

INFO-F209 - Consignes

Professeurs : J. Goossens et C. Hernalsteen
Assistants : A. Cnudde, J. De Boeck et A. Reynouard

Année académique 2021-2022

1 Organisation et composition des groupes

Dans le cadre du projet, nous vous demanderons d'implanter une application client-serveur en C++ en fonctionnant à l'aide d'une interface console, dans un premier temps, et d'une interface graphique, dans un second.

Le projet sera réalisé par groupe d'étudiants. Il est découpé en 3 phases (voir section 4) : chacune des phases durera environ 4 semaines (le sujet vous sera évidemment communiqué). Le projet s'achèvera alors par une présentation du programme final.

Une FAQ sera organisée la semaine après le début de la phase 1. Une remise partielle de votre SRD est prévue durant la phase 1 afin de vous apporter un retour sur les éléments à améliorer. Durant la phase 2 et 3, des entrevues seront organisées avec les assistant.e.s pour vous aider et vous guider.

Nous vous demanderons de vous regrouper en binômes. Les binômes seront ensuite rassemblés en groupes afin de simuler un cadre de travail plus proche de la réalité entrepreneuriale.

Chaque binôme communiquera **les noms** de ses membres aux assistants ainsi que **leurs matricules** avant la date limite (voir sections 3 et 4). Un tirage au sort déterminera alors la composition finale des groupes.

Tous les membres d'un groupe travailleront collectivement afin de réaliser le projet d'une manière cohérente. Tous les membres doivent comprendre les différents aspects du travail (y compris les parties travaillées par les autres membres du groupe).

REMARQUE : En cas de problème dans votre groupe (absence régulière aux rendez-vous, manque d'implication, ou autre), vous devez contacter au plus vite les assistants, qui prendront alors les mesures nécessaires pour la bonne continuation du projet.

2 Livrables et livraison

Dans le cadre de ce projet, les éléments à rendre (i.e. les livrables) sont :

- le code source *commenté* ;
- le SRD complet tel que vu en INFO-F204 ;
- un Makefile unique.

Les livrables à rendre doivent être envoyé à l'assistant en charge de votre groupe dans un dossier .zip (aucun autre format n'est accepté) avant l'échéance imposée. Tout retard sera tout simplement ignoré.

Attention

La documentation doit être fournie au format PDF. Tout autre format ne sera pas pris en considération. Nous exigeons également que les diagrammes soient de bonne qualité et de résolution suffisante pour une

lecture aisée. De plus, si l'implémentation ne fonctionne pas sur les machines du NO, alors elle sera ignorée. Veuillez donc à tester votre code sur les machines du NO avant chaque remise.

3 Contact

Il est très important de noter que l'entièreté des communications avec les assistants doit se faire au moyen de l'adresse `infof209@gmail.com` : nous ne répondrons pas aux mails envoyés sur nos adresses personnelles.

Concernant la composition des binômes, il vous est demandé de les communiquer à l'adresse `infof209@gmail.com` (un seul email par binôme). Si vous n'avez pas de binôme, vous pouvez nous le notifier par e-mail à cette même adresse.

Attention

Si vous ne vous signalez pas avant la date de formation des binômes, nous considérerons que vous ne participez pas au projet, entraînant une note nulle ! Aucun retard ne sera admis !

4 Dates importantes

Le tableau ci-dessous reprend les dates importantes concernant le déroulement du projet :

Semaine du calendrier académique	Action	Date
8	Création des binômes (nom + matricule)	3 novembre
8	Tirage des groupes et présentation du projet	5 novembre
9	Début de phase 1	8 novembre
10	FAQ projet	18 novembre
11	Remise partielle de la phase 1 et des propositions de mode de jeu	24 novembre
12	Feedback SRD	2 décembre
14	Fin de phase 1	13 décembre
22	Début de phase 2	7 février
25	Fin de phase 2	4 mars
26	Début de phase 3	7 mars
29	Fin de phase 3	1 avril
	Évaluation : démonstration	date à préciser

TABLE 1 – Calendrier du projet

5 Évaluation

Tout au long du projet, les livrables seront évalués sur base de leur qualité, de leur lisibilité, et de leur structure. L'élégance de votre conception sera également prise en compte. La conformité, la cohérence et la complétude des diagrammes UML et du code sont des critères majeurs pour votre évaluation.

L'évaluation se fera de manière continue. Le travail en groupe comptera pour 80% des points et sera évalué sur base des livrables et de la démonstration. Le travail individuel comptera pour 20% des points et sera évalué sur base de questions individuelles sur la structure du programme lors de la démonstration.

Attention

La présence aux entretiens organisées dans le cadre du projet est obligatoire. Une absence non justifiée sera sanctionnée sur la note finale !

Notez bien également que si les livrables ne nous sont pas fournis à temps en fin de chaque phase, la cote de phase du groupe sera de 0 (sans recours possible). Si cela se produit une deuxième fois, la cote globale du groupe pour le projet sera alors 0 (sans recours possible).