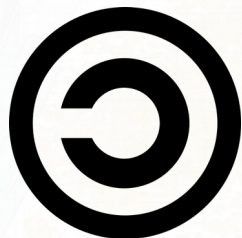




# IL GIUDICE PINGUINO

***Copyleft** VS **Copyright**, la battaglia d'autore*



# In poche parole

- Accenni al diritto d'autore
- Copyright
  - Varie possibilità
    - TM
    - R
    - C
  - Ultime novità
- Copyleft
  - Varie categorie
    - GPL
    - BSD
    - MIT
    - CC
- Utilizzo del copyleft nel mondo Linux
- Q&A





# Diritto d'autore

Il diritto d'autore per come lo intendiamo oggi nacque nel 1710 con lo **Statuto di Anna** emanato nel Regno Unito, prendendo il nome proprio della regina Anna.



In seguito fu istituita l'**Unione internazionale di Berna** nel 1886, dove le varie nazioni sottoscritte riconoscono il reciproco rispetto dei diritti d'autore.

# Copyright

Quando una persona o un gruppo (come un'azienda) crea un contenuto o un'**opera originale**, ne possiede automaticamente il copyright.

Possedendo tale diritto questa persona / gruppo ha il completo controllo della sua opera, incluse le modifiche e/o l'eliminazione della stessa. Un altro diritto posseduto è quello di poter dare il consenso ad altri di utilizzare la suddetta creazione.

Il diritto varia da paese a paese, copyright incluso. Un contenuto può perdere il diritto d'autore soltanto dopo 70 anni (in Italia) dalla morte del creatore, ma i figli possono richiedere il diritto morale a protezione dell'immagine del genitore.



# TM / R

TM sta per TradeMark, ovvero un **segno distintivo** registrato presso un ente pubblico che identifica la provenienza del prodotto e i diritti del suo creatore.

R sta per Registered, cioè marchio registrato, sinonimo di TM.

Questi servono per tutelare i consumatori che utilizzano il prodotto registrato, proteggendoli dalla contraffazione.





Il termine copyright può essere tradotto letteralmente in “copia” e “diritto”, o **diritto sulla copia**.

Questo tipo di protezione è la più utilizzata nell’ambito lavorativo poichè il detentore del diritto può richiedere una remunerazione per la distribuzione dell’opera.

La **SIAE**, o società Italiana degli Autori ed Editori, è l’ente pubblico italiano adibito alla protezione del diritto d’autore.



# Aggiornamenti tratti dall'attualità

Durante i primi giorni di giugno 2018  
varie organizzazioni europee per la musica  
e i contenuti multimediali  
si appellarono al Parlamento Europeo per  
**proteggere le loro opere** dall'internet moderno.



Il voto finale  
sarà preso a Gennaio 2019,  
anche se con molta probabilità,  
visto le grandi critiche da svariate  
aziende multinazionali  
e comunità open source,  
sarà ancora rinviato.

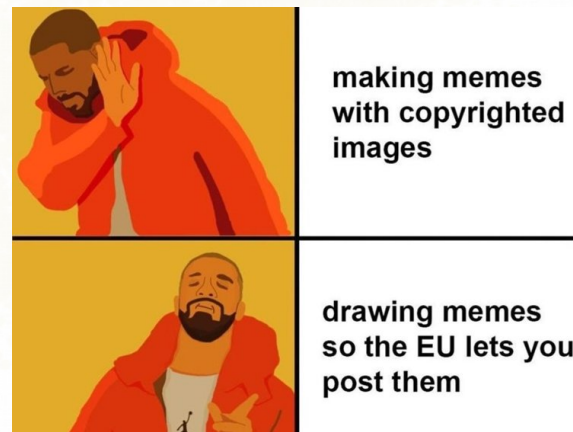


# Articoli contestati



L'*articolo 11*,  
chiamata **tassa sui link**, porta gli aggregatori di notizie a pagare i collegamenti ad articoli protetti da copyright.

L'*articolo 13*,  
tanto contestato dalla Wikimedia Foundation,  
descrive che siti con un elevato ammontare di  
**contenuti creati da utenti** debbano filtrare  
proprio questi contenuti per cercare infrazioni in  
materia di copyright.

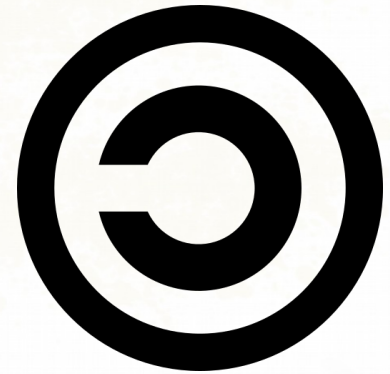




# Copyleft

Il termine copyleft è stato coniato da Richard Stallman tramite un gioco di parole: copyright sta per “copia diritto” o diritto sulla copia, mentre copyleft sta per “copia ceduta”, o libertà sulla copia.

Esistono vari tipi di Copyleft, ognuno dei quali possiede delle variazioni agli articoli come la possibilità di applicare altre licenze insieme a quella utilizzata.



# Richard Stallman

Richard Matthew Stallman nacque il 16 marzo 1953 a New York.

Perchè è importante per Linux?  
Nel 1983 avviò il **progetto GNU**, un sistema operativo simile a Unix utilizzabile solamente con software libero.

Oltre a GNU Stallman creò:

- Emacs
- GCC
- GDB





# Stallman e le licenze

Oltre ad essere un programmatore è anche un attivista del software libero, infatti fondò la FSF, **Free Software Foundation**.



Il suo obiettivo era di togliere gli ostacoli alla libertà degli utenti utilizzatori di software, andando contro l'ideologia della sua epoca.

Negli anni a seguire sviluppò il suo sogno sotto forma di GNU GPL.





**GNU**  
**GPL**



GPL sta per **General Public License**, ed è una licenza fortemente copyleft ideata da Stallman nel 1989.

La GPL segue il copyleft nella sua interezza poichè le opere protette devono rimanere sotto GNU GPL nel susseguirsi delle versioni, garantendone le 4 libertà:

- Libertà di eseguire il programma per qualsiasi scopo
- Libertà di studiare il programma e modificarlo
- Libertà di ridistribuire copie del programma per aiutare il prossimo
- Libertà di migliorare il programma e di distribuirne liberamente i miglioramenti



# GPL v1, v2 e v3

La **versione 1** della GNU GPL fu scritta da Stallman e Eben Moglen nel 1989 con l'unico intento di proteggere le 4 libertà. Ma non veniva controllato il fatto che chiunque poteva aggiungere delle restrizioni.

Il problema fu risolto con la **versione 2**, con la clausola di “Libertà o morte”, la quale impediva la pubblicazione del software in caso di restrizioni aggiuntive.

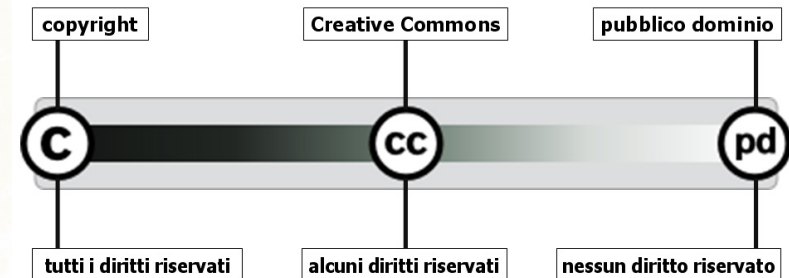
Nel giugno 2007 la FSF rilasciò la **versione 3**, la quale proibiva di utilizzare l'hardware per limitare gli utenti e ha aggiunto maggior compatibilità con le altre licenze simili, come quella di Apache.

# BSD, MIT, CC

BSD, Berkeley Software Distribution, è una **famiglia di licenze** non copyleft e non compatibili con GNU GPL, seppur rimanendo open source e libere, l'unico dovere sta nel citare l'autore originale del progetto.

La licenza MIT è stata creata nell'omonima università ed è ampiamente permissiva, ma non puramente copyleft. Permette la redistribuzione di software a patto che la **licenza originale sia mantenuta**, per questo è simile alla BSD.

Le CC, o **Creative Commons**, sono ampiamente usate dalla Wikimedia Foundation poichè permette di riservare alcuni diritti in base alle clausole utilizzate.

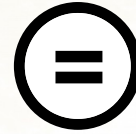




# Tipologie di CC



**BY** – Attribuzione  
Bisogna sempre indicare  
l'autore dell'opera.



**ND** – Non Derivabile  
Non si possono effettuare  
modifiche all'opera originale



**NC** – Non Commerciale  
Non è possibile usare l'opera  
per fini commerciali.



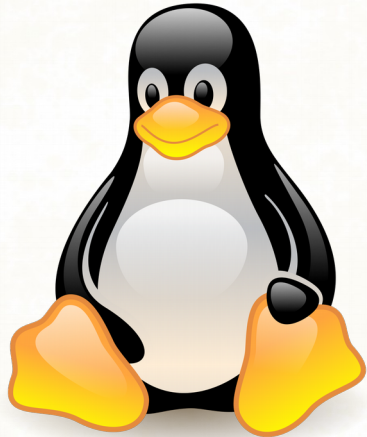
**SA** – Share Alike  
E' possibile modificare  
l'opera originale e distribuirla  
sotto la stessa licenza  
originale

Queste quattro clausole sono combinabili in:

CC BY, CC BY-SA, CC BY-ND, CC BY-NC, CC BY-NC-SA, CC BY-NC-ND.

# A cosa serve il copyleft a linux?

Serve principalmente a proteggerlo da sviluppatori con l'intento di guadagnare su progetti fatti da svariate comunità.



La possibilità di attuare modifiche al codice sorgente da parte di chiunque ne sia in grado consente di migliorare i programmi ad una velocità maggiore di un'azienda qualsiasi.

# **E se l'Open Source non fosse mai esistito?**

- Non esisterebbe Linux, essendo basato su una comunità.
- Non ci sarebbero le distro per i server, e quindi Internet sarebbe ancora allo stato embrionale.
- Ogni wiki sarebbe a pagamento, come dei comuni dizionari.
- Non esisterebbe Tux!
- Ogni dispositivo avrebbe dei software completamente diversi e incompatibili.
- Android non esisterebbe essendo una distro Linux.
- E molto altro non esisterebbe o sarebbe a pagamento...



# Q&A

## Crediti:

OSI: [opensource.org](https://opensource.org)

Diritto d'autore: [it.wikipedia.org/wiki/Statuto\\_di\\_Anna](https://it.wikipedia.org/wiki/Statuto_di_Anna)

TM/R: [it.wikipedia.org/wiki/Marchio\\_registrato#/media/File:RegisteredTM.svg](https://it.wikipedia.org/wiki/Marchio_registrato#/media/File:RegisteredTM.svg)

C: [it.wikipedia.org/wiki/Copyright](https://it.wikipedia.org/wiki/Copyright)

Attualità: [it.wikipedia.org/wiki/Bandiera\\_dell%27Europa#/media/File:Flag\\_of\\_Europe.svg](https://it.wikipedia.org/wiki/Bandiera_dell%27Europa#/media/File:Flag_of_Europe.svg)

Articoli: [it.wikipedia.org/wiki/Wikimedia\\_Foundation](https://it.wikipedia.org/wiki/Wikimedia_Foundation)  
[amp.businessinsider.com/images/5b2b605b1ae6621d008b543e-750-563.jpg](https://amp.businessinsider.com/images/5b2b605b1ae6621d008b543e-750-563.jpg)

Copyleft: [it.wikipedia.org/wiki/Copyleft](https://it.wikipedia.org/wiki/Copyleft)

Richard Stallman: [it.wikipedia.org/wiki/Richard\\_Stallman](https://it.wikipedia.org/wiki/Richard_Stallman)

Stallman e licenze: [it.wikipedia.org/wiki/Progetto\\_GNU](https://it.wikipedia.org/wiki/Progetto_GNU)

GNU GPL: [it.wikipedia.org/wiki/GNU\\_General\\_Public\\_License](https://it.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License)  
[www.xda-developers.com/gpl-license-controversy-once-more/](https://www.xda-developers.com/gpl-license-controversy-once-more/)

GPL v2/3: [en.wikipedia.org/wiki/GNU\\_General\\_Public\\_License](https://en.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License)

BSD, MIT, CC: [it.wikipedia.org/wiki/Creative\\_Commons](https://it.wikipedia.org/wiki/Creative_Commons)

Tux: [it.wikipedia.org/wiki/Tux\\_\(mascotte\)](https://it.wikipedia.org/wiki/Tux_(mascotte))