

Érmés feladat

Adott egy **index.html** fájl, amiben tesztelnie kell a javascript kódját, majd hozzon létre egy **Monogram_doga2.js** fájlt, amiben elkészíti a következő feladatokat! (pl Kis Pista - KP_doga2.js) A dolgozathoz tartozó képek a kepek mappában 5,10,20,50,100,200.png. Ezeket a képeket használja a feladat elkészítése során!

1. A létrehozott script fájlt csatolja a html dokumentumhoz!
2. Hozza létre a következő tömböt globálisan a javascript fájlban!






```
let tomb = [5,10,20,50,100,200]
```

Ezt a tömböt a feladat során használnia kell. A tömbben az érmék értéke és egyben a képek nevei (kiterjesztés nélkül).

3. A Megjelenít gombra kattintva készítse el a következő programot! (A függvény nevét szabadon választhatja – Nem tetsző kifejezés pont levonást von maga után!)
 - a. Generáljon ki egy véletlen számot [2,8] között (Írja meg rá a random függvényt!)
Ezt a számot jelenítse meg a gomb alatti bekezdésben!
 - b. Az előbb kigenerált szám legyen egy darabszám. Generáljon ki ennyi darab véletlenszerűen kiválasztott értéket a 2-es feladatban létrehozott tömbből!
 - i. A kigenerált véletlen számok segítségével hozzon létre új képeket, amiket a kepek mappából vesz és a kiterjesztés „.png”!
 - ii. Jelenítse meg ezeket az értékeket!
 - c. Majd írassa ki az érmék alá, hogy mennyi az érmék összege!

Minta:

Kezdetben:

 |  phpMyAdmin |  Gmail |  enaplo |  Office mail

Megjelenít

Az érmék összege:

Gombra kattintás után:

 |  phpMyAdmin |  Gmail |  enaplo |  Office mail |  Facebook |  YouTube

Megjelenít

4



90