

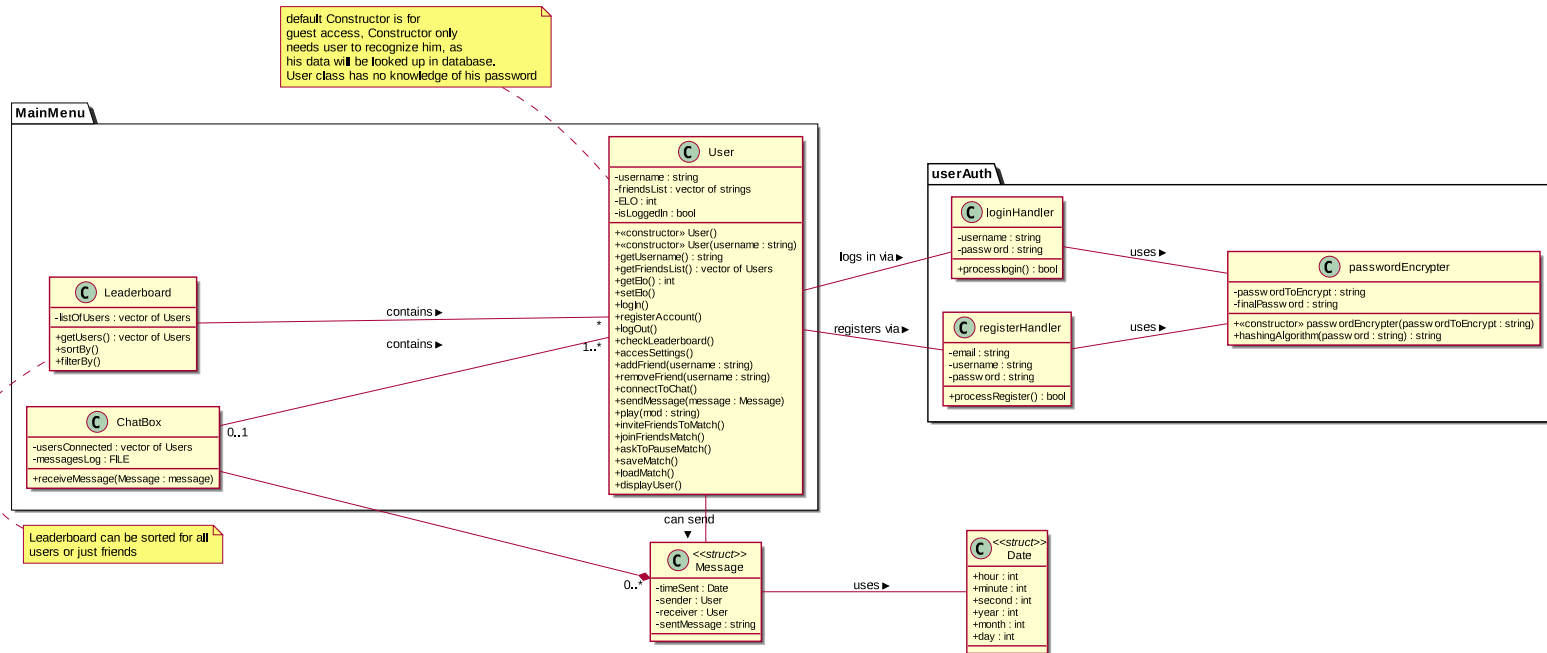
## 0.1 Design du système

Le système se découpe essentiellement en 3 parties:

- Coté utilisateur
- Coté jeu
- Coté Server

### 0.1.1 Coté utilisateur

User Side Diagrams



Pour pouvoir utiliser les fonctionnalités de Quoridor, l'utilisateur doit se connecter à son compte ou en créer un. Les deux événements passeront à travers des "handlers", qui géreront les requêtes. Après s'être connecté.e, l'utilisateur aura accès à toutes les fonctionnalités que offre le logiciel (cfr. Section 2 et 4).

## 0.1.2 Coté jeu

### Game diagrams

Quandor

