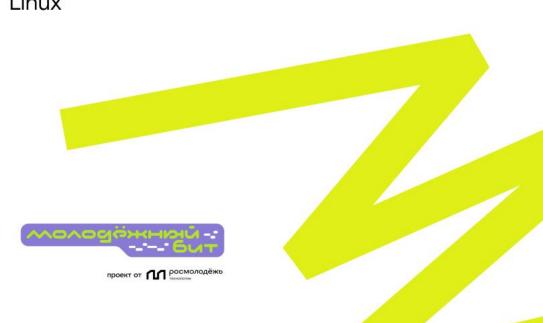
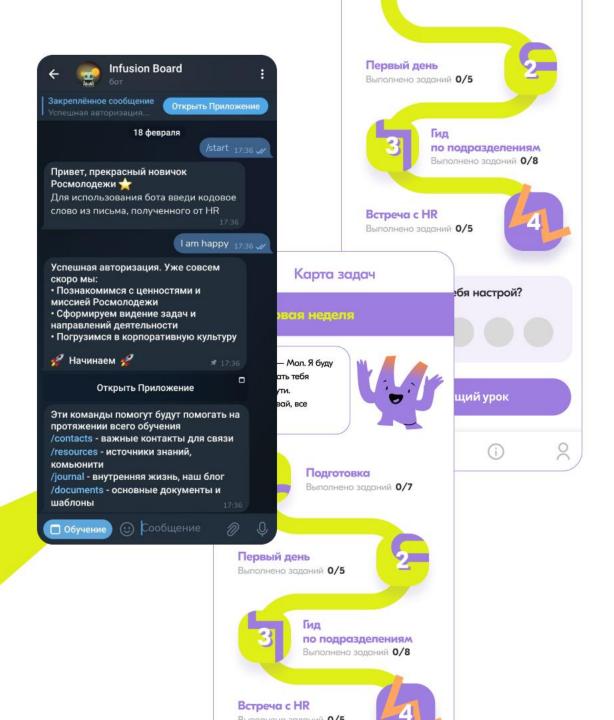
Команда HaHaTown

Кейс Онбординг Разработка digital-системы для онбординга новых сотрудников с элементами геймификации

Технологии кейса

Python, JavaScript, React, Postgres, Git и GitHub, Linux





Проблема

Каждый пятый сотрудник хочет уволиться с новой работы

- 20% задумываются об увольнении в первые 2 месяца
- 16% хочет уйти через пару недель
- Материалы размещены на разных ресурсах
- Низкая вовлеченность новых сотрудников в корпоративную культуру организации
- Большое количество внутренних и внешних коммуникаций

- НК может совершить ошибку
- Внимание HR распыляется на всех новых сотрудников



Оценка ЦА. Аналитика

ЦА — новые сотрудники Росмолодежи

:качивать поиложение **Мол бот** Web App Telegram **Утконос** Приложение

Friday

Прило

IceRo

-

friday

ICEROCK



Мы провели анализ опыта российских компаний

и интервьюрирование сотрудников Росмолодежи.



По сравнению с обычными чат-ботами

Большее вовлечение пользователя за счет геймификации и интерактива

Чат бот, где можно получать ответы на свои вопросы и не отвлекать коллег от работы

По сравнению с приложениями



Не занимает место на телефоне



Нет необходимости в регистрации



Быстрый доступ к справочной информации

Решение



Цель

Интерактивно и эффективно адаптировать нового сотрудника к новой среде, донести до него стоящие задачи, необходимую информацию и его роль в команде



Спроектировать чат — бот в Telegram с Web App с элементами геймификации, который предоставляет сотруднику всю необходимую информацию и позволяет автоматизировать процесс онбординга как для сотрудника, так и для HR.



Мы предлагаем



- Легко разворачиваемый инструмент для каждого нового сотрудника
- Быстрый доступ по команде к контактам, связи с HR, документам
- Единую базу знаний, в которой находится вся необходимая информация
- Система отзывов для контроля прогресса
- Быстрая и удобная связь между новичком и HR агентом

- Тестовые вопросы после каждого этапа
- Напоминание, если сотрудник не заходит в бот дольше 24 часов
- Сопровождение нового сотрудника от начала и до конца
- Разбиение задачи на подзадачи, которые просто выполнить
- Стимулирование с помощью награды стикерпака в конце каждого пройденного этапа

Killer Features



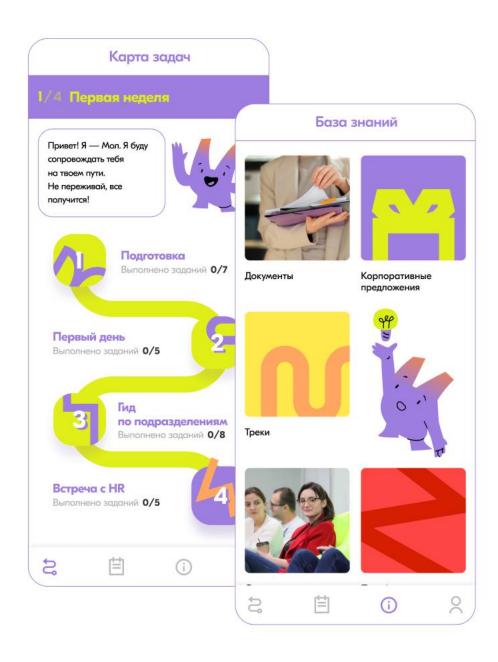
Удобная карта пути пользователя

Быстрый доступ по команде к контактам, связи с HR и документам

Персонаж, который будет помогать пользователю







Сроки и стоимость

В зависимости от уточнений по ТЗ от 2-х до 4-х месяцев

Стоимость доработки дизайна:

200 тыс. рублей

Стоимость доработки серверной части:

400 тыс. рублей

Ежемесячные расходы

I тыс. рублей

Итог: ~ 600 тыс. руб.

Экономическая эффективность

- 25%

текучесть кадров

- Экономим время и ресурсы
- Погрузим в корпоративную культуру
- Выстроим траекторию развития

+ 20%

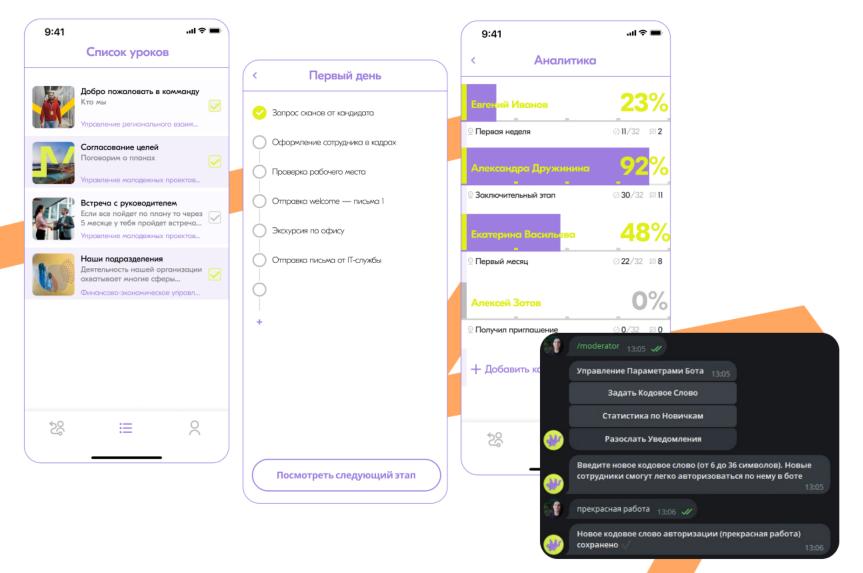
продуктивность сотрудников

- Разгружаем других сотрудников
- Погружаем новичков в рабочий процесс ещё до выхода на работу
- Интерактивный доступ к нужной информации

+ 21%

- Экономим деньги вашей организации
- Улучшаем бренд Росмолодежь
- Предлагаем единое комплексное решение

Планы на развитие. Роль HR



Версия бота для HR

Возможность создавать задачи для сотрудника

Легкий способ актуализации информации

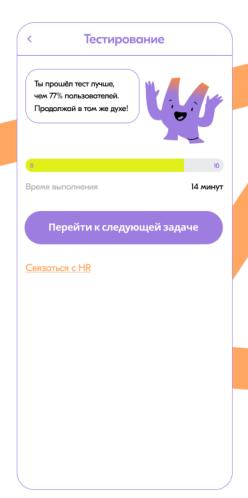
Аналитика по сотрудникам

Карта задач, смежная с картой сотрудника

ВременнАя статистика по задачам

Функции для сотрудника





Добавим

Тестирование после каждого раздела + аналитика по нему

Связь с HR

Мотивационные сообщения для поддержки интереса

Лучший результат прохождения всего курса в карте пути

Выбор отдела работы

Команда HaHaTown



Никита Прожога
Васкенд Developer

@fofmow



Eкатерина Михайлова

Designer

@Ekaterinaovm



Bасилий Жестков
Frontend Developer
@just_vv



Вероника ШудинаDesigner

@Nikky3004



Сергей Сунцов Support Developer @SSergei17

