# Párosítás

Két azonos létszámú csapat egyéni küzdelmet vív egymással, a te csapatod minden tagja az ellenfél egy másik tagjával mérkőzik párosításban. Két játékos közül mindig a nagyobb tudású győz. Ismerjük mindkét csapat tagjainak tudását.

Készíts programot, amely megad egy olyan párosítást, amely esetén a csapatod a lehető legtöbbször győz!

## **Bemenet**

A standard bemenet első sora a csapat tagok számát ( $1 \le N \le 10000$ ) tartalmazza. A második sorban az N csapat tagod erőssége van ( $1 \le A_i \le 100000$ ). A harmadik sorban ellenfél csapat tagjainak erőssége van ( $1 \le B_i \le 100000$ ).

## Kimenet

A standard kimenet első sorába az elérhető győzelmek maximális számát kell írni! A második sor egy olyan párosítást adjon meg, amely maximális számú győzelmet eredményez csapatodnak! A sor pontosan N különböző egész számot tartalmazzon, az i-edik szám az ellenfél csapatából annak a versenyzőnek a sorszáma legyen, aki a csapatod i-edik tagjával mérkőzik! Több megoldás esetén bármelyik megadható.

3

### Példa

Bemenet								Kimenet					
6						<u> </u>	5						
1	9	2	3	6	4	6	ŝ	5	1	2	4		
1	2	3	Δ	5	6								

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB