Ciência da Computação

ENGENHARIA DE SOFTWARE II Alfaia dos Irmãos LIMSYS _ Sistemapara Controle de Vendas

MANUAL DO SISTEMA

Autores: Igor Brito RA: 101628757

Leandro Lorente RA: 101628714

Matheus Andreassi RA: 101628870

Orientadores: Aglaê Pereira e Cássia Alves

Sumário:

1.	INTRODI	UÇÃO	. 3
1.1	Objet	tivo	3
1.2	Esco	ppo	3
1.3	Defir	nições, Siglas e Abreviações	5
1.4	Refe	rências	5
1.5	Inforr	mações Adicionais	. 6
	1.	5.1 Dados da empresa	. 6
	1.	5.2 Legislações de Software	7
1.6	Visã	o Geral	7
2.	DESCRI	ÇÃO GERAL DO PRODUTO	8
2.1	Estudo	o de viabilidade	8
	2.1	.1 Justificativa para alternativa selecionada	9
2.2	Funçõ	ões do Produto	9
2.3	Caracte	erísticas do usuário	11
2.4	Limite	s, Suposições e Dependências	11
2.5	Requi	sitos Adiados	12
3.	REQUIS	SITOS ESPECÍFICOS	12
3.1	Diag	rama de caso de uso	12
		3.1.1Especificações de Casos de Uso	13
	3.2	Requisitos de Interface Externa	19
		3.2.1 Interfaces de Usuário	19
		3.2.2 Interfaces do Software	20
		3.2.3 Interfaces do Sistema	20
		3.2.4 Interfaces do Hardware	20
		3.2.5 Interfaces de Comunicação	20
	3.3	Outros Requisitos	20
	3.4	Modelo Conceitual	21
4.	. PROJ	ETO DE SOFTWARE	22
	4.1	Diagrama de Interação (Colaboração ou Sequência)	22
	4.2	Diagrama de Classes e Mapeamento Objeto x Relacional	25
	4.3	Mapeamento OO-Relacional	28

APÊNDICE 1 – ESTUDO DE VIABILIDADE	. 29
APÊNDICE 2 - PROTÓTIPOS E RELATÓRIO DE ANÁLISE	. 31
ANEXO 1 – REFERÊNCIAS	. 34

1 - INTRODUÇÃO

1.1 Objetivo

Este documento tem como objetivo esclarecer todas as funcionalidades do sistema para o cliente e desenvolvedor, além de fortalecer um acordo entre as partes envolvidas para compreender totalmente as funcionalidades do sistema. Portanto, este documento deverá especificar detalhadamente todos os requisitos atendidos pelo software, e também quais não serão atendidos.

1.2 Escopo

O software será chamado LIMSYS – Sistema para Controle de Vendas de uma loja de artigos maçônicos e de decoração, e tem como finalidade informatizar o gerenciamento de vendas do comércio, auxiliando na organização e administração do estabelecimento.

O sistema terá, como principais funções: controlar a venda, a compra, o estoque e o caixa, lançar e pagar despesas, monitorar recebimentos e pagamentos, que podem ser feitos à vista, parcelado e à prazo (para alguns clientes específicos, escolhidos pelo proprietário na hora do cadastro do cliente), realizar orçamentos e gerar relatórios no geral. O sistema manterá um cadastro de clientes, funcionários, categoria dos produtos, produtos, fornecedores, condições de pagamentos e tipos de despesas.

O sistema irá contar com o controle do fluxo de caixa, portanto ao iniciar o expediente, será possível abrir o caixa. Assim o sistema será capaz de registrar os recebimentos e pagamentos dos produtos e controlar o que entra e sai. Também será possível ao final do expediente fechar o caixa, para que o sistema registre os dados que foram acrescentados para posteriormente gerar relatórios sobre o fluxo de caixa. (Abrir e fechar caixa).

Ao efetuar uma compra, receber de um cliente ou pagar uma despesa, será necessário atualizar os valores em caixa, mantendo sempre organizado e atualizado.

Por meio da aplicação será possível realizar orçamentos para o cliente, todos os produtos que o cliente desejar são informados pelo usuário. No orçamento produtos que não tenham no estoque poderão se encaixar na lista de orçamento sem problemas, assim é gerado um documento com os preços unitários e o valor total do orçamento que é entregue para o cliente para aprovação.

Após efetivar uma venda ou compra de produtos, automaticamente o sistema irá atualizar a quantidade dos mesmo em estoque.

FIPP – Faculdade de Informática de Presidente Prudente 20/02/2018

Por meio do sistema será possível efetuar o lançamento de despesas, fornecendo o tipo, o valor unitário e total e o vencimento, assim quando estiver próximo ao pagamento ele emitirá um aviso, evitando possíveis atrasos. Com esses dados será possível gerar relatórios para análise.

Com o sistema será possível pagar uma despesa previamente já lançada no sistema o usuário no momento deverá informar qual é a despesa e o tipo de pagamento que está realizando (A vista ou parcelado).

O sistema contará com um módulo para realizar a venda dos produtos da loja que já foram cadastrados no sistema a venda poderá ser uma venda normal ou uma venda oriunda de um orçamento. No ato da venda o usuário deverá informar qual o cliente que está comprando todos os produtos que serão vendidos e a condição de pagamento se é à vista, parcelado, ou outro modo de pagamento cadastrado na função "Gerenciar Condições de Pagamento". O programa possui meios de pagamentos especiais para clientes denominados VIP's que no momento de seu cadastramento é informado se ele é um VIP ou não, clientes Vips tem condições de pagamentos especiais que serão determinados pelo gerente/proprietário do estabelecimento. O programa faz a checagem para ver se aquela condição de pagamento é liberada para aquele determinado cliente.

O sistema possuirá um módulo de realizar compras de materiais, produtos ou qualquer coisa que seja pertinente para o desenvolvimento da loja. O produto em questão será informado juntamente com seu fornecedor e o modo de pagamento (A vista, a prazo ou parcelado).

Com o sistema, será possível também quitar os recebimentos dos clientes Vips o usuário dará baixa nas parcelas geradas e o sistema atualizará automaticamente o banco de dados.

O uso do sistema trará benefícios relevantes para a empresa como: permite um amplo conhecimento do próprio negócio, pois a emissão dos relatórios pode trazer um controle maior da empresa, que antes não era muito eficiente; agilidade no processo de venda e compra; maior segurança das informações; dispensar papelada. O sistema emitirá comprovante de pagamento e vários relatórios diferentes, que agregam muito valor à organização, como: de fluxo de caixa (por período), produtos que estão a muito tempo no estoque, de vendas (por período e por produto), de faturamento, de clientes inadimplentes, de produtos mais vendidos (por período), de orçamentos não efetivados, de contas a pagar (por período).

1.3 Definições, Siglas e Abreviações

- Limsys: software para Controle de Vendas;
- RF_B: Referências para funções básicas;
- RF F: Referências parafunções fundamentais:
- RF_S: Referências para funções de saída;
- ERS: Especificação de Requisitos de Software;
- Java: Linguagem de Programação;
- BD: Banco de dados;
- Postrgresql: Software de banco de dados;

FIPP – Faculdade de Informática de Presidente Prudente 20/02/2018

- HD: Hard Disk (Disco Rígido), dispositivo de armazenamento de dados:
- Memória RAM: Random Memory Access (Memória de Acesso Aleatório), armazena dados temporários de processos em execução;
- SO: Sistema Operacional
- GB: Gigabyte, unidade de medida de informação;
- TB: Terabyte, unidade de medida de informação;
- Software: Programa desenvolvido para solucionar algum problema;
- Hardware: Componentes físicos que compõem um computador.

1.4 Referências

Os documentos que serão citados a seguir encontram-se no Anexo 1.

Número	Descrição	Data	Responsável
1	Relação de Produtos - Fontes, Templos, Soldados e Guerreiros	25/02/2018	Reinaldo
2	Relação de Produtos - Objetos de decoração diversos	25/02/2018	Reinaldo
3	Relação de Produtos - Estatuetas diversas	25/02/2018	Reinaldo

1.5 Informações Adicionais

1.5.1 Dados da Instituição

Universidade do Oeste Paulista (Unoeste)

Faculdade de Informática de Presidente Prudente (FIPP)

José Bongiovani, 700 - Cidade Universitária - Bloco H - 1º andar

Presidente Prudente - SP, 19050-920

Fone: (18) 3229-1060

E-mail Coordenação Estágio: fippcoordestagios@fipp.unoeste.br

1.5.2 Dados da Empresa

Razão Social: RJ de Brito Loja de Variedades Ltda. Nome

Fantasia: Alfaia dos Irmãos.

Endereço: Rua Maria Fernandes, 105, Jardim Alto da Boa Vista. Telefone: (18) 3908-0050. Email: reinaldo@interhacao.com.br

CEP: 19053-390 - Presidente Prudente - SP

CNPJ: 18 416 747/0001-90

A Alfaia dos Irmãos é uma loja de artigos maçônicos e paramaçônicos. Iniciou as atividades em Agosto de 2015. É uma empresa de pequeno porte. Na empresa há 2 funcionários com horários bem flexíveis. Oferece todos os tipos de paramentos maçônicos e paramaçônicos. Também vende produtos de decoração como estatuetas, fontes, incensários, quadros, dentre outros produtos.

Atualmente, a empresa possui 1 computador, rede sem fio de internet e 1 impressora. Atende Presidente Prudente e região.

Atualmente as vendas são feitas por telefone e contatos.

Na figura 1 podemos ver o organograma da empresa:

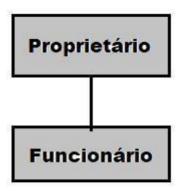


Figura 1: Organograma da Empresa

1.5.3 Legislação de Software

Mediante um acordo, feito com o cliente, foi definido que o cliente poderá apenas utilizar o sistema em sua empresa; o código-fonte do sistema será de propriedade dos desenvolvedores, impedindo que o mesmo seja redistribuído, alterado ou vendido, sem a devida autorização.

1.6 Visão Geral

Este documento ainda terá mais 3 capítulos.

No segundo capítulo será apresentado uma descrição geral do produto, definindo que tipo de usuário irá utilizar o sistema, seus limites e o estudo de viabilidade. Além disso terá as funções do sistema, separadas em básicas, fundamentais e de saída.

No terceiro capítulo será retratado os requisitos específicos, como diagramas de caso de uso, as especificações de caso de uso e o modelo conceitual.

No quarto capítulo, que é a etapa dos desenvolvedores, será tratado o Projeto de Software, onde teremos o Diagrama de Interação, de Classes e Mapeamento Objeto x Relacional.

Ao final desta ERS, será apresentado o Apêndice 1, referente ao segundo capítulo, Apêndice 2, onde teremos os protótipos e o Anexo 1, onde são anexadas as referências.

2- DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1 Estudo de viabilidade

A empresa não utiliza meios tecnológicos para a execução de suas atividades, sendo que todos os processos são feitos em papel e guardados em pastas. Como solução para esse empreendimento será criado um sistema de informatização usando a linguagem de programação Java, e os dados serão salvos e guardados por meio do banco de dados, o qual, será usado o PostgreSQL. Nessa aplicação serão utilizados 2 máquinas, sendo uma usada como servidor de uso exclusivo para o banco de dados, e a outra para a execução das funções do sistema. A empresa já possui um notebook com processador i5, 6GB de Memória Ram, com HD 1TB, um servidor ThinkServer TS150 (Intel Xeon E3-1225 v5 3.3 GHz - HD1TB) - Lenovo, um Roteador TP-LINK 150 Mbps 740n, conexão com internet com uma velocidade de 4 MEGA e uma Impressora Multifuncional Laser Jet M1132 MFP, que se encontrará instalada na máquina que será utilizada para executar as funções do sistema, como imprimir os relatórios, orçamentos e comprovantes de pagamentos.

Vantagens:

- Java é uma das linguagens mais usadas em grandes empresas;
- Java possui alto grau de portabilidade;
- Ambiente de desenvolvimento Linux;
- Por ser Linux, a probabilidade de ter um erro fatal é baixa;
- Capacidade de manutenção aprimorada;
- PostgreSQL é um banco de dados open-source;
- Agilidade na troca de informações e na geração de relatórios.

Desvantagens:

- Linux Ubuntu não é popular, ocasionando dificuldades no uso;
- Particionamento do PostgreSQL é complicado;

Produtos/Serviços	Setor	Quantidad e	Valor Unitário	Valor Total	Disponível
Desenvolvimento do Software	Geral	01	R\$4.500,0 0	R\$4.500,00	
Linux Ubuntu 16.04.4 LTS	Geral	02	R\$ 0,00	R\$0,00	Sim

Notebook Dell Core i5 de 1.80GHz – HD 1TB e RAM 6GB	1 unidades disponíveis na empresa	R\$ 2.800,00	Sim
Servidor ThinkServer TS150 (Intel Xeon E3-1225 v5 3.3 GHz - HD1000GB)	1 unidades disponíveis na empresa	R\$ 2.240,00	Sim
Roteador TP-LINK 150 Mbps 740n	1 unidades disponíveis na empresa	R\$ 92,50	Sim
Impressora Multifuncional Laser Jet M1132 MFP	1 unidades disponíveis na empresa	R\$ 924,99	Sim
Custo Tota	l	R\$4.500,0 0	

2.1.1 Justificativa para alternativa selecionada

A proposta aceita pelo cliente foi a descrita a cima, feita em linguagem Java, e dados salvos por transação em banco de dados, escolhida levando em consideração o seu custo, facilidade de manutenção e sua maior segurança, dando maior confiança ao cliente. A proposta rejeitada pode ser vista no Apêndice 1.

Esta escolha propicia a velocidade, desempenho e usabilidade do software e de seus recursos, trazendo para empresa uma economia de dinheiro, recursos e espaço.

2.2 Funções do Produto

As funções do sistema são as seguintes:

Referênci a	Função	Visibilidade	Atributo	Detalhes e Restrições	Categoria
RF_B1	Gerenciar produtos	Evidente			
RF_B2	Gerenciar fornecedores	Evidente			
RF_B3	Gerenciar tipo de despesa	Evidente			

RF_B4	Gerenciar	Evidente			
RF_B5	clientes Gerenciar funcionários	Evidente			
RF_B6	Gerenciar categorias de produtos	Evidente			
RF_B7	Gerenciar condições de pagamento	Evidente			
RF_F1	Abrir caixa	Evidente			Obrigatório
RF_F2	Fechar caixa	Evidente			Obrigatório
RF_F3	Atualizar caixa	Oculta	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F4	Atualizar estoque	Oculta	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F5	Lançar despesa	Evidente	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F6	Pagar despesa	Evidente	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F7	Realizar venda	Evidente	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F8	Realizar compra	Evidente	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F9	Realizar orçamentos	Evidente	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_F10	Quitar recebimentos	Evidente	Tolerância a falhas	Transação por banco de dados	Obrigatório
RF_S1	Emitir comprovante de pagamento	Evidente	Tempo de resposta	15 seg	Desejável
RF_S2	Emitir relatório de fluxo de caixa(filtro: período)	Evidente	Tempo de resposta	20 seg	Desejável
RF_S3	Emitir relatório de produtos a muito	Evidente	Tempo de resposta	30 seg	Desejável

	tempo no estoque (filtro: período, tipo de produto)				
RF_S4	Emitir relatório de vendas (filtro: período)	Evidente	Tempo de resposta	30 seg	Desejável
RF_S5	Emitir relatório de faturamento (filtro: período)	Evidente	Tempo de resposta	30 seg	Desejável
RF_S6	Emitir relatório de clientes inadimplentes	Evidente	Tempo de resposta	30 seg	Desejável
RF_S7	Emitir relatório de produtos mais vendidos (filtro: período, tipos de produto)	Evidente	Tempo de resposta	30 seg	Desejável
RF_S8	Emitir relatório orçamentos não efetivados (filtro: período)	Evidente	Tempo de resposta	30 seg	Desejável
RF_S9	Emitir relatório de contas a pagar (filtro: período, tipo de despesa)	Evidente	Tempo de resposta	15 seg	Desejável

2.3 Características do Usuário

Para que o software possa ser bem utilizado, os usuários devem ter pelo menos um conhecimento básico de computadores e informática. Como a empresa é de pequeno porte, os dois funcionários que trabalham nela possuem um conhecimento avançado sobre computação e poderão usar o software com facilidade. Se a empresa optar por colocar um funcionário novo, estes devem receber um treinamento simples para que aprendam a usar o sistema de forma eficiente.

2.4 Limites, Suposições e Dependências

O sistema requer pelo menos 2GB de memória RAM e 20GB de HD para que ele possa ter um bom desempenho, além disso é necessário os periféricos, mouse e teclado, e uma impressora, para imprimir os relatórios e comprovantes. É recomendável que a máquina possua 4GB de memória RAM e 40GB de HD livre, para que não haja maiores complicações.

O sistema operacional a ser utilizado pela máquina é de livre escolha, pois a linguagem a ser utilizada é Java, que é compatível com vários Sistemas Operacionais diferentes, como o Windows, MacOS, e qualquer distribuição do Linux.

Com o propósito de proteger os dados, a compra de um HD externo ou um servidor é extremamente recomendável para que seja feita o backup dos dados

UNOESTE - Universidade do Oeste Paulista

FIPP – Faculdade de Informática de Presidente Prudente 20/02/2018

à qualquer momento pelo funcionário, para que não ocorra a perda de informações importantes. Um HD de 500GB já é suficiente para utilização. A compra de um Antivírus não é necessária, porém se o proprietário desejar, ele pode comprar para garantir melhor segurança da máquina.

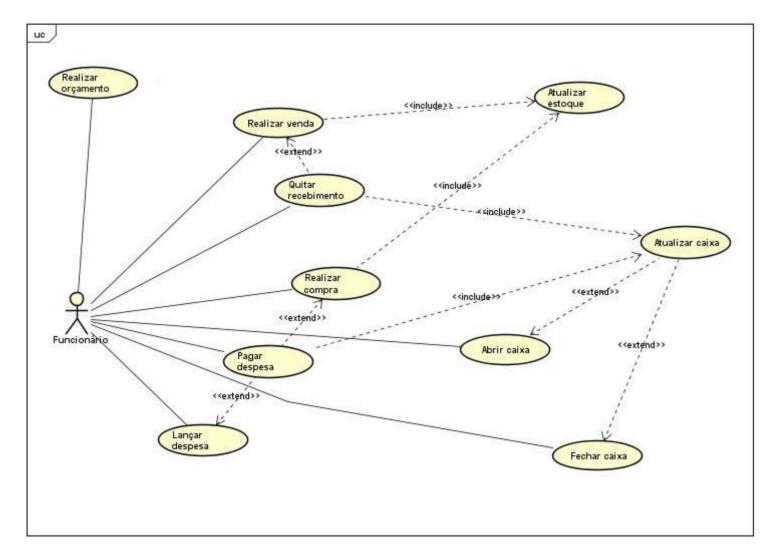
.

2.5 Requisitos Adiados

Não há requisitos adiados.

3 - REQUISITOS ESPECÍFICOS

3.1 Diagrama de Casos de Uso.



Leandro Lorente

Caso de uso:	Lançar Despesas.				
Atores:	Funcionário.				
Referências:	RF_F5.				
Requisitos especiais:	Transação em banco de dados.				
Pré-condições:	Verificar data, tipo da despesa cadastrado.				
Pós-condições:	Despesa lançada.				
Breve descrição:	Ator informa data de vencimento, valor e o tipo da despesa e o sistema armazena as informações.				
Fluxo Normal:	 1- Ator informa dados da despesa. a) Data do vencimento. b) Valor. c) Tipo da despesa. 2- Sistema valida dados, registra a despesa e finaliza do caso de uso. 				
Fluxo Alternativo:	 2.1- Data atual posterior à data de vencimento a) Sistema emite um aviso e pergunta ao usuário se deseja finalizar ou informar outra data. b) Ator informa opção desejada. c) Sistema retorna ao passo 1. 2.1.a – Deseja finalizar a) Sistema finaliza o caso de uso. 2.2- Valor negativo a) Sistema emite um aviso e pergunta ao usuário se deseja finalizar ou informar outro valor. b) Ator informa opção desejada. c) Sistema retorna ao passo 1. 2.2.a – Deseja finalizar a) Sistema finalizar o caso de uso. 				

FIPP - Fac	 Universidade do Oeste Paulista Culdade de Informática de Presidente Prudente 20/02/2018
Caso de uso:	Realizar orçamento
Atores:	Funcionário.
Referências:	RF_F9.
Requisitos especiais:	Transação em banco de dados.
Pré-condições:	Cliente cadastrado, Informar os produtos desejados.
Pós-condições:	Orçamento calculado com valor total e se necessário com preço unitário.
Breve descrição:	Ator seleciona cliente que deseja fazer o orçamento, seleciona os produtos desejados, e sistema gera o valor total.
Fluxo Normal:	Ator informa os dado do Cliente que deseja o Orçamento.
	a) CPF b) Nome
	2- Sistema Verifica se o Cliente existe.
	 3- Ator informa os dados do produto. a) Identificador ou Nome. b) Quantidade. 4- Sistema verifica os dados do produto e a quantidade desejada. 5- Repete o passo 1 e 2 até que não seja mais escolhido nenhum produto. 6- Sistema informa o valor total do orçamento. 7- Ator informa se deseja salvar o orçamento. 8- Sistema verifica a opção e caso afirmativa grava o orçamento e finaliza o caso de uso.
Fluxo Alternativo:	 2.1- Cliente Inexistente. a) Sistema exibe mensagem de erro e pergunta se deseja cadastrar um novo cliente, se for selecionado sim chama a função Gerenciar Cliente (RF_B4), se não volta ao passo 1 do fluxo normal. 4.1- Dados Incorretos. a) Sistema emite mensagem e retorna ao passo 3 do fluxo normal para que seja informado corretamente. 8.1 – Cancelar Orçamento a) Sistema emite mensagem de confirmação de cancelamento e encerra o caso de uso. a) Sistema finaliza o caso de uso.

Igor Brito.

Caso de uso:	Realizar Venda.
Atores:	Funcionário.
Referências:	RF_F3, RF_F4, RF_F7, RF_F10.
Requisitos especiais:	Tolerância a falhas e Transação por banco de dados.
Pré-condições:	Caixa aberto, cliente cadastrado, produto cadastrado com estoque disponível e tipo de pagamento cadastrado.
Pós-condições:	Venda realizada, estoque e caixa atualizado.
Breve descrição:	Ator define o cliente, os produtos, a quantidade e a forma de pagamento, e o sistema atualiza o estoque e dependendo da forma de pagamento atualiza o caixa
Fluxo Normal:	 1 - Ator seleciona se é uma venda normal ou se é uma venda vinda de um orçamento 2 - Sistema valida os dados 3 - Ator informa os dados do cliente a) CPF b) Nome 4 - Sistema valida os dados 5 - Ator informa os dados do produto a) Código ou Nome b) Quantidade 6 - Sistema valida as informações 7 - Sistema volta ao passo 3 até que ator escolha sair 8 - Ator seleciona a forma de pagamento 9 - Sistema valida a escolha e chama a função Atualiza estoque (RF_F4), e se o pagamento for com dinheiro ou cartão chama a função Quitar recebimentos (RF_F10).
Fluxo Alternativo:	4.1 - Cliente não cadastrado a) Sistema exibe mensagem de erro e pergunta se deseja cadastrar um novo cliente, se for

<u>FIPP Facul</u>	dade de Informática de Presidente Prudente	20/02/2018
S	selecionado sim chama a função Gerenc	iar Cliente
(1	RF_B4), se não volta ao passo 3 do fluxo	normal.
6	6.1 - Produto não cadastrado	
	a) Sistema exibe mensagem d	
1	pergunta se deseja cadastrar um novo prod	
S	selecionado sim chama a função Gerencia	r Produtos
(1	RF_B1), se for selecionado não volta ao p	passo 5 do
fl	luxo normal.	
6	6.2 - Produto com estoque insuficiente	
a	a) Sistema exibe mensagem de erro e volta	a ao passo
5	5 do fluxo normal.	

Caso de uso:	Quitar recebimentos				
Atores:	Funcionário.				
Referências:	RF_F3, RF_F10				
Requisitos especiais:	Tolerância a falhas e Transação por banco de dados.				
Pré-condições:	Caixa aberto, compra realizada.				
Pós-condições:	Parcela quitada e caixa atualizado				
Breve descrição:	Ator escolhe a parcela que deseja quitar e o sistema atualiza o caixa.				
Fluxo Normal:	 1 - Ator escolhe a venda e os dados desejados. a) Parcela. b) Valor. 2 - Sistema valida os dados e chama a função atualizar caixa (RF_F3). 				
Fluxo Alternativo:	 2.1 – Estorno a) Sistema gera o cancelamento da venda e chama função Atualizar caixa (RF_F3) 2.2 - Parcela ou valor inválido a) Sistema emite mensagem de erro e volta ao passo 1 do fluxo normal. 				

Matheus Andreassi

Caso de uso:	Realizar Compra.				
Atores:	Funcionário.				
Referências:	RF_F8.				
Requisitos especiais:	Tolerância a falhas e Transação por banco de dados.				
Pré-condições:	Fornecedor cadastrado, tipo de produto cadastrado, tipo de pagamento cadastrado.				
Pós-condições:	Compra cadastrada no sistema.				
Breve descrição:	O ator informa dados referente a compra em questão como fornecedor, tipo de produto que está comprando e o tipo de pagamento e o sistema registra a compra.				
Fluxo Normal:	1 – Ator informa o fornecedor. a) Nome. b) CNPJ. 2 – Sistema valida a existência do fornecedor e apresenta a possibilidade de escolha dos produtos. 3 - Ator informa os produtos. a) Código b) Nome 4 – Sistema valida a existência do produto e repete o passo 3 até que indique término. 5 – Ator informa o tipo de pagamento (A vista ou parcelado). 6 – Sistema valida o tipo de pagamento informado. 7 – Ator informa as informações do pagamento (Dependendo do tipo escolhido). 8 – Sistema valida as informações recebidas registra as informações e encerra o caso de uso.				
Fluxo Alternativo:	2.1 – Fornecedor não cadastrado.				

<u>FIPP</u> – Fac	culdade de Ir	nformática (de Preside	ente Prudente	20/02/2	<u>2018</u>			
	a)	Sistema	emite	mensagem	sobre	0			
	fornecedo	r não cada	istrado e						
	pede para informar um nome existente.								
	b) Sistema retorna ao passo 1 do fluxo normal.								
	4.1– Produ	uto não ca	dastrado).					
	a) \$	Sistema er	mite mer	sagem sobre	e o produ	uto			
	não cadas	strado no							
	sistema e	pergunta	se deseja	a ser redireci	onado pa	ara			
	cadastrar	0							
	produto ou	u finalizar d	caso de i	JSO.					
	b)	Sistema	redirec	iona para	"Gereno	iar			
	Produtos"	(RF_B1).							
	4.1.b – De	eseja finaliz	zar.						
	a) S	Sistema en	icerra ca	so de uso.					
	6.1 – Tipo	de pagam	ento não	o cadastrado.					
	a)	Sistema e	mite me	ensagem sob	ore tipo	de			
	pagament	o não							
	cadastrad	o de retorr	na ao pas	sso 5 do fluxo	normal.				
	8.1 – Dado	os informa	dos estã	o incorretos.					
	a)	Sistema e	mite me	ensagem sob	re o da	do			
	incorreto e	e retorna a	0						
	passo 7 de	o fluxo nor	mal.						

Caso de uso:	Pagar despesas.
Atores:	Funcionário.
Referências:	RF_F6, RF_F3.
Requisitos especiais:	Tolerância a falhas e Transação por banco de dados.
Pré-condições:	Despesa lançada no sistema.
Pós-condições:	Despesa registrada como paga no sistema.
Breve descrição:	O ator informa a despesa que deseja pagar ou se queira realizar um estorno, informa mais alguns dados sobre forma de pagamento assim sistema registra o pagamento da despesa.
Fluxo Normal:	 1 – Ator informa a despesa a ser paga. a) Código. b) Período c) Fornecedor 2 – Sistema valida se a despesa é existente.

FIPP - Faculdade de Informática de Presidente Prudente 20/02/2018

- 3 Ator informa a parcela a ser paga.
- 4 Sistema valida a parcela existente.
- 5 Ator informa o tipo de pagamento ou se é um estorno a fazer.
- 6 Sistema valida o tipo de pagamento.
- 7 Ator informa dados pertinente ao pagamento
- 8 Sistema valida os dados informados, registra o pagamento e

encerra o caso de uso.

Fluxo Alternativo:

- 2.1 Despesa inexistente.
- a) Sistema emite mensagem de despesa inexistente.
 - b) Sistema retorna ao passo 1 do fluxo normal.
- 3.1 Parcela inexistente
- a) Sistema emite mensagem de número da parcela não condizente e retorna ao passo 3 do fluxo normal.
- 4.1 Tipo de pagamento não cadastrado.
- a) Sistema emite mensagem sobre o tipo de pagamento não cadastrado.
 - b) Sistema retorna ao passo 3 do fluxo normal.
- 4.2 Realizar estorno.
 - a) Usuário informa o motivo do estorno e valor.
 - b) Sistema encerra o caso de uso.
- 5.1 Dados incorretos.
- a) Sistema emite mensagem sobre dados incorretos.
 - b) Sistema volta ao passo 4 do fluxo normal.

3.2 - Requisitos de Interface Externa

3.2.1 Interfaces do Usuário

O sistema LIMSYS terá suas janelas no formato semelhante ao ambiente dos Sistemas Operacionais Linux, sendo habitual para a maioria dos usuários. As telas de gerenciamento contarão com os campos e informações distribuídas por todo o espaço, resguardando a parte inferior para os botões de "Novo", "Confirmar", "Cancelar", "Excluir". Nas telas de busca e de relatórios irá conter um campo de busca com um botão "Buscar", na parte superior e na parte superior

direita o filtro de busca (Nome, CPF), as informações ficaram

UNOESTE – Universidade do Oeste Paulista

<u>FIPP</u> – <u>Faculdade de Informática de Presidente Prudente</u> 20/02/2018 centralizadas na tela, e centralizados na parte inferior os botões de "Selecionar" e "Sair". Na tela de compra ou venda terá botões no canto superior esquerdo de "Buscar" produtos e "Inserir" produtos na lista da venda/compra tais como "Novo", "Cancelar", "Excluir", "Confirmar". O sistema emitirá mensagens de erros em caixas de diálogos na tela, informando qual seu tipo. Para erros do sistema serão exibidos

3.2.2 Interfaces do Software

alertas em label na tela.

O software foi desenvolvimento em Net Beans IDE um SO Linux. Para execução do software é necessário somente um SO que suporte aplicação JAVA (Windows ou Linux).

3.2.3 Interfaces do Sistema

O sistema não está integrado a nenhum sistema existente, sendo o primeiro a ser implementado na empresa.

3.2.4. Interfaces de Hardware

O sistema não necessitará de nenhuma interface de Hardware.

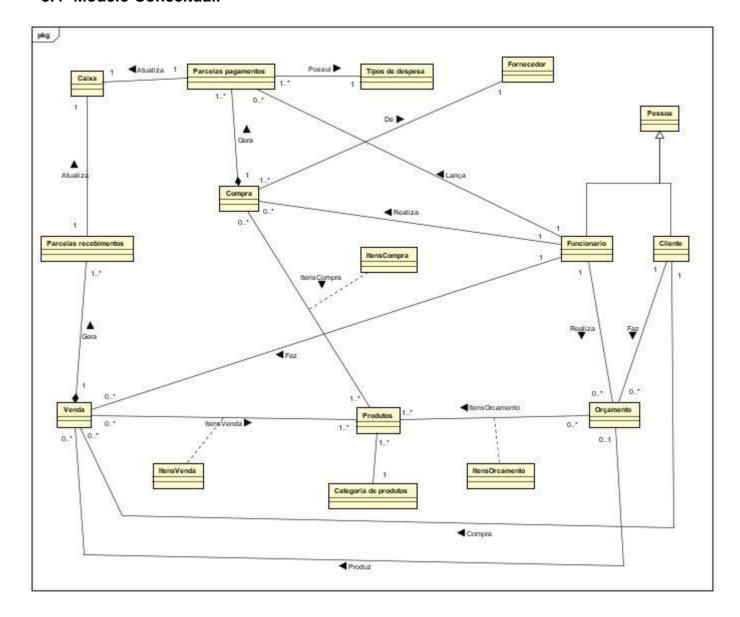
3.2.5. Interfaces de Comunicação

O sistema não necessitará de nenhuma Interface de Comunicação.

3.3. Outros Requisitos

Para o funcionamento adequado do sistema deve ser atendida as especificações feitas no item 2.4 e as recomendações presentes no documento. Sendo estritamente necessária a instalação do antivírus para segurança das informações e desempenho do sistema, a rede também deve estar estável e segura para boa comunicação entre o sistema.

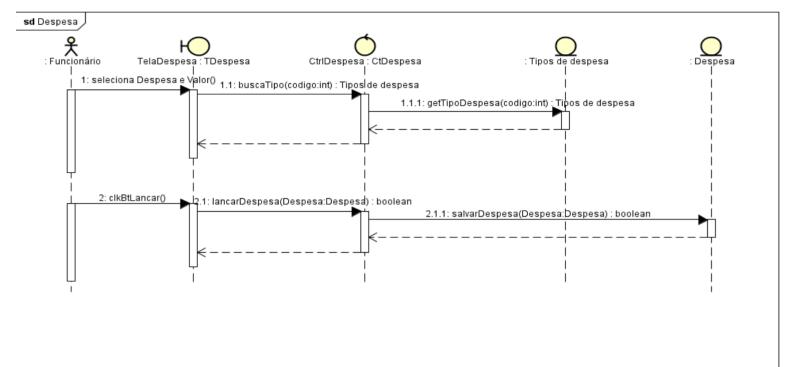
3.4- Modelo Conceitual.

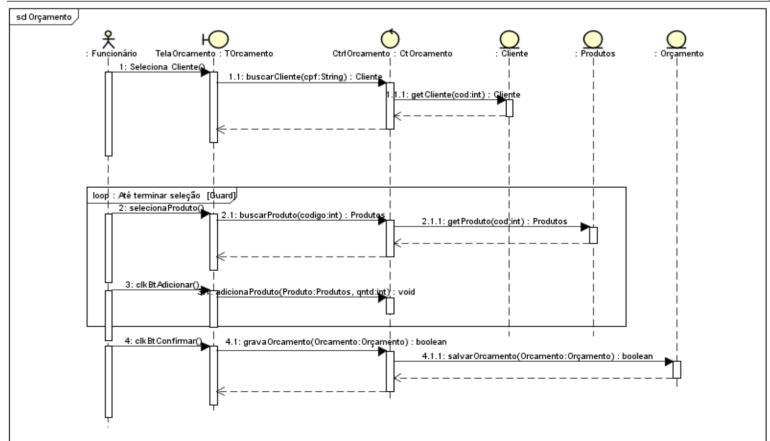


4 - PROJETO DE SOFTWARE

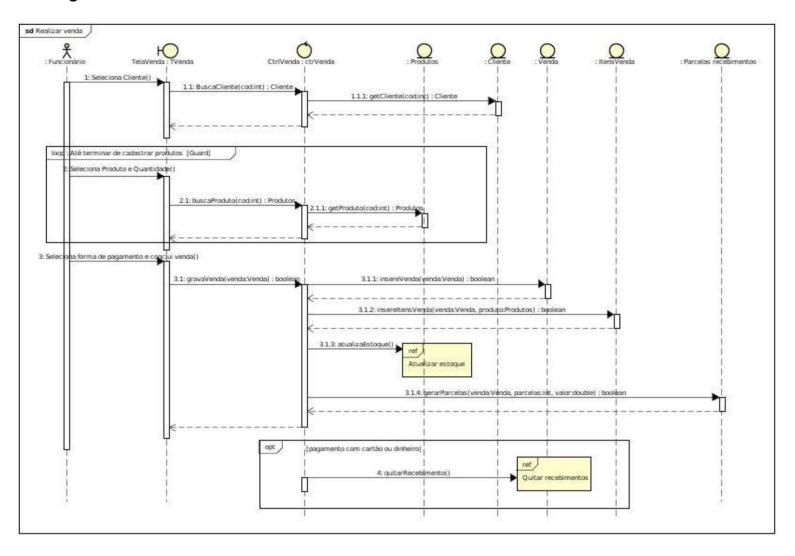
4.1 Diagramas de Interação

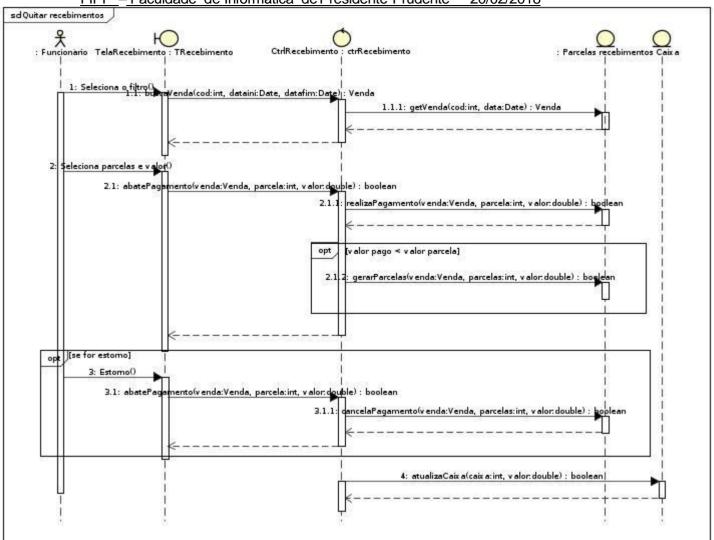
Leandro Lorente





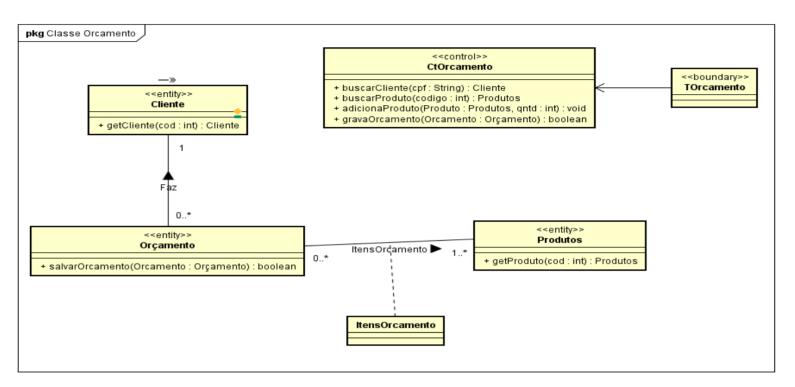
Igor Brito



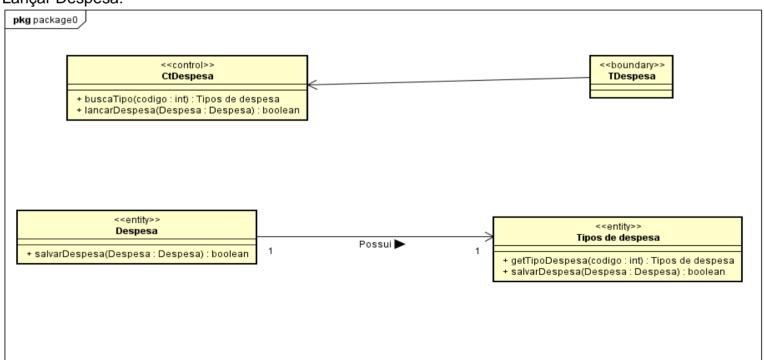


4.2 Diagrama de Classes

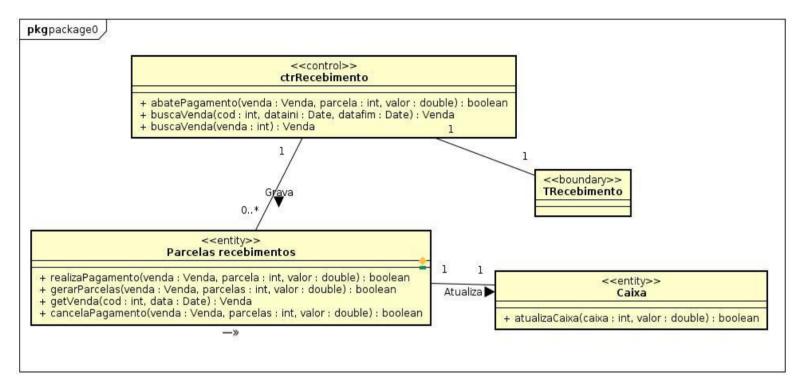
Leandro Lorente

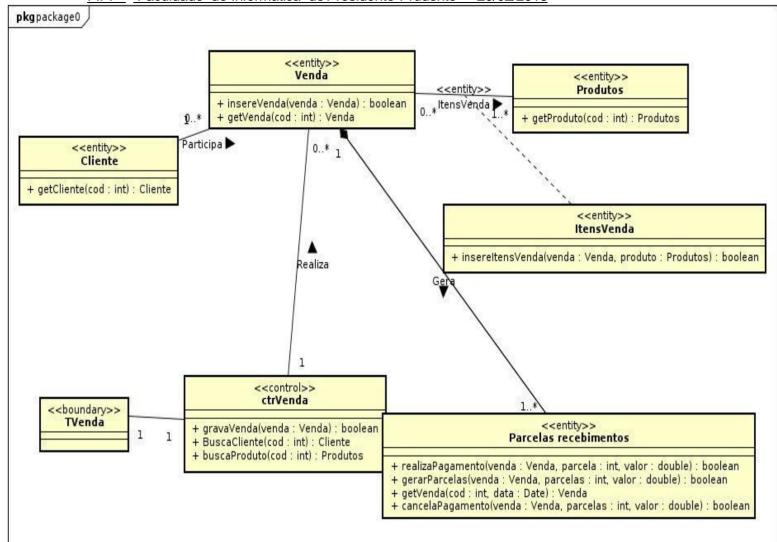


Lançar Despesa:

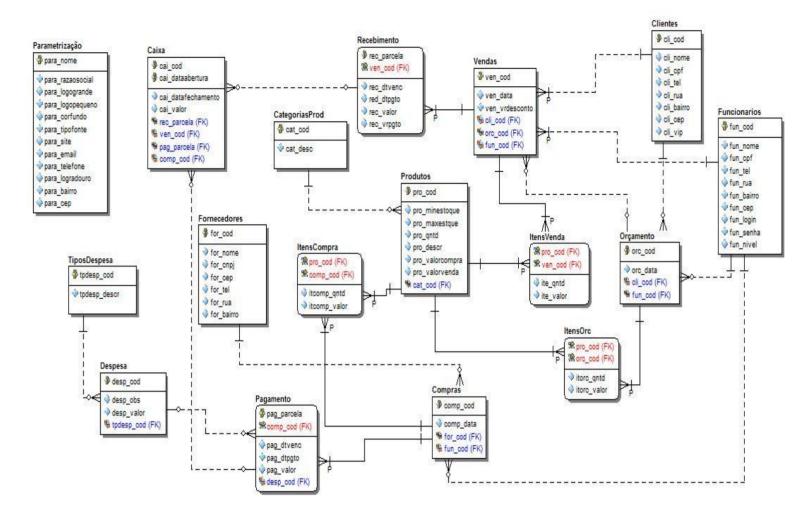


Igor Brito





4.3 Mapeamento OO-Relacional



APÊNDICE 1 – ESTUDO DE VIABILIDADE

Proposta 2:

Descrição:

A empresa não utiliza meios tecnológicos para a execução de suas atividades, sendo que todos os processos são feitos em papel e guardados em pastas. Como solução para esse empreendimento será criado um sistema de informatização usando a linguagem de programação C#, e os dados serão salvos e guardados por meio do banco de dados, o qual, será usado o Microsoft SQL Server. Nessa aplicação será utilizado 2 máquinas, sendo uma usada como servidor de uso exclusivo para o banco de dados, e a outra para a execução das funções do sistema, foi disponibilizado um notebook com processador i5, 6GB de Memória Ram, com HD 1000GB e um servidor ThinkServer TS150 (Intel Xeon E3- 1225 v5 3.3 GHz - HD1000GB) – Lenovo, possui um Roteador TP-LINK 150 Mbps 740n, e conexão com internet com uma velocidade de 4 MEGA, uma Impressora Multifuncional Laser Jet M1132 MFP, que se encontrará instalada na máquina que será utilizada para executar as funções do sistema, como imprimir os relatórios e orçamentos.

Vantagens:

- C# é uma linguagem extremamente simples e funcional;
- Desenvolvimento em ambiente Windows;
- Microsoft SQL Server é um ótimo banco de dados;
- Agilidade na troca de informações e na geração de relatórios;

Desvantagens:

- C# é Proprietária, tendo a Microsoft os direitos sobre a linguagem;
- Assim como a linguagem o SQL Server também é proprietário aumentando o custo final da aplicação;
- A segurança no Windows pode ser comprometida facilmente, então é extremamente recomendável o uso de um Antivírus;

Produtos/Serviços	Setor	Quantidade	Valor Unitário	Valor Total
Desenvolvimento do Software	Geral	01	R\$4.500,00	R\$4.500,00
Windows 10 Pro	Geral	01	R\$ 589,00	R\$589,00
Antivírus Avast Premier	Geral	01	R\$ 150,00	R\$ 150,00

UNOESTE – Universidade do Oeste Paulista <u>FIPP – Faculdade de Informática de Presidente Prudente 20/02/2018</u>

Notebook Dell Core i5 de 1.80GHz – HD 1TB e RAM 6GB	1 unidades disponíveis na empresa			
Microsoft SQL Server	Geral	01	R\$12.451,95	R\$12.451,95
Servidor ThinkServer TS150 (Intel Xeon E3-1225 v5 3.3 GHz - HD1000GB)	1	unidades dis empr		
Roteador TP-LINK 150 Mbps 740n	1 unidades disponíveis na empresa			
Impressora Multifuncional Laser Jet M1132 MFP	1 unidades disponíveis na empresa			
Custo Total				R\$17.840,95

APÊNDICE 2 – PROTÓTIPOS E RELATÓRIO DE ANÁLISE.

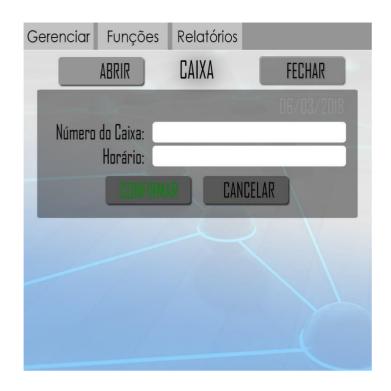
TELA INICIAL





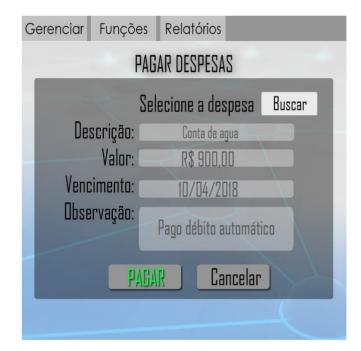






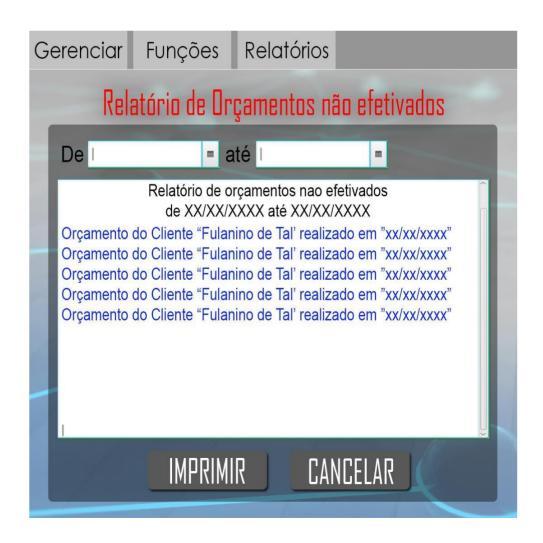












ANEXO 1 – REFERÊNCIAS

1 - Relação de Produtos - Fontes, Templos, Soldados e Guerreiros

	В	C	DE	F
1	FONTES, TEMPLOS, SOLDADOS E GUERREIROS	Preço	Qnt	Total
2	Fonte Grega - com Iluminação	560,00	2	1.120,00
3	Fonte Taj Mahal - com iluminação interna	450,00	1	450,00
	Fonte Egípcia - Pirâmide Tuthankâmon - Areia - Grande	370,00	1	370,00
5	Fonte Ganesha com Iluminação	420,00	1	420,00
6	Fonte Egípcia - Nefertiti	500,00	1	500,00
7	Fonte Trevi	750,00	1	750,00
8	Templo de Salomão Grande	350,00	2	700,00
9	Mini Templo de Salomão	150,00	2	300,00
10	Soldado Medieval - Armadura - Guarda do Templo	440,00	2	880,00
11	Cavaleiro Templário 41cm - Metalizado - Bronze	345,00	1	345,00
12	Guerreiro Medieval - 60 cm	560,00	1	560,00
13			15	6.395,00
14				
15				

2 - Relação de Produtos - Objetos de decoração diversos

	Α	В	С	D	E	-r
1		OBJETOS DECORAÇÃO DIVERSOS	Preço	П	Qnt	Total
2		Quadro 20x63	65,00	П	6	390,00
3		Quadro 20x26	40,00	П	6	240,00
4		Quadro - Pedra	70,00	П	4	280,00
5		Porta Objetos - Figuras Egípcias - Colorido	40,00	П	1	40,00
6		Mini Esfinge com Base (6cm)	10,00	П	2	20,00
7		Mini Sarcófago (11cm)	10,00	П	1	10,00
8		Incensário Isis	40,00	П	1	40,00
9		Incensário Esquife de Tuthankamon	60,00	П	2	120.00
10		Incensário Porta Objetos - Bastet	50,00	П	1	50,00
11		Incensário Porta Objetos - Nefertiti	60,00	П	1	60,00
12		Incensario Canoa Barssiria Color	40,00	П	1	40,00
13		Recho Esfinges (Dourado)	75,00	П	2	150,00
14		Recho Gata Egípcia (Preto)	45,00	П	2	90,00
15		Recho Egípcio - Hórus (Preto)	45,00	П	2	90,00
16		Esfinge Grande (Preta)	20,00	П	2	40,00
17		Busto Faraó Metalizado Bronze - 8cm	30,00	П	1	30,00
18		Porta Velas Rainhas do Egito - Conjunto 4	40,00	П	1	40,00
19		Pedra Sol Prata - 23cm	50,00	П	1	50,00
20		Quadro Oitavado - Cruz Ansata	30,00	П	4	120,00
21		Quadro Oitavado - Pomba da Paz	30,00	П	1	30,00
22		Guerreiros Xian - Soldados de Terracota: Guerreiro	45,00	П	4	180,00
23		Estatua Homem Vitruviano - 19,5 x 22 cm	185,00	П	1	185,00
24		Ampulheta Aluminio Velhecido - 5 minutos	260,00	П	1	260,00
25		Cruz Ansata (Ankh) - Pedra	25,00	П	1	25,00
26		Piramide em Resina	65,00	П	1	65,00
27		Baguá Pequeno - Escola da Bússola - EspelhoCor	30,00		1	30,00
		Olho de Horus	60,00		1	60,00
28 30					52	2.735,00

3- Relação de Produtos - Estatuetas diversas

	Α	В	CD	E	F
9		ESTATUETAS DIVERSAS	Preço	Qnt	Total
2		Estatueta em Resina	75,00	1	75,00
3		Estatueta Deusa da Justiça - 27 cm	65,00	1	65,00
4		Estatueta Venus de Milo - 25 cm	70,00	2	140,00
5		Estatueta Minerva Metalizada	70,00	2	140,00
6		Estatueta Hercules Metalizado	115,00	2	230,00
7		Biga Medieval	240,00	1	240,00
8		Estatueta Jesus - 31 cm	130,00	1	130,00
9		Moisés - estatueta resina	450,00	1	450,00
10		Escultura Anjo Barroco com Harpa	90,00	1	90,00
11		Escultura Anjo Barroco com Flauta	90,00	1	90,00
12		Busto Decorativo - Cavalo	120,00	1	120,00
13		Soldado com Escudo Metalizado	130,00	1	130,00
14		Soldado Medieval Metalizado	130,00	2	260,00
15		Busto Masculino Medio 32 cm	145,00	1	145,00
16		Busto Feminino Grande 42 cm	200,00	1	200,00
17		Atlas - Criador do Mundo - 30 cm	150,00	1	150,00
18					
19				20	2.655,00