Linux LILO - Adicionar background

10 de julho de 2015 / daher

O Linux Loader, ou simplesmente LILO, é o gerenciador de boot padrão de algumas distros, entre elas, o **Slackware**. Por fazer parte do mundo Linux, deve obedecer à seguinte regra: "*Keep it simple, stupid*". Vamos aprender neste tutorial a adicionar uma imagem de fundo ao LILO.

Introdução

O gerenciador de boot LILO aceita apenas imagens que possuem a extensão **.bmp** (bitmap) e resolução de 640×480 por padrão. Por isso, teremos em mente a seguinte tarefa: converter a imagem para o formato bitmap e alterar sua resolução para 640×480 . Feito isso, basta editar o arquivo e executar o LILO.

Softwares necessários

Serão necessários para esse trabalho apenas 2 softwares:

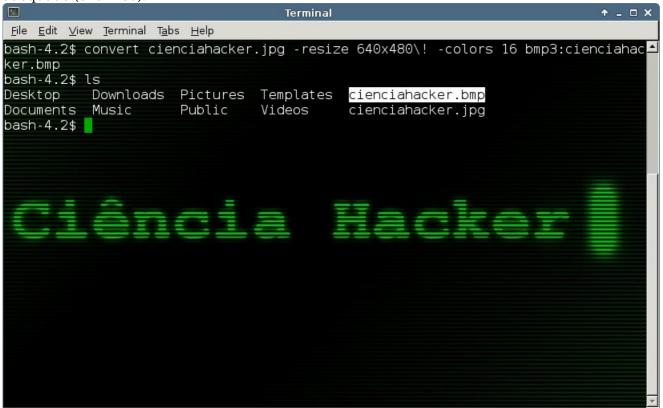
- Conversor de imagens (no exemplo, utilizaremos o ImageMagick)
- · Editor de textos

Convertendo a imagem

Para convertermos a imagem, digitaremos o seguinte comando (com o ImageMagick instalado):

convert IMAGEM -resize 640×480! -colors 16 bmp3:IMAGEM.bmp

Observamos que o comando acima, além de converter a imagem, redimensiona-a para o tamanho adequado (640×480) .



Com a imagem na extensão **.bmp**, Poderemos movê-la para o diretório **/boot**, onde encontram-se os arquivos de boot do sistema. Podemos fazer isso com o comando **mv**, porém, para isso, precisaremos ter permissão de root no sistema:

mv imagem.bmp /boot/

Editando o arquivo lilo.conf

Com a imagem no diretório /boot, poderemos editar o arquivo de configuração do LILO, o lilo.conf, localizado no diretório /etc. Modificaremos três linhas do arquivo (atenção: as linhas não encontram-se em sequência), de forma que fiquem exatamente como abaixo (certifique-se de editar o arquivo como root):

bitmap = /boot/imagem.bmpbmp-colors = 15,0,15,0,15,0bmp-timer = 15,15,0,15





Executando o LILO

Para fazermos com que o LILO reconheça as modificações feitas, precisaremos executá-lo. Faremos isso com o comando (também como root):

lilo

Após concluídos os passos acima, voilà!!! O LILO estará com a imagem de boot escolhida e essa poderá ser vista na próxima inicialização do sistema.

