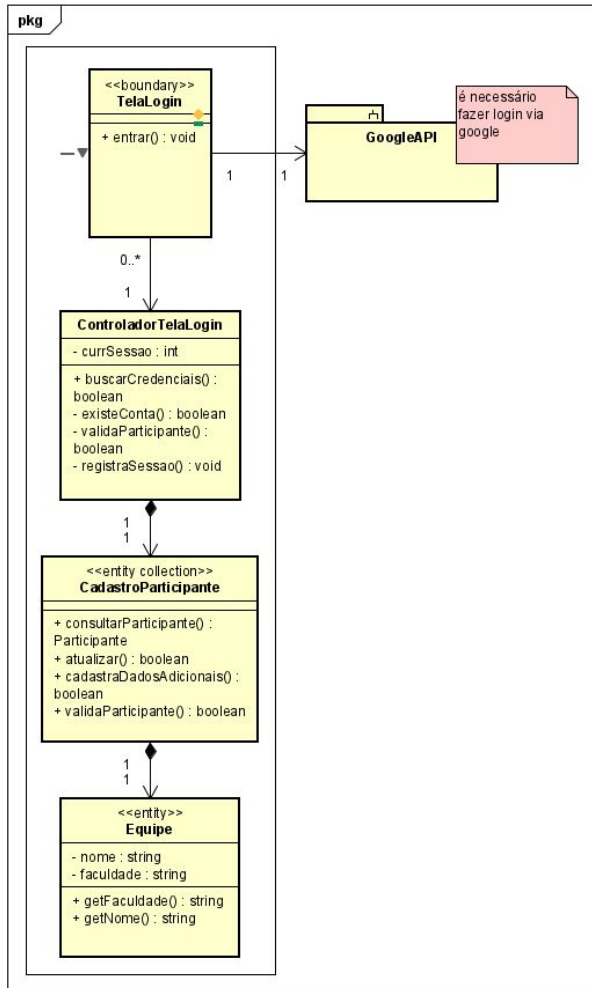
Diagrama de Sequência: Cadastro no sistema



Caso de Uso 2: Login no sistema

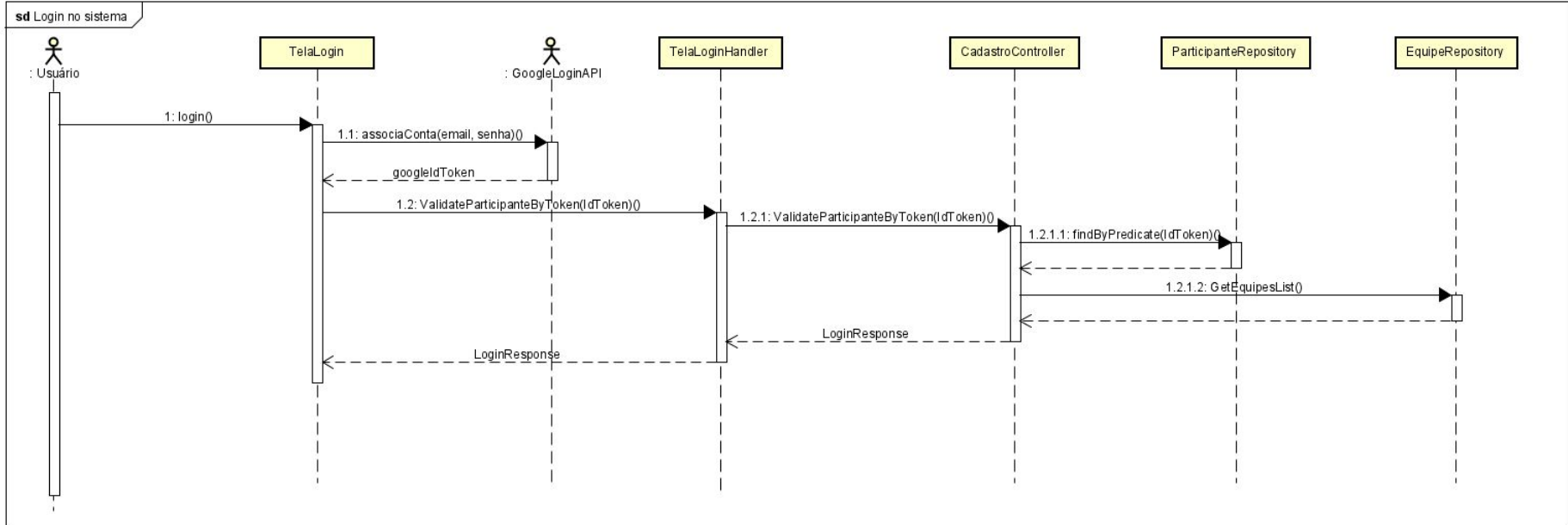
Login no sistema

| | |
|-----------------|---|
| Identificação | [UC002] |
| Descrição | Permitir que o usuário se autentique e acesso o sistema através da API do Google |
| Atores | GoogleLoginAPI, Usuário |
| Pré-condições | O usuário tem uma conta cadastrada no sistema |
| Fluxo principal | <ol style="list-style-type: none">1. O usuário se autentica com uma conta do google2. O sistema busca se as credenciais informadas pertencem a uma conta existente3. O sistema registra a sessão do usuário4. O Usuário é redirecionado para a página de eventos |
| Pós condições | O usuário está registrado no sistema e logado. |



VOPC: Login de Participante no sistema

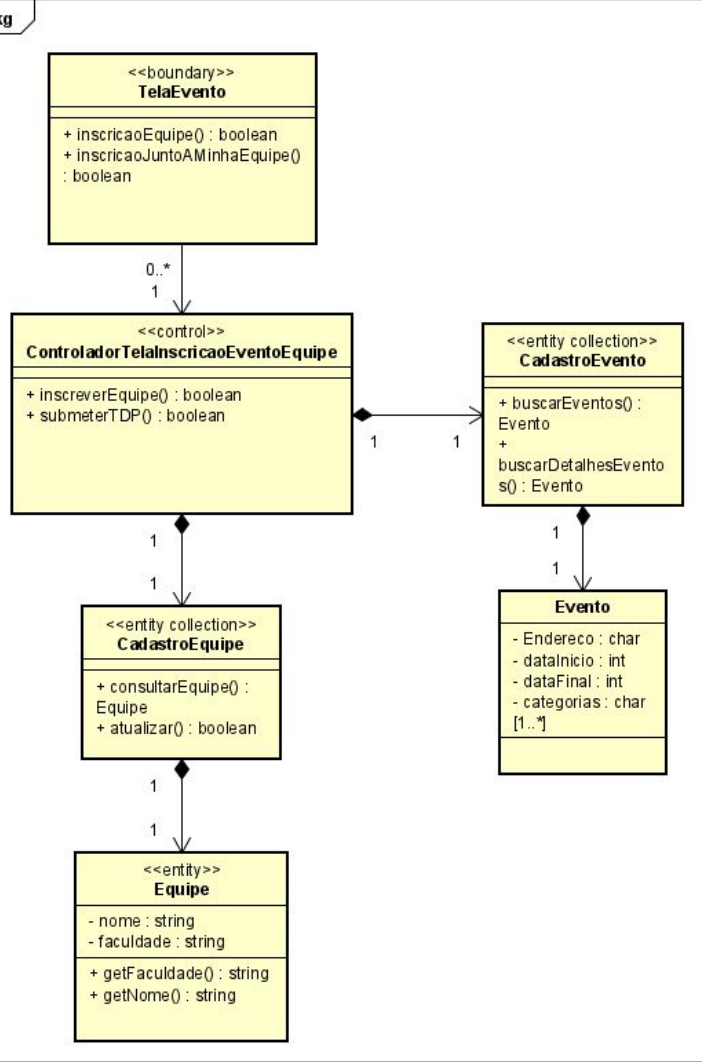
Diagrama de Sequência: Login no sistema



Caso de Uso 3: Inscrição equipe em eventos

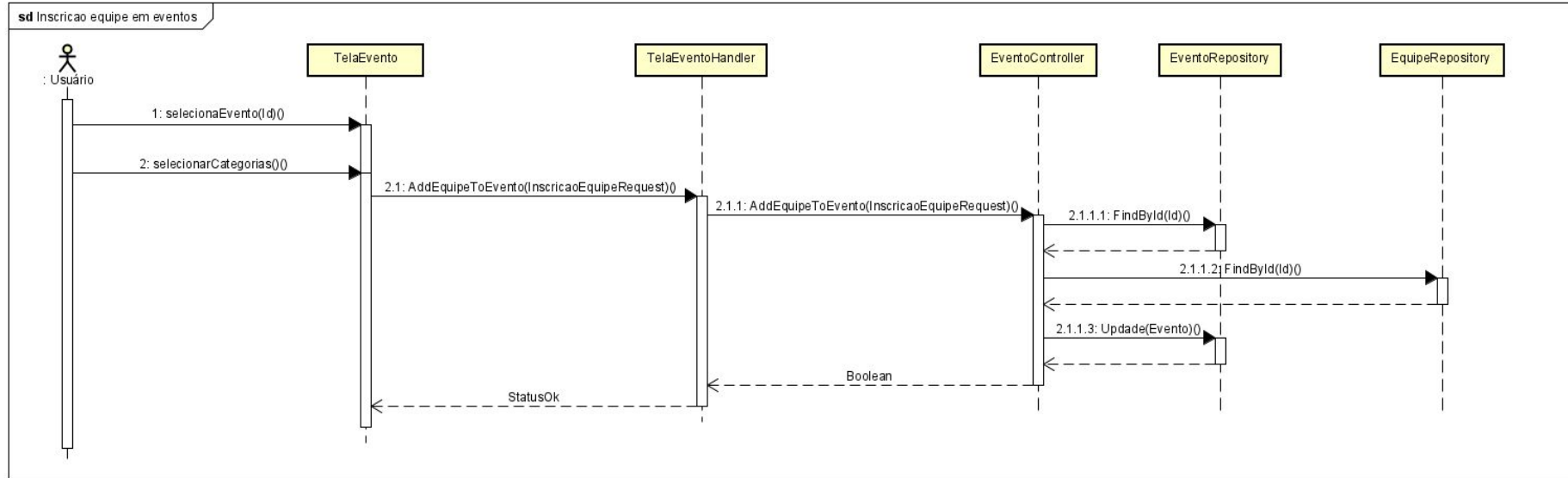
Inscrição de equipe em evento

| | |
|-----------------|---|
| Identificação | [UC003] |
| Descrição | Permitir que um usuário inscreva sua equipe em um evento |
| Atores | Usuário |
| Pré-condições | O usuário está logado no sistema, precisa fazer parte de uma equipe e o evento precisa existir |
| Fluxo principal | <ol style="list-style-type: none">1. O usuário navega para página de "eventos".2. Ele escolhe e clica em um evento na página de "eventos"3. O usuário seleciona o conjunto de categorias desejadas e clica em "inscrever equipe".4. A equipe é registrados nas categorias da competição. |
| Pós condições | A equipe está registrada na competição. |



VOPC: Inscrição de Equipe em Evento

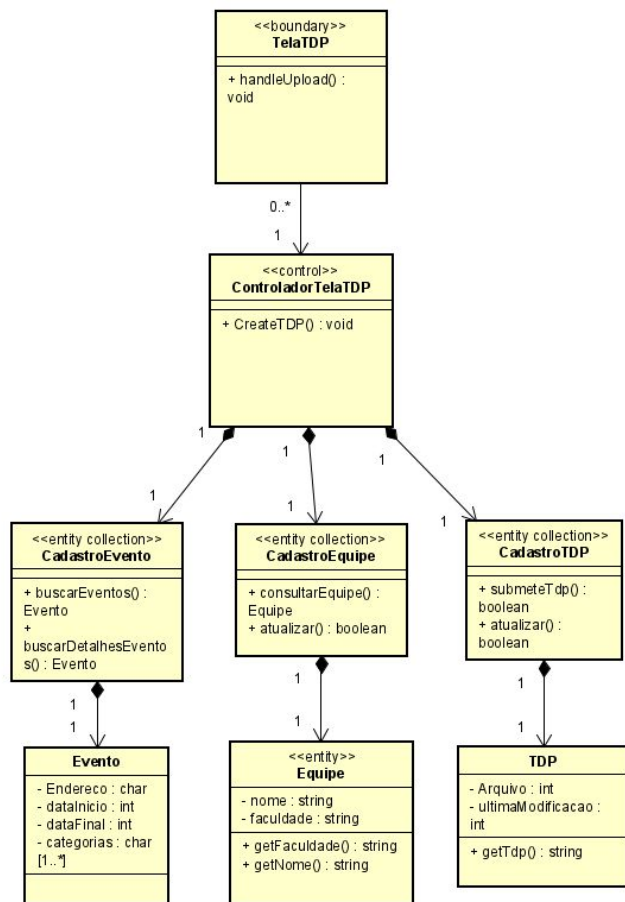
Diagrama de Sequência: Inscrição equipe em eventos



Caso de Uso 4: Submissão de Team Description Paper(TDP)

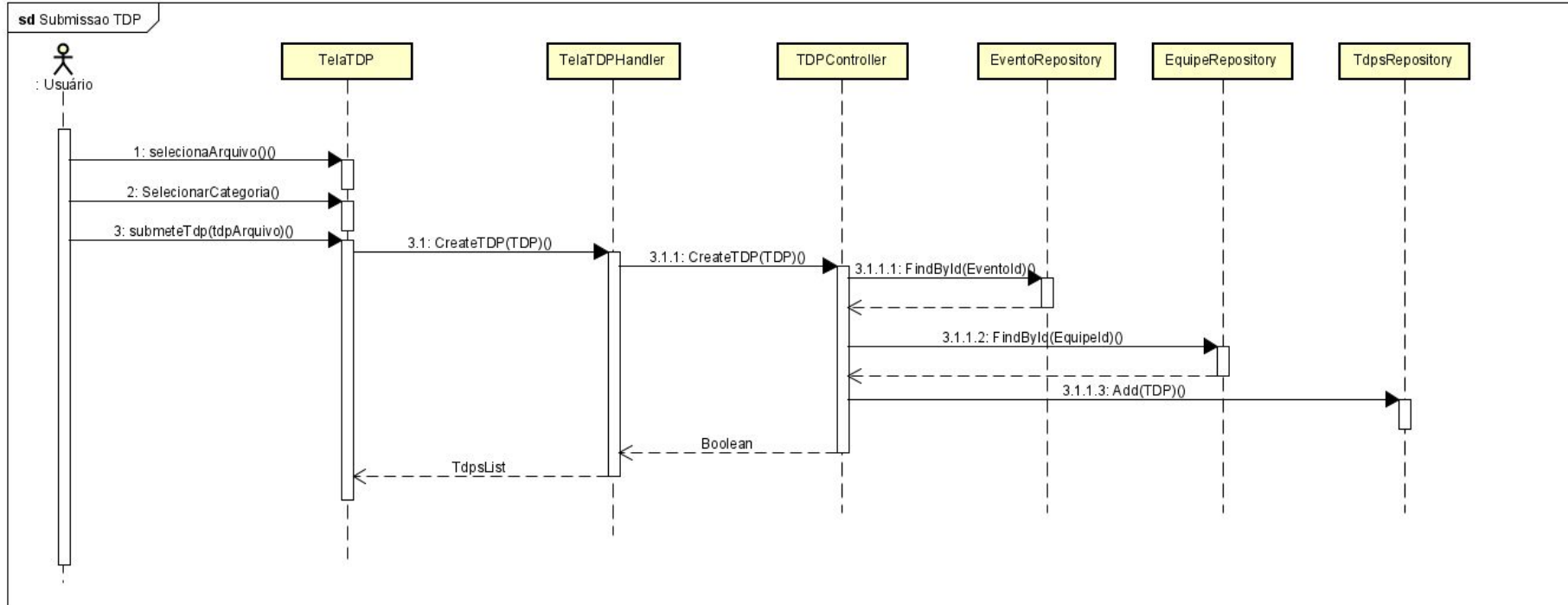
Submissão de Team Description Paper

| | |
|-----------------|--|
| Identificação | [UC004] |
| Descrição | Permitir que o usuário submeta um arquivo para avaliação dos revisores |
| Atores | Usuário |
| Pré-condições | O usuário está logado no sistema e inscrito em um evento em uma equipe |
| Fluxo principal | <ol style="list-style-type: none">1. O usuário clica no botão "Enviar TDP".2. Na página de TDP o usuário escolhe o arquivo a ser enviado.3. Na página de TDP o usuário escolhe a categoria do TDP.4. O usuário clica no botão "Enviar". |
| Pós condições | A inscrição da equipe que o Usuário é membro é atualizada com o arquivo submetido pelo usuário. |



VOPC: Submissão de TDP

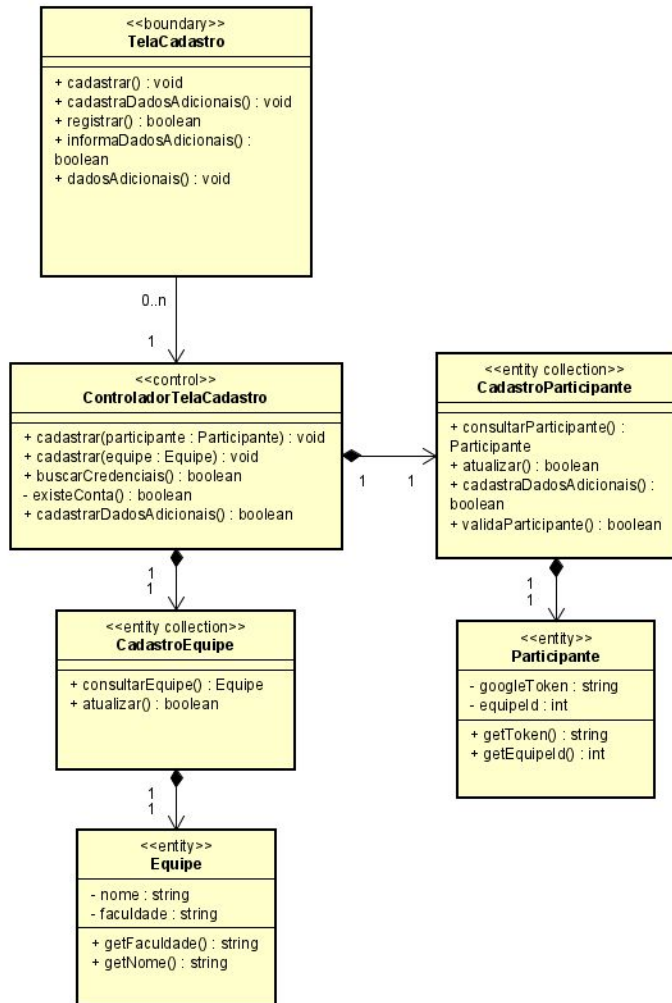
Diagrama de Sequência: Submissão de TDP



Caso de Uso 5: Criação de Equipe

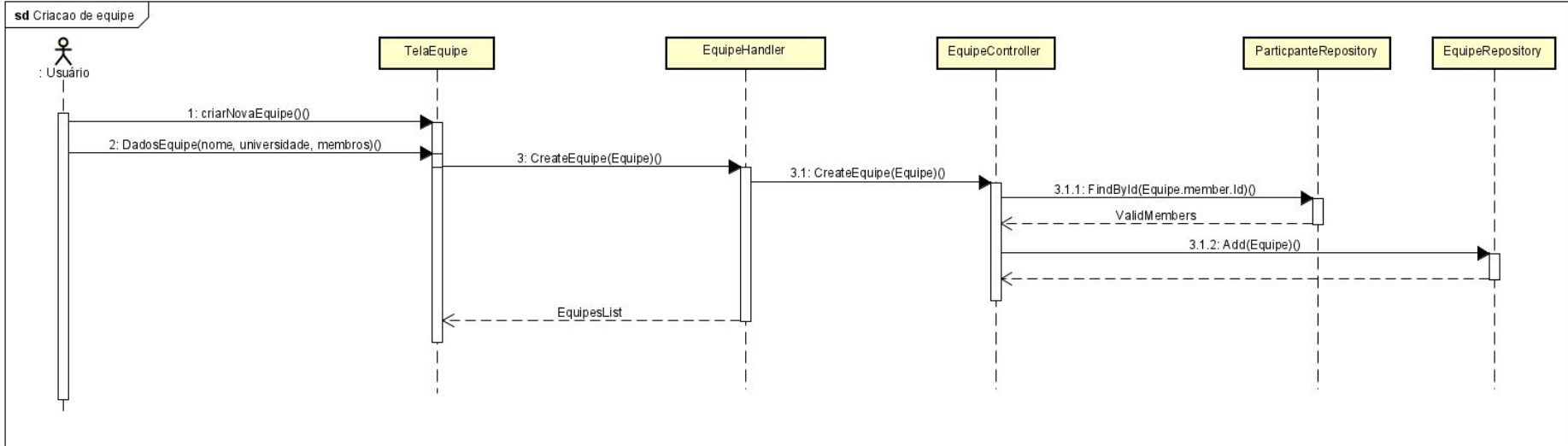
Criação de uma equipe

| | |
|-----------------|---|
| Identificação | [UC005] |
| Descrição | Permitir que um usuário crie uma nova equipe |
| Atores | Usuário |
| Pré-condições | O usuário está logado no sistema |
| Fluxo principal | <ol style="list-style-type: none">1. O usuário vai para a página de Cadastrar Equipes.2. Ele clica no botão "criar nova equipe".3. O usuário preenche os campos textuais obrigatórios com as informações da equipe e dos possíveis usuários iniciais.4. O participante clica no botão de "Criar equipe". |
| Pós condições | A equipe está registrada no sistema. |



VOPC: Criação de Equipe no sistema

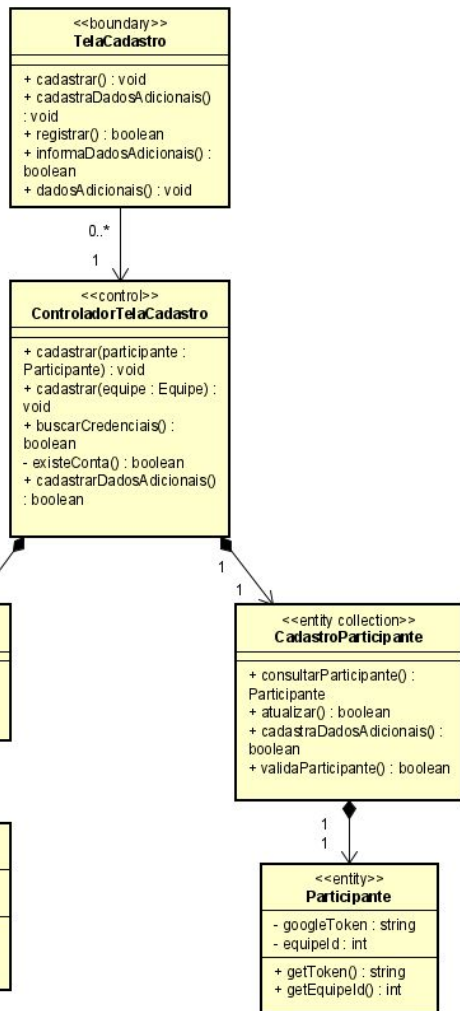
Diagrama de Sequência: Criação de Equipe



Caso de Uso 6: Vínculo de usuário a equipe

Vínculo de usuário a equipe

| Identificação | [UC006] |
|-----------------|---|
| Descrição | Permitir que um usuário entre em uma equipe e a equipe que ele deseja se vincular já existe |
| Atores | Usuário |
| Pré-condições | O usuário está logado no sistema |
| Fluxo principal | <ol style="list-style-type: none">1. O usuário vai para a página de Equipes.2. Ele seleciona a equipe que deseja entrar.3. O usuário clica no botão "Entrar em equipe". |
| Pós condições | O usuário está vinculado na equipe escolhida. |



VOPC: Vínculo de Participante em Equipe

Diagrama de Sequência: Vínculo de usuário a equipe

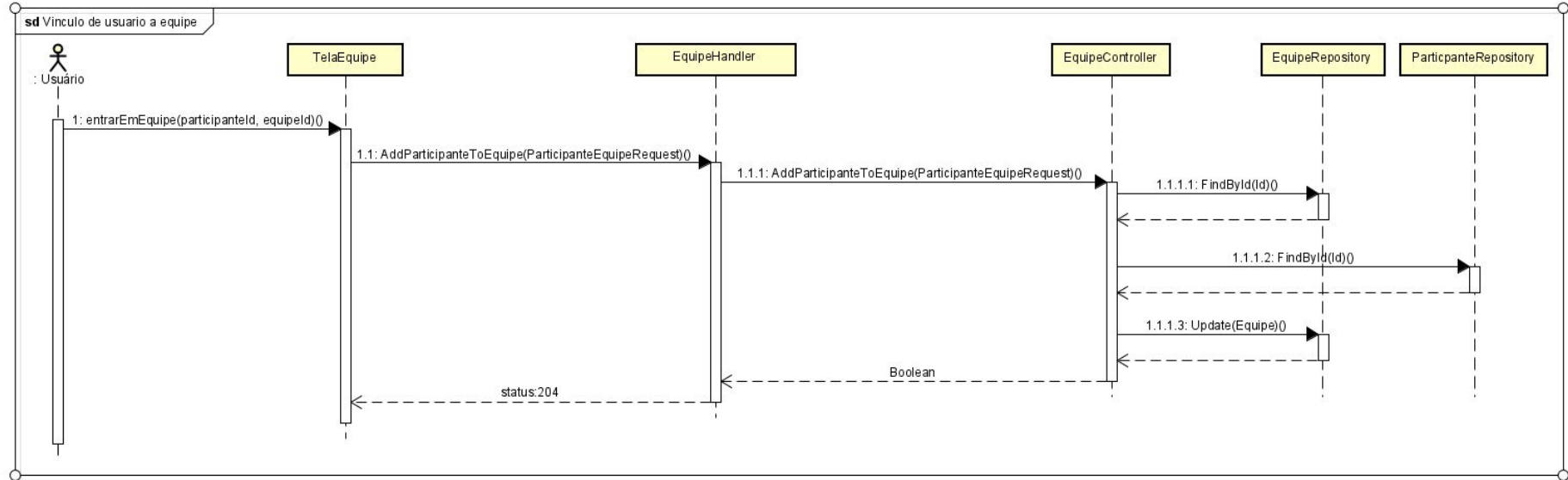
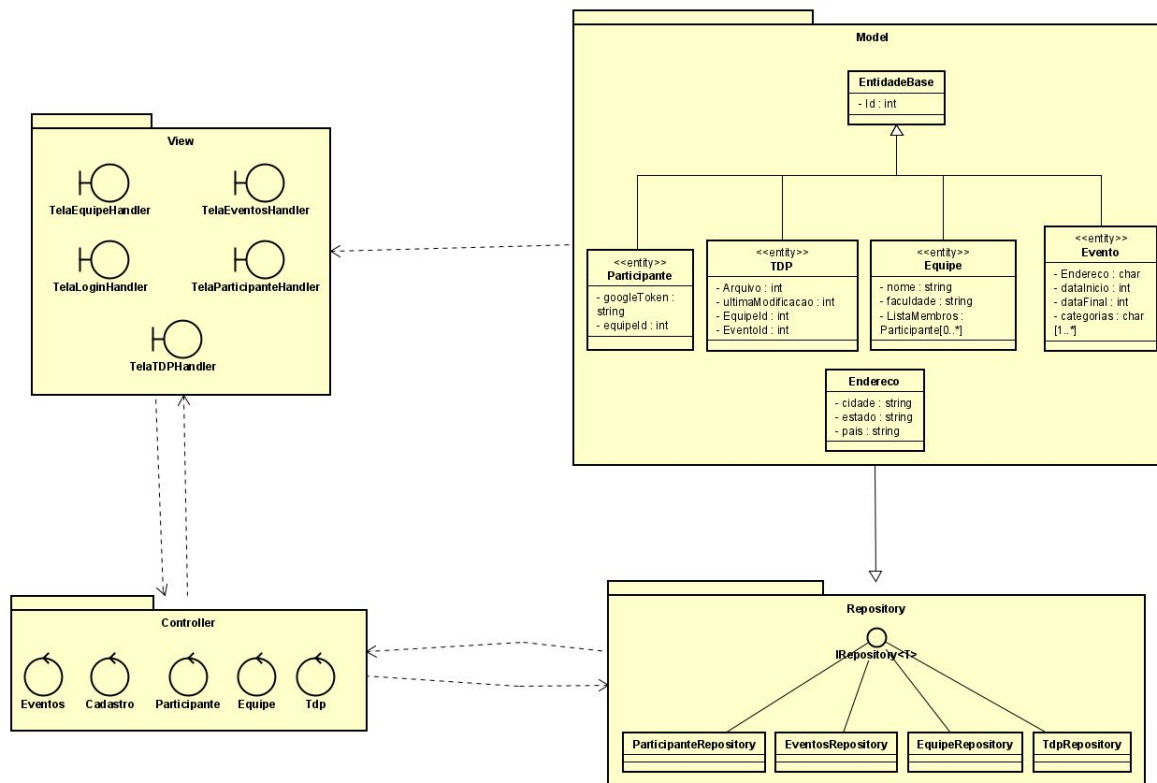
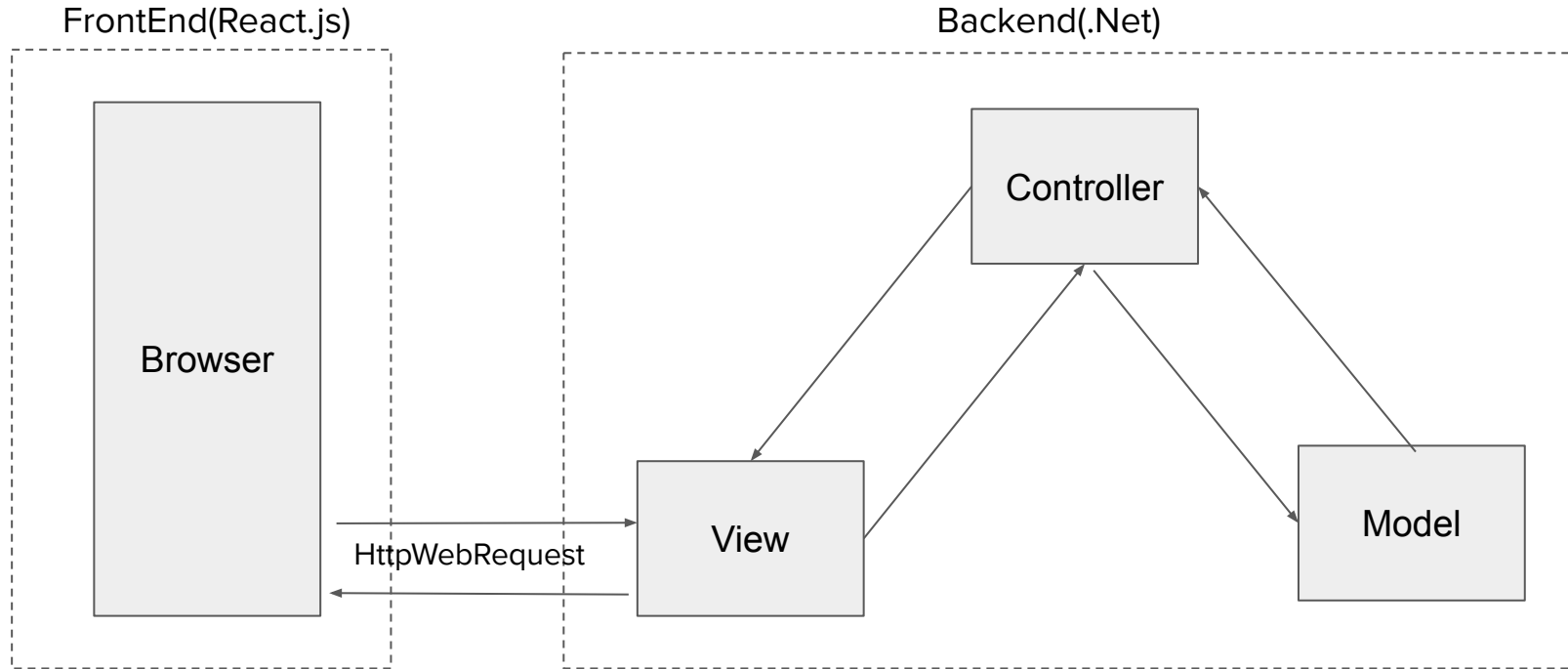


Diagrama de Classes de Arquitetura

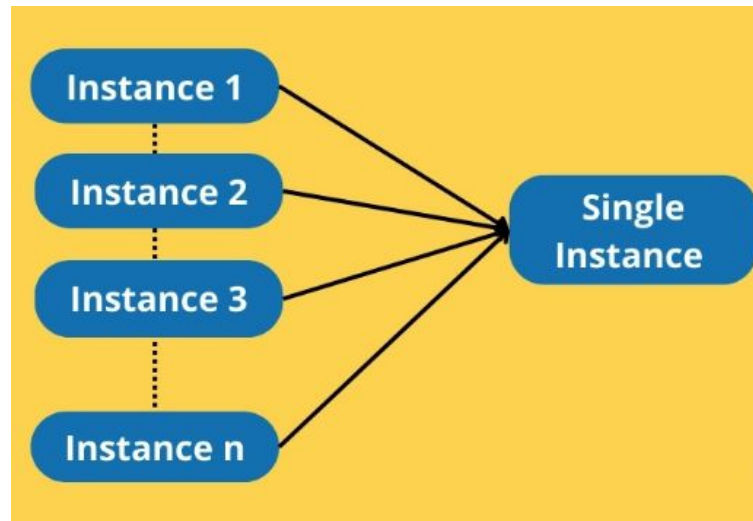


Padrão de Arquitetura - Model-View-Controller (MVC)



Padrões de Projeto - Singleton

```
1 using Olimpo.Models;
2
3 You, yesterday | 3 authors (Riei-Joaquim and others)
4 namespace Olimpo.Repository;
5 6 references | You, yesterday | 3 authors (Riei-Joaquim and others)
6 public sealed class ParticipantesRepository : IRepository<Participante>
7 {
8     9 references
9     private List<Participante> cadastroParticipantes { get; set; }
10
11     3 references
12     private static ParticipantesRepository Instance = null;
13
14     3 references
15     public static ParticipantesRepository GetInstance()
16     {
17         13
18         if (Instance == null)
19         {
20             Instance = new ParticipantesRepository();
21         }
22         return Instance;
23     }
24
25     1 reference
26     private ParticipantesRepository()
27     {
28         cadastroParticipantes = new List<Participante>();
29     }
30 }
```



```
private static IRepository<Participante> cadastroParticipantes = ParticipantesRepository.GetInstance();
// private static IRepository<Participante> cadastroParticipantes = new ParticipantesRepository();
```

Padrões de Projeto - Observer

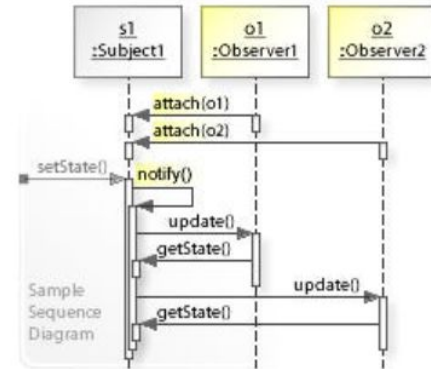
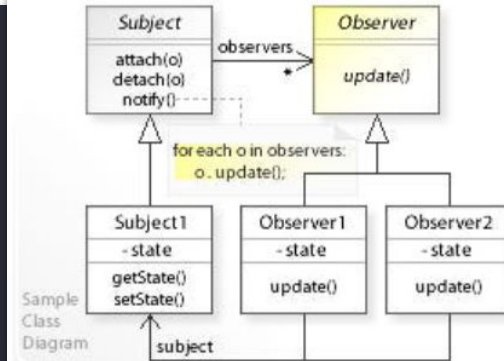
```
const LoginContext = createContext(null);

export const LoginProvider = ({ children }) => {
  const [user, setUser] = useState(null);

  const value = useMemo(
    () => ({
      user,
      setUser,
    }),
    [user]
  );

  return (
    <LoginContext.Provider value={value}>{children}</LoginContext.Provider>
  );
};

export const useLogin = () => {
  const context = useContext(LoginContext);
  if (!context) throw new Error("useLogin must be used within a LoginProvider");
  return context;
};
```



```
const { user, setUser } = useLogin()
```