

# SCRATCH

# *IT!*



*Coding:  
Impariamo giocando*



**EF** ITIS ENRICO  
FERMI

# Cosa possiamo fare con Scratch?

- Programmare storie interattive, giochi e animazioni
- Condividere le nostre creazioni

# Cosa ci insegna Scratch?

- Pensare in maniera creativa
- Ragionare in modo sistematico
- Lavorare in maniera collaborativa

# Quanto costa?

- Scratch è un progetto del Lifelong Kindergarten Group dei Media Lab del MIT.
- È reso disponibile in maniera completamente **gratuita**

# E ora..

Programmiamo!





**MIT**  
**APP INVENTOR**

# Che cos'è?

- Semplice ambiente di sviluppo per applicazioni android
- La grafica dell'interfaccia è molto semplice ed intuitiva, è molto simile a Scratch.

# Ecco alcuni link che potrebbero tornare utili

- Scratch
  - <https://scratch.mit.edu/>
- Progetti scratch (fatti da noi e dalla community)
  - <https://goo.gl/bKhpuj>
- Scaricare scratch su linux (debian, ubuntu & derivati)
  - **sudo apt-get install scratch**
- APPinventor
  - <http://appinventor.mit.edu/>