



เอกสาร Software Requirements Specification

ระบบสั่งซื้อบอร์ดเกม

จัดทำโดย

- | | | |
|-------------------|----------------|--------------------|
| 1. น.ส.กบ | ไม่มีนามสกุล | รหัส 6504062610013 |
| 2. น.ส.ปภาวรินทร์ | สุฉันทบุตร | รหัส 6504062610170 |
| 3. น.ส.อุษณีย์ | โกมาศ | รหัส 6504062610331 |
| 4. น.ส.สุทธรา | พรเลิศสว่างสุข | รหัส 6504062620205 |

เสนอ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สกิต ประสมพันธ์

040613306 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering) , เทอมที่ 2/2566

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ, คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทนำ	
ที่มาและความสำคัญ	1
วัตถุประสงค์	1
ขอบเขต	1
การรวบรวมและวิเคราะห์ความต้องการ	
Specification Requirement	2-5
การออกแบบ	
System Architecture	6
Use Case Diagram	7
Class Diagram	8
Design Pattern	9
Activity Diagram	9-17
ER Diagram	18
Prototype	19-26
การทดสอบ	
User Acceptance Test	27-34
Risk Management	35
Quality Assurance (QA)	36
การสรุปผล	
ผลการดำเนินการ	36-37

กล่าวนำ

เนื่องจากปัจจุบันบอร์ดเกมกำลังเป็นที่นิยมและมีความน่าสนใจ รวมถึงเว็บไซต์ที่ขายบอร์ดเกมยังมีไม่มากนัก บางผู้ผลิตเลือกช่องทางซื้อขายบอร์ดเกมผ่านทางแพลตฟอร์มโซเชียลมีเดียต่างๆ ซึ่งทำให้เกิดปัญหาได้ง่าย เพราะมันไม่ได้ออกแบบมาเพื่อขายบอร์ดเกมโดยเฉพาะ การทำระบบร้านขายบอร์ดเกมขึ้นมาทำให้การซื้อขายบอร์ดเกมของลูกค้าง่ายขึ้นและมีระบบที่มีประสิทธิภาพจะช่วยลดปัญหาต่างๆที่เกิดขึ้นได้

วัตถุประสงค์

จุดประสงค์ของการจัดทำระบบนี้เพื่อลดปัญหาของลูกค้าในการสั่งซื้อบอร์ดเกม และเพื่อให้ผู้ขายหรือบริษัทบอร์ดเกมต่างๆสามารถวางขายบอร์ดเกมได้สะดวกมากยิ่งขึ้นและลดการเกิดข้อผิดพลาดที่อาจส่งผลกระทบต่อธุรกิจ เอกสารฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้งานและผู้พัฒนาระบบมีความเข้าใจตรงกันในเรื่องความสามารถต่างๆของระบบสั่งซื้อบอร์ดเกม

ขอบเขตการพัฒนาระบบ

ระบบสำหรับการสั่งซื้อบอร์ดเกมมีขอบเขตการพัฒนาระบบ โดยแบ่งตามระบบย่อย ดังนี้

1. ระบบย่อยสำหรับการเข้าสู่ระบบ ซึ่งผู้ซื้อ ผู้ขายและผู้ดูแลระบบสามารถเข้าสู่ระบบได้และรหัสผ่านจำเป็นต้องมีตัวอักษรพิมพ์ใหญ่และพิมพ์เล็ก รวมถึงตัวเลขต้องไม่ต่ำกว่า 6 หลัก
2. ระบบงานย่อยสำหรับสั่งซื้อบอร์ดเกม ผู้ใช้สามารถเลือกดูและเลือกซื้อบอร์ดเกม ได้ตามหมวดหมู่ต่างๆ ประกอบด้วยประเภทของเกม ภาษา จำนวนผู้เล่น อายุของผู้เล่น และราคา
3. ระบบงานย่อยสำหรับการจัดการสต็อกสินค้า โดยผู้ขายสามารถเช็คจำนวนสินค้า และลงสินค้าใหม่ได้อยู่เสมอ

รายงานความต้องการผู้ใช้ (User Requirements)

User Requirement

- ผู้ใช้ต้องการให้ระบบสามารถแสดงหมวดหมู่บอร์ดเกมให้เลือกได้ เพื่อความสะดวกในการหา
- ผู้ใช้ต้องการเพิ่มสินค้าลงตะกร้าได้ไม่จำกัดจำนวน
- ผู้ใช้ต้องการระบุจำนวนผู้เล่นของบอร์ดเกม
- ผู้ใช้ต้องการคืนหรือเปลี่ยนสินค้าเมื่อสินค้าไม่ตรงตามความต้องการ
- ผู้ใช้ต้องการรายละเอียดและวิธีการเล่นของบอร์ดเกมนั้นๆ
- ผู้ใช้ต้องการให้แนะนำบอร์ดเกมที่น่าสนใจ
- ผู้ใช้ต้องการให้มีการทดลองเล่นก่อนซื้อ
- ผู้ใช้ต้องการทราบภาษาของบอร์ดเกมนั้นๆ

System Requirement

- ระบบมีการแบ่งแยกหมวดหมู่ที่ชัดเจนทั้งประเภทของเกม อายุของผู้เล่น และจำนวนผู้เล่น ผู้ใช้สามารถกรองข้อมูลเพื่อเลือกซื้อบอร์ดเกมตามความต้องการได้โดยไม่ต้องเลื่อนหาจากเกมที่มีทั้งหมด
- ระบบมีฟังก์ชันในการเพิ่มสินค้าเข้าตะกร้า หรือลบสินค้าที่เคยเลือกเข้าตะกร้าไว้ได้เช่นกัน
- ระบบมีการระบุจำนวนผู้เล่น วิธีการเล่น ภาษาของเกม และลิงก์ตัวอย่างการเล่นบอร์ดเกม ในรายละเอียดของเกมนั้นๆ
- ระบบมีการแสดงบอร์ดเกมที่กำลังมาแรงในหน้าแรกของเว็บ

Functional Requirement

ระบบ login

- ผู้ซื้อ ผู้ขายและ ผู้ดูแลระบบ สามารถ login เข้าสู่ระบบได้
- รหัสผ่านของการ login จะต้องมิตั้งตัวอักษรพิมพ์ใหญ่ และพิมพ์เล็ก รวมถึงตัวเลข ไม่ต่ำกว่า 6 หลัก
- หากไม่มีบัญชีมาก่อนก็สามารถลงทะเบียนสร้างบัญชีใหม่ได้

ระบบสั่งซื้อบอร์ดเกม

- มีฟังก์ชันแนะนำบอร์ดเกมที่กำลังมาแรง
- ผู้ใช้สามารถเลือกซื้อบอร์ดเกมที่สนใจได้โดยสินค้าที่แสดงจะมีรายละเอียดบอกชัดเจนไม่ว่าจะเป็นประเภทของเกม ภาษา จำนวนผู้เล่น อายุของผู้เล่น ราคา รวมถึงคลิปวิดีโอแสดงวิธีการเล่นบอร์ดเกมนั้นๆ
- ผู้ใช้สามารถเลือกดูบอร์ดเกมตามหมวดหมู่ที่สนใจได้ เนื่องจากระบบมีการแบ่งแยกหมวดหมู่ที่ชัดเจนทั้งประเภทของเกม อายุของผู้เล่น และจำนวนผู้เล่น
- ระบบมีการแสดงหน้าตะกร้าสินค้าเพื่อระบุสินค้าที่ผู้ใช้งานต้องการจะสั่งซื้อ และผู้ใช้สามารถเพิ่มหรือลบสินค้าในตะกร้าได้
- ผู้ใช้งานสามารถยกเลิกสินค้าได้
- ระบบสามารถตรวจสอบสถานะการสั่งซื้อได้
- ผู้ใช้งานสามารถกลับไปดูประวัติการสั่งซื้อได้

ระบบจัดการข้อมูลส่วนตัว

- ผู้ใช้งานสามารถแก้ไขหน้าโปรไฟล์ได้
- ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มและแก้ไขที่อยู่ได้

ระบบสต็อกสินค้า

- ผู้ใช้สามารถทราบจำนวนสินค้าที่เหลืออยู่ได้
- ผู้ขาย สามารถเพิ่ม ลบ บอร์ดเกมและแก้ไขรายละเอียดได้
- ผู้ขาย สามารถ check จำนวนสินค้าได้

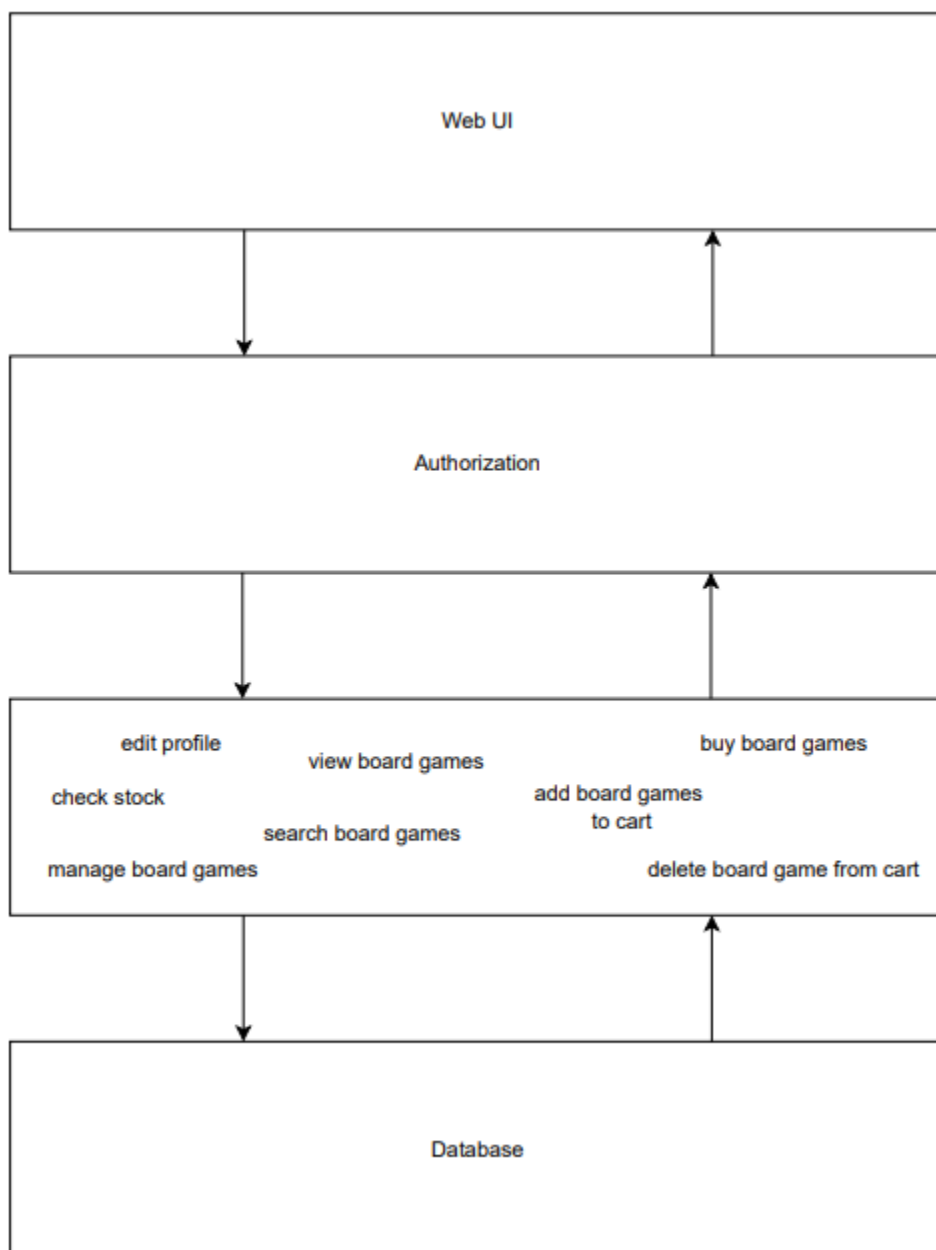
Non-Functional Requirement

- ระบบสามารถทำงานได้ตลอด 24 ชั่วโมง
- ระบบจะรักษาความปลอดภัยในข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งาน
- ในขั้นตอนการชำระเงินระบบจะมีความเสถียรมากขึ้น เพราะเป็นขั้นตอนที่สำคัญ
- หน้าจอมีการออกแบบที่ใช้งานง่าย
- มีการใช้ภาษาอังกฤษที่เป็นภาษาสากล สามารถรองรับผู้ใช้ได้หลากหลายประเภท
- ระบบมีการรองรับผู้ใช้งานที่เข้ามาจำนวนมากในช่วงเวลาที่มีการลงบอร์ดเกมใหม่
- ระบบมีความปลอดภัยในกระบวนการป้อนรหัสผ่านเนื่องจากการป้องกันการเห็นรหัสผ่าน

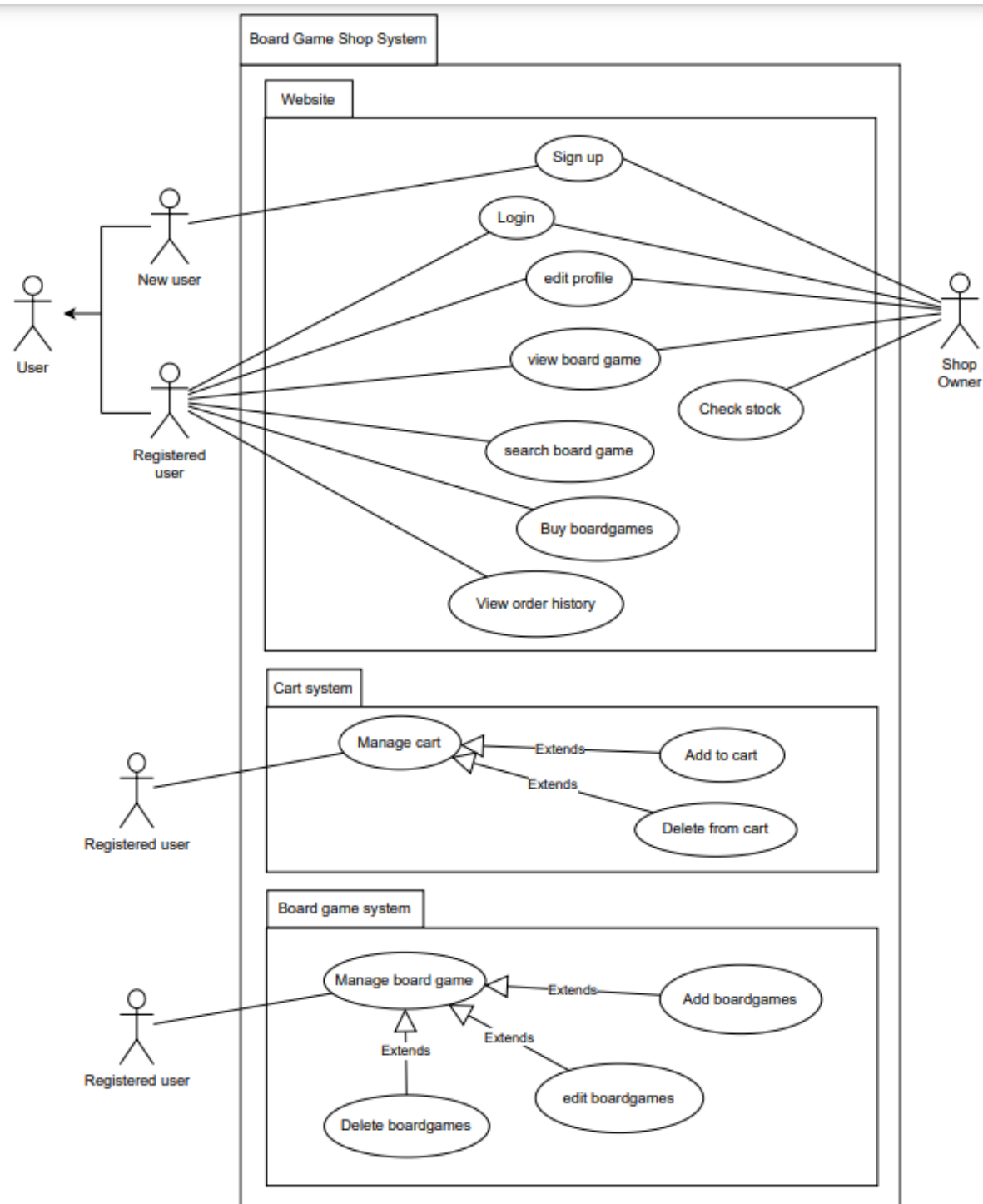
หมายเลข	รายการความต้องการ	คำอธิบาย	ลำดับ ความสำคัญ	แหล่งที่มา
STRQ1	ระบบ login	ผู้ใช้งานและร้านค้าสามารถ login เข้าสู่ระบบได้ หากยังไม่เคยลงทะเบียนก็สามารถ sign up ก่อนเข้าใช้งานระบบได้	1	ผู้ใช้ระบบ
STRQ3	ฟังก์ชันค้นหาบอร์ด เกม	ผู้ใช้งานสามารถ search หาบอร์ด เกมที่แบ่งแยกตามหมวดหมู่ได้	2	ผู้ใช้ระบบ
STRQ4	ฟังก์ชันจัดการบอร์ด เกม	ร้านค้าสามารถ เพิ่ม ลบ และแก้ไขสินค้าในระบบได้	1	ผู้ใช้ระบบ
STRQ5	ฟังก์ชันเช็คสต็อก	ร้านค้าสามารถเช็คสต็อกสินค้าได้	2	ผู้ใช้ระบบ

STRQ6	ฟังก์ชันจัดการตะกร้า	ผู้ใช้งานสามารถเพิ่มสินค้าที่สนใจลงในตะกร้าและสามารถลบสินค้าในตะกร้าออกได้	1	ผู้ใช้ระบบ
STRQ7	ฟังก์ชันซื้อบอร์ดเกม	ผู้ใช้สามารถเลือกซื้อบอร์ดเกมที่ผู้ใช้สนใจได้	1	ผู้ใช้ระบบ

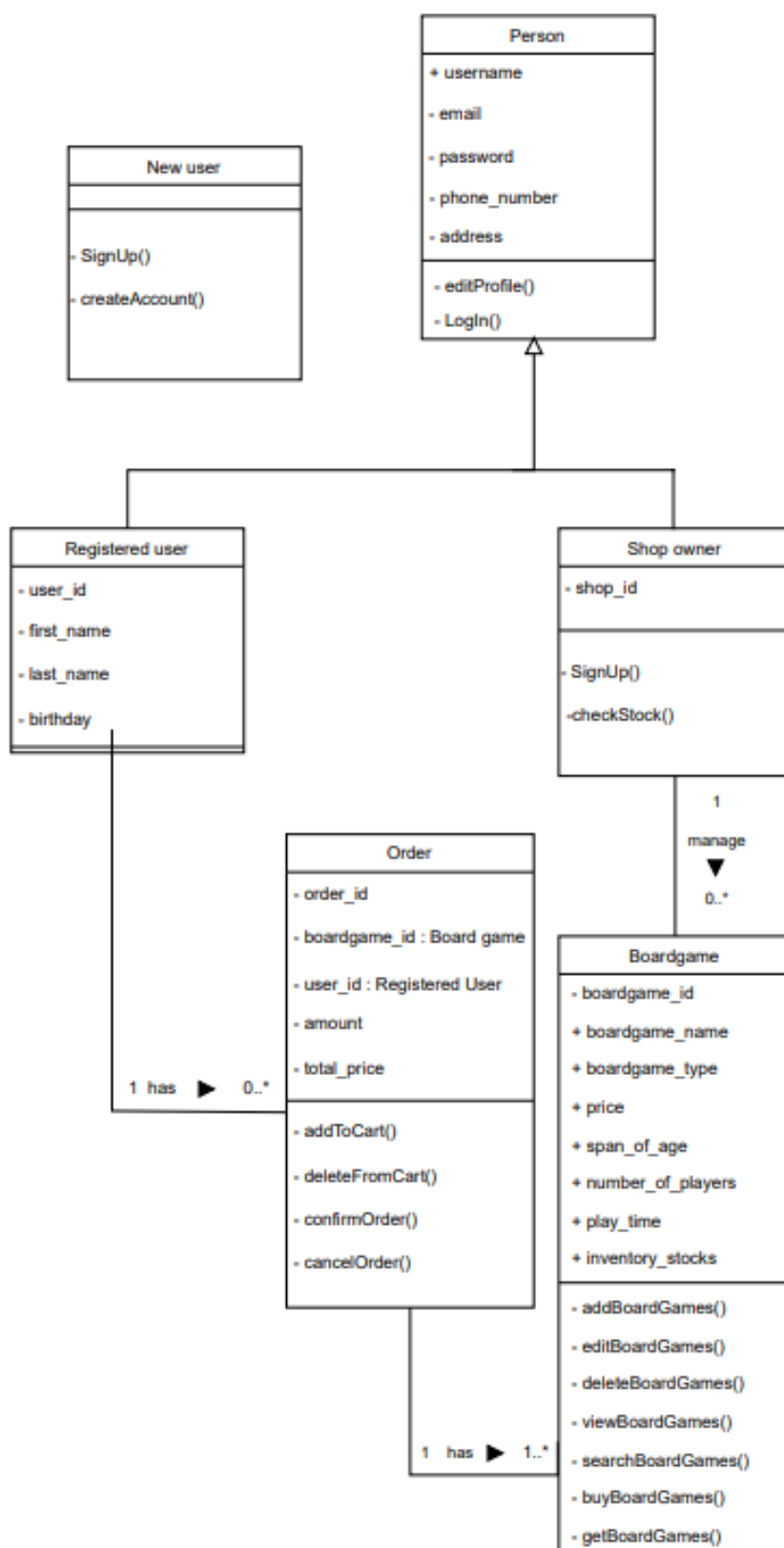
สถาปัตยกรรมระบบ (System Architecture)



แผนภาพยูสเคส (Use - Case Diagram)



แผนภาพคลาส (Class Diagram)

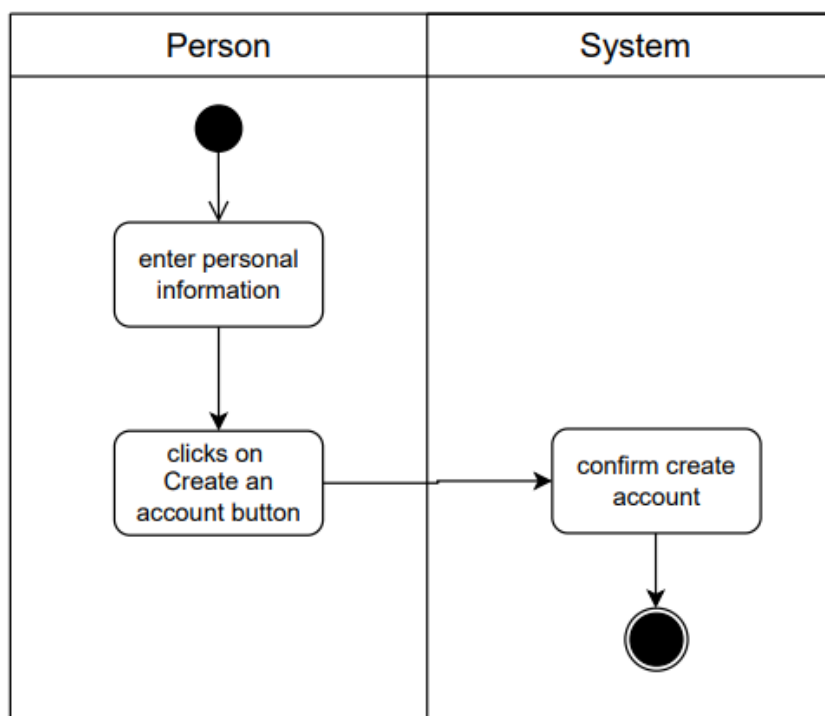


Design pattern

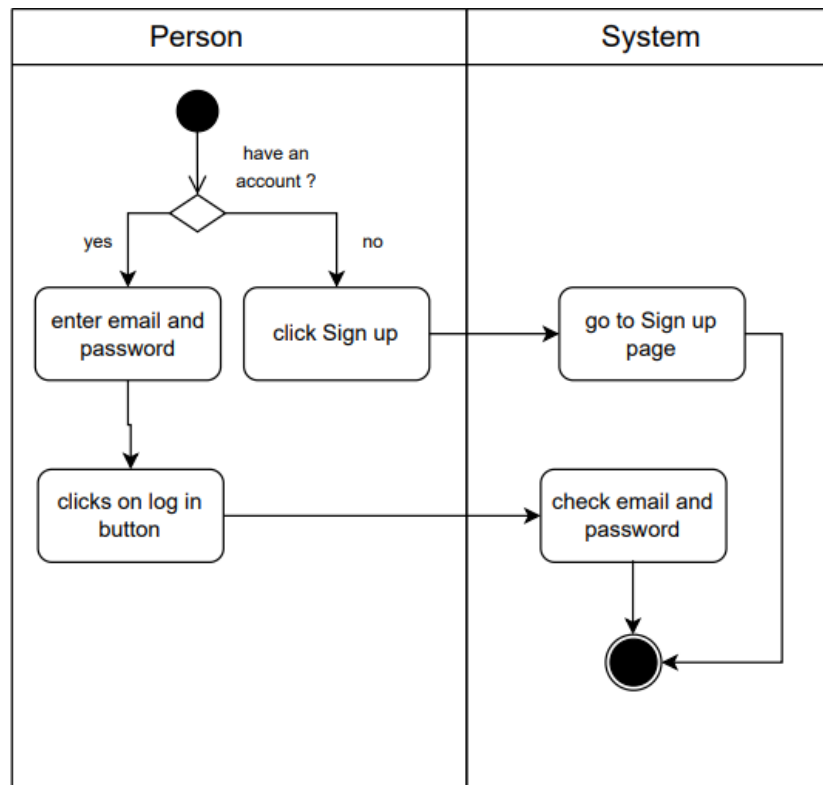
ใช้ Design Pattern เป็น Observer Pattern เนื่องจากต้องการแจ้งให้ object อื่นทราบถึงการเปลี่ยนแปลง state โดยจะใช้กับ class Order เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะของ Order เช่น สั่งซื้อสินค้าสำเร็จ,ยกเลิกการสั่งซื้อก็จะแจ้งเตือนไปยัง Registered User ที่เกี่ยวข้อง

แผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram)

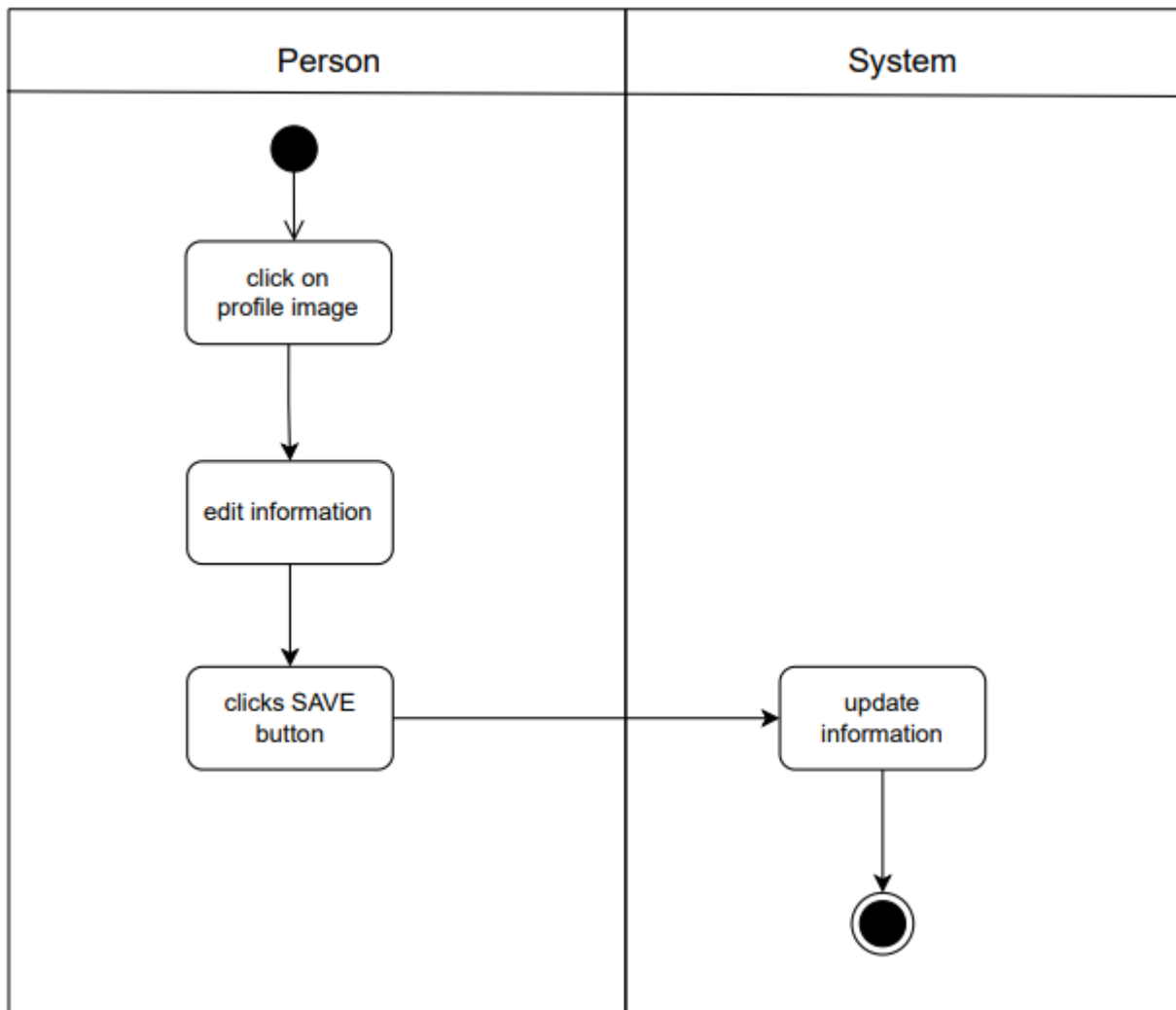
1. Sign up



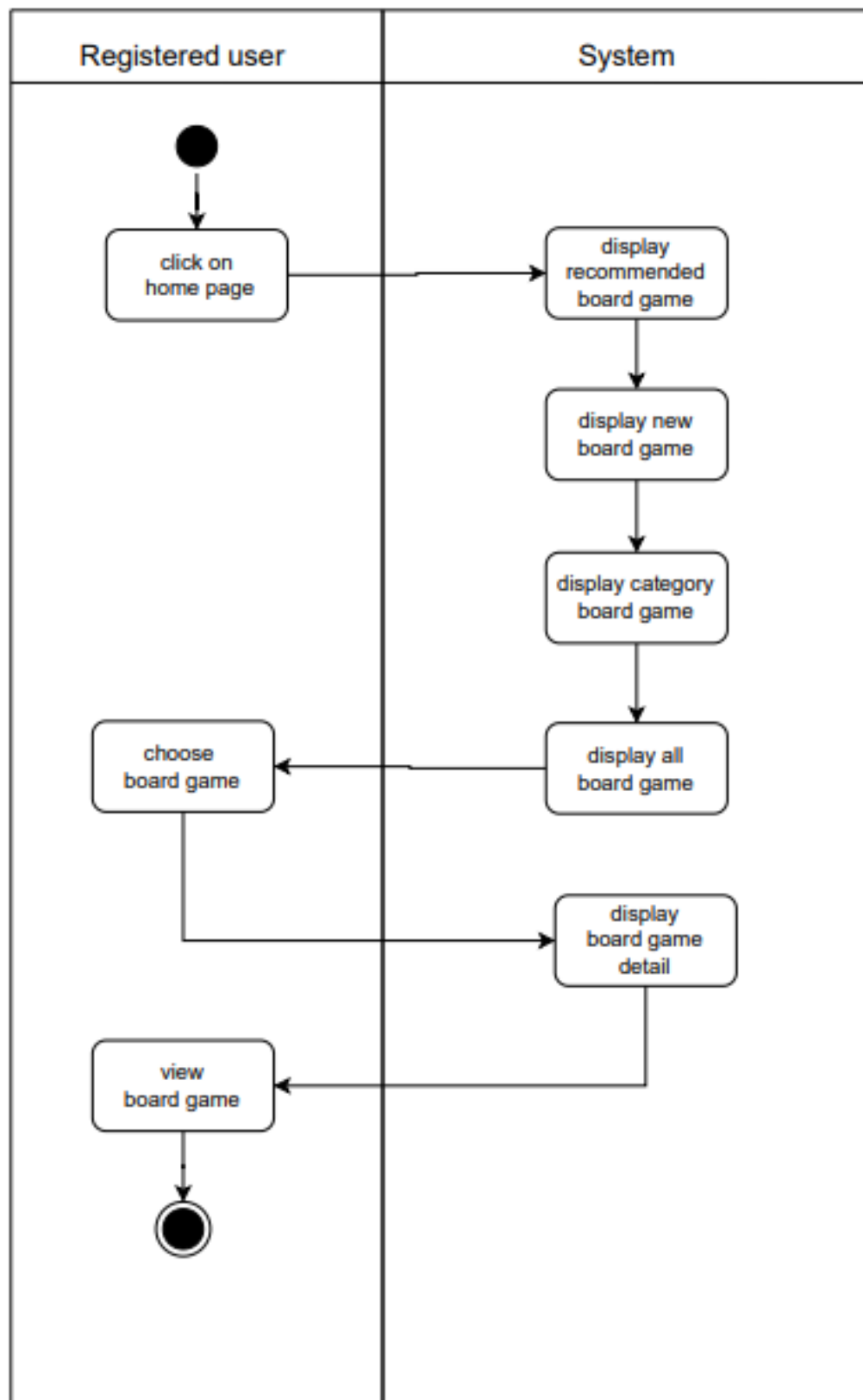
2. Log In



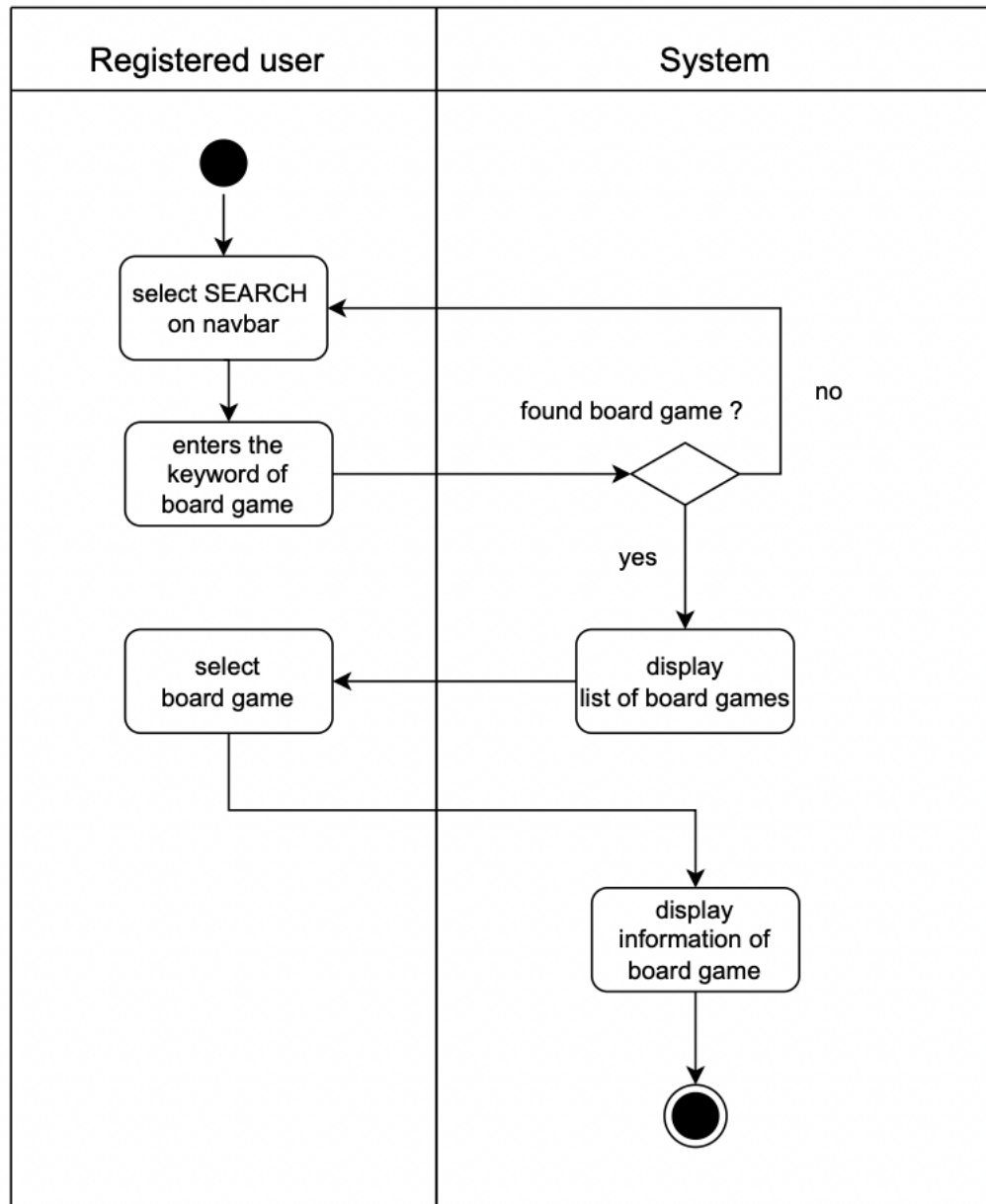
3. Edit Profile



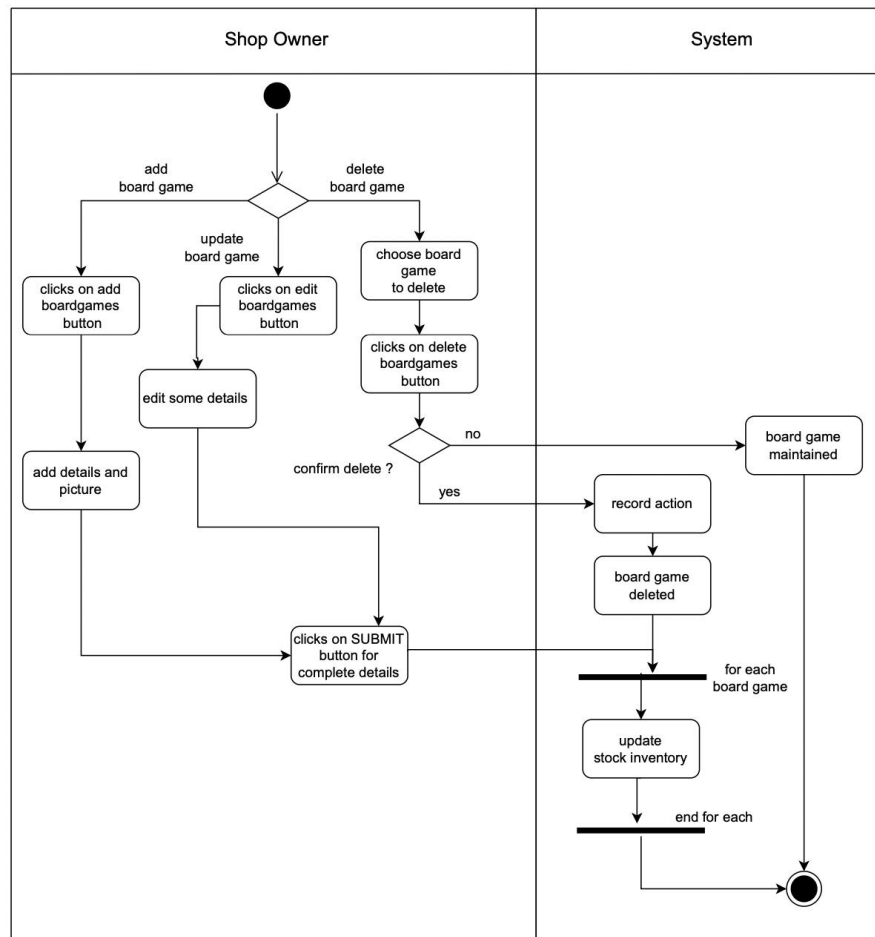
4. View Board Games



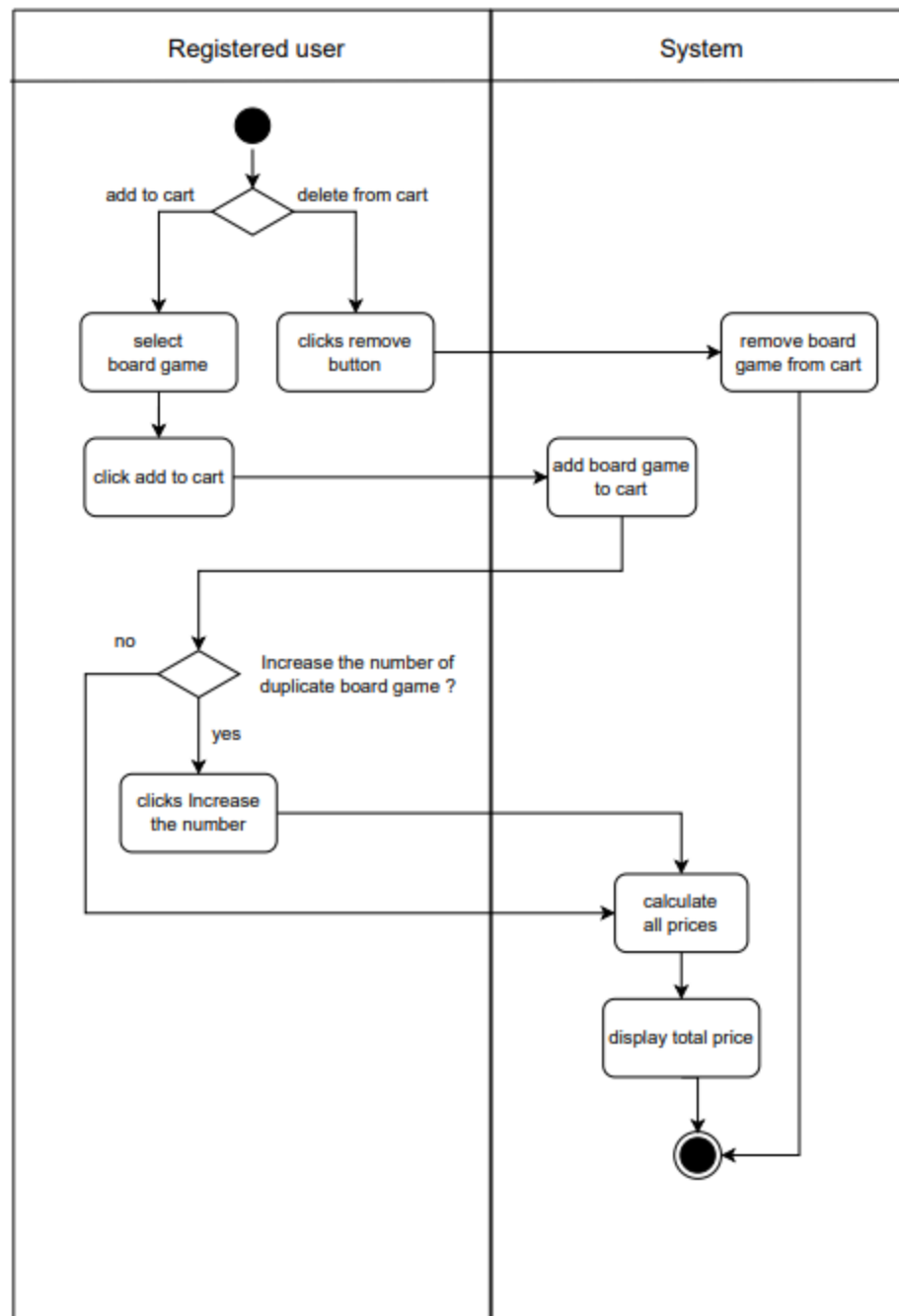
5. Search Board Games



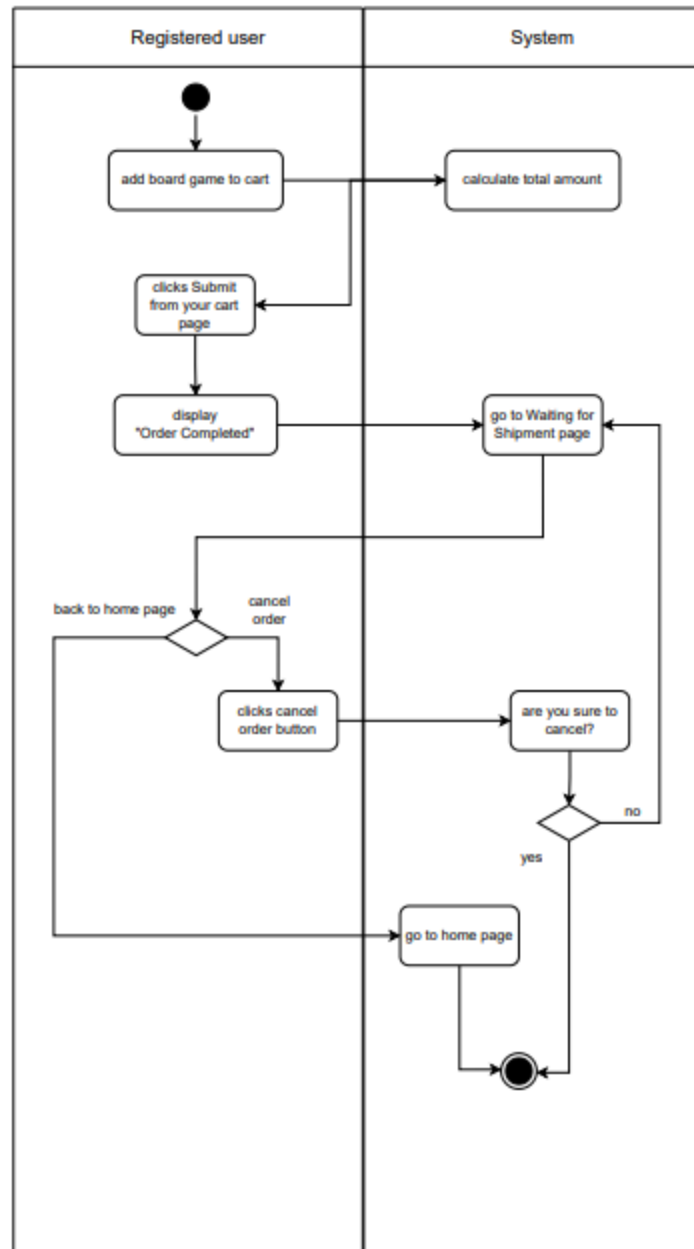
6. Manage Board Games



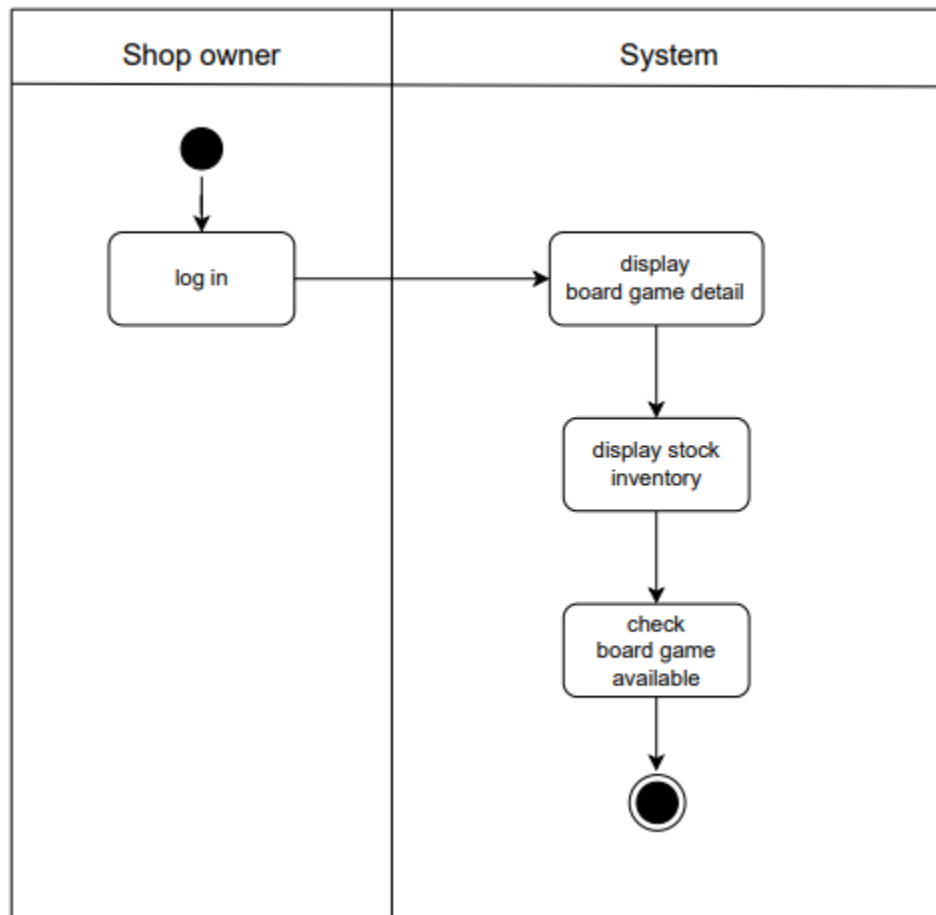
7. Manage Cart



8. Buy Board Games



9. Check Stock

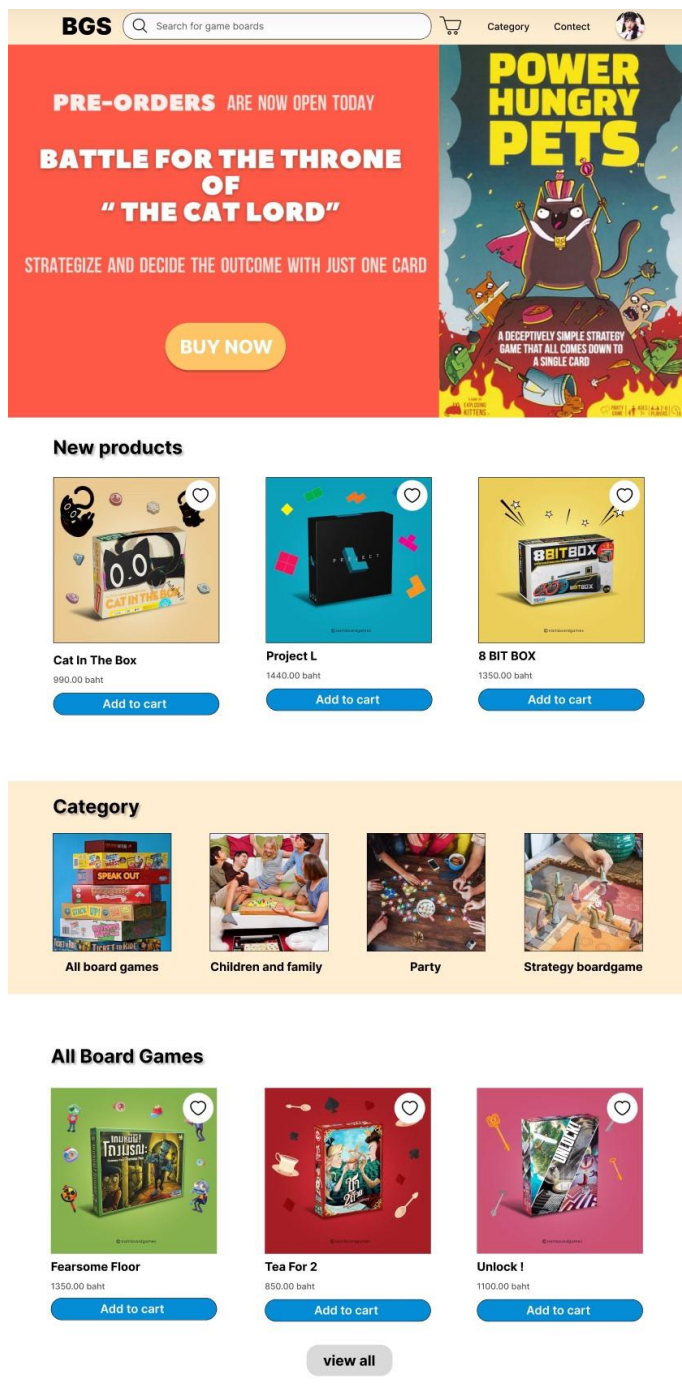


ER diagram



Prototype

user



BoardGameShop

SIGN UP

Username

Phone

E-mail



Password


Must be at least 6 characters.

Role

[Create account](#)

or sign up with



Don't you have an account? [sign up](#)

BoardGameShop

LOGIN



E-mail address


Password [Forget your password?](#)

Role*

[Log in](#)

or login with





Cat In The Box

1,240.00 baht

Category

•Family

Age

•13+

Number of players

•2-5

Playing time

•20-40 min

stock

- 1 +

Add to cart

Product details

Cat in the Box: Deluxe Edition is the quintessential quantum trick-taking card game for 2 - 5 cool cats, where your card's color isn't defined until you play it! Hypothesize how many tricks you will win, and record your bid. Place tokens on the community research board as you play your hand, and connect large groups of tokens to score even more points. Plan your tricks carefully as you cannot claim the color of a card with the same number that has already been declared. Doing so would be pawsitively catastrophic as you have just created a paradox!



Cat In The Box

1,240.00 baht

Category

•Family

Age

•13+

Number of players

•2-5

Playing time

•20-40 min

stock



- 1 +

Add to cart

Product details

Cat in the Box: Deluxe Edition is the quintessential quantum trick-taking card game for 2 - 5 cool cats, where your card's color isn't defined until you play it! Hypothesize how many tricks you will win, and record your bid. Place tokens on the community research board as you play your hand, and connect large groups of tokens to score even more points. Plan your tricks carefully as you cannot claim the color of a card with the same number that has already been declared. Doing so would be pawsitively catastrophic as you have just created a paradox!

BGS

 **Category** 

YOUR CART

product	amount	price	total price
 Cat in the box REMOVE	- 1 +	1,100	1,100
 Fearsome Floor REMOVE	- 1 +	1,350	1,350

King Mongkut's University of Technology
North Bangkok 1518 Pracharat 1
Road,Wongsawang, Bangsue, Bangkok 10800
Thailand.

[change address](#)



TOTAL PRICE 2,450

*Purchases must be paid for via cash on delivery only!

[Submit](#)

Order Complete Successfully
Thank You!

BGS

Category

Products waiting to be shipped

Cancel Order



Are you sure ?

Please be advised that once you click 'Cancel Order,' the transaction cannot be undone. Make sure you are certain about your decision before proceeding.
Thank you for your understanding.

No

Yes

Category

Hello, Wonyoung

my account

history

log out

Jukkru Shop	oder date	price
<div>Unlock!</div>	25/11/2023	1,100.00 baht

Category

Hello, Wonyoung

my account

history

log out

Wonyoung

w_wonyoung@gmail.com

First Name

Wonyoung

Last Name

Jang

Birthday

31 August 2004

Phone number

084-444-4444

Address







King Mongkut's University of Technology North Bangkok 1518 Pracharat 1 Road, Wongsawang, Bangsue, Bangkok 10800 Thailand.

SAVE



Hello, Jukkru Shop 🙌

[Add +](#)

product information	stock	edit	delete
 Project L order ID : 10001	100		
 Tea for 2 order ID : 10002	100		

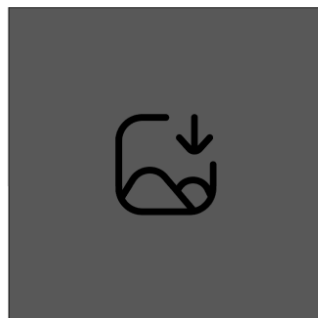


Are you sure ?

Please note that when you press 'Delete Item,' this action cannot be undone.
Please double-check before proceeding. Thank you.

[No](#)[Yes](#)

Add Board game page +



Board game Name

Description

Price

Number of players


Play time


Age


Board game type

Stocks

[Cancel](#)[Confirm](#)

BGS 

Edit Board game page 



Board game Name

Description

Build pieces, develop an engine, perfect your strategy, and win the game!

Project L is a fast-paced, tile-matching brain burner with triple-layer 3D puzzles and lovely acrylic pieces. Challenge your friends to a game of simple design but intricate gameplay that makes a lasting impression!

The core of the game lies in using your pieces to complete puzzles. Starting with just two basic pieces, you use three actions every turn to develop a powerful engine. With more pieces of various types, you can efficiently complete even the most difficult puzzles. The puzzles you complete award you points or new pieces to further fuel your engine. Can you outsmart your opponents?

Price


Number of players


Play time

Age

Board game type

Stocks

BGS 



Jukkru Shop
 Seller ID : TH1JJB91BH
 E-mail : jukkru.official@gmail.com

username

Phone number

Address

UAT

กรณีทดสอบ (test case) UAT

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-001	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนลงทะเบียน (Sign up) และส่วนเข้าสู่ระบบ(Log in)		
ชื่อการทำงาน	การลงทะเบียน (Sign up) และการเข้าสู่ระบบ(Log in)		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0001 - กรอกข้อมูล 2. BGS0002 – บันทึกข้อมูลผู้ใช้งาน 3. BGS0004 - แสดงหน้าหลัก(Home Page)		
คำอธิบาย	ก่อนจะเข้าใช้งานระบบ ผู้ใช้งานจำเป็นต้องลงทะเบียนก่อนเป็นอันดับแรก และหากผู้ใช้งานเคยลงทะเบียนแล้วก็จะสามารถเข้าสู่ระบบเพื่อเข้าใช้งานได้เลย		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ผู้ใช้งานจะเข้าสู่ระบบได้จำเป็นต้องลงทะเบียนก่อนเป็นอันดับแรก		
ขั้นตอนการทำงาน	1. กรอกข้อมูล 1.1 ระบบจะแสดงประเภทข้อมูลและช่องให้กรอกข้อมูล(BGS0001) เลือกช่องกรอกข้อมูล และกรอกให้ตรงกับประเภทของข้อมูล โดยข้อมูลที่จำเป็นต้องกรอกมีดังนี้ ชื่อ(Username) อีเมลล์(E-mail) รหัสผ่าน(Password) เบอร์โทรศัพท์(Phone number) วันเกิด(Birthday) บทบาท(Role) ซึ่งสามารถระบุได้แต่อย่างใดอย่างหนึ่ง 1.2 ระบบจะตรวจสอบข้อมูลที่ผู้ใช้งานกรอก หากกรอกข้อมูลข้อมูลถูกต้องครบถ้วน ระบบจึงจะบันทึกข้อมูลผู้ใช้งาน(BGS0002) 1.3 ระบบจะแสดงหน้าหลัก(Home Page)(BGS0004) หลังจากกรอกครบทุกช่อง	<u>ผลการทดสอบ</u> ไม่ผ่าน <u>หมายเหตุ</u>	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถเข้าถึงเว็บไซต์ได้ 2. สามารถซื้อบอร์ดเกมได้		

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-002	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนการจัดการข้อมูลโปรไฟล์ > ข้อมูลโปรไฟล์		
ชื่อการทำงาน	การจัดการข้อมูลโปรไฟล์		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0010 – แก้ไขข้อมูล 2. BGS0011 - บันทึกการแก้ไขข้อมูล		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ทั้งแก้ไขข้อมูลรายละเอียดที่กรอกไปในหน้า Sign up และแก้ไขเพิ่มเติม		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ต้องเข้าสู่ระบบก่อนเข้าใช้งานส่วนนี้		
ขั้นตอนการทำงาน	1. แก้ไขข้อมูล 1.1 คลิกรูปโปรไฟล์จากหน้าหลัก(Home Page)(BGS0004) 1.2 ระบบจะแสดงรายละเอียดเกี่ยวกับข้อมูลส่วนตัวที่กรอกไปในหน้าลงทะเบียน(Sign up) 1.3 กด"SAVE" เพื่อเป็นการบันทึกการแก้ไขข้อมูล (BGS0011)	ผลการทดสอบ ไม่ผ่าน หมายเหตุ	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้		
บันทึกเพิ่มเติม			

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-003	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนการดูรายการบอร์ดเกม > ข้อมูลบอร์ดเกม		
ชื่อการทำงาน	การดูรายละเอียดบอร์ดเกม		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0020 – แนะนำข้อมูลบอร์ดเกม 2. BGS0021 – แสดงรายละเอียดข้อมูลบอร์ดเกม		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการแสดงรายละเอียดของบอร์ดเกม เช่น วิธีเล่น/ราคา/หมวดหมู่/ช่วงอายุ/จำนวนผู้เล่น/เวลาที่ใช้เล่น/จำนวนสินค้าในสต็อก จะมีเพียงแค่ผู้ใช้งานเท่านั้นที่ใช้ส่วนนี้		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	-		
ขั้นตอนการทำงาน	1. แนะนำข้อมูลบอร์ดเกม 1.1 คลิกที่โลโก้หรือไปที่หน้าหลัก(Home Page)(BGS0004) 1.2 ระบบจะแสดงข้อมูลที่แนะนำของบอร์ดเกม (BGS0020) 2. ดูรายละเอียดบอร์ดเกม 2.1 ผู้ใช้งานต้องเลือกบอร์ดเกมมา 1 บอร์ดเกมโดยการกดคลิกไปที่ชื่อหรือรูปภาพของบอร์ดเกมนั้นๆ 2.2 ระบบจะแสดงรายละเอียดข้อมูลบอร์ดเกม (BGS0021)	ผลการทดสอบ ไม่ผ่าน หมายเหตุ	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถดูรายละเอียดต่างๆของบอร์ดเกมได้		
บันทึกเพิ่มเติม			

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-004	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนการค้นหาวอร์ดเกม > ข้อมูลลวอร์ดเกม		
ชื่อการทำงาน	การค้นหาวอร์ดเกม		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0030 – ค้นหาวอร์ดเกม 2. BGS0031 – แสดงผลลวอร์ดเกม		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการค้นหาวอร์ดเกมที่สนใจ จะมีเพียงแ่ผู้ใช้งานเท่านั้นที่ใช้ส่วนนี้		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ต้องเข้าสู่ระบบก่อน และมีเพียงผู้ใช้งานเท่านั้นที่ใช้หน้านี้		
ขั้นตอนการทำงาน	1. ค้นหาวอร์ดเกม 1.1 คลิกที่ช่องค้นหาวอร์ดเกม 1.2 กรอกชื่อลวอร์ดเกมที่ต้องการ 1.3 กดปุ่ม"Enter"บนคีย์บอร์ดเพื่อค้นหา 1.4 ระบบจะแสดงผลลวอร์ดเกม(BGS0031)	ผลการทดสอบ ไม่ผ่าน หมายเหตุ	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถค้นหาวอร์ดเกมได้		
บันทึกเพิ่มเติม			

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-005	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนการจัดการตะกร้า > ข้อมูลตะกร้า		
ชื่อการทำงาน	การจัดการตะกร้า		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0040 – เพิ่มบอร์ดเกม 2. BGS0041 – ลบบอร์ดเกม 3. BGS0042 - แสดงผลข้อมูลในตะกร้า		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเพิ่มบอร์ดเกมลงตะกร้าหรือลบออกจากตะกร้า ซึ่งในส่วนนี้จะมีแค่ผู้ใช้งานเท่านั้นที่ใช้ส่วนนี้ได้ และส่วนนี้สามารถนำไปสู่ขั้นตอนการซื้อบอร์ดเกมได้		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ต้องเข้าสู่ระบบก่อนเข้าใช้งานส่วนนี้		
ขั้นตอนการทำงาน	1. เพิ่มบอร์ดเกมลงตะกร้า 1.1 เลือกบอร์ดเกมที่ต้องการ 1.2 กดที่ “add to cart” ในรายละเอียดบอร์ดเกม ระบบจะทำการเพิ่มบอร์ดเกม(BGS0040) 1.3 ระบบจะแสดงผลข้อมูลในตะกร้า(BGS0042) 2. ลบบอร์ดเกมออกจากตะกร้า 2.1 เลือกบอร์ดเกมที่ต้องการ 2.2 กดที่ “REMOVE” ในตะกร้า ระบบจะทำการลบบอร์ดเกม(BGS0041) 2.2 ระบบจะแสดงผลข้อมูลในตะกร้า(BGS0042)	ผลการทดสอบ ไม่ผ่าน หมายเหตุ	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถเพิ่มบอร์ดเกมลงตะกร้าได้ 2. สามารถลบบอร์ดเกมในตะกร้าได้		
บันทึกเพิ่มเติม			

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-006	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนการจัดการบอร์ดเกม > ข้อมูลบอร์ดเกม		
ชื่อการทำงาน	การจัดการบอร์ดเกม		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0050 – เพิ่มรายละเอียดบอร์ดเกม 2. BGS0051 – ลบรายละเอียดบอร์ดเกม 3. BGS0052 – แก้ไขรายละเอียดบอร์ดเกม 4. BGS0053 – หน้าจอแก้ไขข้อมูลบอร์ดเกม 5. BGS0054 - แสดงรายละเอียดบอร์ดเกม		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการจัดการข้อมูลบอร์ดเกม สามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขได้ จะมีเพียงแค่ร้านค้าเท่านั้นที่ใช้ส่วนนี้		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ร้านค้าต้องเข้าสู่ระบบก่อนเข้าใช้งานส่วนนี้		
ขั้นตอนการทำงาน	1. เพิ่มข้อมูลบอร์ดเกม 1.1 คลิก"Add" ในหน้าหลัก 1.2 กรอกข้อมูลรายละเอียดในช่องรายละเอียดบอร์ดเกม 1.3 คลิก "Done" ที่หน้าแก้ไข(BGS0053) 1.4 ระบบจะเพิ่มบอร์ดเกมเข้าระบบ(BGS0050) 1.5 ระบบจะแสดงรายละเอียดบอร์ดเกม(BGS0054) ที่หน้าหลัก(Home Page)(BGS0004)ของผู้ใช้งาน 2. ลบข้อมูลบอร์ดเกม 2.1 คลิก"Edit" ซึ่งเป็นรูปปากกาในหน้าหลัก 2.2 คลิก "Delete" ซึ่งเป็นรูปถังขยะในหน้าแก้ไข (BGS0053) 2.3 ระบบจะลบบอร์ดเกมออกจากระบบ(BGS0051) 2.4 ระบบจะลบบอร์ดเกมออกจากหน้าหลัก(Home Page)(BGS0004)ของผู้ใช้งาน 3. แก้ไขข้อมูลบอร์ดเกม 3.1 คลิก"Edit" ซึ่งเป็นรูปปากกาในหน้าหลัก 3.2 ระบบจะแสดงหน้าแก้ไข(BGS0053) 3.3 แก้ไขรายละเอียดบอร์ดเกม(BGS0052) 3.4 คลิก "Done" ที่หน้าแก้ไข(BGS0053)	<u>ผลการทดสอบ</u> ไม่ผ่าน <u>หมายเหตุ</u>	

	3.5 ระบบจะแสดงรายละเอียดบอร์ดเกม(BGS0054) ที่หน้าหลัก(Home Page)(BGS0004)ของผู้ใช้งาน	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถเพิ่มรายละเอียดบอร์ดเกมได้ 2. สามารถลบรายละเอียดบอร์ดเกมได้ 3. สามารถแก้ไขรายละเอียดบอร์ดเกมได้	
บันทึกเพิ่มเติม		

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-007	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนตรวจสอบคลังสินค้า (Check stock)		
ชื่อการทำงาน	การตรวจสอบคลังสินค้า		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	1. BGS0060 - ตรวจสอบคลังสินค้า (Check stock) 2. BGS0061 - แสดงผลรายละเอียดคลังสินค้า		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการตรวจสอบจำนวนสินค้าที่มีอยู่ในคลังสินค้า จะมีเพียงแค់ร้านค้าเท่านั้นที่ใช้ส่วนนี้		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ร้านค้าต้องเข้าสู่ระบบก่อนเข้าใช้งานส่วนนี้		
ขั้นตอนการทำงาน	1. ตรวจสอบคลังสินค้า (Check stock) 1.1 ไปที่หน้าหลัก 1.2 ระบบจะแสดงผลรายละเอียดคลังสินค้า (BGS0061)ในหน้าหลัก	ผลการทดสอบ ไม่ผ่าน หมายเหตุ	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถตรวจสอบคลังสินค้าได้		
บันทึกเพิ่มเติม			

รหัสทดสอบ	UAT-BGS-008	วันที่ทดสอบ	4 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ส่วนการซื้อบอร์ดเกม		
ชื่อการทำงาน	การซื้อบอร์ดเกม		
รหัสหน้าจอ-ชื่อหน้าจอ	<div>1. BGS0070 – หน้าจอแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อ</div> <div>2. BGS0072 - ยืนยันคำสั่งซื้อ</div> <div>3. BGS0073 - หน้าจอยืนยันคำสั่งซื้อสำเร็จ</div> <div>4. BGS0074 - ขกเลิกคำสั่งซื้อ</div> <div>5. BGS0075 – หน้าจอยกเลิกคำสั่งซื้อสำเร็จ</div> <div>6. BGS0076 - ซื้อบอร์ดเกม (Buy)</div>		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการซื้อบอร์ดเกม โดยขั้นตอนนี้จะอยู่ในหน้าเดียวกันกับหน้าตะกร้า ต้องเลือกวิธีชำระ เงินก่อนกดปุ่ม"Buy"เพื่อซื้อบอร์ดเกม สามารถตรวจสอบ ยืนยัน และยกเลิกคำสั่งซื้อ ได้		
เงื่อนไขก่อนทำงาน	ต้องเข้าสู่ระบบก่อนเข้าใช้งานส่วนนี้		
ขั้นตอนการทำงาน	<div>1. ยืนยันคำสั่งซื้อ</div> <div>1.1 ระบบจะแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อ(BGS0070)</div> <div>1.2 กด "Buy"เพื่อซื้อบอร์ดเกม(BGS0076)</div> <div>1.3 ระบบจะแสดงหน้าจอยืนยันคำสั่งซื้อ(BGS0073)</div> <div>1.4 ระบบจะยืนยันคำสั่งซื้อ(BGS0072)</div> <div>2. ขกเลิกคำสั่งซื้อ</div> <div>2.1 ระบบจะแสดงรายละเอียดคำสั่งซื้อ(BGS0070)</div> <div>2.2 กด "Buy"เพื่อซื้อบอร์ดเกม(BGS0076)</div> <div>2.3 ระบบจะแสดงหน้าจอยืนยันคำสั่งซื้อ(BGS0073)</div> <div>2.4 คลิกที่ "Cancle Order"</div> <div>2.5 ระบบจะยกเลิกคำสั่งซื้อ(BGS0074)</div> <div>2.6 ระบบจะแสดงหน้าจอยกเลิกคำสั่งซื้อ (BGS0075)</div>	<div>ผลการทดสอบ</div> <div>ไม่ผ่าน</div> <div>หมายเหตุ</div>	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	<div>1. สามารถซื้อบอร์ดเกมได้</div> <div>2. สามารถยืนยันคำสั่งซื้อได้</div> <div>3. สามารถยกเลิกคำสั่งซื้อได้</div>		
บันทึกเพิ่มเติม			

Risk management

Risk	Description	Affects	Probability	Effect	Strategy
เว็บไซต์ไม่ตรง Requirement และมี Requirement เพิ่ม	Requirement ที่ทีมพัฒนา เก็บในตอนแรก อาจมี บางส่วนที่ทีมพัฒนาไม่สามารถพัฒนาได้ และอาจ มี Requirement เพิ่มใหม่เรื่อยๆในอนาคต	Product	ปานกลาง	ปานกลาง	รวบรวม Requirement อย่างละเอียด และ ออกแบบsoftware ให้ตรง Requirement ให้มากที่สุด
ทีมพัฒนามี ความเห็นไม่ ตรงกัน	ทีมพัฒนาอาจมีความคิดที่ไม่ตรงกันได้	Product / Project	สูง	มาก	จัดทำเอกสาร บรรยายสรุป
ทีมพัฒนาไม่มีความชำนาญใน ภาษาที่ใช้เขียน โค้ด	ทีมพัฒนาไม่มีประสบการณ์	Project	ปานกลาง	ปานกลาง	ให้เวลาทีมศึกษา ภาษานั้นๆก่อนเริ่ม พัฒนาระบบ และคุย กันให้มากที่สุด
ทีมพัฒนาไม่ ศึกษาหาข้อมูล เพิ่มเติม	มีคนในทีมพัฒนาที่ยังไม่มีความพร้อมในการทำระบบ	Project	ปานกลาง	ปานกลาง	จัดทำทีมใหม่เพื่อให้ ระบบเสร็จสมบูรณ์
มีเว็บไซต์ที่ขาย บอร์ดเกม เหมือนกันกับ เว็บไซต์ของเรา	มีคู่แข่งวางขายในตลาดก่อน ระบบของเรา	Business	สูง	มาก	พัฒนาเว็บไซต์ให้ น่าสนใจ ดึงดูด ผู้ใช้งาน หรือลูกค้า ให้มากที่สุด

Quality Assurance (QA)

1. Usability: มีเอกสารคู่มือสำหรับผู้ใช้งานระบบที่ชัดเจนทำให้ใช้งานได้ง่าย
2. Adaptability: มีการนำโค้ดเดิมมาปรับเปลี่ยนให้เข้ากับระบบปัจจุบัน
3. Security: มีการรักษาข้อมูลรหัสผ่านของลูกค้า

ผลการดำเนินการ

การดำเนินงานของโครงการนี้ได้ทำการสร้างระบบร้านบอร์ดเกมโดยมีขั้นตอน การพัฒนาแบ่งเป็น ดังนี้

1.การวิเคราะห์และการรวบรวมความต้องการ

- รวบรวมความต้องการของลูกค้าและระบบ
- เพื่อให้เข้าใจความต้องการและความสามารถของระบบที่ต้องการสร้าง
- แยกแยะและระบุความต้องการที่มีความสำคัญ

2.การออกแบบโมเดลและพัฒนาระบบ

- ออกแบบโครงสร้างและฟังก์ชันของระบบ
- เพื่อให้มีการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพและเข้าใจง่ายสำหรับลูกค้า
- พัฒนาระบบตามข้อกำหนดและความต้องการที่ระบุไว้ในขั้นตอนก่อนหน้า

3.การทดสอบและปรับปรุง

- ทดสอบระบบเพื่อตรวจสอบความถูกต้องและประสิทธิภาพของระบบ
- รับคำแนะนำและการปรับปรุงระบบตามความต้องการของลูกค้าและปัญหาที่พบ

4.การนำเสนอและการเปิดใช้งาน

- นำเสนอและอธิบายเกี่ยวกับระบบให้แก่ลูกค้า
- เปิดใช้งานระบบเพื่อให้ลูกค้าสามารถใช้งานได้

ผลลัพธ์ที่ได้คือระบบที่สามารถให้บริการสำหรับผู้ใช้งานระบบในการซื้อบอร์ดเกมสามารถเข้าชมและเลือกซื้อบอร์ดเกมได้อย่างสะดวกสบายและผู้ขายสามารถขายสินค้าได้อย่างมีประสิทธิภาพ