

# FABIEN NOIZET

Développeur Web Senior / Business Analyst

06 62 98 73 54 | fnoizet@gmail.com

## PROFIL

- Profil transverse : Analyse business et fonctionnelle, Développement web, Conception, Gestion SCRUM
- Programmation orientée objet
- Connaissances de design patterns

### Expériences clés :

- Business Analyst / Scrum Master - Kcitylabs
- Php / Javascript Fullstack Developer - Orange
- Java J2EE / Javascript Front Developer - Amadeus
- Javascript Developer - Alcatel-Lucent

### Technologies :

- **Langages / Formats** : HTML, CSS, Javascript, Ajax, Php, Java, SQL, XML, JSON, YAML, CSV
- **Frameworks** : Phalcon, JQuery, Dojo, ExtJs
- **Systèmes et bases de données** : Windows et Linux, Postgres et mysql.
- **Outils** : Bazaar, GIT, GitLab, Grunt, Composer
- **Analyse** : UML, Merise
- **Méthodologies et outils de gestion** : Scrum, Kanban, Gant

### Langues :

- Français (langue maternelle)
- Anglais (TOEIC 2+)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Scrum Master - Preventeo | 03/2022 - Aujourd'hui

Au sein du service IT d'une PME, avec une quinzaine de personnes (PO, développeurs, testeurs), assurer la gestion et le suivi de la méthodologie Scrum, mettre en place des KPI, et interagir avec les PO et DevTeam pour améliorer la qualité des demandes.

#### Tâches principales :

- Analyse technique et fonctionnelle
- Remontée d'axe d'amélioration
- Gestion de projet
- Gestion Scrum
- Mise en place de KPI
- Affinage des besoins
- Lien entre PO et développeur

## Lead technique et Scrum Master - FDJ | 05/2021 - 03/2022

Dans une équipe d'une dizaine de développeurs et testeurs, maintenance et évolutions des widgets d'inscription, d'authentification et consultation du compte Joueur FDJ.

### Tâches principales :

- Maintenance corrective et évolutive des widgets
- Collecte des données techniques définissant les solutions
- Analyse et conception des solutions
- Refonte de compte Joueur
- Intégration des données et fonctionnalités du SI
- Gestion Scrum
- Montée en compétence technique et fonctionnelle de l'équipe

### Environnement technique :

- Javascript, React Js, TypeScript, Redux, Redux-Toolkit
- Material UI, Styled Component
- API
- Unix / MacOS
- Gitlab / Git-CI

## Développeur Web - WAIABE | 01/2021 - 04/2021

Dans une équipe de 3 développeurs, maintenance et évolution d'un ERP à l'attention des universités et organismes de formation.

### Tâches principales :

- Maintenance corrective et évolutive du framework
- Refonte de la suppression et restauration des fichiers
- Mise en place d'appel à l'API INSEE Siren
- Refonte du système de note libre / notation continue

### Environnement technique :

- Php, Javascript, JQuery, JSON, XML
- MySql
- Templating Handlebars
- API
- Windows
- Git, Sonar

## Analyste Business & Fonctionnel - KCITYLABS | 01/2018 - 07/2020

Dans une équipe de 6 personnes, gestion d'équipe et de projet sur une application de réalisation de documents d'urbanisme.

### Tâches principales :

- Lien entre le Product Owner et l'équipe de développement
- Collecter et analyser les besoins et les traduire en tâches techniques
- Contact avec les intégrateurs API, analyse des besoins et conception de solutions
- Suivi de l'intégration client
- Rédaction de la documentation technique et des contrats d'interfaces
- Suivi des réalisations et livraisons
- Analyse de bug pour maintenance corrective
- Proposition d'évolutions techniques et fonctionnelles
- Cadrage du SCRUM
- Amélioration de la gestion du versionning

### Développeur Web - ORANGE | 11/2012 - 01/2018

Maintenance et évolution de l'espace client et de l'assistance ORANGE dans un environnement soumis à de fortes contraintes de charge.

#### Tâches principales :

- Maintenance corrective et évolution du framework PHP
- Evolution du système d'appel aux webservices (REST et SOAP)
- Mécanisme de validation et de pré-traitement de formulaires en ajax
- Gestion de cache
- Maintenance corrective et évolution du framework Javascript (Fork DOJO)
- Développement front responsive pour vue web et mobile, en méthodologie Agile Scrum
- Maintenance évolutive de l'assistance Orange, en méthodologie SCRUM
- Enrichissement de parcours client via API REST
- Rédaction de la documentation technique et des contrats d'interfaces
- Suivi des réalisations et livraisons

#### Environnement technique :

- Php, Javascript (Dojo, JQuery), JSON, XML
- API SOAP et REST
- Template Smarty
- Windows / Linux
- Jenkins, Sonar, Git, Bazaar

### Développeur Web - LAGARDÈRE S.A. | 03/2012 - 10/2012

Dans un service informatique de 4 personnes, maintenance, optimisation et évolution d'un CRM pour une équipe commerciale de 40 personnes.

#### Tâches principales :

- Reprise du parcours de création de client (formulaire client et admin)
- Mise à jour bidirectionnelle de base de données MySql / MsAccess pour synchroniser l'ERP
- Création d'outils spécifiques de gestion de demande de devis par email
- Traitement par lots pour la mise à jour des stocks produits
- Maintenance du site vitrine de la société
- Création du système de site vitrine configurable.

#### Environnement technique :

- Php, Javascript (JQuery), JSON, XML, CSV
- MySql
- Windows / Linux

### Développeur Web - AMADEUS | 05/2010 - 12/2011

Dans une équipe de 8 personnes, pour Amadeus SAS, création, maintenance et optimisation d'applications WEB de réservations de billets d'avion.

#### Tâches principales :

- Développement de parcours client pour la prise de commandes
- Analyse des besoins spécifiques du client pour adapter les parcours.
- Refonte des classes pour rendre le code générique.
- Rédaction de documents d'intégration
- Création d'interface de communication AJAX / JSON et intégration aux applications du client

#### Environnement technique :

- Java, JSTL, Javascript (JQuery), JSON
- MySql
- Windows

### Développeur Web - ORANGE PORTAILS | 06/2009 - 04/2010

Dans une équipe d'une dizaine de personnes, pour Orange et le site Voila.fr, créations de services WEB partagés disponibles pour tous les sites du groupe ORANGE.

#### Tâches principales :

- Conception et développement de webservices, API REST
- Développement d'un service de Captcha
- Développement, maintenance et évolution d'un mécanisme de déploiement de site web
- Génération de page web statiques par lot
- Traitement par lot de flux XML et contenus de dossiers

#### Environnement technique :

- Php, Javascript (Dojo), XML, JSON, template Smarty
- MySql
- Windows / Linux

### Développeur Web - ALCATEL LUCENT | 02/2008 - 05/2009

Dans une équipe de 5 personnes, développement d'une solution d'entreprise de gestion d'événements, tâches et contacts.

#### Tâches principales :

- Développement de modules Javascript avec le framework ExtJs
- Gestion de la communication entre les différents modules de l'application
- Benchmark et intégration d'un moteur de recherche en Java

#### Environnement technique :

- Javascript (ExtJs), XML, JSON, Java
- Windows / Tomcat

### Développeur Web - ALCYONIS | 11/2005 - 01/2008

Création de sites et applications WEB (site vitrine, Boutique en ligne, Intranet, Extranet). Analyse, conception et réalisation des projets seul ou en équipe.

#### Tâches principales :

- Développement de sites vitrine et d'applications Web permettant de gérer les contenus
- Développement d'application Web orientée métier, maintenance corrective et évolution
- Collecte des besoins des clients et rédaction de cahier des charges.
- Maintenance et évolution d'un framework PHP

#### Environnement technique :

- Php, CSS, Javascript, Ajax, XML
- PostgresSql / MySql
- Windows / Linux / Apache

## FORMATION

- **2004 – 2005 : Licence Professionnelle Informatique et Multimédia** à l'IUT de Nice
  - **Stage de fin d'étude :** Création d'une application Intranet pour la gestion d'un annuaire de collaborateurs, la gestion des ressources matérielles grâce à un calendrier, et des statistiques graphiques
- **2002 – 2004 : DUT Informatique Analyse et Conception** à l'IUT de Reims
  - **Stage de fin d'étude :** Développement d'une application de gestion de stock et clientèle, et un utilitaire de création graphique de base pour visualisation et impression des formats d'impression et de découpe