## **D2**

aka Mermaid on steroids



2024-12-19

# Sommaire

- 1. État de l'art
- 2. D2
- 3. TALA
- 4. Conclusion

## Sommaire

\_\_\_

1. État de l'art

1. État de l'art

#### 1.1 WYSIWYG













- 1. État de l'art
- 1.1 WYSIWYG

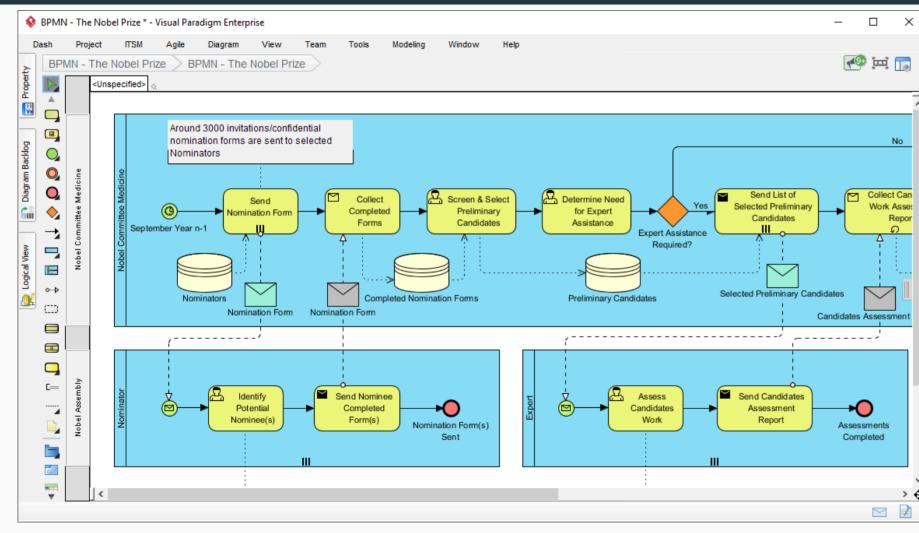
## GUI classique avec disposition manuelle des éléments

• utilisation intensive de la souris (cliquer-glisser)

### Exemples:

- Enterprise Architect
- Powerdesigner
- Visual Paradigm
- Excalidraw
- MS Visio
- yEd

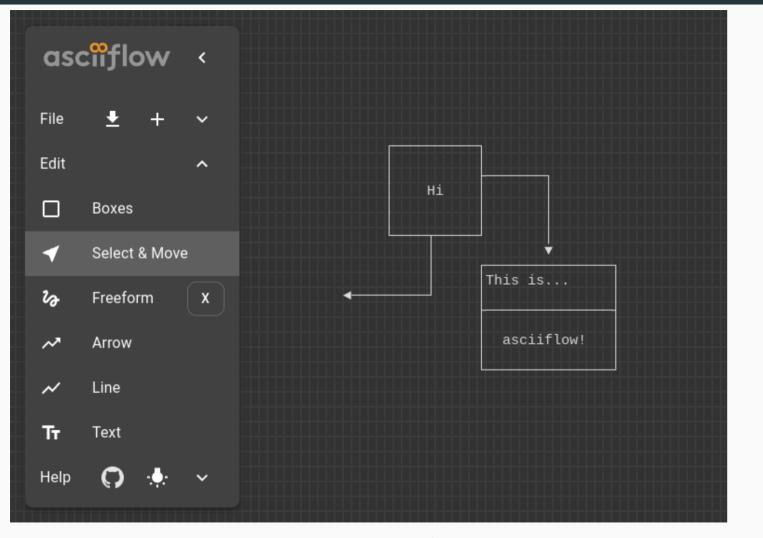
#### 1.1 WYSIWYG



Modélisation BPMN avec Visual Paradigm

- 1. État de l'art
- 1.1 WYSIWYG

#### 1.1 WYSIWYG



Bonus: ASCIIFlow

- 1. État de l'art
- 1.1 WYSIWYG
- On commence à entrer au royaume des nerds
- Placement toujours manuel mais export au bête format .txt
- Approche utilisée dans les RFCs de l'IETF

## 1.2 Langage déclaratif









- 1. État de l'art
- 1.2 Langage déclaratif

## aka **Diagram as code**

## Objectifs:

- décrire l'ensemble du diag au format texte
- placement automatique des éléments (layout engine)

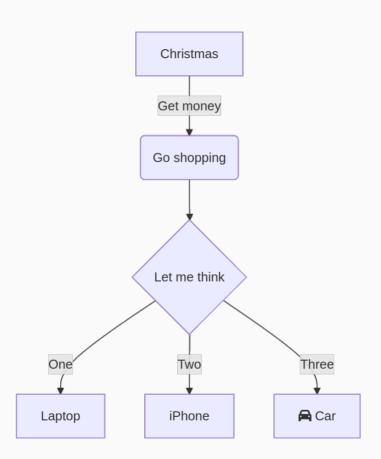
### Exemples:

- GraphViz (1991)
- PlantUML (2009)
- MermaidJS (2014)
- D2 (2022)

## 1.2 Langage déclaratif

```
Diagramme de flux avec Mermaid:
```

```
flowchart TD
  Christmas -->|Get money| B(Go
shopping)
  B --> C{Let me think}
  C -->|One| D[Laptop]
  C -->|Two| E[iPhone]
  C -->|Three| F[fa:fa-car Car]
```



- 1. État de l'art
- 1.2 Langage déclaratif

WYSIWYG

Langage déclaratif

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

#### WYSIWYG

- ✓ layout précis et soigné
- ✓ facile à prendre en main
- ✓ accessible à tous·tes

### Langage déclaratif

- ✓ layout auto-généré
- ✓ facilement versionnable
- ✓ maintenance aisée

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

#### WYSIWYG

- ✓ layout précis et soigné
- ✓ facile à prendre en main
- ✓ accessible à tous·tes
- x chronophage
- x modification coûteuse
- x complexité du format de données

#### Langage déclaratif

- ✓ layout auto-généré
- ✓ facilement versionnable
- ✓ maintenance aisée
- × médiocrité des moteurs de layout
- × offre réduite et peu maintenue
- × parfois source de distraction

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

#### Historiquement:

- faible complexité et/ou esthétique secondaire → déclaratif
- forte complexité et/ou esthétique soignée → WYSIWYG

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?
  - diagramme de séquence paiement CB → déclaratif
  - schéma d'architecture APPP présenté lors d'un audit → WYSIWYG

Il n'y a pas de mauvaise approche, que des mauvais choix.

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

2. D2

2. D2

\_\_

The lack of ability to spacially architect a system should not block the creation of valuable documentation.

2. D2

-

3. TALA

3. TALA

## 3.1 Layout engine?

- · Logiciel responsable de la bonne disposition spaciale des éléments
- · Nerf de la guerre de l'approche déclarative
- Exemples connus: Dagre, ELK

- 3. TALA
- 3.1 Layout engine?

• Grosso modo ce qui permet de lâcher la souris et de gagner du temps

# 4. Conclusion

4. Conclusion

\_

## 4.1 I use Typst, btw

- Alternative à LaTeX prometteuse
- · Modèle open core avec éditeur Web collaboratif
- · Communauté active partageant modèles et extensions
- · Écrit en Rust 🦀
- Plus d'infos sur typst.app

- 4. Conclusion
- 4.1 I use Typst, btw
  - LaTeX ou Word, sur la même opposition code/WYSIWYG
  - Extension utilisée pour écrire cette présentation: Touying

## 4.2 Meme de circonstance



- 4. Conclusion
- 4.2 Meme de circonstance



- 4. Conclusion
- 4.2 Meme de circonstance