Probabilidade e Estatística com R

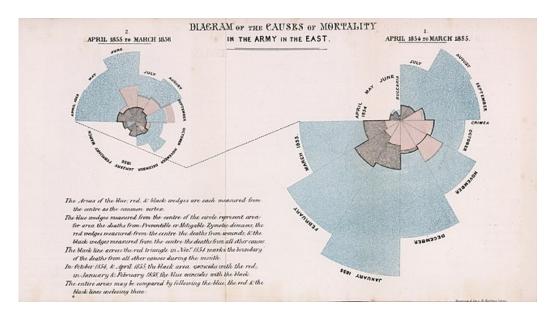
Fernando Náufel

(versão de 30/10/2021)

Sumário

A		entação																2
	Exe	rcício				 				•		•						3
1	0 9	ue É Estatístic	ca?															4
	1.1	Vídeo 1				 												4
	1.2	Exercícios .				 												4
	1.3	Vídeo 2				 												7
	1.4	Exercícios .				 				•		•						7
2		rodução a R																8
	2.1	Vídeo 1				 												8
	2.2	Vídeo 2				 												9
	23	Exercícios																9

Apresentação



Este livro/site foi iniciado em 2020, durante a pandemia de COVID-19, quando a Universidade Federal Fluminense (UFF) funcionou em regime de ensino remoto durante mais de um ano.

Para atender os alunos do curso de Probabilidade e Estatística do curso de graduação em Ciência da Computação da UFF, decidi gravar aulas em vídeo e disponibilizar os arquivos usados nelas. Foram esses arquivos que deram origem a este livro/site.

Para tirar o máximo proveito deste material, você deve fazer o seguinte:

- Assistir aos vídeos contidos em cada capítulo. A playlist completa está em https://www.youtube.com/playlist?list=PL7SRLwLs7ocaV-Y1vrVU3W7mZnnS0gkWV.
- Instalar o R no seu computador ou abrir uma conta no RStudio Cloud, para poder usar o R online. Você encontra instruções para fazer isto no capítulo de introdução a R.
- 3. Seguir os links para outras fontes online que abordam assuntos que não são cobertos em detalhes neste curso.
- 4. Faça os exercícios. Ao longo do tempo, acrescentarei links para vídeos explicando as soluções.

O código-fonte deste livro/site pode ser encontrado neste repositório do Github¹.

Se você preferir ler este livro em pdf, ou se quiser imprimi-lo, faça o download do arquivo aqui².

Exercício

1. Pesquise sobre a imagem do início deste capítulo. Ela foi criada em 1858 por Florence Nightingale.

¹https://github.com/fnaufel/probestr

²https://github.com/fnaufel/probestr/blob/master/docs/probestr.pdf

CAPÍTULO 1

O Que É Estatística?							
4							
1.1							
1.1 Vídeo 1	https://youtu.be/6Q_XSoLCIpc						

- Você está interessado em estimar a altura de todos os homens da sua faculdade. Para isso, você decide medir as alturas de todos os homens da sua turma de Estatística.
 - Qual é a amostra?
 - Qual é a população?

- 2. Um instituto de pesquisa entrevista um grupo de 1000 pessoas, perguntando a cada uma se ela vai votar a favor do candidato A na próxima eleição. Dos entrevistados, 600 responderam que sim. A proporção 0.6 (ou 60%) é uma estatística ou um parâmetro?
- 3. Você vê alguma diferença entre as cinco situações abaixo? Quais das situações são equivalentes em termos da probabilidade de conseguir 5 cartas do mesmo naipe?
 - a. Usando um baralho normal, você retira $10\ \mathrm{cartas}\ \mathrm{e}\ \mathrm{registra}\ \mathrm{as}\ \mathrm{cartas}$
 - b. Usando um baralho normal, você repete a seguinte sequência de ações $10\,$ vezes: retirar uma carta do baralho, registrar a carta retirada e repor a carta no baralho.
 - c. Usando uma caixa contendo todas as cartas de 1 milhão de baralhos reunidos, você retira 10 cartas e registra as cartas retiradas.
 - d. Usando uma caixa contendo todas as cartas de 1 milhão de baralhos reunidos, você repete a seguinte sequência de ações 10 vezes: retirar uma carta da caixa, registrar a carta retirada e repor a carta na caixa.
 - e. Usando um baralho infinito, você retira $10\ \mathrm{cartas}\ \mathrm{e}$ registra as cartas retiradas.
 - f. Usando um baralho infinito, você repete a seguinte sequência de ações $10\,$ vezes: retirar uma carta do baralho, registrar a carta retirada e repor a carta no baralho.
- 4. Qual a graça dos quadrinhos na Figura 1.1, que também aparecem no vídeo¹?
- 5. Qual a graça dos quadrinhos na Figura 1.2?
- 6. Veja este vídeo sobre o cavalo Hans:

https://youtu.be/G3VkCmdUfZE

Qual a relação entre esta história e a necessidade de duplo cegamento?

¹https://youtu.be/6Q_XSoLCIpc?t=1385



Figura 1.1: http://xkcd.com/552/



Figura 1.2: http://xkcd.com/1462/

1.3 _

Vídeo 2

https://youtu.be/492VASxIDRo

1.4

Exercícios

- 1. Por que não faz sentido calcular a média dos CEPs de um grupo de pessoas?
- 2. Uma temperatura de $-40~{\rm graus}$ Celsius é igual a uma temperatura de $-40~{\rm graus}$ Fahrenheit?
- 3. Uma temperatura de zero graus Celsius é igual a uma temperatura de zero graus Fahrenheit?
- 4. Uma variação de temperatura de 1 grau Celsius é igual a uma variação de temperatura de 1 grau Fahrenheit?
- 5. Um saldo bancário de zero reais é igual a um saldo bancário de zero dólares?
- 6. Um produto de 1 milhão de reais custa o mesmo que um produto de 1 milhão de dólares?
- 7. Meses representados por números de 1 a 12 são dados de que nível?

	CAPÍTULO 2
Introdução a R	
2.1	
Vídeo 1	

https://youtu.be/1kXQDNqm41c

Vídeo 2

https://youtu.be/3GEc1oiKDrU

2.3

Exercícios

- 1. Para criar sua conta no RStudio Cloud, acesse https://rstudio.cloud/.
- 2. Se você preferir instalar o R no seu computador, acesse
 - https://cran.r-project.org/ para baixar e instalar o R, e
 - https://rstudio.com/products/rstudio/download/ para baixar e instalar o RStudio, um IDE específico para R.
- 3. Abra o RStudio Cloud ou o seu RStudio instalado localmente.
- 4. Crie um novo projeto. Sempre trabalhe em projetos para ter seus arquivos organizados.
- 5. Para instalar o swirl (pacote do R para exercícios interativos)¹, execute o seguinte comando no console do RStudio:

```
install.packages("swirl")
```

6. Para instalar os exercícios de introdução a R, execute os seguintes comandos no console do RStudio:

```
library(swirl)
install_course_github('fnaufel', 'introR')
```

7. Mude o idioma para português e execute o swirl.

```
select_language('portuguese', append_rprofile = TRUE)
swirl()
```

¹https://swirlstats.com/

- Na primeira execução, você vai precisar se identificar (qualquer nome serve). Com essa identificação, o swirl vai registrar o seu progresso nas lições.
- 9. No swirl, as perguntas são mostradas no console. Você também deve responder no console.
- 10. Às vezes, um script será aberto no editor de textos para que você complete um programa. Quando seu programa estiver pronto, salve o arquivo e digite submit() no console para o swirl processar o script.
- 11. O swirl dá instruções claras no console. Na dúvida, digite info() no prompt do R (>).
- 12. Se, em vez do prompt do R, o console mostrar reticências (. . .), tecle Enter.
- 13. Se nada funcionar, tecle ESC.
- 14. Para sair do swirl(), digite bye() no prompt do R.
- 15. Para voltar para os exercícios, digite

```
library(swirl)
swirl()
```