

Pontgyűjtő verseny

Egy pontgyűjtő versenyt egy négyzetrácsos papíron játszanak. Minden mezőn adott pontszámot lehet szerezni. A játékos a négyzetrács tetszőleges bal szélső oszlopából indulhat, a jobb szélére kell eljutni. Minden lépésben dönthet, hogy az aktuális mezőről (i,j) jobbra $(i,j+1)$, jobbra fel $(i-1,j+1)$ vagy jobbra le $(i+1,j+1)$ lép. Összpontszáma az érintett mezőkön levő pontok összege lesz.

Készíts programot, amely megadja, hogy maximum mennyi pontot szerezhetsz és ehhez melyik sorból kell indulnia!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a sorok és oszlopok száma $(1 \leq N, M \leq 100)$ van. A következő N sor a négyzetrács egyes soraiban található M darab pontszámot tartalmazza $(0 \leq P_i \leq 1000)$.

Kimenet

A *standard kimenet* első sorába az elérhető maximális pontszámot kell írni! A második sorba a négyzetrács azon sorának sorszámát kell kiírni, ahonnan ehhez a pontszámhoz indulni kell! Több megoldás esetén a legkisebb ilyen sorszámot kell kiírni!

Példa

Bemenet

```
4 4
6 1 7 1
1 6 1 7
2 2 2 2
9 1 1 9
```

Kimenet

```
26
1
```

Korlátok

Időlimit: 0.2 mp.

Memórialimit: 32 MB