TAREA 1. ANALISIS DE ALGORITMOS

- 1. Codificar el algoritmo de **ordenamiento por inserción** (INSERTION-SORT), y calcular el tiempo de ejecución para diez valores distintos de n. Realizar lo anterior para un arreglo ordenado en orden creciente (mejor caso), ordenado en forma decreciente (peor caso) y un arreglo aleatorio (caso promedio). Para cada caso calcular los tiempos y graficarlos.
- 2. Codificar el algoritmo de **ordenamiento por selección** (SELECTION-SORT) y calcular los tiempo de cómputo para diez valores distintos de n. Realizar lo anterior para un arreglo ordenado en orden creciente (mejor caso), ordenado en forma decreciente (peor caso) y un arreglo aleatorio (caso promedio). Para cada caso calcular los tiempos y graficarlos.
- 3. Codifique el algoritmo de **ordenamiento por confluencia (MERGE-SORT)** y calcular el tiempo de ejecución para diez valores distintos de n. Realizar lo anterior para un arreglo ordenado en orden creciente (mejor caso), ordenado en forma decreciente (peor caso) y un arreglo aleatorio (caso promedio). Para cada caso calcular los tiempos y graficarlos.
- 4. Determinar la función T(n), en el mejor y el peor de los casos, del algoritmo de **ordenamiento por selección**.
- 5. Realizar la graficación de las siguientes funciones: f(n) = log(n), f(n) = n, $f(n) = n \cdot log(n)$, $f(n) = n^2$, $f(n) = n^3$. Todas las curvas deben ser colocadas en la misma gráfica.

SELECTION_SORT (A)

```
for i \leftarrow 1 to n-1 do

\min j \leftarrow i;

\min x \leftarrow A[i]

for j \leftarrow i + 1 to n do

If A[j] < \min x then

\min j \leftarrow j

\min x \leftarrow A[j]

A[\min j] \leftarrow A[i]

A[i] \leftarrow \min x
```