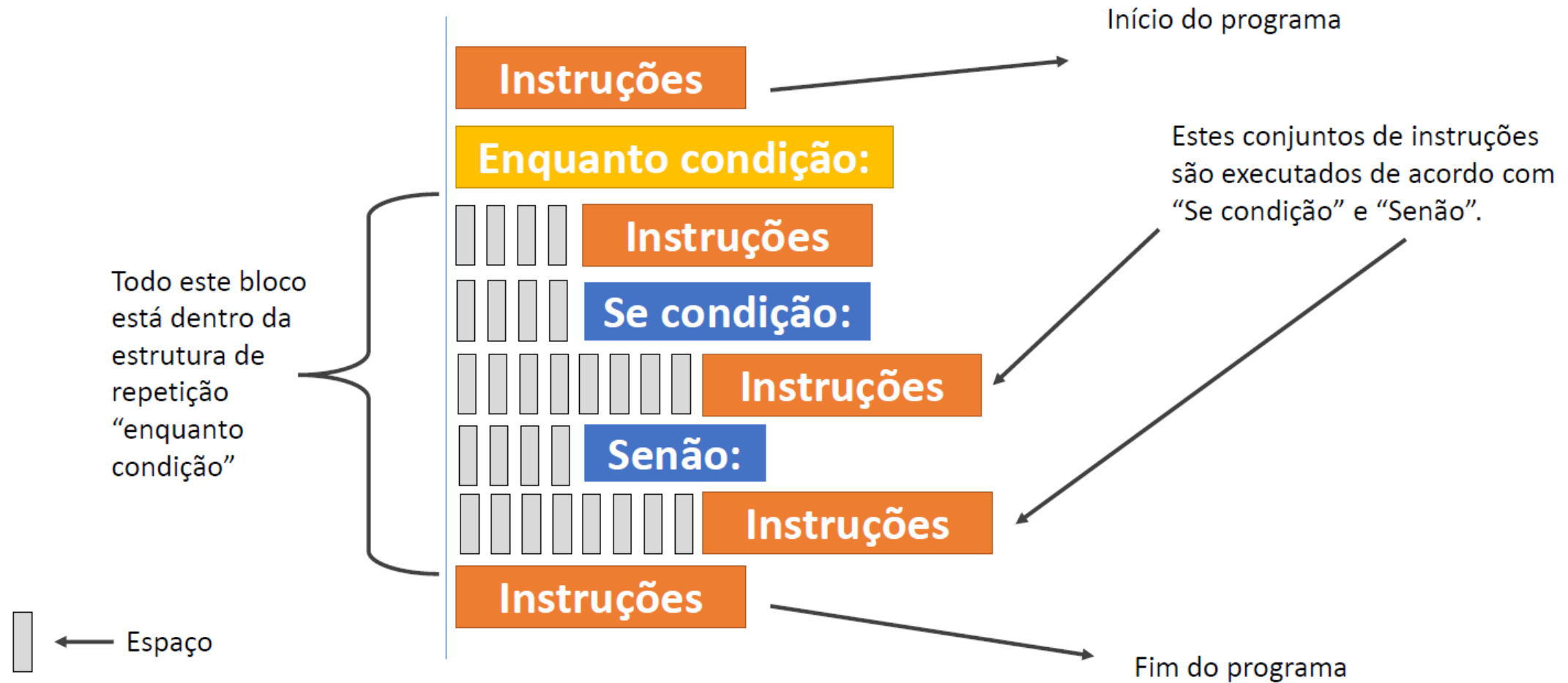


Blocos de Código

- Blocos de código são delimitados pelo uso de indentação
- A indentação deve ser constante no bloco de código
- É uma boa prática não misturar tabulação com espaços
- Usar quatro espaços para indentação é uma convenção amplamente aceita, além de ser uma recomendação oficial (<http://python.org/dev/peps/pep-0008>)

```
3  import re
4  teste = True
5  nota = 6
6
7  if teste != False:
8      print('exibindo nots dos alunos')
9      if nota>=6:
10         print('aluno aprovado')
11     else:
12         print('aluno em recuperação')
13 else:
14     print('lançamento de notas finalizado')
15
```

Blocos de Código



Blocos de Código

Um código com a
indentação desorganizada
não funciona no Python.

```
3  import re
4  teste = True
5  nota = 6
6  if teste != False:
7  print('exibindo nots dos alunos')
8  if nota>=6:
9      print('aluno aprovado')
10 else:
11     print('aluno em recuperação')
12     else:
13         print('lançamento de notas finalizado')
```

Blocos de Código

O caractere de dois pontos determina a linha anterior a um bloco. Representa uma estrutura de controle da linguagem ou a declaração de uma nova estrutura (uma função, por exemplo).

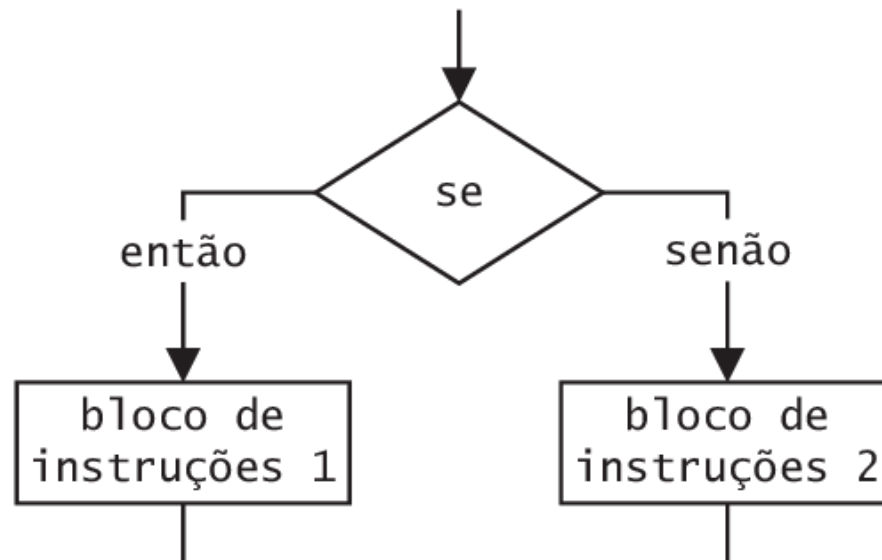
Se você não indentar corretamente seu código o mesmo não será executado:

```
if teste != False:
    print('exibindo n
    if nota>=6:
        print('aluno
    else:
        print('aluno
else:
```

Estrutura Condicional Simples

Uma estrutura de decisão examina uma ou mais condições e decide quais instruções serão executadas dependendo se a condição foi ou não foi.

O comando **if** é uma estrutura de decisão muito utilizada.



Estrutura Condicional Simples

Exemplo

```
cor = ''  
sinalTransito = ''  
  
if cor == 'Verde':  
    print('O carro pode avançar')  
if cor == 'Vermelho':  
    print('O carro não pode avançar')  
if cor == 'Amarelo':  
    print('Atenção, o carro deverá parar e aguardar o verde')
```

Condicional para sinal de transito

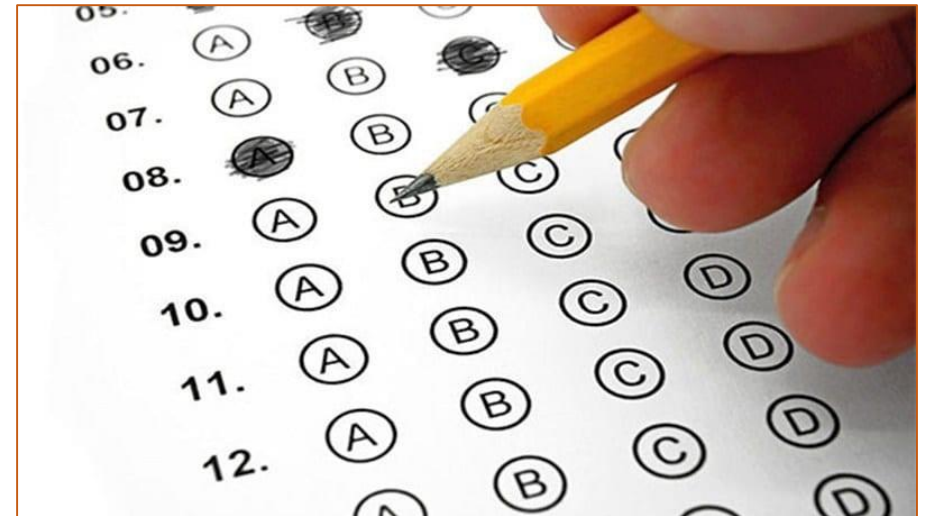


Estrutura Condicional Simples

Exemplo

```
3
4  nota = 7
5
6  if nota >= 6:
7      print('O aluno esta aprovado')
8  if nota < 6:
9      print('O aluno esta de recuperação')
10
```

Condicional para nota do Aluno



Estrutura Condicional Simples

Exemplo

```
3  idade = 22
4
5  if idade >= 18:
6      print('O aluno é maior de idade')
7  if idade < 18:
8      print('O aluno não é maior de idade')
9
```

Maior de Idade



Operadores

Operadores Aritméticos

Esses operadores são utilizados para criarmos expressões matemáticas comuns, como soma, subtração, multiplicação e divisão.

Operador	Nome	Função
+	Adição	Realiza a soma de ambos operandos.
-	Subtração	Realiza a subtração de ambos operandos.
*	Multiplicação	Realiza a multiplicação de ambos operandos.
/	Divisão	Realiza a Divisão de ambos operandos.
%	Módulo	Retorna o resto da divisão de ambos operandos.

Operadores

Operadores de Comparação

Como o nome já diz, esses operadores são usados para comparar dois valores:.

Operador	Nome	Função
==	Igual a	Verifica se um valor é igual ao outro
!=	Diferente de	Verifica se um valor é diferente ao outro
>	Maior que	Verifica se um valor é maior que outro
>=	Maior ou igual	Verifica se um valor é maior ou igual ao outro
<	Menor que	Verifica se um valor é menor que outro
<=	Menor ou igual	Verifica se um valor é menor ou igual ao outro

Estrutura Condicional Else

Podemos pensar no comando **else** como sendo um complemento do comando **if**. É importante nunca esquecer que, quando usamos a estrutura **if-else**, estamos garantindo que uma das duas declarações será executada. Nunca serão executadas as duas ou nenhuma delas.

```
idade = 22

if idade >= 18:
    print('maior de idade')
else:
    print('menor de idade')
```

Estrutura Condicional Else

```
nomeLimp = True

if nomeLimp == True:
    print('Possui crédito na praça')
else:
    print('Não possui credito na praça')
```

Estrutura Condicional ELIF

A estrutura **elif** é apenas uma extensão da estrutura **if-else**. Sua forma geral pode ser escrita como no código ao lado:

```
nota = 8

if nota >= 8:
    print('Excelente')
elif nota < 5:
    print('Precisa Melhorar')
else:
    print('Regular')
```