# **D2**

aka Mermaid on steroids



2024-12-19

Sommaire

- 1. État de l'art
- 2. New kid on the block
- 3. Conclusion

Sommaire

\_

1. État de l'art

1. État de l'art

### 1.1 WYSIWYG













- 1. État de l'art
- 1.1 WYSIWYG

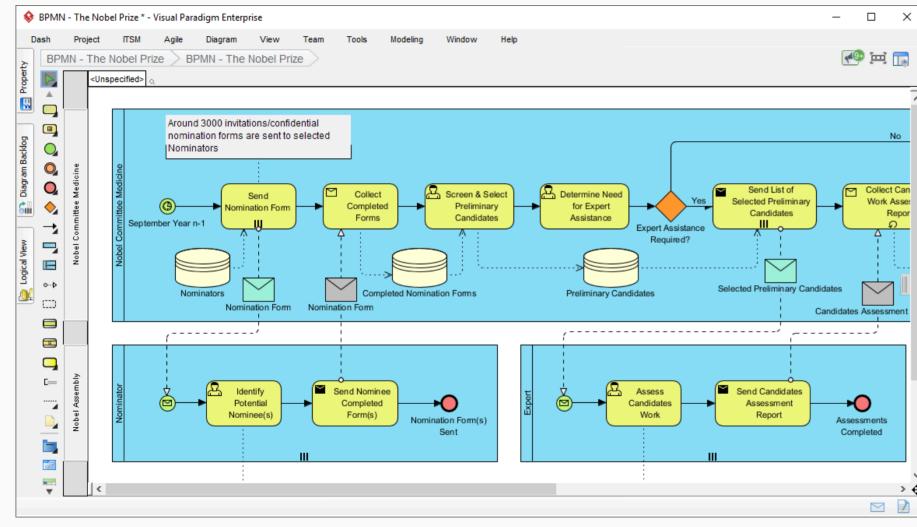
# GUI classique avec disposition manuelle des éléments

• utilisation intensive de la souris (cliquer-glisser)

## Exemples:

- Enterprise Architect
- Powerdesigner
- Visual Paradigm
- Excalidraw
- MS Visio
- yEd

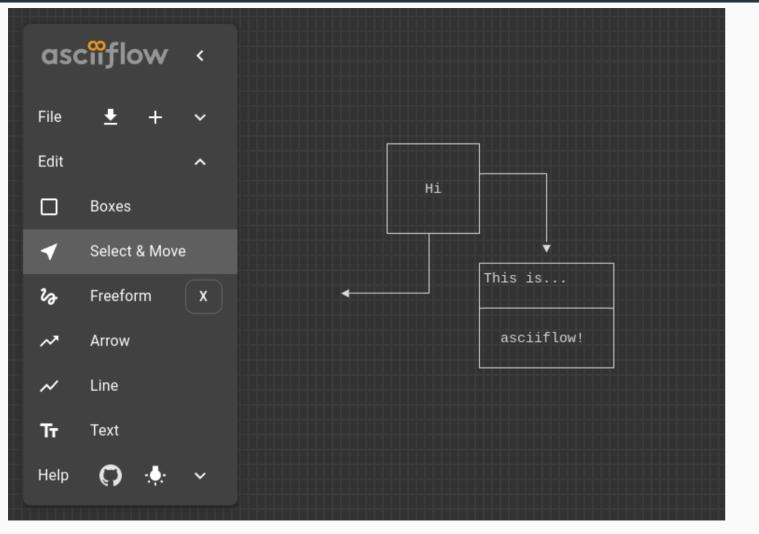
#### 1.1 WYSIWYG



Modélisation BPMN avec Visual Paradigm

- 1. État de l'art
- 1.1 WYSIWYG

#### 1.1 WYSIWYG



Bonus: ASCIIFlow

- 1. État de l'art
- 1.1 WYSIWYG
- On commence à entrer au royaume des nerds
- Placement toujours manuel mais export au bête format .txt
- Approche utilisée dans les RFCs de l'IETF

# 1.2 Diagram as code









- 1. État de l'art
- 1.2 Diagram as code

# Objectifs:

- décrire l'ensemble du diag au format texte
- placement automatique des éléments (layout engine)

## Exemples:

- GraphViz (1991)
- PlantUML (2009)
- MermaidJS (2014)
- D2 (2022)

# 1.2 Diagram as code

```
Diagramme de flux avec Mermaid:
```

```
flowchart TD
  Christmas -->|Get money| B(Go
shopping)
  B --> C{Let me think}
  C -->|One| D[Laptop]
  C -->|Two| E[iPhone]
  C -->|Three| F[fa:fa-car Car]
```



- 1. État de l'art
- 1.2 Diagram as code

# 1.3 Que choisir?

WYSIWYG

Diagram as code

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

8 / 12

# 1.3 Que choisir?

#### WYSIWYG

- ✓ layout précis et soigné
- ✓ facile à prendre en main
- ✓ accessible à tous·tes

#### Diagram as code

- ✓ layout auto-généré
- ✓ facilement versionnable
- ✓ maintenance aisée

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

# 1.3 Que choisir?

#### WYSIWYG

- ✓ layout précis et soigné
- ✓ facile à prendre en main
- ✓ accessible à tous·tes
- x chronophage
- x modification coûteuse
- x complexité du format de données

#### Diagram as code

- ✓ layout auto-généré
- ✓ facilement versionnable
- ✓ maintenance aisée
- × médiocrité des moteurs de layout
- × offre réduite et peu maintenue
- × parfois source de distraction

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

Il n'y a pas de mauvaise approche, que des mauvais choix.

- 1. État de l'art
- 1.3 Que choisir?

2. New kid on the block

2. New kid on the block

The lack of ability to spacially architect a system should not block the creation of valuable documentation.

2. New kid on the block

.

# 3. Conclusion

3. Conclusion

\_\_\_

# 3.1 I use Typst, btw

- Alternative à LaTeX prometteuse
- · Modèle open core avec éditeur Web collaboratif
- · Communauté active partageant modèles et extensions
- · Écrit en Rust 🦀
- Plus d'infos sur typst.app

- 3. Conclusion
- 3.1 I use Typst, btw
  - LaTeX ou Word, sur la même opposition code/WYSIWYG
  - Extension utilisée pour écrire cette présentation: Touying

# 3.2 Meme de circonstance



- 3. Conclusion
- 3.2 Meme de circonstance

# That's all, folks!

- 3. Conclusion
- 3.2 Meme de circonstance