

# Teste de Software – Parte III

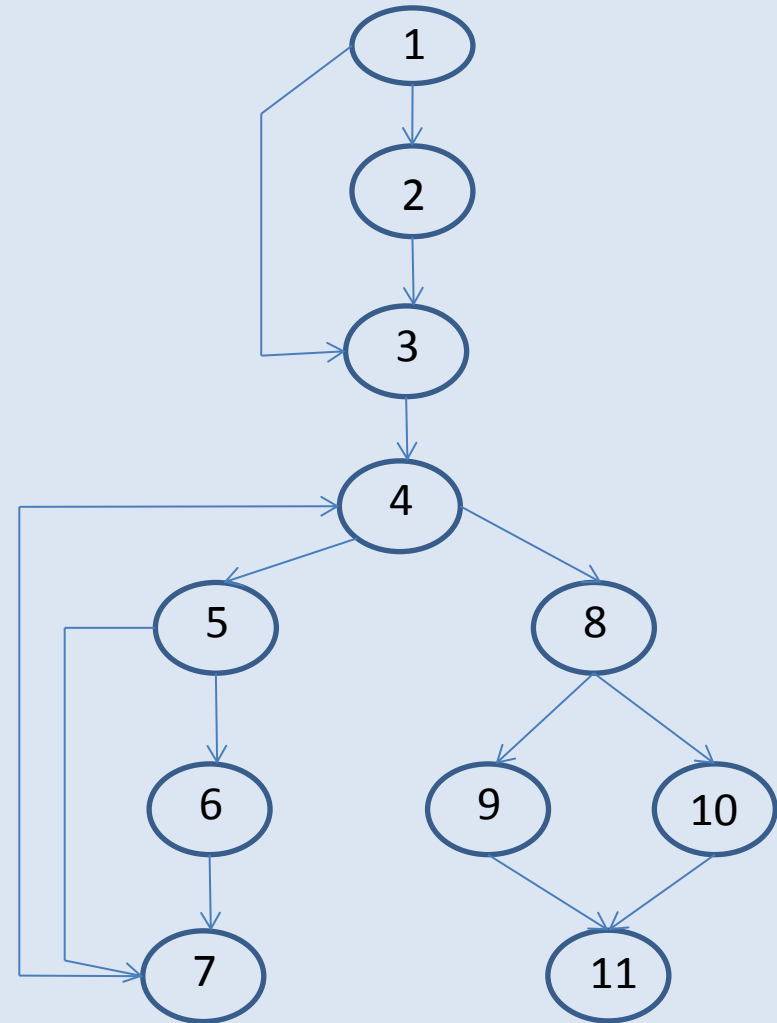
Trabalhos de qualidade não podem ser feitos sem concentração, auto-sacrifício, esforço, padronização e as vezes uma certa dúvida do novo.

# Teste Estrutural

- Aspectos de implementação são fundamentais para a escolha dos casos de teste
- Utiliza-se de uma representação de programa conhecida como
  - Grafo de fluxo de controle ou grafo de programa
- Pelo grafo de programa pode ser escolhido os componentes que devem ser executados
  - Teste estrutural

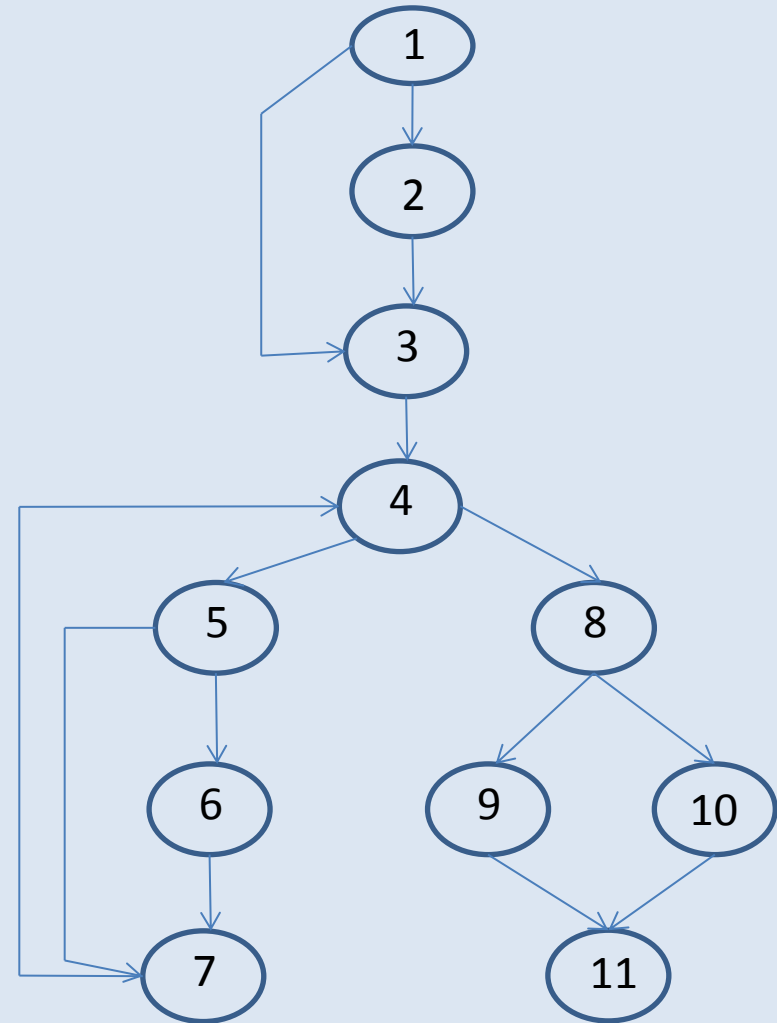
# Grafos

- Nó
  - 6
  - 1
  - 2
- Arco/arestas
  - (7,4) (1,3) (5,7) (1,2) (8,9) (9,10)
- Laço
  - (4,5,6,7)
- Caminho
  - (1,2,3,4,8,10,11)
  - (1,2,3,4,8,9,11)
  - (1,2,3,4,5,6,7)



# Montagem

```
/* 01 */ {  
/* 01 */   char achar;  
/* 01 */   int  length, valid_id;  
/* 01 */   length = 0;  
/* 01 */   printf ("Digite um possível identificador\n");  
/* 01 */   printf ("seguido por <ENTER>: ");  
/* 01 */   achar = fgetc (stdin);  
/* 01 */   valid_id = valid_starter (achar);  
/* 01 */   if (valid_id)  
/* 02 */       length = 1;  
/* 03 */   achar = fgetc (stdin);  
/* 04 */   while (achar != '\n')  
/* 05 */   {  
/* 05 */       if (!(valid_follower (achar)))  
/* 06 */           valid_id = 0;  
/* 07 */       length++;  
/* 07 */       achar = fgetc (stdin);  
/* 07 */   }  
/* 08 */   if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6) )  
/* 09 */       printf ("Valido\n");  
/* 10 */   else  
/* 10 */       printf ("Invalido\n");  
/* 11 */ }
```



# Critérios de teste estrutural

- Baseia-se em diferente tipos de conceitos para determinar os requisitos de teste
  - Nó → todos-nós
  - Arco → todos-arcos
  - Laço → Boundary-Interior
  - Caminho → todos-caminhos
- Em geral os critérios são classificados em:
  - Baseados em fluxo de controle
  - Baseado em fluxo de dados
  - Baseados na complexidade

# Baseado em Complexidade

- Requer que a complexidade do programa seja calculada
- Utiliza esta informação para derivar os requisitos de teste
- Utiliza-se de caminhos e complexidade dos mesmos para escolher e executar os testes

# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

- Possui como um dos critérios o cálculo da complexidade ciclomática após a realização do grafo de programa
- A complexidade ciclomática oferece um limite máximo para o número de caminhos linearmente independentes
  - Um caminho linearmente independente é qualquer caminho do programa que introduza pelo menos um novo conjunto de instruções de processamento ou uma nova condição que deverá ser testada
- Estes caminhos estabelecem um conjunto básico para o grafo de fluxo de controle e se os casos de teste forem projetados para executar estes caminhos é garantido que cada instrução do programa será executada pelo menos uma vez
  - conseqüentemente um limite máximo do número de casos de teste que deve ser projetado e executado para garantir a total cobertura do programa

# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

- Existem três maneiras de realizar o cálculo, são elas:
  - Estabelecendo o número de regiões em um grafo. Uma região pode ser descrita como uma área incluída no plano do grafo (grafo deve ser planar). Grafo planar é o grafo que pode ser representado no plano sem que as arestas se cruzem. O número de regiões é estabelecido contando todas as áreas delimitadas e a área não delimitada fora do grafo.
  - $V(G) = E - N + 2$ , onde  $E$  é o total de arcos e  $N$  o total de nós do grafo.
  - $V(G) = P + 1$ , onde  $P$  é o número de nós predicativos contido no grafo de fluxo de controle. Nós predicativos são os nós que possuem a execução de um comando que realiza um desvio no programa.



# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

A questão abaixo refere-se ao seguinte trecho de programa

```
begin
  read (a,b,c)
  tipo = "escaleno"
  if (a=b) or (b=c) or (a=c) then
    tipo = "isosceles";
  if (a=b) and (b=c) then
    tipo = "equilátero";
  if (a>=b+c) or (b>=a+c) or (c>=a+b) then
    tipo = "não é um triângulo";
  if (a<=0) or (b<=0) or (c<=0) then
    tipo = "dados inválidos";
  write (tipo)
end
```

Considere as seguintes afirmativas:

- I - É possível exercitar todos os comandos do programa com 5 casos de teste.
- II - Um limite superior do número de caminhos linearmente independentes do grafo de fluxo do programa é 4.
- III - Admitindo que os nós do grafo de fluxo possam representar condições compostas, e que, portanto, cada comando do programa acima possa ser representado num único nó, o número de regiões de seu grafo de fluxo é 4.

Assinale a alternativa CORRETA:

- A. Apenas a afirmativa I é verdadeira.
- B. Apenas a afirmativa II é verdadeira
- C. Apenas a afirmativa III é verdadeira
- D. Apenas as afirmativas I e II são verdadeiras
- E. Todas as afirmativas são verdadeiras.

# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

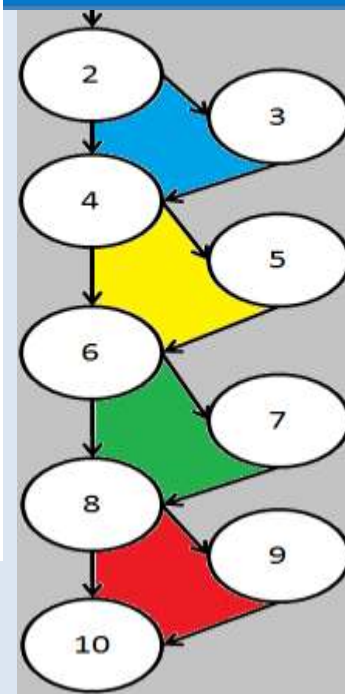
- Para o exercício são cinco regiões (azul, amarela, verde, vermelha e cinza) o que torna a alternativa I verdadeira e II e III falsas.
- $V(G) = E - N + 2$ , onde E é o total de arcos e N o total de nós do grafo. Neste caso  $V(G) = 13 - 10 + 2 = 5$ . Portanto, a alternativa I é verdadeira e as II e III são falsas.
- $V(G) = P + 1$ , onde P é o número de nós predicativos contido no grafo de fluxo de controle. Nós predicativos são os nós que possuem a execução de um comando que realiza um desvio no programa (2, 4, 6 e 8).  $VG = 4 + 1$ . Portanto, a alternativa I é verdadeira e as II e III são falsas.

Considere as seguintes afirmativas:

- I - É possível exercitar todos os comandos do programa com 5 casos de teste ✓
- II - Um limite superior do número de caminhos linearmente independentes do grafo de fluxo do programa é 4. ✗
- III - Admitindo que os nós do grafo de fluxo possam representar condições compostas, e que, portanto, cada comando do programa acima possa ser representado num único nó, o número de regiões de seu grafo de fluxo é 4. ✗

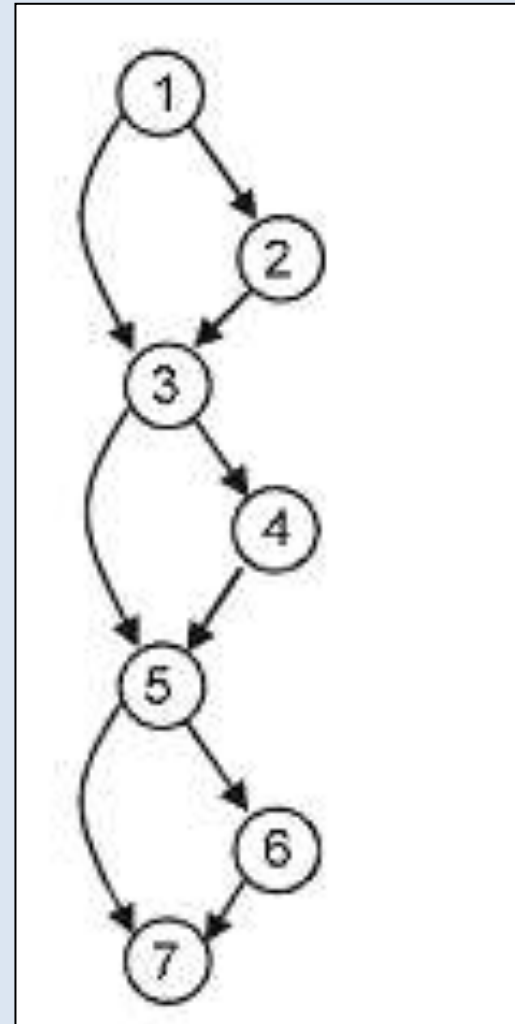
Assinale a alternativa CORRETA:

- A. Apenas a afirmativa I é verdadeira. ✓
- B. Apenas a afirmativa II é verdadeira
- C. Apenas a afirmativa III é verdadeira
- D. Apenas as afirmativas I e II são verdadeiras
- E. Todas as afirmativas são verdadeiras.



# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

Ao longo de todo o desenvolvimento do software, devem ser aplicadas atividades de garantia de qualidade de software (GQS), entre as quais se encontra a atividade de teste. Um dos critérios de teste utilizados para gerar casos de teste é o denominado critério dos caminhos básicos, cujo número de caminhos pode ser determinado com base na complexidade ciclomática. Considerando-se o grafo de fluxo de controle apresentado na figura ao lado, no qual os nós representam os blocos de comandos e as arestas representam a transferência de controle, qual a quantidade de caminhos básicos que devem ser testados no programa associado a esse grafo de fluxo de controle, sabendo-se que essa quantidade é igual à complexidade ciclomática mais um?

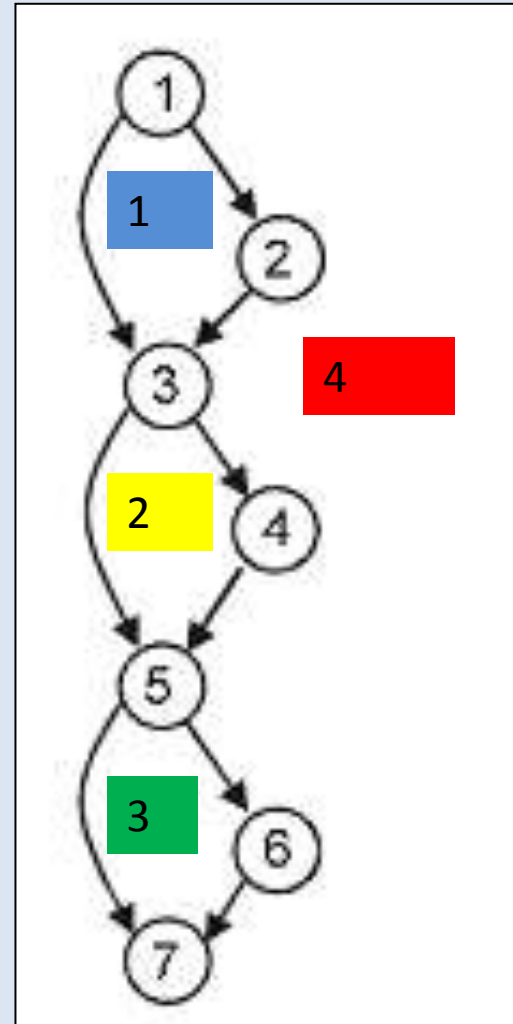


- (A) 1.
- (B) 3.
- (C) 4.
- (D) 7.
- (E) 8.

# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

Ao longo de todo o desenvolvimento do software, devem ser aplicadas atividades de garantia de qualidade de software (GQS), entre as quais se encontra a atividade de teste. Um dos critérios de teste utilizados para gerar casos de teste é o denominado critério dos caminhos básicos, cujo número de caminhos pode ser determinado com base na complexidade ciclomática. Considerando-se o grafo de fluxo de controle apresentado na figura ao lado, no qual os nós representam os blocos de comandos e as arestas representam a transferência de controle, qual a quantidade de caminhos básicos que devem ser testados no programa associado a esse grafo de fluxo de controle, sabendo-se que essa quantidade é igual à complexidade ciclomática mais um?

- (A) 1.
  - (B) 3.
  - (C) 4.
  - (D) 7.
  - (E) 8.
- $V(G) = 9 - 7 + 2 = 4$ , onde E é o total de arcos e N o total de nós do grafo.
- $V(G) = 3 + 1$ , onde P é o número de nós predicativos contido no grafo de fluxo de controle. Nós predicativos são os nós que possuem a execução de um comando que realiza um desvio no programa.



# Teste Estrutural Baseado em Complexidade

Faça o cálculo para o programa abaixo

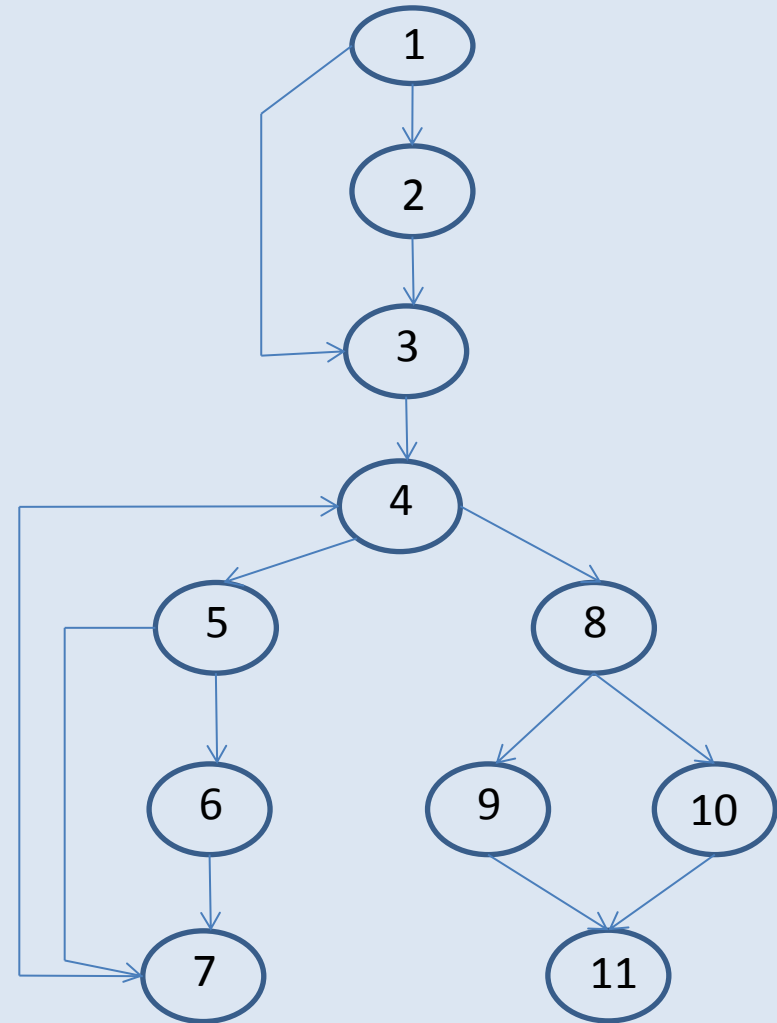
```
public static void search ( int key, int [] elemArray, Result r )
{
    int bottom = 0 ;
    int top = elemArray.length - 1 ;
    int mid ;
    r.found = false ; r.index = -1 ;
    while ( bottom <= top )
    {
        mid = (top + bottom) / 2 ;
        if (elemArray [mid] == key)
        {
            r.index = mid ;
            r.found = true ;
            return ;
        }
        else
        {
            if (elemArray [mid] < key)
                bottom = mid + 1 ;
            else
                top = mid - 1 ;
        }
    }
}
} // search
```

# Baseado em Fluxo de Controle

- Utiliza-se de controle da execução do programa
  - Desvios
  - Comandos
- Critérios:
  - Todos-nós
    - Exige que passe ao menos uma vez por cada nó
      - Cada comando uma vez
  - Todos-arcos
    - Cada desvio do fluxo do programa seja executado uma vez
      - aresta
  - Todos-caminhos
    - Todos os caminhos possíveis sejam executados
  - Boundary-interior
    - Baseia-se nos laços do programa

# Baseado em Fluxo de Controle

- Todos-nós
  - 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11
- Todos-arcos
  - (1,2)(2,3)
  - (1,3)
  - (3,4)
  - (4,5)(5,6)(6,7)
  - (5,7)
  - (7,4)
  - (4,8)(8,9)(9,11)
  - (8,10)(10,11)
- Todos-caminhos
  - (1,2,3,4,5,6,7)
  - (1,2,3,4,8,9,11)
  - (1,2,3,4,8,10,11)
  - (1,3,4,.....)





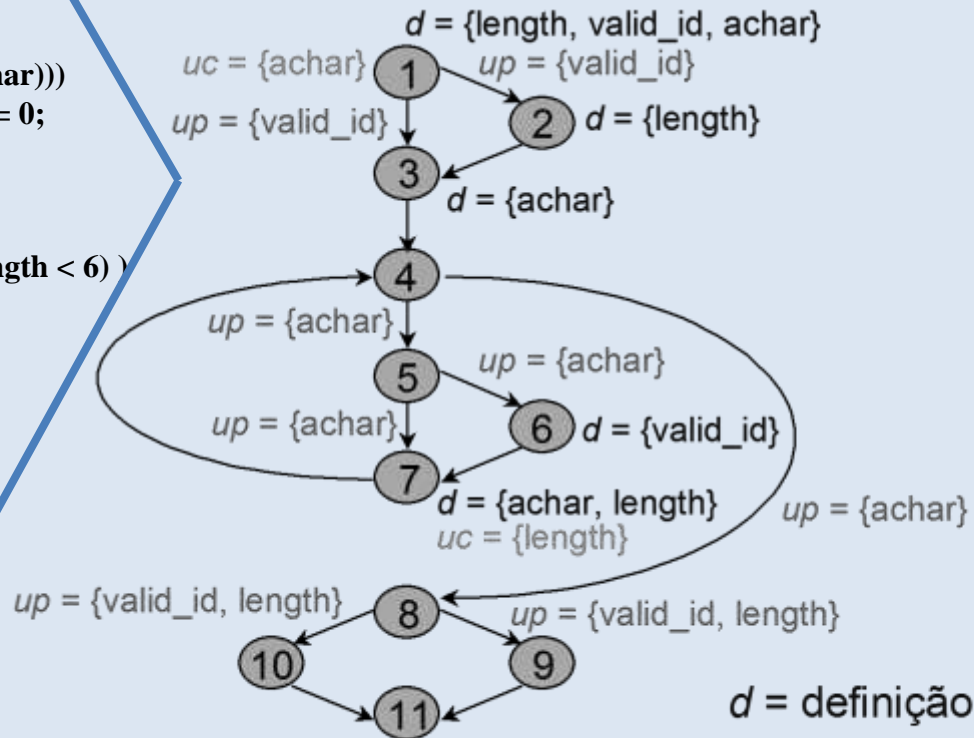
# Baseado em Fluxo de Dados

- Utiliza-se de informações do fluxo de dados do programa para determinar os requisitos de teste
- São estabelecidos por intermédio de definições de variáveis e referências a elas
- São adicionadas informações a respeito do fluxo de dados do programa no grafo de programa
  - Atribuição de valores a uma variável
- Tipos
  - Todas-definições
    - Requer que cada definição de variável seja exercitada pelo menos uma vez
  - Todos-usos
    - Requer que todas as associações entre uma definição de variável e seus usos sejam exercitadas pelos casos de teste
    - Tipos de uso
      - Uso computacional → afeta diretamente a computação
      - Uso predicativo → afeta diretamente o fluxo de controle do programa



# Baseado em Fluxo de Dados

```
/* 01 */ {  
/* 01 */     char achar;  
/* 01 */     int  length, valid_id;  
/* 01 */     length = 0;  
/* 01 */     printf ("Digite um possível identificador\n");  
/* 01 */     printf ("seguido por <ENTER>: ");  
/* 01 */     achar = fgetc (stdin);  
/* 01 */     valid_id = valid_starter (achar);  
/* 01 */     if (valid_id)  
/* 02 */         length = 1;  
/* 03 */     achar = fgetc (stdin);  
/* 04 */     while (achar != '\n')  
/* 05 */     {  
/* 05 */         if (!(valid_follower (achar)))  
/* 06 */             valid_id = 0;  
/* 07 */         length++;  
/* 07 */         achar = fgetc (stdin);  
/* 07 */     }  
/* 08 */     if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6) )  
/* 09 */         printf ("Valido\n");  
/* 10 */     else  
/* 10 */         printf ("Invalido\n");  
/* 11 */ }
```



Grafo Def-Uso do *identifier*

$d$  = definição

$up$  = uso predicativo

$uc$  = uso computacional

# Baseado em Fluxo de Dados

- Todas-definições?
- Todos-usos?
  - Exemplo
    - Todas-definições → (1,2, length,valid\_id,achar) (3,4, achar)