Ретроспективу выполнил студент группы 588-2 Дягай Александра Руслановна

В ходе разработки ничего не изменялось, задача была выполнена в срок в полном объеме согласно техническому заданию. Исключая исправление ошибок, на выполнение всех лабораторных работ потребовалось 86 человеко – часов.

Изучение WindowsForm, написание обработчиков и верстка заняло больше всего времени и принесло много трудностей. Эти трудности в основном были связаны с непонимаем того, как устроен интерфейс и как он работает. Так же затруднения возникли при работе с файлами, сериализации, десериализации и написании юнит – тестов для класса ProjectManager. Затруднения связаны с тем, что до этого я мало работала с файлами. Написание документации (написание пояснительной записки и ретроспективы, рисование диаграмм, составление календарного плана и сметы) заняло 8 часов от общего времени разработки.

Техническое задание было написано в достаточном для реализации приложения ContactsApp объеме. Не было обнаружено ошибок и противоречий. Работа приложения была достаточно понятна из предоставленных макетов интерфейса. Однако непонятно почему нельзя увеличить шрифт в label. В примечаниях от руководителя не было найдено ошибок.

В ходе работки приложения возникли затруднения при работе со средой разработки Visual Studio. Из – за своей невнимательности я неправильно поняла структуру решения, поэтому затруднения возникли в переименовании решения или проектов, приходилось полностью пересоздавать решение или проект, так как при переименовании файлы становились недействительными.

Система версионного контроля Git удобна в использовании. При разработке приложения я следовала модели ветвления GitFlow.

При проведении приемочного тестирования обнаружилась ошибка, приложение не могло создать файл для записи информации о контактах. Тестирование проводилось 3 раза.

В ходе выполнения лабораторных:

1. Изучен язык программирования С#.
2. Изучены новые библиотеки такие, как Json и NUnit.
3. Получены навыки программирования приложений в WindosForms.
4. Приобретен опыт написания юнит – тестов.
5. Получены навыки сборки установщика.

Проект можно считать успешно завершенным.