

Problem Statement (untuk kandidat)

Kamu diminta membuat **system** untuk tempat live music.

Setiap meja memiliki tablet. Customer bisa memilih lagu dan mengirim request.

Admin (band / operator) akan melihat request tersebut dan memutuskan lagu mana yang akan dimainkan.

Sistem **tidak perlu UI yang bagus**, fokus ke **logic & design**.

User (Table)

- Melihat daftar lagu
- Request lagu
- Melihat status request:
 - Pending
 - Approved
 - Rejected
 - Played
- Melihat daftar lagu yang sudah di-approve (upcoming)

Admin

- Melihat semua request lagu
- Approve / Reject request
- Mengatur urutan lagu yang akan dimainkan
- Menandai lagu sedang & sudah dimainkan

Scope yang Wajib

User (Table)

- Melihat daftar lagu
- Request lagu
- Melihat status request
- Melihat lagu yang sudah di-approve

Admin

- Melihat semua request lagu
 - Approve / reject request
 - Melihat playlist lagu yang akan dimainkan
 - Menandai lagu sebagai “played”
-

Technical Requirements

Backend (Wajib)

- API untuk:
 - Request lagu
 - Approve / reject
 - Get playlist
- State request harus jelas:
 - pending
 - approved
 - rejected

- played

Real-time (Wajib)

- Perubahan status harus terlihat oleh:
 - Semua tablet
 - Admin dashboard

Teknologi bebas (WebSocket, Firebase, Supabase, polling, dll)

Yang dinilai: **alasan pemilihan**

Frontend (Minimal)

- UI sederhana (bebas Web / Mobile)
- Tidak dinilai dari estetika
- Yang penting: **flow & state terlihat**