

# Zenekarok – hibakezelés, operátorok

## Band osztály

1. A konstruktor dobjon `ArgumentOutOfRangeException`-t, ha az alapítás éve negatív vagy később van, mint az aktuális dátum!
2. A Name setterje dobjon `ArgumentException`-t hibás (3 karakternél rövidebb) név megadása esetén! Az üzenetben jelezd, hogy "Hiba: A zenekar neve legalább 3 karakter kell legyen."!
3. Készíts `<` relációs operátort az osztályhoz, amely segítségével két zenekart össze tudunk hasonlítani! Az *A* és *B* zenekarokra  $A < B$  pontosan akkor teljesül, ha az *A* zenekarnak kevesebb tagja van, mint a *B*-nek.

## Manager osztály

4. Készíts a **Manager** osztályhoz indexert, ami paraméterként egy banda *k* sorszámát várja, és megadja a menedzser *k*-dik zenekarát! Ha *n* banda van, akkor 1-től *n*-ig legyen indexelhető az osztály!  
  
Ügyelj a hibakezelésre! Nem megfelelő index használata esetén dobjon a getter `IndexOutOfRangeException`-t!
5. A fájl beolvasása során kezeld le az esetleges hibákat!
  - a. Ha a fájl egyik sorában nem 5 adat van pontosvesszővel elválasztva, akkor mintaként jelezze konzolon a helyes formátumot!
  - b. Ha egy sorban lévő 3. adat nem alakítható egész számmá, akkor kerüljön a konzolra a "Hiba: az alapítás éve nem egész szám." üzenet!
  - c. Bármilyen egyéb hiba esetén írja konzolra a hiba üzenetét!Ügyelj rá, hogy a hibamentes sorok minden esetben helyesen beolvasásra kerüljenek!
6. Dobjon az `OldestBand()` függvény `InvalidOperationException`-t ha nincs a Manager-nek egyetlen bandája sem! Az üzenet legyen: "Nem tartozik egyetlen zenekar sem a menedzserhez!".
7. Szeretnénk vizsgálni **Manager** osztályba tartozó objektumok egyenlőségét. Két menedzsert akkor tekintünk ugyanannak, ha megegyezik a nevük, és ugyanazon nevű zenekarok tartoznak hozzájuk ugyanolyan sorrendben. Készítsd el a szükséges operátorokat!
8. Kezeld le a **Program.cs**-ben a metódusok meghívása közben keletkező hibákat!