

Comparando listas e rankings

Fernando Náufel

12/02/2024 16:27

Índice

Apresentação	3
1 Listas e <i>rankings</i>	4
1.1 Problema	4
1.2 Criando <i>rankings</i>	4
1.2.1 Representação	4
1.2.2 Quantidade de <i>rankings</i>	5
1.2.3 Criando um <i>ranking</i> a partir de um vetor	6
1.3 Outras funções	7
1.3.1 Mostrando um <i>ranking</i> graficamente	7
1.3.2 Criando uma <i>tibble</i> com todos os <i>rankings</i>	9
2 O <i>ranking</i> concorda com a lista? Posições	13
2.1 Usando p como medida de concordância	13
2.2 Usando p e as posições dos elementos da lista	14
2.2.1 Contando posições -	14
2.2.2 Comparando <i>rankings</i> com valores diferentes de p	19

Apresentação

???

1 Listas e *rankings*

1.1 Problema

Vamos trabalhar com listas e *rankings* sujeitos às seguintes condições:

- A *lista* tem k elementos, $k > 0$, não ordenados.
- O *ranking* tem p elementos, $p \geq k$, ordenados, sem empates.
- Todos os elementos da lista também pertencem ao *ranking*.
- O último elemento do *ranking* sempre pertence à lista.
- As identidades dos elementos do *ranking* não importam — i.e., eles são indistinguíveis, a não ser por pertencerem ou não à lista (e pela ordem que ocupam no *ranking*, claro).

1.2 Criando *rankings*

1.2.1 Representação

Considere naturais $k > 0$ e $p \geq k$.

Podemos representar um *ranking* através de um *string* contendo k caracteres “x” e $p - k$ caracteres “-”.

“x” representa uma posição ocupada por um elemento da lista.

“-” representa uma posição ocupada por um elemento que não está na lista.

Você pode usar a função `rk()` para criar um *ranking*, passando um *string* da forma acima:

```
rk('xx--x')
```

```
ranking: [ •• ] (p = 5, k = 3)
```

R vai mostrar o *ranking* com os valores de k e p e com caracteres unicode (por default). Se quiser ver o *ranking* com caracteres ASCII, use a função `print` com o argumento `unicode = FALSE`:

```
print(rk('xx--x'), unicode = FALSE)
```

ranking: [xx--x] (p = 5, k = 3)

1.2.2 Quantidade de *rankings*

Dados $k > 0$ e $p \geq k$ fixos, quantos *rankings* existem?

Para montar um *ranking*:

1. Sabemos que a última posição é ocupada por alguém da lista.
2. Só resta escolher as posições dos $k-1$ elementos restantes da lista dentre as $p-1$ posições restantes no *ranking*, o que dá $\binom{p-1}{k-1}$ escolhas.

Assim, a quantidade total de *rankings* para k e p dados é

$$\binom{p-1}{k-1}$$

Por exemplo, para $k=3, p=5$, os $\binom{4}{2} = 6$ *rankings* possíveis são

- xx--x
- x-x-x
- x--xx
- -xx-x
- -x-xx
- --xxx

A tabela a seguir (na verdade, um pedaço do triângulo de Pascal) mostra as quantidades de *rankings* possíveis para alguns valores de k e p :

p	k									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1									
2	1	1								
3	1	2	1							
4	1	3	3	1						

5	1	4	6	4	1					
6	1	5	10	10	5	1				
7	1	6	15	20	15	6	1			
8	1	7	21	35	35	21	7	1		
9	1	8	28	56	70	56	28	8	1	
10	1	9	36	84	126	126	84	36	9	1
11	1	10	45	120	210	252	210	120	45	10
12	1	11	55	165	330	462	462	330	165	55
13	1	12	66	220	495	792	924	792	495	220
14	1	13	78	286	715	1.287	1.716	1.716	1.287	715
15	1	14	91	364	1.001	2.002	3.003	3.432	3.003	2.002
16	1	15	105	455	1.365	3.003	5.005	6.435	6.435	5.005
17	1	16	120	560	1.820	4.368	8.008	11.440	12.870	11.440
18	1	17	136	680	2.380	6.188	12.376	19.448	24.310	24.310
19	1	18	153	816	3.060	8.568	18.564	31.824	43.758	48.620
20	1	19	171	969	3.876	11.628	27.132	50.388	75.582	92.378
21	1	20	190	1.140	4.845	15.504	38.760	77.520	125.970	167.960
22	1	21	210	1.330	5.985	20.349	54.264	116.280	203.490	293.930
23	1	22	231	1.540	7.315	26.334	74.613	170.544	319.770	497.420
24	1	23	253	1.771	8.855	33.649	100.947	245.157	490.314	817.190
25	1	24	276	2.024	10.626	42.504	134.596	346.104	735.471	1.307.504
26	1	25	300	2.300	12.650	53.130	177.100	480.700	1.081.575	2.042.975
27	1	26	325	2.600	14.950	65.780	230.230	657.800	1.562.275	3.124.550
28	1	27	351	2.925	17.550	80.730	296.010	888.030	2.220.075	4.686.825
29	1	28	378	3.276	20.475	98.280	376.740	1.184.040	3.108.105	6.906.900
30	1	29	406	3.654	23.751	118.755	475.020	1.560.780	4.292.145	10.015.005

1.2.3 Criando um *ranking* a partir de um vetor

Em vez de especificar as p posições do *ranking*, pode ser mais compacto especificar as k posições do *ranking* que são ocupadas por elementos da lista.

A função `rk()` também faz isso, recebendo um vetor numérico com k elementos.

```
rk(c(1, 3, 5, 7))
```

```
ranking: [ . . . ] (p = 7, k = 4)
```

Observe que as posições não precisam ser passadas em ordem:

```
rk(c(3, 7, 5, 1))
```

ranking: [• • •] (p = 7, k = 4)

A função detecta vetores que não podem representar *rankings*:

```
rk(c(3, 7, 3, 1))
```

```
Error in validate_rk(x):  
Valores precisam ser inteiros positivos, sem repetições.
```

```
rk(c(5, 7, 3, 1.5))
```

```
Error in validate_rk(x):  
Valores precisam ser inteiros positivos, sem repetições.
```

```
rk(c(5, -7, 3, 1))
```

```
Error in validate_rk(x):  
Valores precisam ser inteiros positivos, sem repetições.
```

1.3 Outras funções

1.3.1 Mostrando um *ranking* graficamente

A função `plot` recebe um *ranking* e gera um gráfico de pontos, com um ponto para cada elemento.

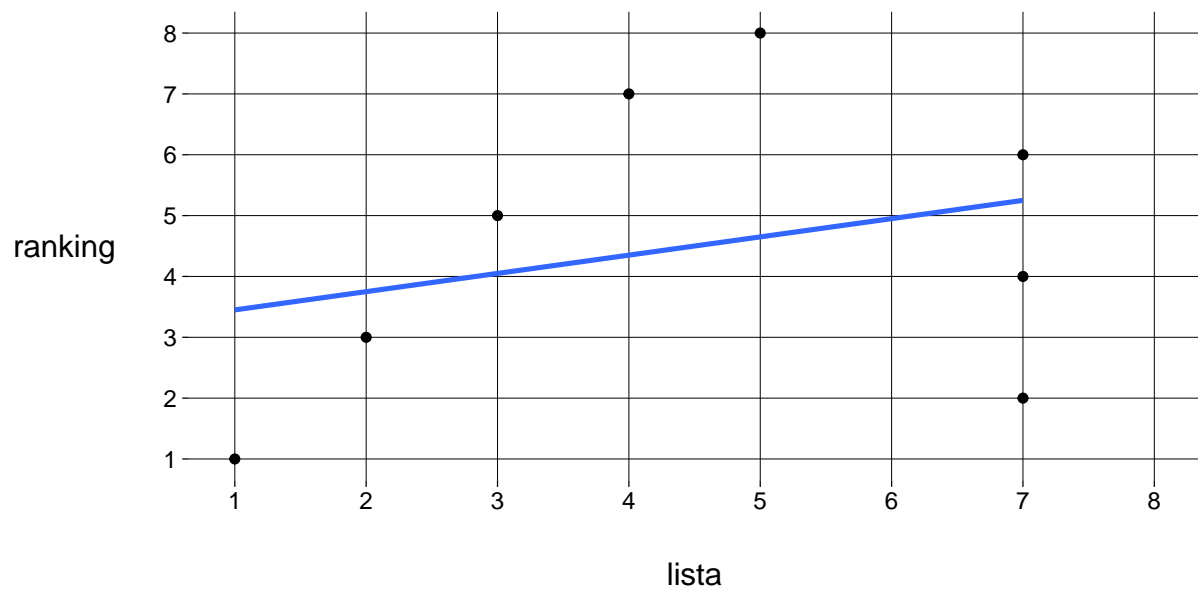
No eixo *x*, a posição do elemento na lista.

No eixo *y*, a posição do elemento no *ranking*.

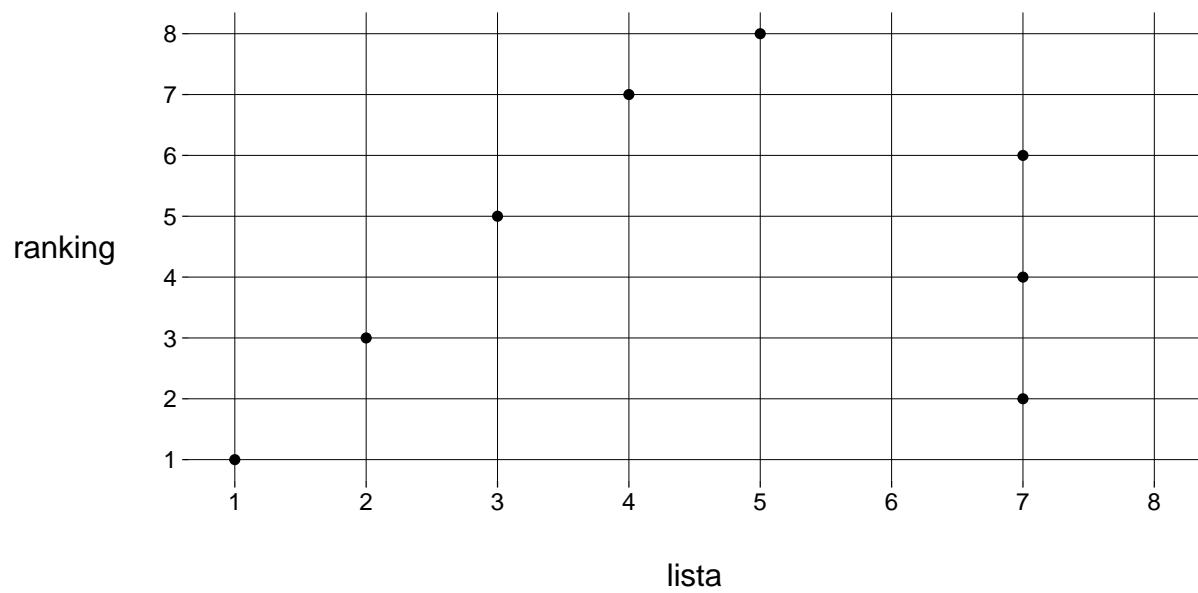
A função `plot` pode receber um argumento `fun`, opcional, especificando uma função para calcular o *score* deste *ranking* (i.e., alguma forma de correlação entre o *ranking* e a lista). O *score* vai ser mostrado no título do gráfico.

O argumento `reta`, opcional, especifica se deve ser incluída uma reta de regressão linear via mínimos quadrados. O *default* é `TRUE`.

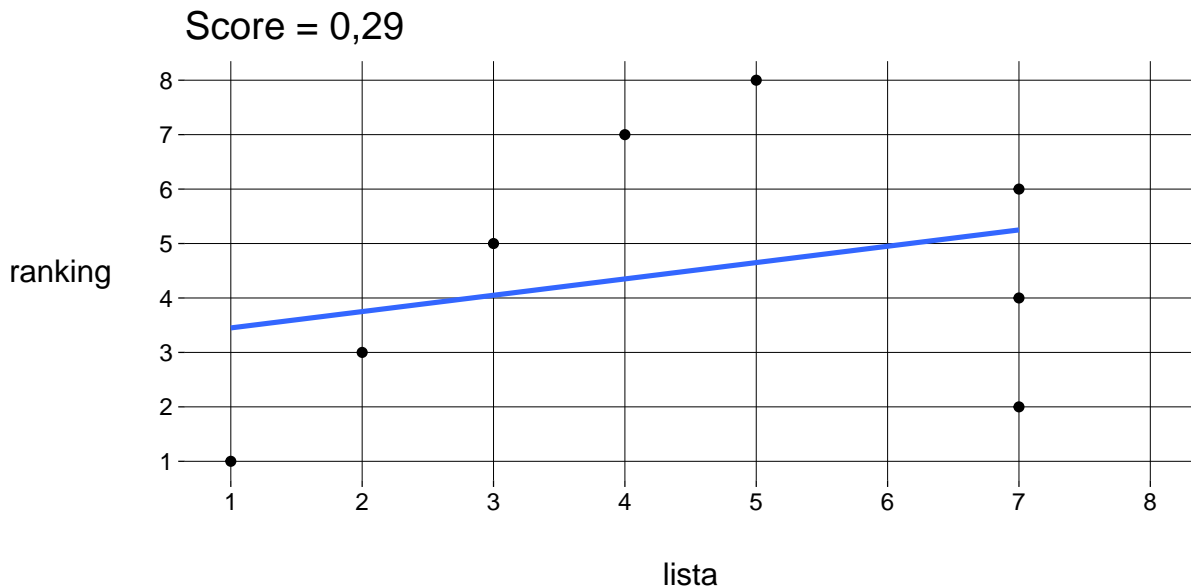
```
r <- rk('x-x-x-xx')
plot(r)
```



```
plot(r, reta = FALSE)
```




```
plot(r, fun = \(df) { cor(df$pos_lista, df$pos_ranking) %>% round(2) })
```



A função passada em `fun` deve receber, como único argumento, uma *tibble* com uma linha para cada elemento, e as colunas

- `nome`: um vetor de caracteres contendo 'x' e '-'.
- `pos_lista`: um vetor numérico com a posição de cada elemento na lista, sendo que elementos do *ranking* que não pertencem à lista são adicionados à lista todos empatados no final.
- `pos_ranking`: um vetor numérico com a posição de cada elemento no *ranking*.

1.3.2 Criando uma *tibble* com todos os *rankings*

Dados valores de p e k (nesta ordem), a função `criar_df_rankings()` retorna uma *tibble* com todos os $\binom{p-1}{k-1}$ *rankings* possíveis, como objetos (S3) e como *strings*.

Se for passado apenas o valor de p , a função retorna uma *tibble* com todos os *rankings* possíveis de comprimento p (com k variando de 1 até p). Exercício: quantos são?

Cada *ranking* é representado por um *string*, como descrito na [seção sobre a representação de rankings](#).

Todos os *rankings* com $p = 8$ e $k = 5$:

```
criar_df_rankings(8, 5)
```

```
# A tibble: 35 x 2
  ranking ranking_str
  <list>   <chr>
1 <rk>     xxxx---x
2 <rk>     xxx-x--x
3 <rk>     xxx--x-x
4 <rk>     xxx---xx
5 <rk>     xx-xx--x
6 <rk>     xx-x-x-x
7 <rk>     xx-x--xx
8 <rk>     xx--xx-x
9 <rk>     xx--x-xx
10 <rk>    xx---xxx
11 <rk>    x-xxx--x
12 <rk>    x-xx-x-x
13 <rk>    x-xx--xx
14 <rk>    x-x-xx-x
15 <rk>    x-x-x-xx
16 <rk>    x-x---xxx
17 <rk>    x--xxx-x
18 <rk>    x--xx-xx
19 <rk>    x--x-xxx
20 <rk>    x---xxxx
21 <rk>    -xxxx--x
22 <rk>    -xxx-x-x
23 <rk>    -xxx--xx
24 <rk>    -xx-xx-x
25 <rk>    -xx-x-xx
26 <rk>    -xx--xxx
27 <rk>    -x-xxx-x
28 <rk>    -x-xx-xx
29 <rk>    -x-x-xxx
30 <rk>    -x--xxxx
31 <rk>    --xxxx-x
32 <rk>    --xxx-xx
33 <rk>    --xx-xxx
34 <rk>    --x-xxxx
35 <rk>    ---xxxxx
```

Todos os *rankings* com $p = 5$:

```
criar_df_rankings(5)
```

```
# A tibble: 16 x 2
  ranking ranking_str
  <list>   <chr>
1 <rk>     ----x
2 <rk>     x---x
3 <rk>     -x--x
4 <rk>     --x-x
5 <rk>     ---xx
6 <rk>     xx--x
7 <rk>     x-x-x
8 <rk>     x--xx
9 <rk>     -xx-x
10 <rk>    -x-xx
11 <rk>    --xxx
12 <rk>    xxx-x
13 <rk>    xx-xx
14 <rk>    x-xxx
15 <rk>    -xxxx
16 <rk>    xxxxx
```

Se você quiser a representação em *string* usando unicode, basta passar o argumento `unicode = TRUE`:

```
criar_df_rankings(5, unicode = TRUE)
```

```
# A tibble: 16 x 2
  ranking ranking_str
  <list>   <chr>
1 <rk>     ....
2 <rk>     ...
3 <rk>     ..
4 <rk>     .
5 <rk>     .
6 <rk>     .
7 <rk>     .
8 <rk>     .
9 <rk>     .
10 <rk>    .
11 <rk>    .
```

12	<rk>	•
13	<rk>	•
14	<rk>	•
15	<rk>	•
16	<rk>	

2 O *ranking* concorda com a lista? Posições

2.1 Usando p como medida de concordância

Imagine que a lista de k elementos foi definida por uma autoridade, usando critérios que não conhecemos.

Em uma tentativa de descobrir esses critérios, construímos um modelo para avaliar todos os elementos da população (que inclui os k elementos da lista e outros).

Nosso modelo produz um *ranking* de todos os elementos. Para facilitar, vamos supor que não há empates no *ranking*.

Uma pergunta natural sobre a qualidade do *ranking* produzido é

Quantas posições do *ranking* são necessárias para incluir todos os k elementos da lista?

A resposta é p , a posição, no *ranking*, do elemento da lista com pior classificação.

Aliás, é por isso que convencionamos, no capítulo anterior, que nossos *rankings* sempre terminam com um elemento da lista.

Um exemplo:

- A lista contém $k = 5$ elementos.
- O *ranking* r_1 é **xx-x-xx**, com $p = 7$.
- O *ranking* r_2 é **-xxxxx**, com $p = 6$.

Segundo a medida proposta aqui, r_2 é melhor que r_1 .

Ou seja, quanto menor o valor de p , melhor o *ranking*.

Embora comparar *rankings* através de seus valores de p seja simples, podemos examinar medidas alternativas, que sejam mais finas que esta.

Por exemplo, é discutível se os dois rankings **xx---x** e **---xxx** devem ser considerados igualmente bons; no entanto, ambos têm $p = 6$.

2.2 Usando p e as posições dos elementos da lista

2.2.1 Contando posições -

Dado um *ranking* r com k e p , queremos definir uma função $s(r)$ com as seguintes características:

- Se r não contiver “-”, então $s(r) = 1$. Neste caso, r é um *ranking* perfeito, que coincide com a lista (por exemplo, xxxxx). Em casos assim, $k = p$. Vamos definir s como sendo da forma

$$s(r) = \frac{k}{p} + \dots$$

onde as reticências representam termos que ainda vamos definir. Se r for um *ranking* perfeito, a parcela k/p será 1, e vamos definir os termos restantes para que sejam iguais a zero.

- Os termos restantes devem ter valores maiores quanto melhor for o *ranking*. Quanto mais próximos do fim do *ranking* estiverem os caracteres “-”, melhor ele será. Uma quantidade natural seria

$$\frac{\text{soma_}}{\sum_{i=1,p} i} = \frac{\text{soma_}}{p(p+1)/2} = \frac{2 \text{soma_}}{p(p+1)}$$

onde soma_ é a soma das posições ocupadas por “-” em r .

Como queríamos, quando r for um *ranking* perfeito, soma_ = 0, e então $s(r) = 1$.

- Mas também queremos que somente *rankings* perfeitos tenham $s(r) = 1$. Para isso, considere que um *ranking* mais próximo do perfeito é da forma

x...x-x

Ou seja, $k = p - 1$ e soma_ = $p - 1$.

Vamos multiplicar a segunda parcela por α de forma que $s(r) < 1$ para este *ranking* quase perfeito:

$$s(r) = \frac{p-1}{p} + \frac{2(p-1)}{p(p+1)} \cdot \alpha$$

Então

$$\begin{aligned}
s(r) < 1 &\iff \frac{2(p-1)}{p(p+1)} \cdot \alpha < \frac{1}{p} \\
&\iff 2\alpha(p-1) < p+1 \\
&\iff \alpha < \frac{1}{2} \cdot \frac{p+1}{p-1} \\
&\iff \alpha = \frac{1}{m} \cdot \frac{p+1}{p-1} \quad (m > 2)
\end{aligned}$$

o que dá

$$\begin{aligned}
s(r) &= \frac{k}{p} + \frac{2 \text{ soma_}}{p(p+1)} \cdot \alpha \\
&= \frac{k}{p} + \frac{2 \text{ soma_}}{p(p+1)} \cdot \frac{1}{m} \cdot \frac{p+1}{p-1} \quad (m > 2) \\
&= \frac{k}{p} + \frac{2 \text{ soma_}}{p(p-1)} \cdot \frac{1}{m} \quad (m > 2) \\
&= \frac{k}{p} + \frac{\text{soma_}}{p(p-1)} \cdot \frac{2}{m} \quad (m > 2)
\end{aligned}$$

Dependendo do valor de $m > 2$ escolhido, teremos medidas diferentes.

A função abaixo usa o *default* de $m = 10$, mas valores diferentes podem ser passados.

```

s1 <- function(um_rk, m) {

  p <- um_rk$p
  k <- um_rk$k
  soma_ <- sum(um_rk$no)

  (k / p) + ((2 * soma_) / (m * p * (p - 1)))

}

s <- function(rk, m = 10) {

  if (is.rk(rk)) {
    s1(rk, m)
  } else {
    rk %>% map_dbl(s1, m)
  }

}

```

```
[1] 0,84
```

Para $p = 8$, alguns exemplos:

```
s(  
  list(  
    rk('xxxxxxxx'),  
    rk('xxxxxx-x'),  
    rk('-xxxxxxx')  
  )  
)
```

```
[1] 1,0000000 0,9000000 0,8785714
```

Todos os *rankings* de comprimento 8, com suas pontuações:

```
# A tibble: 128 x 3  
  ranking ranking_str      s  
  <list>   <chr>         <dbl>  
1 <rk>     xxxxxxxx         1  
2 <rk>     xxxxxx-x       0.9  
3 <rk>     xxxxxx-xx      0.896  
4 <rk>     xxxxx-xxx      0.893  
5 <rk>     xxx-xxxx       0.889  
6 <rk>     xx-xxxxx       0.886  
7 <rk>     x-xxxxxx       0.882  
8 <rk>     -xxxxxxx       0.879  
9 <rk>     xxxxxx--x      0.796  
10 <rk>    xxxxx-x-x     0.793  
11 <rk>    xxxxx--xx   0.789  
12 <rk>    xxx-xx-x    0.789  
13 <rk>    xxx-x-xx    0.786  
14 <rk>    xx-xxx-x    0.786  
15 <rk>    xxx--xxx    0.782  
16 <rk>    xx-xx-xx    0.782  
17 <rk>    x-xxxx-x    0.782  
18 <rk>    xx-x-xxx    0.779  
19 <rk>    x-xxx-xx    0.779  
20 <rk>    -xxxxx-x    0.779  
21 <rk>    xx--xxxx    0.775  
22 <rk>    x-xx-xxx    0.775
```


23	<rk>	-xxxx-xx	0.775
24	<rk>	x-x-xxxx	0.771
25	<rk>	-xxx-xxx	0.771
26	<rk>	x--xxxxx	0.768
27	<rk>	-xx-xxxx	0.768
28	<rk>	-x-xxxxx	0.764
29	<rk>	--xxxxxx	0.761
30	<rk>	xxxx--x	0.689
31	<rk>	xxx-x--x	0.686
32	<rk>	xxx--x-x	0.682
33	<rk>	xx-xx--x	0.682
34	<rk>	xxx--xx	0.679
35	<rk>	xx-x-x-x	0.679
36	<rk>	x-xxx--x	0.679
37	<rk>	xx-x--xx	0.675
38	<rk>	xx--xx-x	0.675
39	<rk>	x-xx-x-x	0.675
40	<rk>	-xxxx--x	0.675
41	<rk>	xx--x-xx	0.671
42	<rk>	x-xx--xx	0.671
43	<rk>	x-x-xx-x	0.671
44	<rk>	-xxx-x-x	0.671
45	<rk>	xx---xxx	0.668
46	<rk>	x-x-x-xx	0.668
47	<rk>	x--xxx-x	0.668
48	<rk>	-xxx--xx	0.668
49	<rk>	-xx-xx-x	0.668
50	<rk>	x-x--xxx	0.664
51	<rk>	x--xx-xx	0.664
52	<rk>	-xx-x-xx	0.664
53	<rk>	-x-xxx-x	0.664
54	<rk>	x--x-xxx	0.661
55	<rk>	-xx--xxx	0.661
56	<rk>	-x-xx-xx	0.661
57	<rk>	--xxxx-x	0.661
58	<rk>	x---xxxx	0.657
59	<rk>	-x-x-xxx	0.657
60	<rk>	--xxx-xx	0.657
61	<rk>	-x--xxxx	0.654
62	<rk>	--xx-xxx	0.654
63	<rk>	--x-xxxx	0.65
64	<rk>	---xxxxx	0.646
65	<rk>	xxx----x	0.579

66	<rk>	xx-x---x	0.575
67	<rk>	xx--x--x	0.571
68	<rk>	x-xx---x	0.571
69	<rk>	xx---x-x	0.568
70	<rk>	x-x-x--x	0.568
71	<rk>	-xxx---x	0.568
72	<rk>	xx----xx	0.564
73	<rk>	x-x--x-x	0.564
74	<rk>	x--xx--x	0.564
75	<rk>	-xx-x--x	0.564
76	<rk>	x-x---xx	0.561
77	<rk>	x--x-x-x	0.561
78	<rk>	-xx--x-x	0.561
79	<rk>	-x-xx--x	0.561
80	<rk>	x--x--xx	0.557
81	<rk>	x---xx-x	0.557
82	<rk>	-xx---xx	0.557
83	<rk>	-x-x-x-x	0.557
84	<rk>	--xxx--x	0.557
85	<rk>	x---x-xx	0.554
86	<rk>	-x-x--xx	0.554
87	<rk>	-x--xx-x	0.554
88	<rk>	--xx-x-x	0.554
89	<rk>	x----xxx	0.55
90	<rk>	-x--x-xx	0.55
91	<rk>	--xx--xx	0.55
92	<rk>	--x-xx-x	0.55
93	<rk>	-x---xxx	0.546
94	<rk>	--x-x-xx	0.546
95	<rk>	---xxx-x	0.546
96	<rk>	--x--xxx	0.543
97	<rk>	---xx-xx	0.543
98	<rk>	---x-xxx	0.539
99	<rk>	----xxxx	0.536
100	<rk>	xx-----x	0.464
101	<rk>	x-x----x	0.461
102	<rk>	x--x---x	0.457
103	<rk>	-xx-----x	0.457
104	<rk>	x---x--x	0.454
105	<rk>	-x-x---x	0.454
106	<rk>	x----x-x	0.45
107	<rk>	-x--x--x	0.45
108	<rk>	--xx---x	0.45

109	<rk>	x-----xx	0.446
110	<rk>	-x---x-x	0.446
111	<rk>	--x-x--x	0.446
112	<rk>	-x----xx	0.443
113	<rk>	--x--x-x	0.443
114	<rk>	---xx--x	0.443
115	<rk>	--x---xx	0.439
116	<rk>	---x-x-x	0.439
117	<rk>	---x--xx	0.436
118	<rk>	----xx-x	0.436
119	<rk>	----x-xx	0.432
120	<rk>	-----xxx	0.429
121	<rk>	x-----x	0.346
122	<rk>	-x-----x	0.343
123	<rk>	--x-----x	0.339
124	<rk>	---x---x	0.336
125	<rk>	----x--x	0.332
126	<rk>	-----x-x	0.329
127	<rk>	-----xx	0.325
128	<rk>	-----x	0.225

Perceba que pode haver empates: `xxxx--xx` e `xxx-xx-x` têm o mesmo valor de s . É razoável achar que estes dois *rankings* têm a mesma qualidade.

2.2.2 Comparando *rankings* com valores diferentes de p

Como a lista é dada e fixa, só faz sentido, na prática, comparar *rankings* com o mesmo valor de k .

Vamos examinar, para uma lista com $k = 15$, os *rankings* possíveis com p variando de 15 a 20.

São 15.504 *rankings*. Eis os 100 melhores:

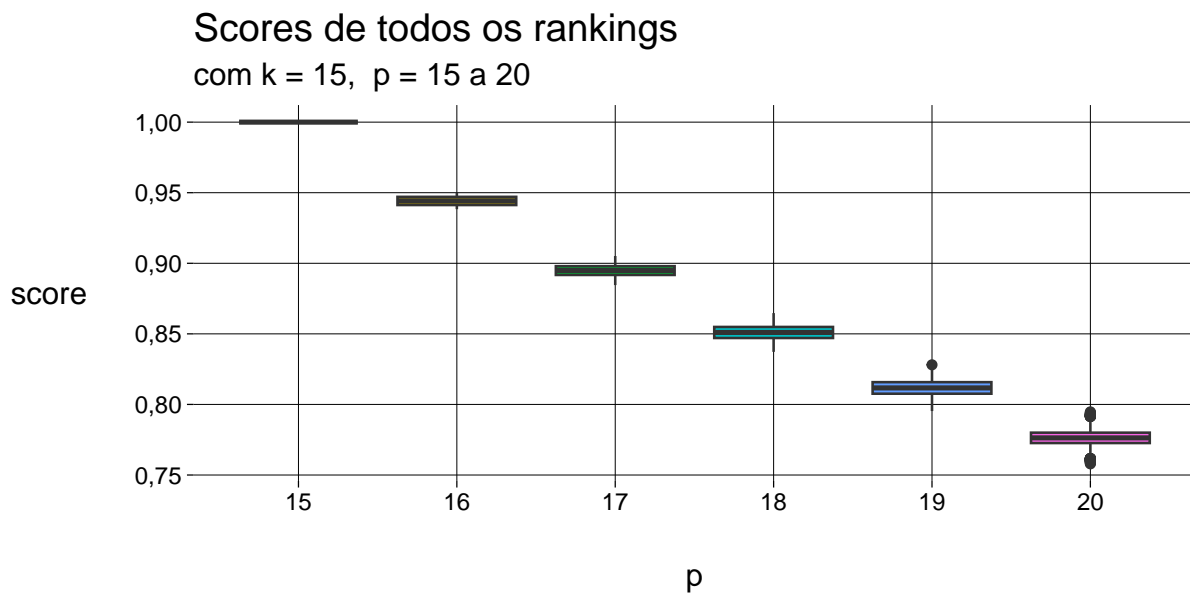
```
# A tibble: 100 x 4
  ranking ranking_str      s      p
  <list>   <chr>         <dbl> <int>
1 <rk>     xxxxxxxxxxxxxxxx      1     15
2 <rk>     xxxxxxxxxxxxxxxx-x  0.95     16
3 <rk>     xxxxxxxxxxxxxxxx-xx  0.949     16
4 <rk>     xxxxxxxxxxxxxx-xxx  0.948     16
5 <rk>     xxxxxxxxxxxx-xxxx  0.948     16
```

6	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxxxx	0.947	16
7	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxxxxx	0.946	16
8	<rk>	xxxxxxxx-xxxxxxxx	0.945	16
9	<rk>	xxxxxxxx-xxxxxxxx	0.944	16
10	<rk>	xxxxxx-xxxxxxxxxxx	0.943	16
11	<rk>	xxxxx-xxxxxxxxxxx	0.942	16
12	<rk>	xxxx-xxxxxxxxxxx	0.942	16
13	<rk>	xxx-xxxxxxxxxxx	0.941	16
14	<rk>	xx-xxxxxxxxxxx	0.94	16
15	<rk>	x-xxxxxxxxxxx	0.939	16
16	<rk>	-xxxxxxxxxxx	0.938	16
17	<rk>	xxxxxxxxxxx--x	0.905	17
18	<rk>	xxxxxxxxxxx-x-x	0.904	17
19	<rk>	xxxxxxxxxxx--xx	0.904	17
20	<rk>	xxxxxxxxxxx-xx-x	0.904	17
21	<rk>	xxxxxxxxxxx-x-xx	0.903	17
22	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxx-x	0.903	17
23	<rk>	xxxxxxxxxxx--xxx	0.902	17
24	<rk>	xxxxxxxxxxx-xx-xx	0.902	17
25	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxxx-x	0.902	17
26	<rk>	xxxxxxxxxxx-x-xxx	0.901	17
27	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxx-xx	0.901	17
28	<rk>	xxxxxxxx-xxxxx-x	0.901	17
29	<rk>	xxxxxxxxxxx--xxxx	0.901	17
30	<rk>	xxxxxxxxxxx-xx-xxx	0.901	17
31	<rk>	xxxxxxxx-xxxx-xx	0.901	17
32	<rk>	xxxxxxxx-xxxxxx-x	0.901	17
33	<rk>	xxxxxxxxxxx-x-xxxx	0.9	17
34	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxx-xxx	0.9	17
35	<rk>	xxxxxxxx-xxxxx-xx	0.9	17
36	<rk>	xxxxxxx-xxxxxxx-x	0.9	17
37	<rk>	xxxxxxxxxxx--xxxxx	0.899	17
38	<rk>	xxxxxxxxxxx-xx-xxxx	0.899	17
39	<rk>	xxxxxxxx-xxxx-xxx	0.899	17
40	<rk>	xxxxxxx-xxxxxx-xx	0.899	17
41	<rk>	xxxxxxx-xxxxxxxx-x	0.899	17
42	<rk>	xxxxxxxxxxx-x-xxxxx	0.899	17
43	<rk>	xxxxxxxxxxx-xxx-xxxx	0.899	17
44	<rk>	xxxxxxx-xxxxx-xxx	0.899	17
45	<rk>	xxxxxxx-xxxxxxxx-xx	0.899	17
46	<rk>	xxxxxx-xxxxxxxxxx-x	0.899	17
47	<rk>	xxxxxxxxxxx--xxxxxx	0.898	17
48	<rk>	xxxxxxxxxxx-xx-xxxxx	0.898	17

49	<rk>	xxxxxxxx-xxxx-xxxx	0.898	17
50	<rk>	xxxxxx-xxxxxx-xxx	0.898	17
51	<rk>	xxxxx-xxxxxxxxxx-xx	0.898	17
52	<rk>	xxxxx-xxxxxxxxxxx-x	0.898	17
53	<rk>	xxxxxxxxx-x-xxxxxx	0.897	17
54	<rk>	xxxxxxxx-xxx-xxxxx	0.897	17
55	<rk>	xxxxxx-xxxxx-xxxx	0.897	17
56	<rk>	xxxxxx-xxxxxxxx-xxx	0.897	17
57	<rk>	xxxxx-xxxxxxxxxx-xx	0.897	17
58	<rk>	xxx-xxxxxxxxxxx-x	0.897	17
59	<rk>	xxxxxxxx--xxxxxxx	0.896	17
60	<rk>	xxxxxxxx-xx-xxxxxx	0.896	17
61	<rk>	xxxxxx-xxxx-xxxxx	0.896	17
62	<rk>	xxxxx-xxxxxx-xxxx	0.896	17
63	<rk>	xxxxx-xxxxxxxx-xxx	0.896	17
64	<rk>	xxx-xxxxxxxxxx-xx	0.896	17
65	<rk>	xx-xxxxxxxxxxx-x	0.896	17
66	<rk>	xxxxxxxx-x-xxxxxxx	0.896	17
67	<rk>	xxxxxx-xxx-xxxxxx	0.896	17
68	<rk>	xxxxxx-xxxxx-xxxxx	0.896	17
69	<rk>	xxxxx-xxxxxx-xxxx	0.896	17
70	<rk>	xxx-xxxxxxxx-xxx	0.896	17
71	<rk>	xx-xxxxxxxxxx-xx	0.896	17
72	<rk>	x-xxxxxxxxxxx-x	0.896	17
73	<rk>	xxxxxxxx--xxxxxxx	0.895	17
74	<rk>	xxxxxx-xx-xxxxxxx	0.895	17
75	<rk>	xxxxxx-xxxx-xxxxxx	0.895	17
76	<rk>	xxxxx-xxxxxx-xxxxx	0.895	17
77	<rk>	xxx-xxxxxxxx-xxxx	0.895	17
78	<rk>	xx-xxxxxxxxxx-xxx	0.895	17
79	<rk>	x-xxxxxxxxxxx-xx	0.895	17
80	<rk>	-xxxxxxxxxxx-x	0.895	17
81	<rk>	xxxxxx-x-xxxxxxx	0.894	17
82	<rk>	xxxxxx-xxx-xxxxxxx	0.894	17
83	<rk>	xxxxx-xxxxx-xxxxxx	0.894	17
84	<rk>	xxx-xxxxxx-xxxxx	0.894	17
85	<rk>	xx-xxxxxxxx-xxxx	0.894	17
86	<rk>	x-xxxxxxxxxx-xxx	0.894	17
87	<rk>	-xxxxxxxxxxx-xx	0.894	17
88	<rk>	xxxxxx--xxxxxxx	0.893	17
89	<rk>	xxxxxx-xx-xxxxxxx	0.893	17
90	<rk>	xxxxx-xxxx-xxxxxxx	0.893	17
91	<rk>	xxx-xxxxxx-xxxxxx	0.893	17

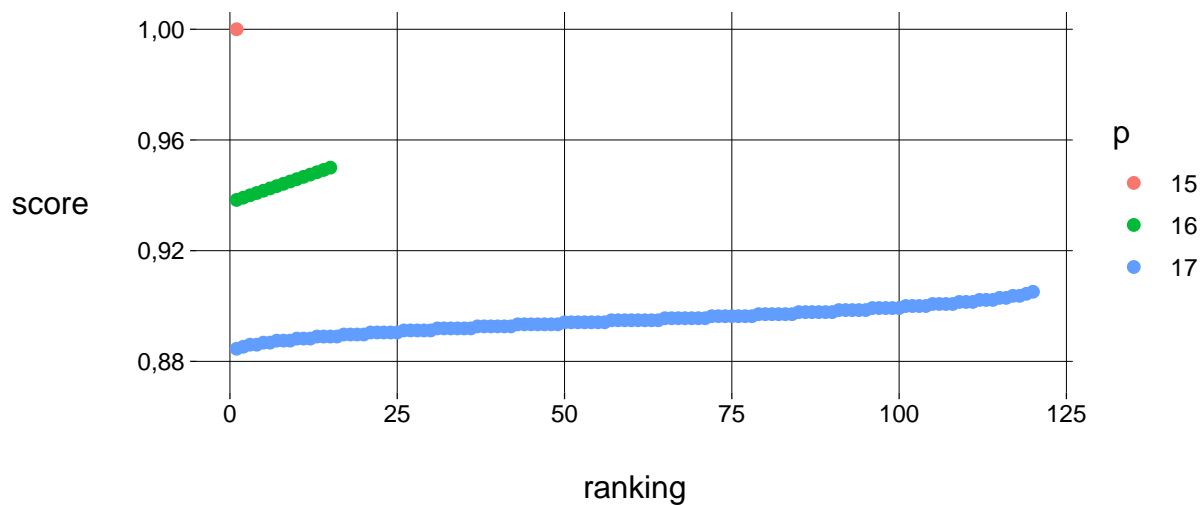
92	<rk>	xx-xxxxxxxx-xxxxx	0.893	17
93	<rk>	x-xxxxxxxxxxx-xxxx	0.893	17
94	<rk>	-xxxxxxxxxxxxxxx-xxx	0.893	17
95	<rk>	xxxxx-x-xxxxxxxx	0.893	17
96	<rk>	xxxx-xxx-xxxxxxxx	0.893	17
97	<rk>	xxx-xxxx-xxxxxxx	0.893	17
98	<rk>	xx-xxxxxxx-xxxxxx	0.893	17
99	<rk>	x-xxxxxxxxxxx-xxxxx	0.893	17
100	<rk>	-xxxxxxxxxxxxxxx-xxxx	0.893	17

Os gráficos abaixo mostram os *scores* atribuídos para todos os *rankings* com $k = 15$ e p variando de 15 a 20, separados por valores de p :



Scores de todos os rankings

com $k = 15$, $p = 15$ a 17



Scores de todos os rankings

com $k = 15$, $p = 18$ a 20

