

Comparando listas e rankings

Fernando Náufel

11/02/2024 18:55

Índice

Apresentação	3
1 Listas e <i>rankings</i>	4
1.1 Problema	4
1.2 Criando <i>rankings</i>	4
1.2.1 Quantidade de <i>rankings</i>	4
1.2.2 Representação	5
1.2.3 Criar um <i>ranking</i> a partir de um vetor	6
1.3 Outras funções	7
1.3.1 Criar <i>plot</i>	7
1.3.2 Criar uma tibble com todos os <i>rankings</i>	9
2 O <i>ranking</i> concorda com a lista? Posições	12
2.1 Usando p como medida de concordância	12
2.2 Usando p e as posições dos elementos da lista	13
2.2.1 Contando posições -	13
2.2.2 Comparando <i>rankings</i> com valores diferentes de p	18

Apresentação

???

1 Listas e *rankings*

1.1 Problema

Vamos trabalhar com listas e *rankings* sujeitos às seguintes condições:

- A *lista* tem k elementos, $k > 0$, não ordenados.
- O *ranking* tem p elementos, $p \geq k$, ordenados, sem empates.
- Todos os elementos da lista também pertencem ao *ranking*.
- O último elemento do *ranking* sempre pertence à lista.
- As identidades dos elementos do *ranking* não importam — i.e., eles são indistinguíveis, a não ser por pertencerem ou não à lista (e pela ordem que ocupam no *ranking*, claro).

1.2 Criando *rankings*

1.2.1 Quantidade de *rankings*

Dados $k > 0$ e $p \geq k$ fixos, quantos *rankings* existem?

Para montar um *ranking*:

1. Sabemos que a última posição é ocupada por alguém da lista.
2. Só resta escolher as posições dos $k-1$ elementos restantes da lista dentre as $p-1$ posições restantes no *ranking*, o que dá $\binom{p-1}{k-1}$ escolhas.

Assim, a quantidade total de *rankings* para k e p dados é

$$\binom{p-1}{k-1}$$

1.2.2 Representação

Considere naturais $k > 0$ e $p \geq k$.

Podemos representar um *ranking* através de um *string* contendo k caracteres “x” e $p - k$ caracteres “-”.

“x” representa uma posição ocupada por um elemento da lista.

“-” representa uma posição ocupada por um elemento que não está na lista.

Por exemplo, para $k = 3, p = 5$, os $\binom{4}{2} = 6$ *rankings* possíveis são

- xx--x
- x-x-x
- x--xx
- -xx-x
- -x-xx
- --xxx

A tabela a seguir (na verdade, um pedaço do triângulo de Pascal) mostra as quantidades de *rankings* possíveis para alguns valores de k e p :

p	k									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	1	1								
3	1	2	1							
4	1	3	3	1						
5	1	4	6	4	1					
6	1	5	10	10	5	1				
7	1	6	15	20	15	6	1			
8	1	7	21	35	35	21	7	1		
9	1	8	28	56	70	56	28	8	1	
10	1	9	36	84	126	126	84	36	9	1
11	1	10	45	120	210	252	210	120	45	10
12	1	11	55	165	330	462	462	330	165	55
13	1	12	66	220	495	792	924	792	495	220
14	1	13	78	286	715	1.287	1.716	1.716	1.287	715
15	1	14	91	364	1.001	2.002	3.003	3.432	3.003	2.002
16	1	15	105	455	1.365	3.003	5.005	6.435	6.435	5.005
17	1	16	120	560	1.820	4.368	8.008	11.440	12.870	11.440
18	1	17	136	680	2.380	6.188	12.376	19.448	24.310	24.310
19	1	18	153	816	3.060	8.568	18.564	31.824	43.758	48.620

20	1	19	171	969	3.876	11.628	27.132	50.388	75.582	92.378
21	1	20	190	1.140	4.845	15.504	38.760	77.520	125.970	167.960
22	1	21	210	1.330	5.985	20.349	54.264	116.280	203.490	293.930
23	1	22	231	1.540	7.315	26.334	74.613	170.544	319.770	497.420
24	1	23	253	1.771	8.855	33.649	100.947	245.157	490.314	817.190
25	1	24	276	2.024	10.626	42.504	134.596	346.104	735.471	1.307.504
26	1	25	300	2.300	12.650	53.130	177.100	480.700	1.081.575	2.042.975
27	1	26	325	2.600	14.950	65.780	230.230	657.800	1.562.275	3.124.550
28	1	27	351	2.925	17.550	80.730	296.010	888.030	2.220.075	4.686.825
29	1	28	378	3.276	20.475	98.280	376.740	1.184.040	3.108.105	6.906.900
30	1	29	406	3.654	23.751	118.755	475.020	1.560.780	4.292.145	10.015.005

1.2.3 Criar um *ranking* a partir de um vetor

Em vez de especificar as p posições do *ranking*, pode ser mais compacto especificar as k posições do *ranking* que são ocupadas por elementos da lista.

A função `rk()` faz isso, recebendo um vetor numérico com k elementos e retornando um *string*.

```
rk(c(1, 3, 5, 7))
```

```
[1] "x-x-x-x"
```

Observe que as posições não precisam ser passadas em ordem:

```
rk(c(3, 7, 5, 1))
```

```
[1] "x-x-x-x"
```

A função detecta vetores que não podem representar *rankings*:

```
rk(c(3, 7, 3, 1))
```

```
Error in rk(c(3, 7, 3, 1)):
```

Valores precisam ser inteiros positivos, sem repetições.

```
rk(c(5, 7, 3, 1.5))
```

Error in rk(c(5, 7, 3, 1.5)):
Valores precisam ser inteiros positivos, sem repetições.

```
rk(c(5, -7, 3, 1))
```

Error in rk(c(5, -7, 3, 1)):
Valores precisam ser inteiros positivos, sem repetições.

1.3 Outras funções

1.3.1 Criar *plot*

A função `criar_plot` recebe um *ranking* e gera um gráfico de pontos, com um ponto para cada elemento.

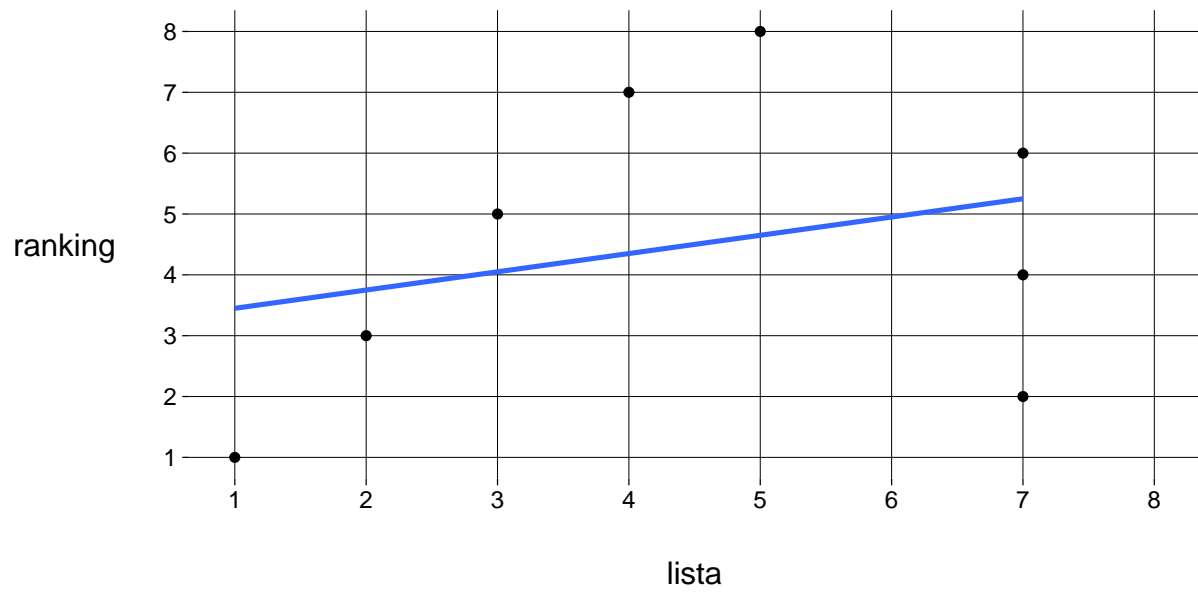
No eixo *x*, a posição do elemento na lista.

No eixo *y*, a posição do elemento no *ranking*.

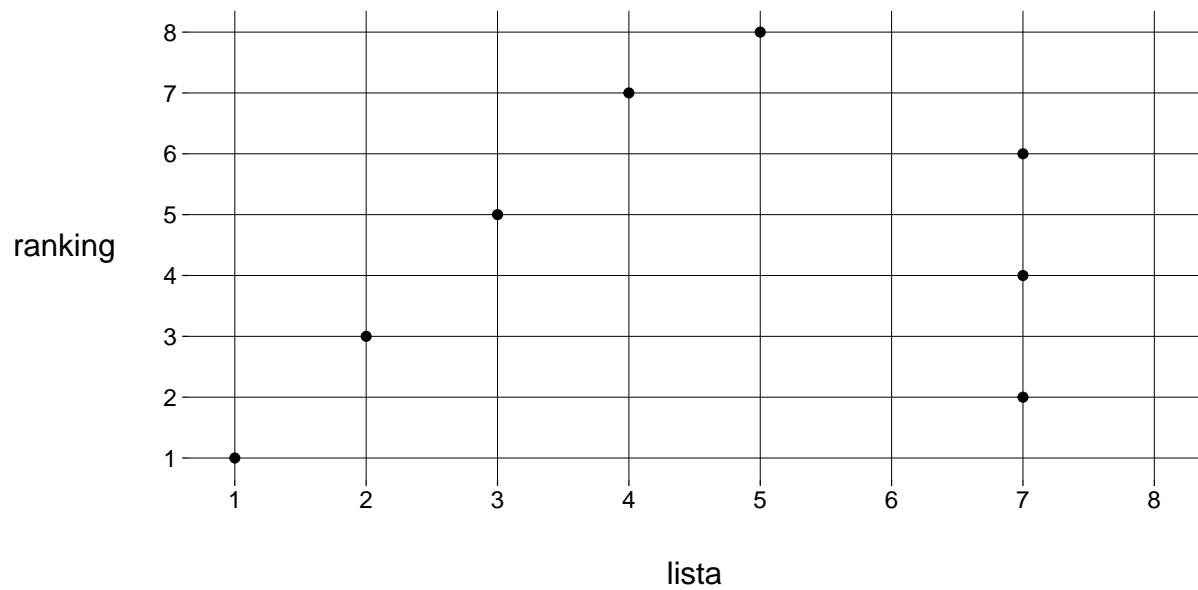
A função `criar_plot` pode receber um segundo argumento, opcional, especificando uma função para calcular o *score* deste *ranking* (i.e., alguma forma de correlação entre o *ranking* e a lista). O *score* vai ser mostrado no título do gráfico.

O terceiro argumento especifica se deve ser incluída uma reta de regressão linear via mínimos quadrados. O *default* é `TRUE`.

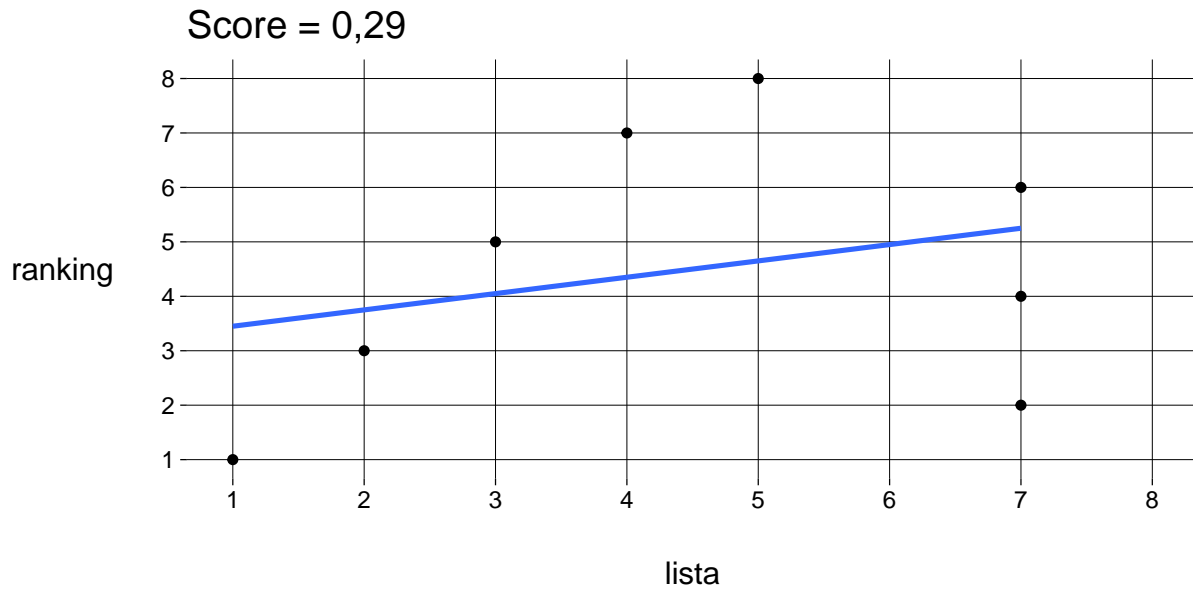
```
r <- 'x-x-x-xx'  
criar_plot(r)
```



```
criar_plot(r, reta = FALSE)
```



```
criar_plot(r, \((df) { cor(df$pos_lista, df$pos_ranking) %>% round(2) })
```

1.3.2 Criar uma tibble com todos os *rankings*

Dados valores de p e k (nesta ordem), a função `criar_df_rankings()` retorna uma *tibble* com todos os $\binom{p-1}{k-1}$ *rankings* possíveis.

Se for passado apenas o valor de p , a função retorna uma *tibble* com todos os *rankings* possíveis de comprimento p (com k variando de 1 até p). Exercício: quantos são?

Cada *ranking* é representado por um *string*, como descrito na [seção sobre a representação de rankings](#).

Todos os *rankings* com $p = 8$ e $k = 5$:

```
criar_df_rankings(8, 5)
```

```
# A tibble: 35 x 1
  ranking
  <chr>
1 xxxx---x
2 xxx-x--x
3 xxx--x-x
4 xxx---xx
5 xx-xx--x
6 xx-x-x-x
7 xx-x--xx
8 xx--xx-x
```

```

 9 xx--x-xx
10 xx---xxx
11 x-xxx--x
12 x-xx-x-x
13 x-xx--xx
14 x-x-xx-x
15 x-x-x-xx
16 x-x--xxx
17 x--xxx-x
18 x--xx-xx
19 x--x-xxx
20 x---xxxx
21 -xxxx--x
22 -xxx-x-x
23 -xxx--xx
24 -xx-xx-x
25 -xx-x-xx
26 -xx--xxx
27 -x-xxx-x
28 -x-xx-xx
29 -x-x-xxx
30 -x--xxxx
31 --xxxx-x
32 --xxx-xx
33 --xx-xxx
34 --x-xxxx
35 ---xxxxx

```

Todos os *rankings* com $p = 5$:

```
criar_df_rankings(5)
```

```

# A tibble: 16 x 1
  ranking
  <chr>
1 ----x
2 x---x
3 -x--x
4 --x-x
5 ---xx
6 xx--x
7 x-x-x

```

8 x--xx
9 -xx-x
10 -x-xx
11 --xxx
12 xxx-x
13 xx-xx
14 x-xxx
15 -xxxx
16 xxxxx

2 O *ranking* concorda com a lista? Posições

2.1 Usando p como medida de concordância

Imagine que a lista de k elementos foi definida por uma autoridade, usando critérios que não conhecemos.

Em uma tentativa de descobrir esses critérios, construímos um modelo para avaliar todos os elementos da população (que inclui os k elementos da lista e outros).

Nosso modelo produz um *ranking* de todos os elementos. Para facilitar, vamos supor que não há empates no *ranking*.

Uma pergunta natural sobre a qualidade do *ranking* produzido é

Quantas posições do *ranking* são necessárias para incluir todos os k elementos da lista?

A resposta é p , a posição, no *ranking*, do elemento da lista com pior classificação.

Aliás, é por isso que convencionamos, no capítulo anterior, que nossos *rankings* sempre terminam com um elemento da lista.

Um exemplo:

- A lista contém $k = 5$ elementos.
- O *ranking* r_1 é **xx-x-xx**, com $p = 7$.
- O *ranking* r_2 é **-xxxxx**, com $p = 6$.

Segundo a medida proposta aqui, r_2 é melhor que r_1 .

Ou seja, quanto menor o valor de p , melhor o *ranking*.

Embora comparar *rankings* através de seus valores de p seja simples, podemos examinar medidas alternativas, que sejam mais finas que esta.

Por exemplo, é discutível se os dois rankings **xx---x** e **---xxx** devem ser considerados igualmente bons; no entanto, ambos têm $p = 6$.

2.2 Usando p e as posições dos elementos da lista

2.2.1 Contando posições -

Dado um *ranking* r com k e p , queremos definir uma função $s(r)$ com as seguintes características:

- Se r não contiver “-”, então $s(r) = 1$. Neste caso, r é um *ranking* perfeito, que coincide com a lista (por exemplo, xxxxx). Em casos assim, $k = p$. Vamos definir s como sendo da forma

$$s(r) = \frac{k}{p} + \dots$$

onde as reticências representam termos que ainda vamos definir. Se r for um *ranking* perfeito, a parcela k/p será 1, e vamos definir os termos restantes para que sejam iguais a zero.

- Os termos restantes devem ter valores maiores quanto melhor for o *ranking*. Quanto mais próximos do fim do *ranking* estiverem os caracteres “-”, melhor ele será. Uma quantidade natural seria

$$\frac{\text{soma_}}{\sum_{i=1,p} i} = \frac{\text{soma_}}{p(p+1)/2} = \frac{2 \text{soma_}}{p(p+1)}$$

onde soma_ é a soma das posições ocupadas por “-” em r .

Como queríamos, quando r for um *ranking* perfeito, soma_ = 0, e então $s(r) = 1$.

- Mas também queremos que somente *rankings* perfeitos tenham $s(r) = 1$. Para isso, considere que um *ranking* mais próximo do perfeito é da forma

x...x-x

Ou seja, $k = p - 1$ e soma_ = $p - 1$.

Vamos multiplicar a segunda parcela por α de forma que $s(r) < 1$ para este *ranking* quase perfeito:

$$s(r) = \frac{p-1}{p} + \frac{2(p-1)}{p(p+1)} \cdot \alpha$$

Então

$$\begin{aligned}
s(r) < 1 &\iff \frac{2(p-1)}{p(p+1)} \cdot \alpha < \frac{1}{p} \\
&\iff 2\alpha(p-1) < p+1 \\
&\iff \alpha < \frac{1}{2} \cdot \frac{p+1}{p-1} \\
&\iff \alpha = \frac{1}{m} \cdot \frac{p+1}{p-1} \quad (m > 2)
\end{aligned}$$

o que dá

$$\begin{aligned}
s(r) &= \frac{k}{p} + \frac{2 \text{soma_}}{p(p+1)} \cdot \alpha \\
&= \frac{k}{p} + \frac{2 \text{soma_}}{p(p+1)} \cdot \frac{1}{m} \cdot \frac{p+1}{p-1} \quad (m > 2) \\
&= \frac{k}{p} + \frac{2 \text{soma_}}{p(p-1)} \cdot \frac{1}{m} \quad (m > 2) \\
&= \frac{k}{p} + \frac{\text{soma_}}{p(p-1)} \cdot \frac{2}{m} \quad (m > 2)
\end{aligned}$$

Dependendo do valor de $m > 2$ escolhido, teremos medidas diferentes.

A função abaixo usa o *default* de $m = 10$, mas valores diferentes podem ser passados.

```

s <- function(ranking, m = 10) {

  # Vetor de caracteres
  ranking <- str_split(ranking, '')[[1]]

  p <- length(ranking)
  k <- sum(ranking == 'x')
  soma_ <- sum(which(ranking == '-'))

  (k / p) + ((2 * soma_) / (m * p * (p - 1)))

}

s <- Vectorize(s)

```

Para $p = 8$, alguns exemplos:

```
s(
  c(
    'xxxxxxxx',
    'xxxxxx-x',
    '-xxxxxxx'
  )
)
```

```
xxxxxxxx  xxxxxx-x  -xxxxxxx
1,0000000  0,9000000  0,8785714
```

Todos os *rankings* de comprimento 8, com suas pontuações:

```
# A tibble: 128 x 2
  ranking      s
  <chr>    <dbl>
1 xxxxxxxx 1
2 xxxxxx-x 0.9
3 xxxxx-xx 0.896
4 xxxx-xxx 0.893
5 xxx-xxxx 0.889
6 xx-xxxxx 0.886
7 x-xxxxxx 0.882
8 -xxxxxxx 0.879
9 xxxxx--x 0.796
10 xxxx-x-x 0.793
11 xxxx--xx 0.789
12 xxx-xx-x 0.789
13 xxx-x-xx 0.786
14 xx-xxx-x 0.786
15 xxx--xxx 0.782
16 xx-xx-xx 0.782
17 x-xxxx-x 0.782
18 xx-x-xxx 0.779
19 x-xxx-xx 0.779
20 -xxxxx-x 0.779
21 xx--xxxx 0.775
22 x-xx-xxx 0.775
23 -xxxx-xx 0.775
24 x-x-xxxx 0.771
25 -xxx-xxx 0.771
```

26 x--xxxxx 0.768
 27 -xx-xxxx 0.768
 28 -x-xxxxx 0.764
 29 --xxxxxx 0.761
 30 xxxx---x 0.689
 31 xxx-x--x 0.686
 32 xxx--x-x 0.682
 33 xx-xx--x 0.682
 34 xxx---xx 0.679
 35 xx-x-x-x 0.679
 36 x-xxx--x 0.679
 37 xx-x--xx 0.675
 38 xx--xx-x 0.675
 39 x-xx-x-x 0.675
 40 -xxxx--x 0.675
 41 xx--x-xx 0.671
 42 x-xx--xx 0.671
 43 x-x-xx-x 0.671
 44 -xxx-x-x 0.671
 45 xx---xxx 0.668
 46 x-x-x-xx 0.668
 47 x--xxx-x 0.668
 48 -xxx--xx 0.668
 49 -xx-xx-x 0.668
 50 x-x--xxx 0.664
 51 x--xx-xx 0.664
 52 -xx-x-xx 0.664
 53 -x-xxx-x 0.664
 54 x--x-xxx 0.661
 55 -xx--xxx 0.661
 56 -x-xx-xx 0.661
 57 --xxxx-x 0.661
 58 x---xxxx 0.657
 59 -x-x-xxx 0.657
 60 --xxx-xx 0.657
 61 -x--xxxx 0.654
 62 --xx-xxx 0.654
 63 --x-xxxx 0.65
 64 ---xxxxx 0.646
 65 xxx-----x 0.579
 66 xx-x---x 0.575
 67 xx--x--x 0.571
 68 x-xx---x 0.571

69 xx---x-x 0.568
70 x-x-x--x 0.568
71 -xxx---x 0.568
72 xx----xx 0.564
73 x-x--x-x 0.564
74 x--xx--x 0.564
75 -xx-x--x 0.564
76 x-x---xx 0.561
77 x--x-x-x 0.561
78 -xx--x-x 0.561
79 -x-xx--x 0.561
80 x--x--xx 0.557
81 x---xx-x 0.557
82 -xx---xx 0.557
83 -x-x-x-x 0.557
84 --xxx--x 0.557
85 x---x-xx 0.554
86 -x-x--xx 0.554
87 -x--xx-x 0.554
88 --xx-x-x 0.554
89 x----xxx 0.55
90 -x--x-xx 0.55
91 --xx--xx 0.55
92 --x-xx-x 0.55
93 -x---xxx 0.546
94 --x-x-xx 0.546
95 ---xxx-x 0.546
96 --x--xxx 0.543
97 ---xx-xx 0.543
98 ---x-xxx 0.539
99 ----xxxx 0.536
100 xx-----x 0.464
101 x-x-----x 0.461
102 x--x----x 0.457
103 -xx-----x 0.457
104 x---x--x 0.454
105 -x-x----x 0.454
106 x-----x-x 0.45
107 -x--x--x 0.45
108 --xx----x 0.45
109 x-----xx 0.446
110 -x---x-x 0.446
111 --x-x--x 0.446

```

112 -x-----xx 0.443
113 --x--x-x 0.443
114 ---xx--x 0.443
115 --x---xx 0.439
116 ---x-x-x 0.439
117 ---x--xx 0.436
118 ----xx-x 0.436
119 ----x-xx 0.432
120 -----xxx 0.429
121 x-----x 0.346
122 -x-----x 0.343
123 --x-----x 0.339
124 ---x-----x 0.336
125 ----x--x 0.332
126 -----x-x 0.329
127 -----xx 0.325
128 -----x 0.225

```

Perceba que pode haver empates: `xxxx--xx` e `xxx-xx-x` têm o mesmo valor de s . É razoável achar que estes dois *rankings* têm a mesma qualidade.

2.2.2 Comparando *rankings* com valores diferentes de p

Como a lista é dada e fixa, só faz sentido, na prática, comparar *rankings* com o mesmo valor de k .

Vamos examinar, para uma lista com $k = 15$, os *rankings* possíveis com p variando de 15 a 20.

São 15.504 *rankings*. Eis os 100 melhores:

```

# A tibble: 100 x 3
  ranking      s      p
  <chr>    <dbl> <int>
1 xxxxxxxxxxxxxxxx 1      15
2 xxxxxxxxxxxxxxxx-x 0.95    16
3 xxxxxxxxxxxxxxxx-xx 0.949    16
4 xxxxxxxxxxxxxxxx-xxx 0.948    16
5 xxxxxxxxxxxxxx-xxxx 0.948    16
6 xxxxxxxxxxxxxx-xxxxx 0.947    16
7 xxxxxxxxxxxxxx-xxxxxx 0.946    16
8 xxxxxxxxxxxxxx-xxxxxxx 0.945    16

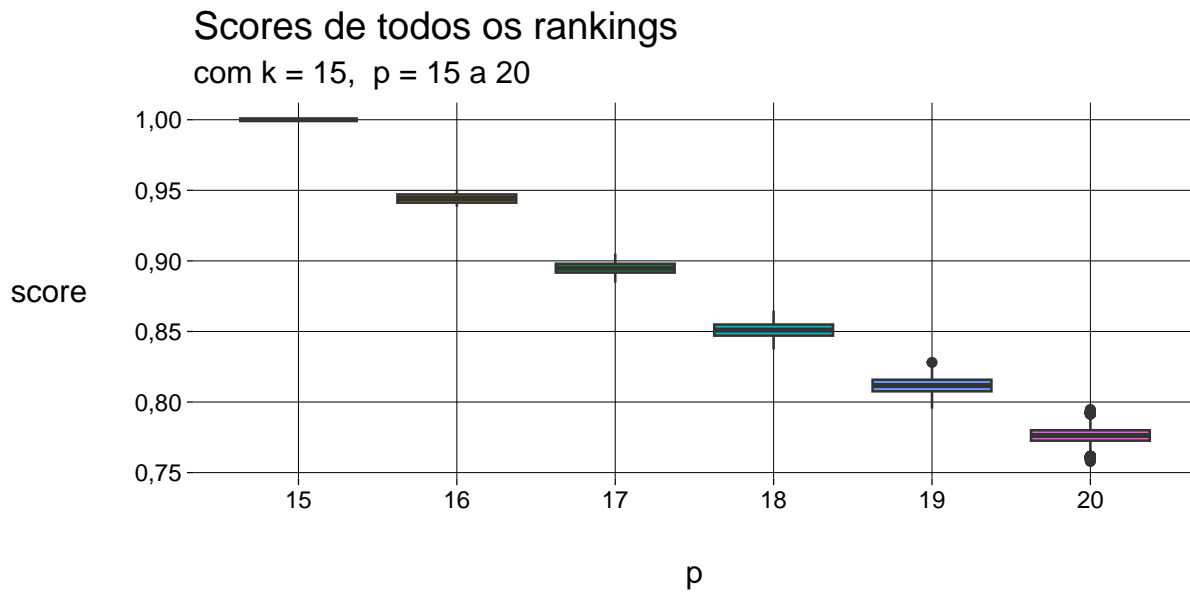
```

9	xxxxxxx-xxxxxxx	0.944	16
10	xxxxxx-xxxxxxx	0.943	16
11	xxxxx-xxxxxxx	0.942	16
12	xxxx-xxxxxxxx	0.942	16
13	xxx-xxxxxxxx	0.941	16
14	xx-xxxxxxxx	0.94	16
15	x-xxxxxxxx	0.939	16
16	-xxxxxxxx	0.938	16
17	xxxxxxxx--x	0.905	17
18	xxxxxxxx-x-x	0.904	17
19	xxxxxxxx--xx	0.904	17
20	xxxxxxxx-xx-x	0.904	17
21	xxxxxxxx-x-xx	0.903	17
22	xxxxxxxx-xxx-x	0.903	17
23	xxxxxxxx--xxx	0.902	17
24	xxxxxxxx-xx-xx	0.902	17
25	xxxxxxxx-xxxx-x	0.902	17
26	xxxxxxxx-x-xxx	0.901	17
27	xxxxxxxx-xxx-xx	0.901	17
28	xxxxxxxx-xxxx-x	0.901	17
29	xxxxxxxx--xxxx	0.901	17
30	xxxxxxxx-xx-xxx	0.901	17
31	xxxxxxxx-xxxx-xx	0.901	17
32	xxxxxxxx-xxxxx-x	0.901	17
33	xxxxxxxx-x-xxxx	0.9	17
34	xxxxxxxx-xxx-xxx	0.9	17
35	xxxxxxxx-xxxxx-xx	0.9	17
36	xxxxxxx-xxxxxxx-x	0.9	17
37	xxxxxxxx--xxxxx	0.899	17
38	xxxxxxxx-xx-xxxx	0.899	17
39	xxxxxxx-xxxx-xxx	0.899	17
40	xxxxxxx-xxxxxx-xx	0.899	17
41	xxxxxx-xxxxxxxx-x	0.899	17
42	xxxxxxxx-x-xxxxx	0.899	17
43	xxxxxxxx-xxx-xxxx	0.899	17
44	xxxxxxx-xxxxx-xxx	0.899	17
45	xxxxxx-xxxxxxx-xx	0.899	17
46	xxxxx-xxxxxxxx-x	0.899	17
47	xxxxxxxx--xxxxxx	0.898	17
48	xxxxxxxx-xx-xxxxx	0.898	17
49	xxxxxxx-xxxx-xxxx	0.898	17
50	xxxxxx-xxxxxx-xxx	0.898	17
51	xxxxx-xxxxxxx-xx	0.898	17

52	xxxx-xxxxxxxxxxx-x	0.898	17
53	xxxxxxxx-x-xxxxxx	0.897	17
54	xxxxxxxx-xxx-xxxxx	0.897	17
55	xxxxxx-xxxxxx-xxxx	0.897	17
56	xxxxx-xxxxxxxx-xxx	0.897	17
57	xxxx-xxxxxxxxxxx-xx	0.897	17
58	xxx-xxxxxxxxxxx-x	0.897	17
59	xxxxxxxx--xxxxxxx	0.896	17
60	xxxxxxxx-xx-xxxxxx	0.896	17
61	xxxxxx-xxxx-xxxxx	0.896	17
62	xxxxx-xxxxxx-xxxx	0.896	17
63	xxxx-xxxxxxxx-xxx	0.896	17
64	xxx-xxxxxxxxxxx-xx	0.896	17
65	xx-xxxxxxxxxxx-x	0.896	17
66	xxxxxxxx-x-xxxxxxx	0.896	17
67	xxxxxx-xxx-xxxxxx	0.896	17
68	xxxxx-xxxxx-xxxxx	0.896	17
69	xxxx-xxxxxxx-xxxx	0.896	17
70	xxx-xxxxxxxx-xxx	0.896	17
71	xx-xxxxxxxxxxx-xx	0.896	17
72	x-xxxxxxxxxxx-x	0.896	17
73	xxxxxxxx--xxxxxxx	0.895	17
74	xxxxxxxx-xx-xxxxxxx	0.895	17
75	xxxxx-xxxx-xxxxxx	0.895	17
76	xxxx-xxxxxx-xxxxx	0.895	17
77	xxx-xxxxxxxx-xxxx	0.895	17
78	xx-xxxxxxxxxxx-xxx	0.895	17
79	x-xxxxxxxxxxx-xx	0.895	17
80	-xxxxxxxxxxx-x	0.895	17
81	xxxxxx-x-xxxxxxx	0.894	17
82	xxxxx-xxx-xxxxxxx	0.894	17
83	xxxx-xxxxx-xxxxxx	0.894	17
84	xxx-xxxxxx-xxxxx	0.894	17
85	xx-xxxxxxxx-xxxx	0.894	17
86	x-xxxxxxxxxxx-xxx	0.894	17
87	-xxxxxxxxxxx-xx	0.894	17
88	xxxxxx--xxxxxxx	0.893	17
89	xxxxx-xx-xxxxxxx	0.893	17
90	xxxx-xxxx-xxxxxxx	0.893	17
91	xxx-xxxxx-xxxxxx	0.893	17
92	xx-xxxxxx-xxxxx	0.893	17
93	x-xxxxxxxx-xxxx	0.893	17
94	-xxxxxxxx-xxx	0.893	17

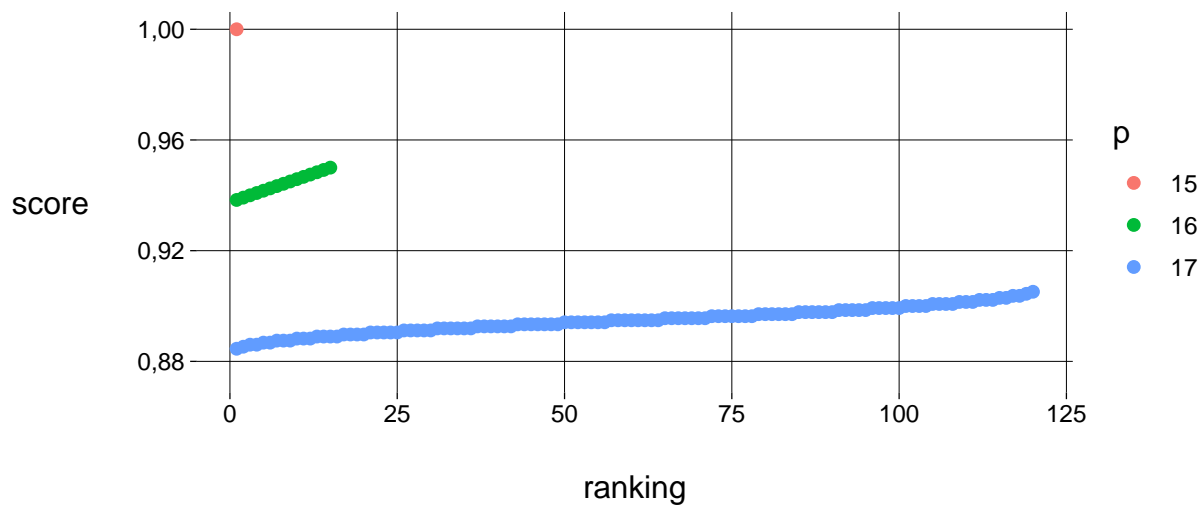
95	xxxxx-x-xxxxxxxxxx	0.893	17
96	xxxx-xxx-xxxxxxxxxx	0.893	17
97	xxx-xxxxx-xxxxxxxxxx	0.893	17
98	xx-xxxxxxx-xxxxxxxxxx	0.893	17
99	x-xxxxxxxxx-xxxxxx	0.893	17
100	-xxxxxxxxxxx-xxxx	0.893	17

Os gráficos abaixo mostram os *scores* atribuídos para todos os *rankings* com $k = 15$ e p variando de 15 a 20, separados por valores de p :



Scores de todos os rankings

com $k = 15$, $p = 15$ a 17



Scores de todos os rankings

com $k = 15$, $p = 18$ a 20

