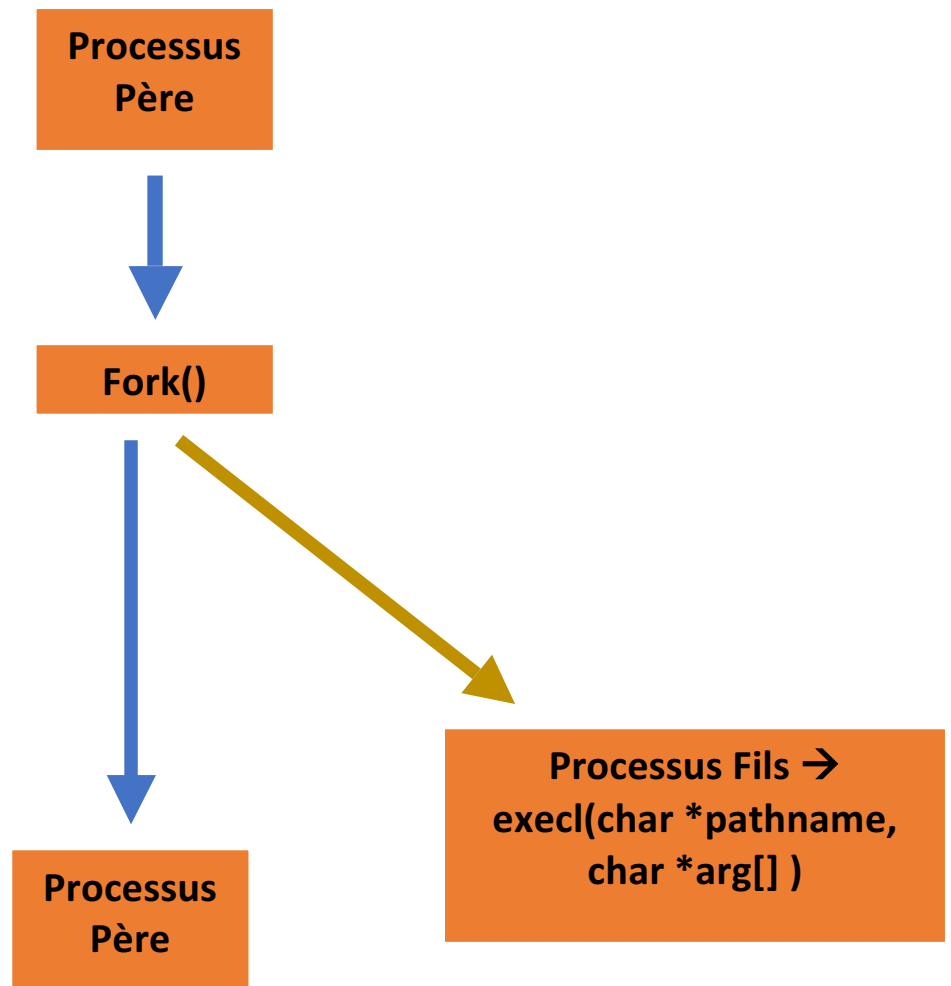


1. Pour charger un exécutable dans mon programme, il vaut mieux le faire dans **un fork**



2. Le processus n'est alors pas bloquant. Il se terminera dès réception du code en attente dans `wait(int * val)`. Ses fils deviennent des zombies récupérés et terminés par la fonction `init()` de `PID == 1` ;
3. Pour récupérer le code de retour passé par la fonction `void exit(int status)`, on utilise `WEXITSTATUS(status)`