

Descripción

El proyecto estará dedicado a los estudiantes del IUC y a la cafetería. El objetivo es minimizar filas mediante un sistema digital en el que se podrán hacer los pedidos y elegir de método de pago o incluso pagar desde la aplicación

Funcionalidades

1. El sistema tendrá usuarios
2. El sistema tendrá productos
3. El sistema tendrá pedidos
4. El sistema tendrá pagos
5. El vendedor podrá cambiar el estado del producto
6. El cliente podrá agregar productos al carrito
7. El cliente podrá efectuar el pago mediante efectivo o nequi
8. El vendedor podrá ver la lista de pedidos pendientes
9. El usuario puede cancelar su pedido

Entidades

1. users
 - a. id
 - b. name
 - c. lastname
 - d. email
 - e. password
 - f. role
 - g. created_at
 - h. updated_at
 - i. deleted_at
2. products
 - a. id
 - b. name
 - c. price
 - d. estado
 - e. image_url
 - f. created_at
 - g. updated_at

- h. deleted_at
- 3. orders
 - a. id
 - b. state (En fila, Cancelado, Entregado)
 - c. total_price
 - d. payed
 - e. created_at
 - f. updated_at
 - g. deleted_at

Modelo Entidad Relación

	users	products	orders
users	x	x	1
products	x	x	n
orders	n	n	x