



基于React的超级账号教学支持系统前端的设计与实现

学号 MF1632080 姓名 邬文怀 导师 任桐炜





- ■研究概述
- 需求分析
- 概要设计与课程活动模块的设计
- 课程活动模块的实现
- 工作总结与展望





- 网络教育
- 教学支持系统的出现和发展
- 日渐复杂的教学需求
- 超级账号教学支持系统



教学支持系统的发展现状



Sakai

- 插件结构,定制化功能
- 强调自主、协作的学习模式,更适用于国外

Moodle

- 功能丰富:课程、权限、作业
- 页面结构不合理,缺乏导航信息

NJU CMS

- Moodle的定制版
- 与软件学院现有教学模式无法完全契合



日渐复杂的教学需求



- 教学资源的管理与共享
- 课程活动的记录
- 小组活动
- 师生互动





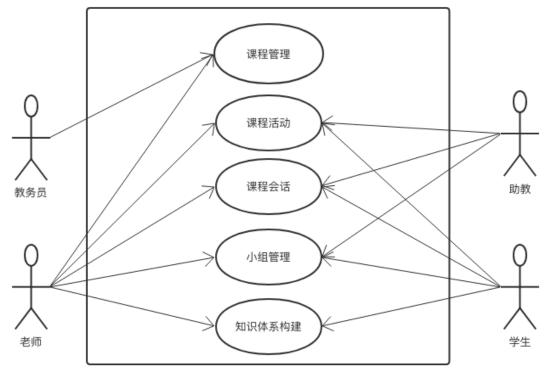
- 研究概述
- 需求分析
- 概要设计与课程活动模块的设计
- 课程活动模块的实现
- 工作总结与展望



需求分析



总体用例图



非功能性需求:

■可用性:

会话断线重连

<u>安全性</u>:

防范CSRF

- ■易用性
- ■性能

- 教务员:课程管理
- 老师:课程管理、课程活动、课程会话、小组管理、知识体系构建
- 学生:课程活动、课程会话、小组管理、知识体系构建
- 助教:课程活动、课程会话、小组管理



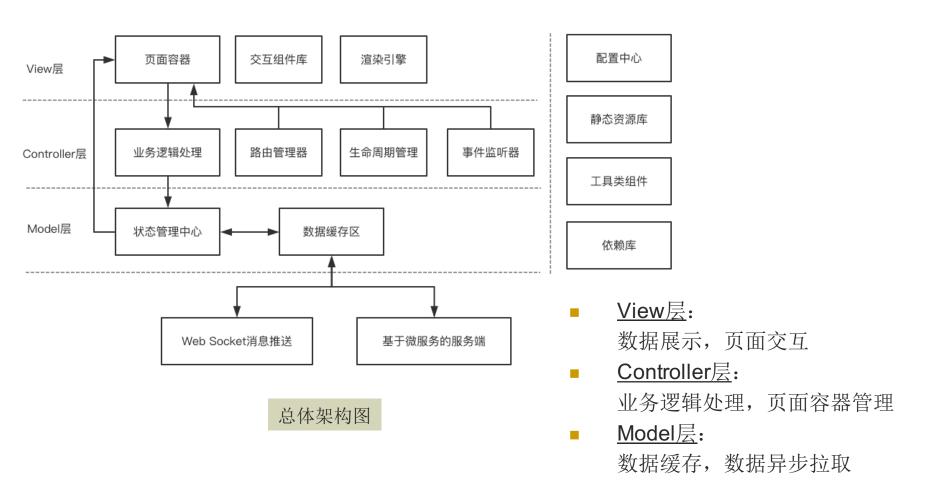


- 研究概述
- 需求分析
- 概要设计与课程活动模块的设计
- 课程活动模块的实现
- 工作总结与展望



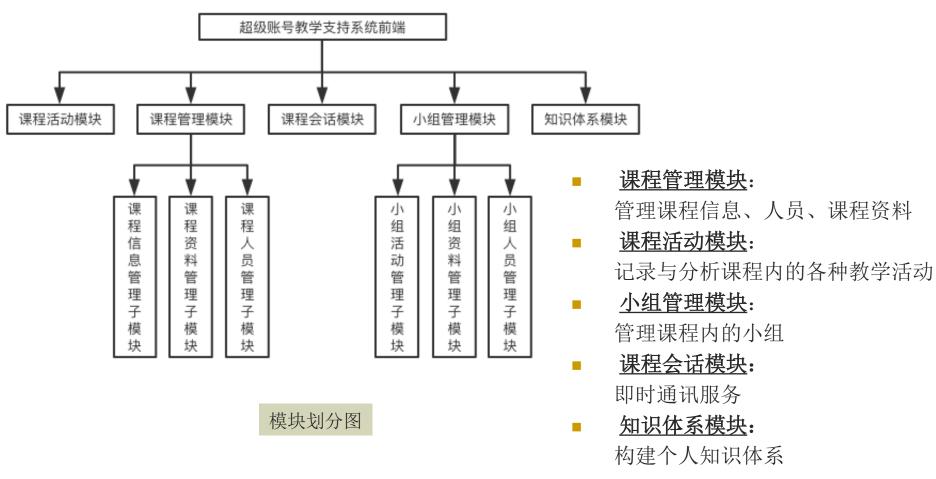
概要设计







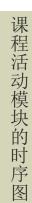


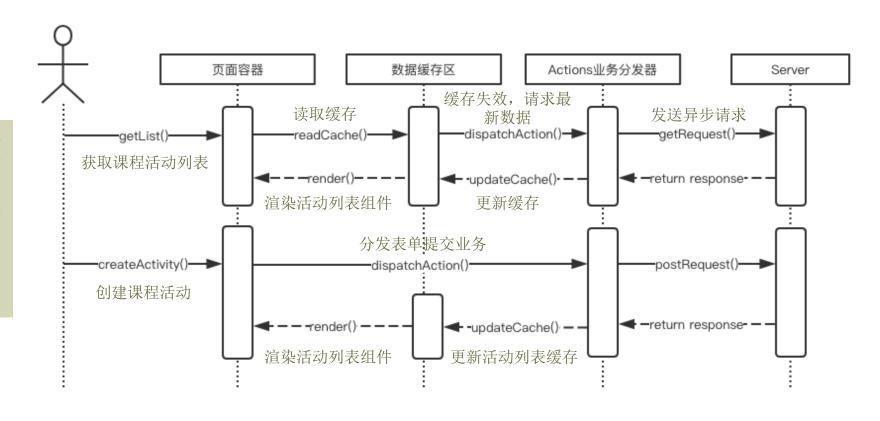




课程活动模块的设计

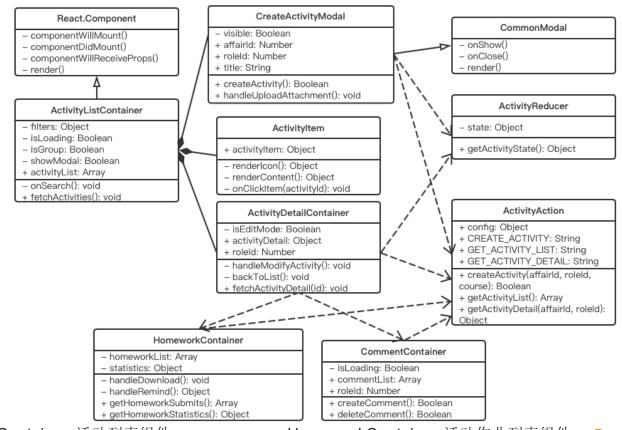






课程活动模块的设计





- ActivityListContainer:活动列表组件
- ActivityDetailConainer:活动详情组件
 - CreateActivityModal: 创建课程活动对话框
- HomeworkContainer:活动作业列表组件
- CommentContainer: 活动评论区组件
 - ActivityReducer: 数据缓存中心

ActivityAction: 业务分发





- 研究概述
- 需求分析
- 概要设计与课程活动模块的设计
- 课程活动模块的实现
- 工作总结与展望



发布课程活动的实现



```
handleOk = ()=> {
 // 取出编辑器文本
  const content = this_editor.getWrappedInstance().getContent()
  this.props.form.validateFields(
    (err, values) => {
      // 表单字段合法性判断
      if (!err) {
        // 富文本编辑器内容不为空判断
        const contentText = JSON.parse(content)_blocks.reduce((r, v) => r + v.text, ")
        if (contentText.length === 0 || Object.keys(JSON.parse(content).entityMap) ===
0) {
           message.error(this.props.title + '内容不能为空')
        const activityType = ACTIVITY TYPE.indexOf(this.props.title)
        const attachments = values.appendix.map(f => ({fileName: f.name, size: f.size,
url: f.response.path}))
        const formObj = {
           content: content,
           type: activityType,
           attachments: attachments,
        if (activityType === 1) {
           formObj['homeworkType'] = values.homeworkType
           formObj['deadline'] = values.deadline.format('x')
        this.setState({ loading: true })
        const { affairld, roleId } = this.props
        this props createActivity(affairId, roleId, JSON.stringify(formObj)).then(res => {
           if (res) { this.props.onSuccess() }
           this.setState({ loading: false })
   })}
})}
```

活动内容非空校验

attachments为活动附件 附件首先会上传到OSS服务器, OSS服务器返回文件URL,提交 表单时只保存附件的URL



活动作业统计的实现



```
componentWillMount(){
  const { affairId, activityId, role, getHomeworkStatistics, isGroup } = this.props
  // 是否需要统计信息
  const needStatistics = (role.get('roleType') == USER ROLE TYPE.ASSISTANT ||
role.get('roleType') == USER_ROLE_TYPE.TEACHER) && !isGroup
  const getList = getHomeworkSubmits(affairld, role.get('roleId'), activityId)
  // 请求列表
  let promiseList = [getList]
  if (needStatistics) {
    const getStatistics = getHomeworkStatistics(affairId, role.get('roleId'), activityId)
    promiseList.push(getStatistics)
  Promise.all(promiseList).then(res => {
    let homeworkList = this.state.homeworkList
    let statistics = this.state.statistics
    if (res[0].cbde === 0) {
      homeworkList = fromJS(res[0].data)
    } else {
      notification['error']({ message: '获取提交作业列表失败' })
    if (res[1] && res[1].code === 0) {
       statistics = res[1].data
    } else if (res[1]){
      notification['error']({
         message: '获取作业统计数据失败',
         description: res[1].data
})}})}
```

根据用户权限判断是否需要统 计数据,如果不需要,不会拉 取统计数据

如果需要作业统计数据,页面容器同时发送作业列表请求和统计数据请求,Promise.all()方法会等待两个请求都执行完之后,再执行后续操作

活动作业统计的实现



评论 工作 文件 作业统计				
参与人数 / 组数: 229 截止时间: 2017年12月14日 星期五 23:59:59	提交: 191 剩余时间: 已截止		未交: 10	
作业列表: w 这里是作业的标题.doc 补交		张毅	2017/12/18 10:12	<u>+</u>
w 这里是作业的标题.doc		刘文竟	2017/12/18 10:12	+

- 参与人数
- □ 已提交、未提交人数
- 作业截止时间
- 剩余时间
- 作业提交列表
- 补交



活动详情版本对比的实现



```
export default function <u>differenceHighlighter(</u>contentState, history) {

if (!history.length) return contentState

history = history[0]
```

```
if (!history) return contentState
```

```
// 判断新增的内容
let rawState = convertToRaw(contentState)
history.insert.forEach((ins) => {
  let newBlocks = rawState.blocks
    .slice(0, ins.position)
    .concat(ins.content)
    .concat(rawState.blocks.slice(ins.position + ins.content.length - 1))
  rawState.blocks = newBlocks
  contentState = convertFromRaw(rawState)
  ins.content.forEach((v) => {
    const entityKey = Entity.create('INSERT', 'IMMUTABLE', {
      text: v.text,
    contentState = Modifier.applyEntity(contentState, new SelectionState({
      anchorKey: v.key,
      anchorOffset: 0,
      focusKey: v.key,
      focusOffset: v.text,lenath,
    entityKey)
  })
// 判断删除的内容
// ...
// 判断替换的内容
// ...
```

根据"最短编辑距离算法"计算出不同版本之间的差异,保存在history变量中

history.insert记录了所有新增的 段落,根据段落内容生成新的 block,并填充每个block的样式 信息和实体信息



活动详情版本对比的实现



活动详情版本对比的界面示例



- 新增的内容
- 替换的内容
- 删除的内容





- 研究概述
- 需求分析
- 概要设计与课程活动模块的设计
- 课程活动模块的实现
- 工作总结与展望



工作总结



本人独立完成超级账号教学支持系统前端的开发及构建部署工作, 其中包括前端单页面应用的技术选型、构建工具选型、前端各模块 的设计与实现

■ 目前,该系统已在南京大学软件学院的部分课程中开始试用。从前期的运营数据来看,系统运行良好、服务稳定。师生在使用过程中给予了较好的体验反馈。





- 富文本编辑器组件的功能完善
 - 表格大小的动态修改
 - 优化用户体验
- 课程会话模块中视频聊天的功能完善
 - 目前的视频聊天需要插件支持
 - 寻找替代方案,降低使用门槛



结束语



感谢各位老师!

