



โครงการ Mini Project

จัดทำโดย

นางสาว ปภาวรินทร์ สุฉันทบุตร รหัส 6504062610170 ตอนเรียนที่ 3

เสนอ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สถิตย์ ประสมพันธ์

วิชา OBJECT ORIENTED PROGRAMMIG
คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์, สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

ที่มาของโปรเจกต์นี้คือการนำเนื้อหาความรู้การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุมาประยุกต์โดยสร้างเป็นชิ้นงานขึ้นมาในรูปแบบเว็บ

1.2 ประเภทของโครงการ

โครงการนี้เป็นประเภทเว็บแอปพลิเคชัน

1.3 ประโยชน์

- 1) เพื่อนำความรู้ที่ได้รับมาพัฒนาให้เกิดประโยชน์
- 2) เพื่อมีเว็บที่ใช้คำนวณได้อย่างสะดวกสบาย
- 3) เพื่อรับความรู้ใหม่ ๆ จากการศึกษาระหว่างการทำโปรเจกต์

1.4 ตารางแผนการทำงานเดือนตุลาคม

ลำดับ	รายการ	1-7	8-9	10-22	23-29	30-31
1	ศึกษาหลักการเขียน Javascript					
2	ศึกษาเอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง					
3	ลงมือเขียนโปรแกรม					
4	จัดทำเอกสาร					
5	ตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาด					

บทที่ 2

ส่วนการพัฒนา

2.1 รูปแบบการพัฒนา

- 1) ออกแบบหน้าต่างเว็บ
- 2) ทำฟังก์ชันคำนวณ
- 3) ตกแต่งและเพิ่มฟังก์ชันเพิ่มเติม
- 4) เพิ่มกราฟ

2.2 อธิบายส่วนของโปรแกรมเกี่ยวกับหลักการ OOP

```
class Graphical extends Root
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Root

มีการเรียกใช้ constructor ของ Graphical

```
class Bisection extends Root
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Root

มีการเรียกใช้ constructor ของ Bisection

```
class False extends Root
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Root

มีการเรียกใช้ constructor ของ False

```
class OnePoint extends Root
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Root

มีการเรียกใช้ constructor ของ OnePoint

```
class Jacobi extends Linear
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Linear

มีการเรียกใช้ constructor ของ Jacobi

```
class Conjugate extends Linear
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Linear

มีการเรียกใช้ constructor ของ Conjugate

```
class Cramer extends Linear
{
    constructor()
    {
        super();
    }
}
```

มีการ inherit class Linear

มีการเรียกใช้ constructor ของ Cramer

บทที่ 3

สรุป

3.1 ปัญหาที่พบระหว่างการพัฒนา

- 1) มีความรู้เกี่ยวกับ Javascript
- 2) เขียนโปรแกรมคำนวณบางวิธีการยังไม่ถูก

3.2 จุดเด่นของโปรแกรมที่ไม่เหมือนใคร

หน้าเว็บมีการตกแต่งแบ่งหัวข้อชัดเจน ใช้งานง่าย

3.3 คำแนะนำสำหรับผู้สอน

-