

เกม ซานต้าใจดี (Kindliness Santa)

รายละเอียดเกม

เกมซานต้าใจดี ผู้เล่นจะได้รับบทบาทเป็นซานตาคลอสที่จะต้องทำหน้าที่ตามหาขนม ลูกกวาด และของขวัญต่างๆ ไปมอบให้กับเด็กๆ ให้ทันในคืนวันคริสต์มาส แต่การที่จะตามหาของเหล่านั้นซานต้าจะต้องผ่านเส้นทางที่มีภูตผีปีศาจมาคอยขัดขวางซานต้าไม่ให้เก็บของไปมอบให้เด็กๆ หากซานต้าเดินชนกับปีศาจของที่เก็บมาในรอบนั้นจะหายไป และเกมจะสิ้นสุดเมื่อเวลาหมดลง

วิธีการเล่น

ใช้ปุ่ม w,a,s,d ในการบังคับทิศทาง โดย

ปุ่ม w คือการเคลื่อนที่ไปด้านบน

ปุ่ม a คือการเคลื่อนที่ไปด้านซ้าย

ปุ่ม s คือการเคลื่อนที่ไปด้านล่าง

ปุ่ม d คือการเคลื่อนที่ไปด้านขวา

Storyboard

ตัวละคร



ฉาก

หน้าแรกของเกม



เมื่อกดเริ่มเกมจะเริ่มจับเวลา 60 วินาที ผู้เล่นสามารถเดินและเริ่มเก็บของได้





เมื่อผู้เล่นเก็บของและนำไปเก็บไว้ที่รถเลื่อนซานต้าได้สำเร็จ คะแนนจะเพิ่มขึ้นตามประเภทสิ่งของที่เก็บมา



ในกรณีที่ผู้เล่นเดินชนปีศาจของที่เก็บมาจะตกหายไป



เมื่อหมดเวลาจะแสดงคะแนนที่ได้ในรอบนั้นและคะแนนที่มากที่สุด



ประโยชน์

- 1 . ใช้ทักษะการคาดคะเน กะเวลาในการเดินไม่ให้ชนสิ่งกีดขวาง
- 2 . ได้ฝึกคำนวณหาระยะทางที่สั้นที่สุดเพื่อทำคะแนนให้ได้มากที่สุดในเวลาที่กำหนด
- 3 . ใช้สมาธิจดจ่อกับเกม
- 4 . ผ่อนคลายความเครียด เล่นเกมเพื่อความสนุกสนาน

ตารางแผนงาน

เริ่มวันที่ 17 กันยายน 2566 ถึง 16 ตุลาคม 2566

ลำดับ	รายการ	17 - 23	24 - 29	30 - 9	10 - 13	14 - 17
1	หารูปตัวละครและทำกราฟิก					
2	ศึกษาเอกสารและ ข้อมูลที่เกี่ยวข้อง					
3	ลงมือเขียนโปรแกรม					
4	จัดทำเอกสาร					
5	ตรวจสอบและแก้ไข ข้อผิดพลาด					