

LOG2410 Travail pratique 2 Diagramme Concept et patrons

Trimestre: hiver 2019

Équipier1 : Serge GNAVO (1869985)

Équipier2 : Fabrice NDUI (1914377)

Polytechnique Montréal Date de remise (07-02-2019)

Exercice 1

Nous avons choisi le diagramme de cas qui montre le mode de fonctionnement autonome.

CU-3.4-Ecouter le message à haute voix

(U-3.3-Choisir la voix du flux de sortie

Usager

CU-3.5-Traiter le flux

audio

CU-3.5-Traiter le flux

sortie

(CU-3.5-Stocker le message localement)

Exercice 3

Le diagramme de concept est une représentation des éléments réels dans le domaine du problème alors que le diagramme de classe est une représentation des éléments logiciels du système à concevoir.

Exercice 4

PATRON EXPERT:

Nous avons choisi la classe gestionnaire audio parce que sa responsabilité est de gérer tous les flux d'entrée et sortie de l'applications.

PATRON CREATEUR:

La classe gestionnaireMessage parce qu'elle crée les messages

PATRON INDIRECTION:

La classe gestionnaireMessage car elle permet de gérer les messages tout en permettant d'éviter un couplage entre la classe usager et la classe message

PATRON VARIABLE PROTÉGÉ:

La classe descriptionMessage car elle contient plusieurs attributs et méthodes qu'on pourrait ajouter sans nuire à la classe Messages

Diagramme de classe final:

