

I. Définition et structure générale :

HTML (HyperText Markup Language) est le langage standard utilisé pour structurer et afficher le contenu des pages web. Il utilise des **balises** pour organiser le texte, les images, les vidéos, les liens, et d'autres éléments multimédias sur un site. Chaque élément sur une page web est défini par une balise HTML, permettant aux navigateurs de comprendre comment présenter le contenu. HTML5 est la dernière version du langage HTML utilisé pour structurer le contenu des pages web. Il introduit de nouvelles balises sémantiques et des API pour rendre les pages web plus interactives et accessibles.

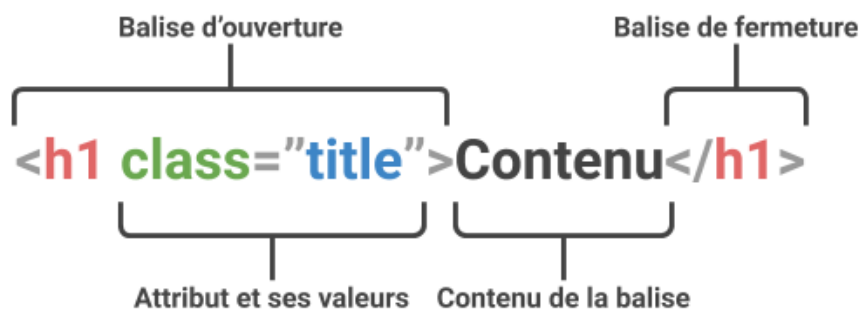
Squelette d'une page HTML5 :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Titre de la page</title>
</head>
<body>
Bonjour HTML
</body>
</html>
```

Balises de structure :

- <html> : Définit le début du document HTML.
- <head> : Contient les informations sur le document (métadonnées, titre, liens vers CSS, etc.).
- <body> : Contient le contenu visible de la page.

Structure d'une balise html :



II. Attributs globaux

Un **attribut global** est un attribut que l'on peut appliquer à **toutes** les balises HTML, quelle que soit leur nature (`<div>`, `<p>`, `<input>`, etc.).

Les principaux attributs globaux

Attribut	Rôle
class	Attribue une ou plusieurs classes CSS à un élément.
id	Donne un identifiant unique à un élément. Permet de le cibler précisément (CSS ou JavaScript).
hidden	Masque l'élément dans la page (il n'est pas visible à l'affichage).
lang	Indique la langue du contenu de l'élément (utile pour l'accessibilité et le SEO).
style	Permet d'écrire des règles CSS directement dans l'élément (à éviter en grande quantité).
title	Affiche un infobulle au survol de l'élément avec la souris.

III. Éléments d'en-tête

1. style:

La balise <style> permet d'**écrire du code CSS directement dans un fichier HTML**, généralement dans la section <head>. Elle sert à **appliquer des styles** (couleur, taille, marges, etc.) à des éléments HTML.

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Exemple avecstyle</title>
  <style>
    h1 {
      color: red;
      font-family: cursive;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Bienvenue sur mon site</h1>
</body>
```

Bienvenue sur mon site

2. <link>

La balise <link> est utilisée pour établir une connexion entre le document HTML et des ressources externes, telles que des feuilles de style CSS. Elle se place dans l'élément <head> du document.

Exemple :

Abidi
LYCÉE MONJI
SLIM SBIBA

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exemple de Balise Link</title>
<!-- Lien vers une feuille de style CSS -->
<link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
<h1>Bienvenue sur ma page</h1>
</body>
</html>

```

⇒ Dans cet exemple, la balise <link> est utilisée pour relier le document HTML à une feuille de style CSS externe nommée "styles.css".

3. <meta>

La balise <meta> est utilisée pour fournir des métadonnées au document HTML. Elle peut définir des informations sur le caractère encodé, la description, les mots-clés, et d'autres paramètres importants pour le référencement et le fonctionnement du document.

Exemple :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta name="description" content="Un exemple de page HTML avec des balises meta.">
<meta name="keywords" content="HTML, CSS, exemple">
<meta name="author" content="Auteur du Document">
<title>Exemple de Balise Meta</title>
</head>
<body>
<h1>Page d'exemple</h1>
</body>
</html>

```

⇒ Ici, la balise <meta> est utilisée pour définir l'encodage des caractères, la description, les mots-clés, et l'auteur de la page.

4. <script>

La balise <script> est utilisée pour inclure du code JavaScript dans un document HTML. Elle peut être utilisée pour incorporer des scripts directement dans le document ou pour référencer des fichiers JavaScript externes.

Exemple :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exemple de Balise Script</title>
<!-- Inclusion d'un script JavaScript externe -->
<script src="script.js"></script>
</head>
<body>
<h1>Bienvenue sur ma page</h1>
<!-- Code JavaScript en ligne -->
<script>
alert('La page est chargée !');
</script>
</body>
</html>

```

⇒ Dans cet exemple, la balise <script> est utilisée pour inclure un fichier JavaScript externe (script.js) ainsi que pour insérer un script JavaScript en ligne qui affiche une alerte lorsque la page est chargée.

5. <title>

La balise <title> est utilisée pour définir le titre du document HTML. Ce titre est affiché dans la barre de titre du navigateur ou l'onglet de la page. Il est essentiel pour le référencement et l'expérience utilisateur.

Exemple :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Exemple de Balise Title</title>
</head>
<body>
<h1>Contenu de la Page</h1>
</body>
</html>

```

⇒ Dans cet exemple, la balise <title> définit le titre de la page comme "Exemple de Balise Title", qui sera affiché dans la barre de titre du navigateur.

IV. Eléments de structuration de texte

1. Les entêtes :

En HTML, les **en-têtes** (ou **titres**) sont représentés par les balises `<h1>` à `<h6>`. Ce sont des balises **sémantiques** utilisées pour structurer hiérarchiquement le contenu d'une page web. Les balises d'en-têtes sont utilisées pour la **structure logique** du contenu, **pas pour la mise en forme visuelle** (on utilise le CSS pour cela).

Balise	Signification	Usage
<code><h1></code>	Titre principal	souvent le titre de la page
<code><h2></code>	Sous-titre du <code><h1></code>	Sections principales
<code><h3></code>	Sous-sous-titre du <code><h2></code>	Sous-sections
<code><h4></code> à <code><h6></code>	Niveaux inférieurs	Pour structurer en profondeur

Exemple d'utilisation :

```
<h1>Centre de formation
SUFAS</h1>
```

```
<h2>Nos formations</h2>
<h3>Développement web</h3>
<h4>HTML, CSS,
JavaScript</h4>
<h4>PHP & MySQL</h4>
```

```
<h3>Réseaux
informatiques</h3>
<h4>CCNA</h4>
<h4>Sécurité réseau</h4>
```

```
<h2>À propos de nous</h2>
<h3>Notre mission</h3>
<h3>Nos formateurs</h3>
```

Centre de formation SUFAS

Nos formations

Développement web

HTML, CSS, JavaScript

PHP & MySQL

Réseaux informatiques

CCNA

Sécurité réseau

À propos de nous

Notre mission

Nos formateurs

2. Les conteneurs du texte :

En HTML, certaines balises sont utilisées pour **structurer, afficher et mettre en valeur du texte**. Le tableau ci-dessous présente quelques-unes de ces balises :

Balise	Rôle	Exemple d'utilisation
<p>	Conteneur de paragraphe. Elle permet d'écrire des blocs de texte.	<p><p>Bienvenue sur notre site de formation.</p></p> <p>Bienvenue sur notre site de formation.</p>
<cite>	Sert à citer le titre d'une œuvre (livre, film, article...).	<p><cite>Le Petit Prince</cite></p> <p><i>Le Petit Prince</i></p>
<address>	Utilisée pour afficher une adresse postale ou électronique .	<p><address>contact@ecole.tn</address></p> <p><i>contact@ecole.tn</i></p>
<output>	Affiche le résultat d'un calcul ou d'une interaction (souvent avec JS).	<p><output>42</output> (résultat d'un formulaire)</p> <p>42</p>
<mark>	Met en surbrillance une portion de texte (souvent pour attirer l'attention).	<p><mark>Urgent</mark> OU <mark>Examen final</mark></p> <p>Urgent ou Examen final</p>

3. Les séparateurs :

En HTML, deux balises sont utilisées pour **séparer visuellement ou logiquement le texte** sans créer de nouvelle section :
 pour un **saut de ligne**, et <hr> pour une **ligne de séparation horizontale**.

Exemple d'utilisation :

```
<h2>Programme de la journée</h2>
<p>Accueil des participants<br>Présentation du formateur<br>Pause café</p>

<hr>

<p>Début des ateliers à 10h00</p>
```

Programme de la journée

Accueil des participants
Présentation du formateur
Pause café

Début des ateliers à 10h00

4. Les liens hypertextes :

La balise <a> (pour *anchor* = ancre) est utilisée pour créer un **lien hypertexte**, qui permet de :

- ✓ Naviguer vers une autre page,
- ✓ Se déplacer à l'intérieur de la même page.

Attributs essentiels :

Attribut	Rôle	Exemple
href	(<i>hypertext reference</i>) : définit l' URL vers laquelle le lien pointe	href="https://example.com"
target	Détermine où le lien s'ouvrira	target="_blank"

Valeurs possibles de target :

Valeur	Effet
_self	Ouvre dans la même fenêtre/onglet (valeur par défaut)
_blank	Ouvre dans un nouvel onglet ou fenêtre
_parent	Ouvre dans le cadre parent (rarement utilisé)

Exemple d'utilisation :

```
<a href="https://www.sufas.tn"
target="_blank"> Visitez notre
site</a>
```

[Visitez notre site](https://www.sufas.tn)

⇒ Le clic sur le lien ouvre le site
indiquer en href dans **un nouvel
onglet** sans quitter la page actuelle

```
<h1>Bienvenue</h1>
<p><a href="#contact">Aller à
la section Contact</a></p>

<p>Lorem ipsum dolor sit
amet... (beaucoup de texte)</p>

<!-- Cible -->
<h2 id="contact">Contact</h2>
<p>Email : contact@sufas.tn</p>
```

Bienvenue

[Aller à la section Contact](#)

Lorem ipsum dolor sit amet... (beaucoup de texte)

Contact

Email : contact@sufas.tn

⇒ Le lien cherche
un élément avec id="contact".
Quand on clique, le navigateur **défile
automatiquement jusqu'à cet
élément.**

5. Contenu pliable :

La balise **<details>** permet de créer un **contenu repliable** (rétractable) que l'utilisateur peut **déployer ou masquer**. Elle est souvent utilisée pour afficher des informations supplémentaires sans encombrer la page. Elle est généralement accompagnée de la balise **<summary>**, qui sert de **titre cliquable**.

Exemple d'utilisation :

```
<details>
  <summary>Voir la
réponse</summary>
  <p>La capitale de la Tunisie est
Tunis.</p>
</details>
```

❖ Avant le clic :
▶ Voir la réponse

❖ Après le clic :
▼ Voir la réponse

La capitale de la Tunisie est Tunis.

V. Les éléments de structuration de media

1. Les images :

La balise sert à **insérer une image** dans une page web. Elle est **auto-fermante** (pas besoin de).

Attributs principaux :

Attribut	Rôle
src	(source) Chemin de l'image à afficher
alt	(texte alternatif) Description affichée si l'image ne s'affiche pas

Exemple d'utilisation :

```
<h2> image de l'école </h2>

```


❖ Si l'image est bien chargée :

image de l'école



❖ En cas de problème de chargement :

image de l'école

 Photo de l'école

2. Les Vidéos :

La balise <video> permet d'**intégrer une vidéo** directement dans une page web, avec ou sans contrôles (lecture, pause, volume...).

Attributs principaux

Attribut	Rôle
src	Spécifie le chemin de la vidéo
controls	Affiche les contrôles de lecture (obligatoire pour interaction)

Exemple d'utilisation :

LYCÉE MONJI
SLIM SBIBA


```
<video
src="videos/presentation.mp4">
  Votre navigateur ne supporte pas
la balise vidéo.
</video>
```



```
<video controls
src="videos/presentation.mp4" >
  Votre navigateur ne supporte pas
la balise vidéo.
</video>
```



3. Les audios :

La balise `<audio>` permet d'insérer un **fichier audio** (comme une musique, un podcast ou un message vocal) dans une page web.

Attributs principaux

Attribut	Rôle
src	Spécifie le chemin du fichier audio
controls	Affiche les contrôles de lecture (lecture, pause, volume...)

Exemple d'utilisation :

```
<audio src="sons/theme.mp3"
controls>
  Votre navigateur ne supporte pas
la balise audio.
</audio>
```



LYCÉE MONJI
SLIM SBIBA

4. Balise source :

La balise <source> est utilisée à l'intérieur de balises multimédias comme <audio>, <video> pour **spécifier plusieurs sources alternatives**. Le navigateur choisit la première source qu'il peut lire selon le type et les conditions.

Attributs principaux :

Attribut	Rôle	Exemple
src	Chemin du fichier à charger (audio, vidéo ou image)	src="media/video.mp4"
type	Type du fichier (video/mp4, video/avi, audio/mp3, ...)	type="video/mp4"

Exemple d'utilisation :

```
<audio controls>
  <source src="sons/theme.mp3" type="audio/mpeg">
  <source src="sons/theme.ogg" type="audio/ogg">
  Votre navigateur ne supporte pas l'audio HTML5.
</audio>
```

5. Les figures :

La balise <figure> sert à **regrouper un contenu autonome illustratif**, comme :

- une image
- une vidéo
- un extrait de code, etc.

Elle est souvent accompagnée de la balise <figcaption> pour fournir une **légende descriptive**.

Exemple d'utilisation :

```
<figure>
  
  <figcaption>Un beau paysage de
  montagne au coucher du
  soleil.</figcaption>
</figure>
```



Un beau paysage de montagne au coucher du soleil.

VI. Les conteneurs :

Les balises <div>, et <iframe> sont des **conteneurs** utiles pour organiser le contenu dans une page web.

Balise	Rôle	Type	Exemple d'utilisation
<div>	Conteneur générique en bloc pour structurer la page	Bloc	<div class="boite">...</div>
	Conteneur en ligne pour styliser une partie de texte	En ligne	mot rouge
<iframe>	Affiche une page web externe intégrée dans la page actuelle	Bloc	<iframe src="https://example.com"></iframe>

Exemple d'utilisation :

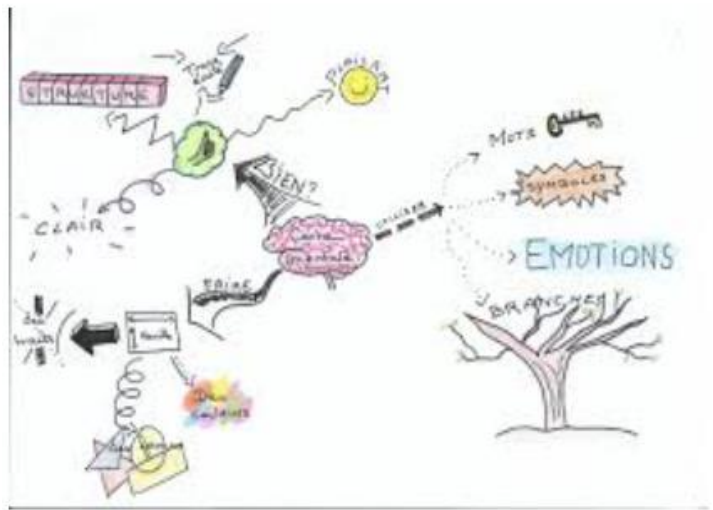
```
<div class="encadré">
  <h2>Actualité du jour</h2>
  <p>Bienvenue sur notre
  <span style="color:red">site
  web éducatif</span> !</p>
</div>

<h3>Carte interactive</h3>
<iframe src="carte.html"
name="if"></iframe>
```

Actualité du jour

Bienvenue sur notre **site web éducatif** !

Carte interactive



Remarque :

On peut utiliser l'attribut target pour ouvrir le lien dans une <iframe> nommée. Par exemple :

```
<a href="info.html" target="cadre1">Voir plus d'information </a>
```

Permet de charger la page "info.html" dans une iframe nommée "cadre1".

VII. Les tableaux :

En HTML, on utilise plusieurs balises spécifiques pour structurer un tableau de façon claire et sémantique.

< Abidi />
LYCÉE MONJI
SLIM SBIBA

Balise	Rôle
<table>	Définit l'ensemble du tableau.
<caption>	Ajoute un titre ou une légende au tableau.
<thead>	Contient les lignes de l'en-tête du tableau.
<tbody>	Contient les lignes principales (corps du tableau).
<tfoot>	Contient les lignes de fin, souvent pour des totaux.
<tr>	Définit une ligne du tableau.
<th>	Définit une cellule d'en-tête (texte généralement en gras et centré).
<td>	Définit une cellule de données normale dans une ligne.

Exemple d'utilisation :

```

<table>
  <caption>Notes des
  élèves</caption>
  <thead>
    <tr>
      <th>Nom</th>
      <th>Maths</th>
      <th>Physique</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Amine</td>
      <td>14</td>
      <td>16</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Sonia</td>
      <td>17</td>
      <td>15</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Moyenne</td>
      <td>15.5</td>
      <td>15.5</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>

```

Notes des élèves		
Nom	Maths	Physique
Amine	14	16
Sonia	17	15
Moyenne	15.5	15.5

< Abidi />

LYCÉE MONJI
SLIM SBIBA

VIII. Les Listes :

En HTML, les listes permettent de structurer des éléments de manière ordonnée ou non ordonnée, en utilisant les balises :

- ✓ pour les listes à puces
- ✓ pour les listes numérotées
- ✓ pour créer un élément de liste.

Attributs principaux :

Liste	Attribut	Rôle
ul	type	Change le style des puces (disc, circle, square).
ol	type	Change le style des numéros : <ul style="list-style-type: none"> ❖ "1" Nombres (1, 2, 3...) — par défaut ❖ "A" Lettres majuscules (A, B, C...) ❖ "I" Chiffres romains majuscules (I, II...) ❖
	start	Définit à quel numéro la liste commence.
	reversed	Inverse l'ordre de numérotation (ex. de 5 à 1 au lieu de 1 à 5).

Exemple d'utilisation listes imbriquées :

```
<ol type="I" start="5" reversed>
  <li>Introduction</li>
  <li>Partie théorique
    <ul type="circle">
      <li>Définitions</li>
      <li>Notions de base</li>
    </ul>
  </li>
  <li>Partie pratique
    <ul type="square">
      <li>Exercice 1</li>
      <li>Exercice 2</li>
    </ul>
  </li>
</ol>
```

```
V. Introduction
IV. Partie théorique
  o Définitions
  o Notions de base
III. Partie pratique
  ■ Exercice 1
  ■ Exercice 2
```

IX. Les formulaires :

La balise <form> permet de **créer un formulaire** pour recueillir des données saisies par l'utilisateur (nom, email, mot de passe, etc.). Ces données peuvent ensuite être envoyées à un serveur pour traitement.

Attributs principaux :

Attribut	Rôle	Valeurs possibles
action	URL où les données du formulaire sont envoyées	Une URL ou page valide
method	Méthode d'envoi des données	get : ajoute les données à l'URL (claire) post : envoie les données dans le corps de la requête.
target	Indique où afficher la réponse après envoi	_self : même onglet (par défaut) _blank : nouvel onglet _parent : dans le cadre parent (si dans une iframe) _top : dans la fenêtre complète (brise tous les cadres) Nom d'iframe : dans une iframe spécifique

Exemple d'utilisation :

```
<form action="noter.php"
method="get">
  <h3>Noter un restaurant</h3>
  <label for="nom">Nom du restaurant
:</label><br>
  <input type="text" id="nom"
name="nom" required><br><br>

  <label for="note">Note (1 à 5)
:</label><br>
  <input type="number" id="note"
name="note" min="1" max="5"
required><br><br>

  <input type="submit"
value="Envoyer">
</form>
```

Noter un restaurant

Nom du restaurant :

Sod|

Note (1 à 5) :

3

Envoyer

⇒ url obtenu :

/noter.php?nom=Sodi&note=3

1. Les labels :

La balise HTML `<label>` est utilisée pour **associer une étiquette à un champ de formulaire** (comme `<input>`, `<textarea>`, etc.). L'utilisateur peut cliquer sur le texte du `<label>` pour activer le champ associé.

Exemple d'utilisation :

```
<label for="id_du_champ">Texte
visible</label>
<input type="text" id="id_du_champ"
name="nom_du_champ">
```

Texte visible

⇒ L'attribut `for` de `<label>` doit correspondre à l'attribut `id` du champ concerné.









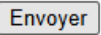
2. Les zones de saisie :

En HTML, les zones de saisie sont créées à l'aide de la balise `<input>` avec différents types (type) selon la nature des données attendues. Elles permettent à l'utilisateur de fournir des informations via un formulaire.

Attributs principaux :

Attribut	Rôle
name	Identifie le champ dans les données envoyées au serveur
placeholder	Affiche un texte indicatif dans le champ avant que l'utilisateur n'écrive (exemple ou aide)
required	Rend le champ obligatoire à remplir avant de pouvoir soumettre le formulaire.
readonly	Rend le champ non modifiable par l'utilisateur
value	valeur par défaut

Liste de balise input

Élément (balise)	Rôle	Attributs
<code><input type="text"></code>	Champ de texte simple 	name, value, placeholder, readonly, required, disabled
<code><input type="email"></code>	Saisie d'une adresse e-mail	name, value, placeholder, readonly, required, disabled
<code><input type="tel"></code>	Saisie d'un numéro de téléphone	name, value, placeholder, readonly, required, disabled,
<code><input type="password"></code>	Masque les caractères saisis 	name, value, placeholder, readonly, required, disabled,
<code><input type="number"></code>	Saisie de valeurs numériques 	name, value, readonly, required, disabled ✓ min : Définit la valeur minimale que l'utilisateur peut entrer. ✓ max : Définit la valeur maximale que l'utilisateur peut entrer.
<code><input type="range"></code>	Curseur pour sélectionner une valeur 	min, max, name, value, readonly, required, disabled
<code><input type="date"></code>	Sélection d'une date 	min, max, name, value, readonly, required, disabled
<code><input type="time"></code>	Sélection d'une heure 	min, max, name, value, readonly, required, disabled
<code><input type="checkbox"></code>	cases à cocher 	name, value, disabled ✓ checked : coché par défaut lorsque la page est chargée
<code><input type="radio"></code>	Choix unique dans un groupe 	name, value, disabled, checked
<code><input type="submit"></code>	Bouton pour envoyer le formulaire 	name, value, disabled
<code><input type="reset"></code>	Réinitialise les champs du formulaire	name, value, disabled
<code><button></code>	Crée un bouton personnalisable	name, value, disabled

3. Zone multilignes textarea:

La balise `<textarea>` permet à l'utilisateur de saisir **plusieurs lignes de texte**, contrairement à un champ `<input>` qui ne gère qu'une seule ligne.

Avec les attributs `name`, `readonly`, `required`, `disabled`, `placeholder` `textarea` possède aussi :

- ✓ `cols`: Définit la **largeur visible** de la zone de texte, en **nombre de caractères**.
- ✓ `rows`: Définit la **hauteur visible** de la zone de texte, en **nombre de lignes**.
- ✓ `maxlength`: Limite le **nombre maximum de caractères** que l'utilisateur peut taper.

Exemple d'utilisation :

```
<label for="commentaire">Laissez
un commentaire : </label><br>
<textarea id="commentaire"
name="commentaire" rows="5"
cols="50" maxlength="200">
</textarea>
```

Laissez un commentaire :

4. Liste déroulante :

Une **liste déroulante** en HTML est créée à l'aide des balises `<select>` (conteneur) et `<option>` (éléments de la liste). Elle permet à l'utilisateur de **choisir une seule option parmi plusieurs**.

Exemple d'utilisation :

```
<label for="langue">Choisissez une
langue :</label><br>
<select id="langue" name="langue">
  <option value="fr"
selected>Français</option>
  <option value="en">Anglais</option>
  <option value="es">Espagnol</option>
  <option value="de">Allemand</option>
</select>
```

Choisissez une langue :

Français ▼

⇒ `selected` : Définit l'**option sélectionnée par défaut**.

5. fieldset :

La balise `<fieldset>` est utilisée en HTML pour **regrouper plusieurs éléments d'un formulaire** dans un même bloc logique, généralement entouré d'un **cadre visuel**. Elle est souvent accompagnée de la balise `<legend>` pour donner un titre à ce groupe.

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Informations
personnelles</legend>

    <label for="nom">Nom :</label>
    <input type="text" id="nom"
name="nom"><br><br>

    <label for="email">Email :</label>
```

Informations personnelles

Nom :

Email :


```
<input type="email" id="email"
name="email">
</fieldset>
</form>
```

6. datalist :

La balise `<datalist>` est utilisée pour fournir une **liste de suggestions** à un champ `<input>`.
L'utilisateur peut taper librement, mais il voit apparaître des propositions en fonction de ce qu'il écrit.

Exemple d'utilisation :

```
<label for="ville">Choisissez
une ville :</label>
<input list="villes" id="ville"
name="ville">

<datalist id="villes">
  <option value="Paris">
  <option value="Lyon">
  <option value="Marseille">
  <option value="Toulouse">
  <option value="Nice">
</datalist>
```

Choisissez une ville :

- Paris
- Lyon
- Marseille
- Toulouse
- Nice

⇒ L'élément `<input>` est lié à la liste via l'attribut `list="villes"`.

X. Éléments de structuration d'une page web

Les éléments de structuration d'une page web permettant principalement de diviser et organiser logiquement et sémantiquement le contenu.

Balise HTML	Rôle
<code><header></code>	En-tête de page ou de section (titre, logo, menu de navigation...)
<code><nav></code>	Regroupe les liens de navigation (menu, liens internes, etc.)
<code><main></code>	Contenu principal de la page (unique par page)
<code><section></code>	Regroupe un ensemble logique de contenu (ex : services, articles)
<code><article></code>	Contenu autonome (ex : un article de blog, une fiche produit)
<code><aside></code>	Contenu complémentaire (ex : pub, encadré, liens secondaires)
<code><footer></code>	Pied de page ou de section (infos légales, liens, contacts...)

XI. Les événements :

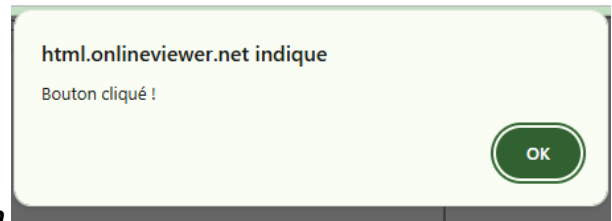
Les événements sont utilisés pour déclencher des **actions** (en Javascript) lorsqu'un utilisateur interagit avec la page (clics, saisie, chargement, etc.).

Exemple d'utilisation :

```
<button onclick="alert('Bouton cliqué !')"> Cliquez-moi</button>
```

Clique-moi

Lorsque l'utilisateur clic sur le bouton



Principaux événements HTML

Événement	Déclenché quand...
onclick	L'utilisateur clique sur un élément.
onsubmit	Un formulaire est soumis (via un bouton ou Enter).
onchange	La valeur d'un champ change , et l'utilisateur quitte le champ.
onfocus	Un élément reçoit le focus (ex. : on clique dans un champ).
onblur	Un élément perd le focus (on clique ailleurs).
oninput	La valeur d'un champ change (détecté en temps réel).
onload	La page ou une ressource est entièrement chargée .
onmouseover	Le curseur survole un élément.
onmouseout	Le curseur quitte un élément.
onplay	Une vidéo ou un audio commence à jouer .
onpause	Une vidéo ou un audio est mis en pause .
onkeydown	Une touche du clavier est enfoncée .
onkeyup	Une touche du clavier est relâchée .