

Állatkereskedés – CSS gyakorló

Csakis a **style.css** állomány módosításával formázd meg a “Nagyon állat” kisállatkereskedés weblapját a **minta.mkv** és az alábbi leírás szerint!

Menü

1. A menüt a listából **flexbox** segítségével alakítsd ki! A linkek szövege legyen középre zárt, valamint legyen mögöttük **1px** mértékben elmosódott fekete árnyék!
2. Amikor rámutatunk egy hivatkozásra az egérrel, a betűk távolodjanak egymástól **2 pixelre** fél másodperc alatt! Az áttűnés az egér levételekor is legyen látható a minta szerint!
3. Az oldal betöltésekor a linkek megjelenése animáció segítségével történjen, amely **1 másodpercig** tart! A kezdetben apró (**0 méretű**) linkek az animáció **4/5-öd részére** a normális méretük **1,5-szeresére** is megnövekednek, majd a hátralévő időben méretük normál (**100%-os**) lesz!
Az animáció elején a linkek még **10px** mértékben elmosott árnyékkal is rendelkeznek (ezáltal homályos, nehezen olvasható hatást keltve).

Értékelés

4. Az **erdekes** azonosítójú szakasz elrendezését **css grid** használatával készítsd el! Használj **3 oszlopot** és **3 egyforma sort**! Alapvetően az oszlopok arányai legyen **1 : 5 : 3**, de az első oszlop legalább **100px** széles kell legyen!
5. Az oszlopok közötti kihagyás (hézag) **1em**, függőleges igazításuk a minta szerinti!
6. Helyezd el az elemeket a minta alapján a **grid-en**! (Ne adj szélességet vagy magasságot a **div** elemeknek, automatikusan méreteződjön a jobb alsó rácshoz képest!)
7. A jobb alsó sarokban lévő **div** elem háttere lineáris színátmenet legyen, amely piros színből sárgra színbe halad, majd zöld színben zárul!
8. Készíts egy fehér háttérszínű elemet (kizárolag **css** segítségével), amely pontosan a előzőleg elkészített színátmenetes dobozt takarja!
9. Készíts animációt **toltes** néven, amely **3 másodperc** alatt hajtódik végre az előzőleg elkészített pszeudo-elemen, majd a hatása érvényes marad a továbbiakban is!

Az animáció kezdetén a fehér elem fedi a színátmenetes elemet, de a végére a baloldali 90%-át már elhagyja! Ezt a pszeudo-elem pozíójának a változásával érd el!

Szintén az animáció kezdetén még **20px** mértékű lekerekített sarkokkal rendelkezik a fehér elem, amely **25%-hoz** érve (és onnantól a továbbiakban is) csak a jobb oldalon látható az elemek!

Kategóriák

10. A kategóriák elrendezését grid segítségével formázd meg! Az oszlopok egyforma szélességűek legyenek, de legalább 200px szélesek! Annyi oszlop legyen, ahány elfér és kitölți a sorok szélességét!
11. Az oszlopok között 0.5em, a sorok között 1em kihagyás (hézag) legyen! Az elemek vízszintesen középre igazodjanak!
12. Egy kategória kártya magassága 280px, szélessége 200px legyen! A kártyán belül az elemek függőlegesen egyenletesen elosztva (közöttük mindenhol ugyanannyi helyet kihagyva) rendeződjenek el! Ezt flexbox segítségével valósítsd meg!
13. Egy kártyára rámutatva negyed másodperces áttűnést láthatunk, amely során a téglalap formájú elem ellipszis alakú lesz! Szintén rámutatóskor a szegélye is megváltozik folytonosra! Oldd meg azt is, hogy a kártyák tartalma semmiképpen se lóghasson a szegélyen túl!

Úrlap

14. Az úrlapot szintén grid használatával készítsd el! Az oszlopok szélessége azonos legyen, de legalább 200px mindegyik! Az oszlopok mennyisége dinamikusan változik!
15. A cellák közötti kihagyás 2em legyen! Az űrlapon lévő div-ek függőlegesen igazodjanak középre (különösen a checkbox esetén látható az eltérés)!
16. Oldd meg, hogy a szeles osztályú elem akármennyi oszlop esetén a teljes sorát kitöltsse!
17. A radio gombokat tartalmazó címkek esetében flexbox segítségével alakíts ki rugalmas elrendezést! Az elemek alap mérete 200px, de egyenlő mértékben kitöltik a rendelkezésre álló helyet, és szükség esetén több sorba is törnek a minta szerint! Kapjanak a címkek 1px méretű szürke folytonos szegélyt is!
18. Amikor kiválasztunk egy radio gombot, akkor egy nagyit nevű animáció hajtódjon végre 1 másodperc alatt. Az animáció feléhez érve a gomb mérete 125%-ról 200%-ra nő, majd a maradék részben visszacsökken 125%-ra! A növekedés mellett a gomb vízszintes irányú forgást is végez (mintha egy érmét feldobnánk a levegőbe). Egy teljes fordulatot megtesz jobb, majd bal irányba is!

Minta

Kezdőlap

Rólunk

Üzletünk

Kapcsolat

Vásároljon Ön is a **Nagyon állat** kisállat kereskedésben!



4.5/5

Ügyfelek véleménye üzletünkéről

18 315 értékelés!



Kategóriák

KUTYA



MACSKA



HAL



MADÁR



NYÚL



LÓ



Név:

Email:

Életkor:

Kedvenc állat:

Kutya

Macska

Hal

Kérek hírlevelet!

Küldés

index.html