

POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL

LE GÉNIE
EN PREMIÈRE CLASSE



Travail pratique # (3) : Ingénierie logicielle Processus de développement d'un projet logiciel open source

École polytechnique de Montréal

Trimestre : automne 2018

Équipier1 : Serge *GNAVO*

Équipier2 : Fabrice *NDUI (1914377)*

Équipe : #33

Date de remise (29-10-2018)

4 Partie 1

4.1 Révision technique de code source

4.1.1 Qu'est-ce que le logiciel Gerrit et à quoi sert-il ?

Gerrit est un outil qui facilite la vérification de code pour un groupe de développeur dans un même projet.

La figure 4.1 montre la place que prend Gerrit dans le développement dans le groupe avec git.

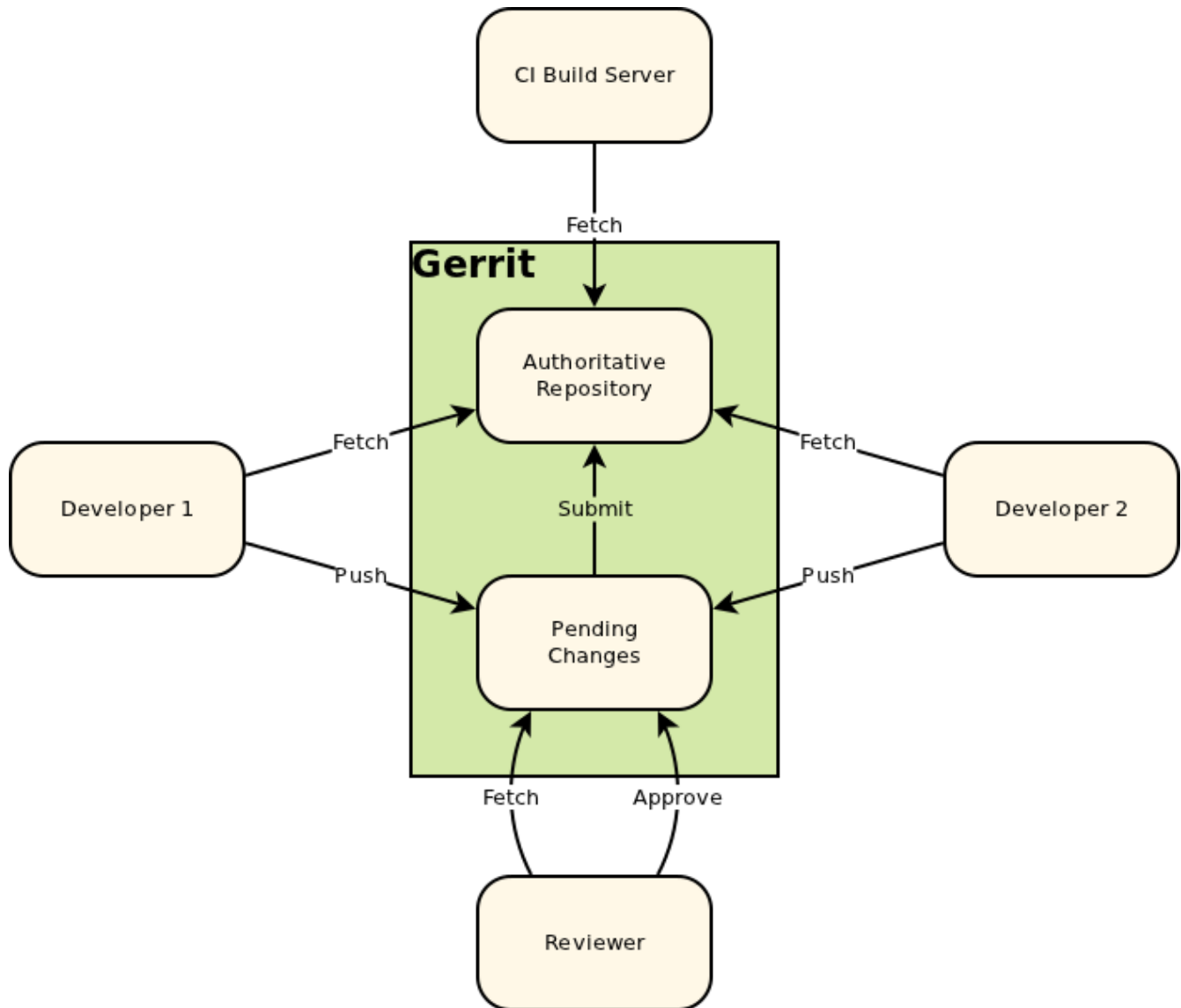


Figure 4.1 Place de Gerrit dans le développement

Comme on peut le voir dans la figure 4.1, Gerrit se situe entre le développeur et le dépôt sur le serveur (dépôt principal). En effet tout développeur doit mettre à jour (Fetch) son code à partir du serveur principal, mais il doit pousser (push) son code sur Gerrit, pour que celui-ci soit vérifié et ensuite seulement être introduit (mergé) dans le reste du code dans le serveur principal.

4.1.2 Dans un contexte de contribution à un projet, qu'est-ce qu'un patch ?

D'après le dictionnaire de "Le parisien"

« Un patch est une section de code que l'on ajoute à un logiciel, pour y apporter des modifications : correction d'un bug, traduction, crack. » [2]

References :

<https://review.openstack.org/Documentation/intro-quick.html>