

D2

aka Mermaid on steroids

2024-12-19



- 1. État de l’art
- 2. New kid on the block
- 3. Conclusion

1. État de l'art

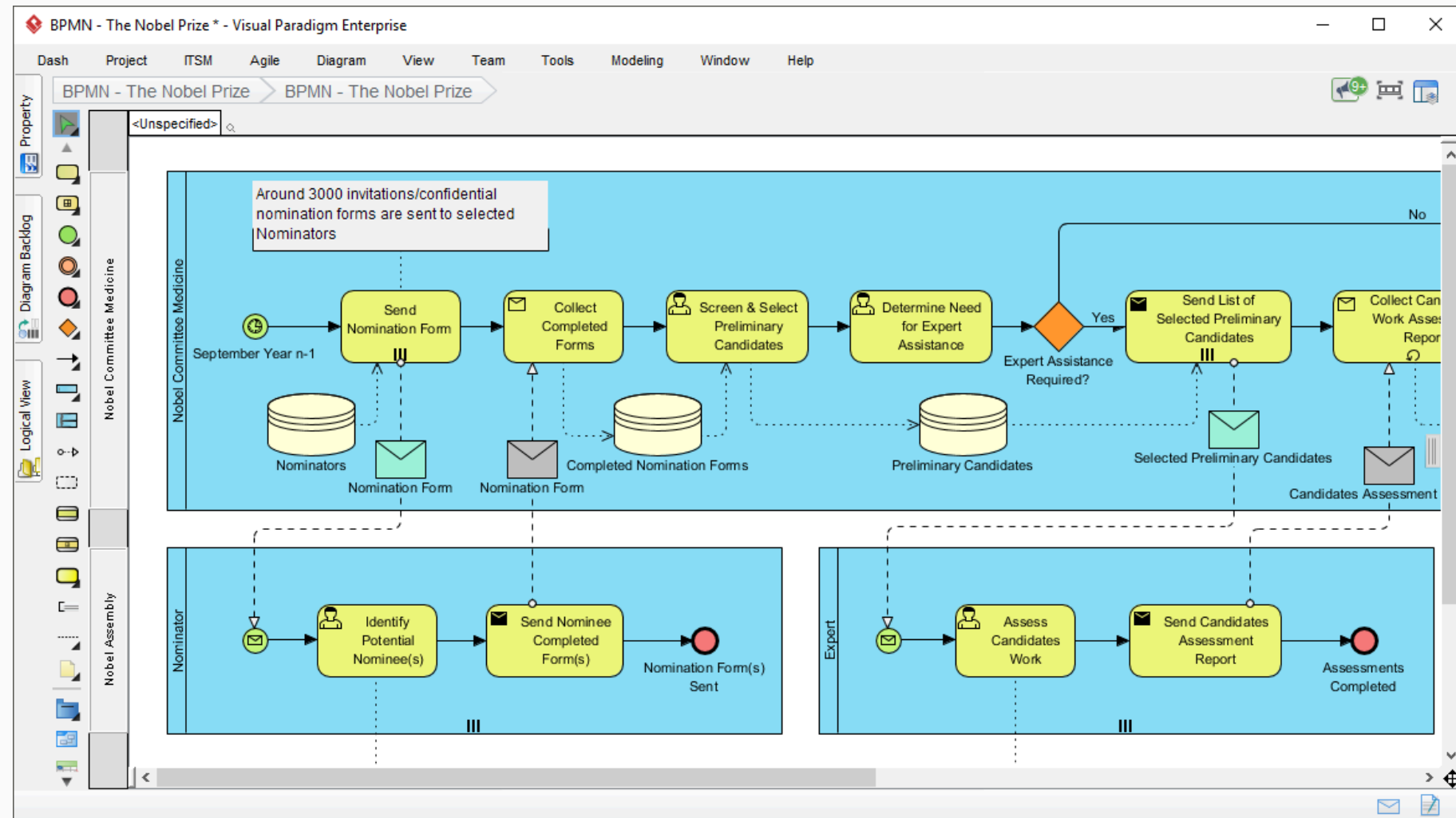
1. État de l'art



1. État de l'art — 1.1 WYSIWYG

- Enterprise Architect
- Powerdesigner
- Visual Paradigm
- Excalidraw
- MS Visio
- yEd

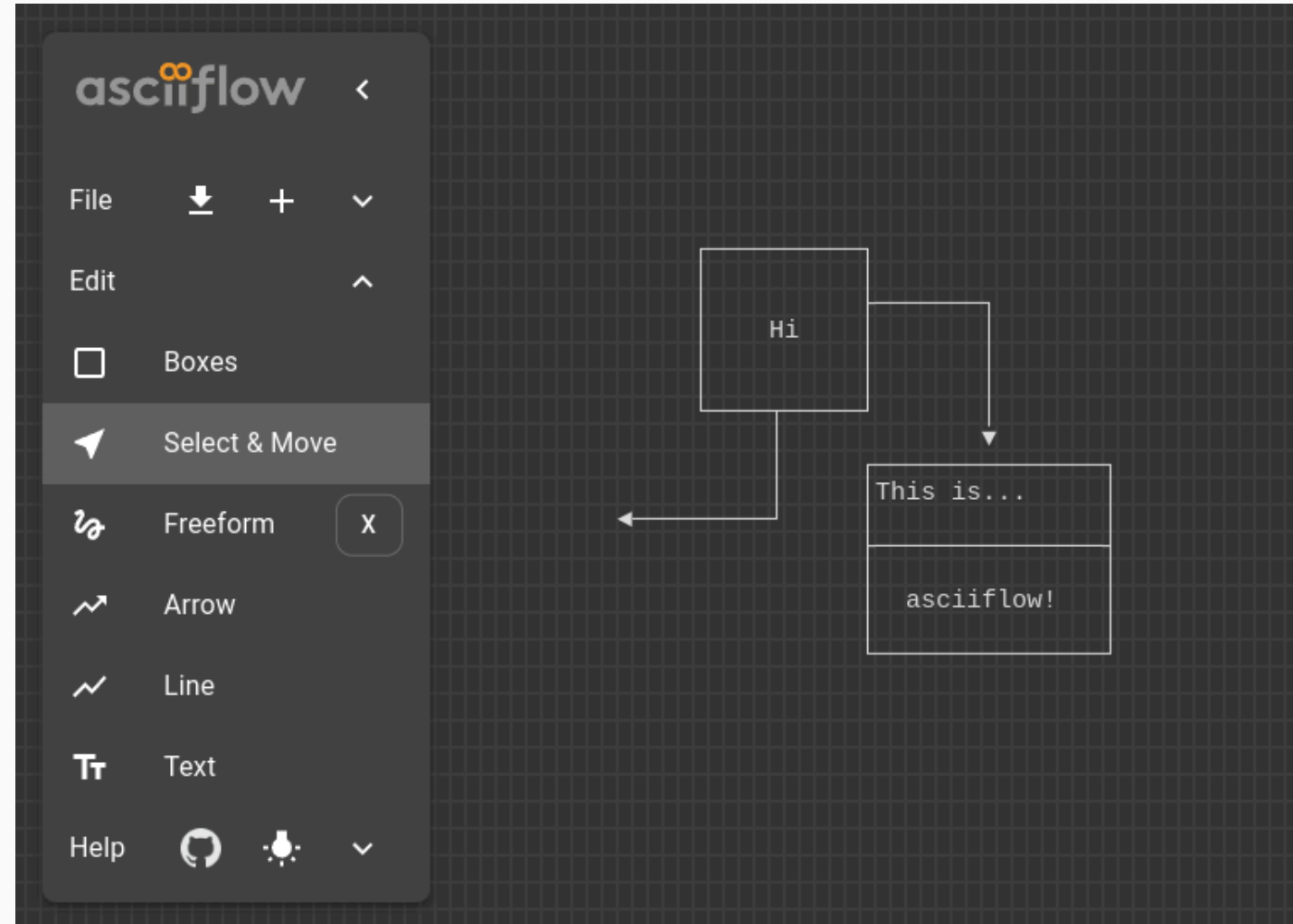
1.1 WYSIWYG



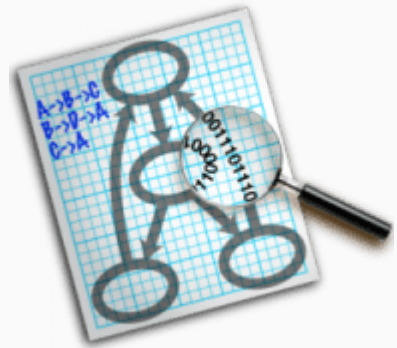
Modélisation BPMN avec Visual Paradigm

1. État de l'art — 1.1 WYSIWYG

- GUI classique avec disposition manuelle des éléments
- utilisation intensive de la souris (cliquer-glisser)



- On commence à entrer au royaume des nerds
- Placement toujours manuel mais export au bête format .txt
- Approche utilisée dans les RFCs de l'IETF



1. État de l'art — 1.2 Diagram as code

- GraphViz
- PlantUML
- MermaidJS
- D2

WYSIWYG

Diagram as code

1.3 Que choisir?

WYSIWYG

- ✓ layout précis et soigné
- ✓ facile à prendre en main
- ✓ accessible à tous·tes

Diagram as code

- ✓ layout auto-généré
- ✓ facilement versionnable
- ✓ maintenance aisée

1. État de l'art — 1.3 Que choisir?

1.3 Que choisir?

WYSIWYG

- ✓ layout précis et soigné
- ✓ facile à prendre en main
- ✓ accessible à tous·tes

- x chronophage
- x modification coûteuse
- x complexité du format de données

Diagram as code

- ✓ layout auto-généré
 - ✓ facilement versionnable
 - ✓ maintenance aisée
- x médiocrité des moteurs de layout
 - x offre réduite et peu maintenue
 - x parfois source de distraction

1. État de l'art — 1.3 Que choisir?

Il n'y a pas de mauvaise approche, que des mauvais choix.

2. New kid on the block

2. New kid on the block

—

The lack of ability to spacially architect a system should not block the creation of valuable documentation.

2. New kid on the block

—

3. Conclusion

3. Conclusion

—

- Alternative à LaTeX prometteuse
- Modèle *open core* avec éditeur Web collaboratif
- Communauté active partageant modèles et extensions
- Écrit en Rust 🦀
- Plus d'infos sur typst.app

- LaTeX ou Word, sur la même opposition *code/WYSIWYG*
- Extension utilisée pour écrire cette présentation: Touying

3.2 Meme de circonstance



3. Conclusion

— 3.2 Meme de circonstance

That's all, folks!

3. Conclusion

— 3.2 Meme de circonstance