

# Nyelvek – 25 perc

A **data.txt** fájlban világszinten használt nyelvek adatait szerepelnek.

Az első sorban a világ népessége van millió főben megadva. Az utána következő összes sorban 2 adat található, egymástól # karakterrel elválasztva: egy nyelv neve és mellette azoknak a száma, akik beszélik az adott nyelvet (millió főben).

## Minta:

```
8062
Orosz#150
Német#110
Portugál#157
...
```

Például a 2. sor jelentése, hogy „Orosz” nyelven 150 millió fő beszél. Az 1. sor szerint pedig a világon összesen 8,062 milliárd ember él.

A következő feladatok megoldására hozz létre egy C# konzol alkalmazást **Nyelvek** néven! A bemeneti szöveges fájlt másold be a futtatható állomány (Nyelvek.exe) mappájába!

Minden feladatot külön eljárásban készíts el!

1. Olvasd be a **data.txt** fájl tartalmát, és tárold el 2 listában! A listák típusait az adatoknak megfelelően válaszd meg! **5 pont**
2. Rendezd az adatokat a nyelvek népszerűsége szerint **csökkenő** sorrendbe! **5 pont**
3. Írd ki az adatokat egy **nepszeruseg.txt** fájlba! A nyelvek nevét egy kettőspont kövesse, majd egy százalékos érték (két tizedesre kerekítve), hogy az adott nyelvet a Föld népességének hány százaléka beszéli! **4 pont**

## Minta:

```
Kínai: 13,06%
Angol: 8,06%
Spanyol: 2,91%
...
```

**Fontos!** A feladatok elkezdése előtt kapcsolj ki Visual Studio-ban a beépített kiegészítéseket: Tools => Options => IntelliCode => Show inline completions ne legyen bepipálva (lásd minta).

