

Függvények – 20 pont

Az alábbi feladatokban a `Fuggvenyek` nevű C# projektben kell módosításokat végrehajtani.

Mindegyik feladatban egy függvényt vagy eljárást kell megírni, amelyek meghívására a `Main` eljárásban láthatsz példákat kommentekben. Az egyes feladatok megoldását követően távolítsd el a kommentet a megfelelő sorokról, hogy tesztelhető legyen a program. Speciális paraméterátadás esetén a `Main`-ben lévő kódot is módosítani kell a helyes működéshez.

1. Készíts függvényt `Atfogo` néven, amely paraméterként megkapja egy derékszögű háromszög két befogóját (lebegőpontos számok), visszatérési értéke pedig az átfogó hossza! Feltehető, hogy a kapott paraméterek pozitívak, nem szükséges hibakezelést végezni! **3 pont**

2. Hozz létre eljárást `Modosit` néven, amely kap egy egész számot, és annak értékét 1-gyel növeli vagy csökkenti véletlenszerűen választva a két lehetőség közül! Például ha az 5-ös értéket kapja, akkor meghívása után a változó értéke ugyanakkora valószínűséggel lesz 4 vagy 6.

Ügyelj a paraméterátadás típusára az eljárás meghívásakor is! **4 pont**

3. A `VanBenneA` függvény megmondja egy szövegről, hogy található-e benne 'a' betű vagy 'A' betű. Írd meg a függvényt!

Ügyelj a hatékonyságra, tehát csak annyi karaktert vizsgálg meg a szövegből, amennyire feltétlen szükség van (eldöntés tétel)! **4 pont**

4. Adott egy szövegeket tartalmazó `szavak` tömb a programban. Válogasd ki azokat a szavakat, amelyek tartalmazzak 'a' betűt vagy 'A' betűt! A megoldáshoz készíts függvényt `KivalogatAbetusek` névvel, amely visszatérési értéke egy tömb, ami a kiválogatott szavakat tartalmazza.

Feltehető, hogy legfeljebb 1000 elemű a `szavak` tömb! Figyelj rá, hogy a függvény meghívását követően is tudnunk kell, hogy hány elemet válogattunk ki! Tárold el ezt az információt a `db` változóban! **6 pont**

5. Írj eljárást, amely egy szövegekből álló tömböt és annak elemszámát kapja paraméterként, majd kiírja az elemeket egymás mellé kötőjellel elválasztva a mintán látható formában. (Tehát az utolsó elemet követően ne legyen kötőjel.) Az eljárás neve `Kiir` legyen! **3 pont**

Minta kimenet:

1. feladat:

13

7,28

2. feladat:

6

3. feladat:

True

True

False

5. feladat:

Arany - bauxit - Réka - Baranya - rendszergazda

Fontos! A feladatok elkezdése előtt kapcsold ki Visual Studio-ban a beépített kiegészítéseket: Tools => Options => Intellicode => Show inline completions ne legyen bepipálva (lásd minta).

