

# INF1600 Travail pratique 1 Architecture du processeur

Trimestre: automne 2018

Équipier1 : Serge GNAVO (1869985)

Équipier2 : Fabrice NDUI (1914377)

Polytechnique Montréal Date de remise (07-10-2018)

```
exercice 1
question 1
a)
11001101
Complement à deux :00110011
00110010+1=(Inversion des bits plus un)
00110011
Valeur décimale= 2^0+2^2+2^3+2^6+2^7=205
```

#### (b) 01101011 (binaire)

Complement a deux: 10010101

valeur decimale:107

#### (c) 5726 (octal)

binaire:0101 0111 0010 0110

Complement a deux:1010 1000 1101 1001 +1=1010100011011010

Valeur decimale:22310

### (d) FADE (hexadécimal, 16 bits) binaire: 1111 1010 1011 1110

Complement a deux: 0000 0101 0100 0001 +1=0000 0101 0100 0010

Valeur decimal:64222

#### (e) 10000000 (binaire)

Complement a deux:01111111+1=10000000

Valeur décimale:128

question 2 ID Numéros BIN OCT DEC HEX (a) 2586 Х Χ (b) 00000000 Χ Χ (c) 11111 Х Χ Х Х (d) 514 Χ Χ (e) A626 Х question 3

```
y = x \& (5 << 4);
//(5<<4) 0101<<0000 =0101 0000 (sur 8bits)
la fonction retourne les bits a la positions (5 et 7) d'un vecteur x //c'est un masque
```

question 4:Reprendre le a

```
(a) -9876 (le mettre en decimal)
9876/2=
Binaire: 1001 1000 0111 0110
Complement a deux 16bits: 0110 0111 1000 1001+1=0110 0111 1000 1010
Complement en hexadeximal: 6 7 8 A //
(b) -64
Binaire: 01000000
Complement a deux :10111111+1=1100 0000
Complement en hexadécimal:C 0 //
(c) 12345 (est decimal)
Binaire:0001 0010 0011 0100 0101
Question 5://dans ce cas on nous demande de rester sur 8bits
     8B+
     6A
=1000 1101
0110 1010
=1111 0110 =F 6
il y a pas de bordement
52+49=
(hexadecimal)
0101 0010
0100 1001=
1001 1011
(IL y a un debordement car la somme de 2 nombres positifs donnent un nombre negatifs)
Question 6:
a-big endian
```

```
Le MSB est a la plus petite adresse soit oc2 0*16^15+8*16^14+6*16^13+1*16^12+12*16^11+2*16^10+11*16^9+11*16^8+3*16^7+8*16^6+10*16^5+0*16^4+9*16^3+14*16^2+14*16^1+12*16^0
```

#### b-little endian

```
0*16^0+8*16^1+6*16^2+1*16^3+12*16^4+2*16^5+11*16^6+11*16^7+3*16^8+8*16^9+10*16^10+0*16^11+9*16^12+14*16^13+14*16^14+12*16^15
```

#### Exercice 2:

a) Calculez l'espace total sur le disque dur (512 B par secteur)

```
Espace total =(792*624+780*1424*2+760*1680*3+720*1815*4)*512
```

b) Calculez le taux de lecture moyenne.

```
Taux de lecture moyenne ==5400
*(792*624+780*1424*2+760*1680*3+720*1815*4)*512/60
```

c) Calculez le taux de lecture moyenne effective si le disque dur est connecté avec un bus PCIe de vitesse 4000 Mb/s.

Taux de lecture effective =(Taux de lecture moyenne/5400) \*4000=

d) Changeriez-vous les résultats précédents si l'information sur le nombre de surfaces était disponible ?

Non,

#### Exercice 3:

```
entete des instructions

1-
k:=8;
a<-(b-a)*k;
op:=5:
//vrai
R[k]<-8;
SUBMUL(:=op = 5) -> R[a] <- R[b] - R[a];
R[a]<-R[a]*R[k];
```

```
2-
DECREM(:=op = 7) -> R[a] <- R[b] - 1: R[b] <- R[b] - 1;
Exercice 4:
1)a)
Ajoutregistre3(:=op=4a)->R[1]<-Mem2[R[3]]+R[3];
//passons a l'encodage
IR<31..24>=4A//le circuit de controle effectue une addition
IR<23..21>=1//ce bus envoie le signal 1 pour ecrire dans le registre 1
IR<20..18>=3//ce bus envoie le signal 3 pour lire dans le registre 3
IR<17..15>=0//inutilise
IR<14..13>=0//inutilise
IR<12..0>=0//inutilise
4A 19 00 00 // encodage en little-endian
b)
RTN concret;
-recherche d'instructions//le prof a dit qu'il n'etait pas necessaire de faire la lecture
d'instruction
-Execution de l'instruction
//envoi de l'adresse a la bascule//envoi de ladresse a la memoire 2
T<-R[IR<20..18>]; // sauvegarde de la valeur du registre dans T
Y<-Mem2[T]; // lecture de la valeur de la memoire2 a l'adresse T, assignation a Y
R[1]<-Y+T; // addition fait par ual et ecriture dans le registre a l'adresse r1
c)Liste de valeurs des signaux de controle
T<-R[IR<20..18>];
nom des signaux
                     valeurs
Α
               0
В
               1
С
               0
D
               0
Ε
               1
F
               0
G
               0
UAL
                 0a
ecrireEIP
                   0
ecrireT
                  1
                     0
ecrireRegistre
Y<-Mem2[T];
nom des signaux
                     valeurs
```

```
Α
              0
В
              1
C
             0
              0
D
Ε
             1
F
             1
G
              0
               0a
UAL
ecrireEIP
                 0
ecrireT
                0
ecrireRegistre
                   0
```

## R[1]<-Y+T;

nom des signa	ux	valeurs
Α	0	
В	0	
С	0	
D	0	
E	1	
F	0	
G	0	
UAL	4a	
ecrireEIP	0	
ecrireT	0	
ecrire Registre		1

2)

a-

IR<31..24>=4A//le circuit de controle effectue une addition

IR<23..21>=1//ce bus envoie le signal 1 pour ecrire dans le registre 1

IR<20..18>=3//ce bus envoie le signal 3 pour lire dans le registre 3

IR<17..15>=0//inutilise

IR<14..13>=0//inutilise

IR<12..0>=0//inutilise