**Rafael Fernandes de Lima**

*Desenvolvedor Web Frontend Junior*

Recife - PE, Brasil | (81) 98580-3177 | [fnandesrafael@gmail.com](mailto:fnandesrafael@gmail.com)

[linkedin.com/in/fnandesrafael](https://br.linkedin.com/in/fnandesrafael) | [github.com/fnandesrafael](https://github.com/fnandesrafael) | [fnadesrafel.vercel.app](https://fnandesrafael.vercel.app/)

**Objetivo**

Busco uma posição como desenvolvedor frontend, para aplicar minhas habilidades em programação e design na criação de produtos web performáticos, criativos e capazes de proporcionar ótimas experiências de usuário.

**Resumo Profissional**

Desenvolvedor web recém-formado pela Trybe, com experiência em ambientes ágeis, destacando boa comunicação, criatividade e autoliderança. Sou familiarizado com Docker e, embora tenha conhecimento no desenvolvimento de APIs REST e modelagem de bancos de dados, meu foco está na criação de interfaces de usuário(UI) com React.js, performance e experiência de usuário(UX). Buscando sempre entregar código limpo e eficiente, com ênfase em testes unitários e princípios SOLID.

**Experiência em Projetos**

* **Openshop**<http://openshopio.vercel.app>

Aplicação que simula um e-commerce, permitindo aos usuários explorar e comprar produtos de uma ampla seleção, consumindo dados da API fakestoreapi.com.

* **Memory Board**<http://memoryboardio.vercel.app>

Projeto que atua como um Memory Board digital, possibilitando que os usuários façam upload de suas imagens e as armazenem localmente no navegador utilizando o localStorage.

* **Weather App**<http://weatherappio.vercel.app>

Uma aplicação web que fornece informações meteorológicas com base na geolocalização do usuário ou em uma pesquisa específica, obtendo dados da API openweathermap.org

**Formação**

* **Fundamentos de UX Design**

Google (2023 - 2024)

* **Desenvolvimento Web Fullstack**

Trybe (2022 - 2023)

* **Programação de Jogos Digitais**

Escola Técnica Estadual Cícero Dias (2017 - 2019)

**Idiomas**

* Inglês (B1)
* Português (Nativo)