Data Mining 2: Modélisation statistique et apprentissage

G. Cohen

Exercice 03 février 2018

ETheme 2 Discriminant linéaire

Solution

1 Exercices

1. Calculer la règle de discrimination du maximum de vraisemblance sur la base d'observations unidimensionnelle de distribution exponentielle.

La fonction de densité de la distribution exponentielle $Exp(\lambda)$ est:

$$f(x) = \lambda \exp\{-\lambda x\} \text{ pour } x > 0.$$

On compare les vraisemblances des deux populations $\Pi_1 = Exp(\lambda_1)$ et $\Pi_2 = Exp(\lambda_2)$, on affecte l'observation x à la population Π_1 si

$$L_1(x) \geq L_2(x)$$

$$L_1(x)/L_2(x) \geq 1$$

$$\frac{\lambda_1}{\lambda_2} \exp\{-x(\lambda_1 - \lambda_2)\} \geq 1$$

$$\log \frac{\lambda_1}{\lambda_2} - x(\lambda_1 - \lambda_2) \geq 0$$

$$x(\lambda_1 - \lambda_2) \leq \log \frac{\lambda_1}{\lambda_2}.$$

En supposant que $\lambda_1 < \lambda_2$, on obtient la règle discriminante:

$$R_1 = \left\{ x : x \ge \frac{\log \lambda_1 - \log \lambda_2}{\lambda_1 - \lambda_2} \right\}$$

L'observation x est classifiée dans la population Π_1 si sa valeur est plus grande que la constante $(\log \lambda_1 - \log \lambda_2)/(\lambda_1 - \lambda_2)$.

 Montrer que le discriminant linéaire de Fisher est équivalent à la règle du maximum de vraisemblance pour des distributions multivariées normales avec des matrices de covariances égales (J=2). On a vu en cours que la règle du MV s'écrit

$$R_1^{ML} = \{x : \alpha^T (x - \mu) \ge 0\},\$$

où $\alpha = \Sigma^{-1}(\mu_1 - \mu_2)$ et $\mu = \frac{1}{2}(\mu_1 + \mu_2)$, et que la règle du discriminant linéaire de Fisher pour J = 2 est:

$$R_1^F = \{x : (\bar{x}_1 - \bar{x}_2)^T \mathcal{W}^{-1} (x - \bar{x}) \ge 0\},$$

on a également vu que W = nS, où S est la matrice de covariance et n le numéro d'observations. En définissant la version empirique de α comme $\hat{\alpha} = (\bar{x}_1 - \bar{x}_2)S^{-1}$, on peut réécrire la règle du discriminant de Fisher comme:

$$R_1^F = \{x : \hat{\alpha}^T (x - \bar{x}) \ge 0\}.$$

En comparant cette expression avec la règle discriminante du MV, on voit que la règle de Fisher R_1^F peut être interprétée comme la version empirique de l'estimation de la règle discriminante du MV R_1^{ML} .

3. On suppose que les observations proviennent de trois populations distinctes, Π_1, Π_2 et Π_3 , caractérisées par leur distributions binomiales:

 $\Pi_1: X \sim Bi(10, 0.2)$ avec la probabilité à priori $\pi_1 = 0.5$;

 $\Pi_2: X \sim Bi(10, 0.3)$ avec la probabilité à priori $\pi_2 = 0.3$;

 $\Pi_3: X \sim Bi(10, 0.5)$ avec la probabilité à priori $\pi_3 = 0.2$.

Utiliser la méthode de Bayes pour déterminer les règles discriminantes R_1, R_2 et R_3

Les règles discriminantes de Bayes correspondantes R_j pour j = 1, 2, 3 sont définies par:

$$R_i = \{x \in \{0, 1, \dots, 9, 10\} : \pi_i f_i(x) \ge \pi_i f_i(x) \text{ pour } i = 1, 2, 3\}.$$

Les valeurs de $\pi_i f_i(x)$, pour $i=1,\ldots,3$ et $x=0,\ldots,10$ sont données dans la table 1 dont on déduit directement les règles discriminantes:

$$R_1 = \{0, 1, 2, 3\},\$$

$$R_2 = \{4\},$$

$$R_3 = \{5, 6, 7, 8, 9, 10\}.$$

| \overline{x} | $f_1(x)$ | $f_2(x)$ | $f_3(x)$ | $\pi_1 f_1(x)$ | $\pi_2 f_2(x)$ | $\pi_3 f_3(x)$ | $\pi_j f_j(x)$ | \overline{j} |
|----------------|----------|----------|----------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 0 | 0.107374 | 0.028248 | 0.000977 | 0.053687 | 0.008474 | 0.000195 | 0.053687 | 1 |
| 1 | 0.268435 | 0.121061 | 0.009766 | 0.134218 | 0.036318 | 0.001953 | 0.134218 | 1 |
| 2 | 0.301990 | 0.233474 | 0.043945 | 0.150995 | 0.070042 | 0.008789 | 0.150995 | 1 |
| 3 | 0.201327 | 0.266828 | 0.117188 | 0.100663 | 0.080048 | 0.023438 | 0.100663 | 1 |
| 4 | 0.088080 | 0.200121 | 0.205078 | 0.044040 | 0.060036 | 0.041016 | 0.060036 | 2 |
| 5 | 0.026424 | 0.102919 | 0.246094 | 0.013212 | 0.030876 | 0.049219 | 0.049219 | 3 |
| 6 | 0.005505 | 0.036757 | 0.205078 | 0.002753 | 0.011027 | 0.041016 | 0.041016 | 3 |
| 7 | 0.000786 | 0.009002 | 0.117188 | 0.000393 | 0.002701 | 0.023438 | 0.023438 | 3 |
| 8 | 0.000074 | 0.001447 | 0.043945 | 0.000037 | 0.000434 | 0.008789 | 0.008789 | 3 |
| 9 | 0.000004 | 0.000138 | 0.009766 | 0.000002 | 0.000041 | 0.001953 | 0.001953 | 3 |
| _10 | 0.000000 | 0.000006 | 0.000977 | 0.000000 | 0.000002 | 0.000195 | 0.000195 | 3 |

Figure 1: Les valeurs de la vraisemblance et de la vraisemblance de Bayes pour les trois distributions binomiales.

4. Soit le jeux de données suivant :

| | t=1 | | | t=2 | | |
|-------|-----|----|---|-----|---|---|
| x_1 | 2 | 4 | 3 | 5 | 3 | 4 |
| x_2 | 12 | 10 | 8 | 7 | 9 | 5 |

 x_1 et x_2 suivent une distribution normale bivariée au sein de chaque groupe, où la matrice de covariance matrix est supposée être la même dans les deux groupes.

• Estimer la moyenne des groupes, la matrice de covariance, et la probabilité à priori à partir de cette ensemble de données d'apprentissage.

La moyenne des groupes :

$$\hat{\mu}_j = \frac{1}{n_j} \sum_{y_i=j} x_j$$
, moyenne classe j

$$\bar{\mathbf{x}}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \end{bmatrix} \bar{\mathbf{x}}_2 = \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \end{bmatrix}$$

la matrice de covariance commune:

$$\hat{\Sigma} = \frac{1}{n-K} \sum_{j=1}^{K} (x_i - \hat{\mu}_j) (x_i - \hat{\mu}_j)^T$$

(où n_j est le nombre de point de la classe j)

$$\hat{\mathbf{\Sigma}} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

la probabilité à priori $\hat{\pi}_j = n_j/n$ proportion d'observation pour la classe j

$$\hat{\pi}_{j=1,2}: p(C_1) = p(C_2) = 3/6 = 1/2$$

• Estimer les fonctions discriminantes linéaires $a_1(x_1, x_2)$ and $a_2(x_1, x_2)$ pour les groupes 1 et 2 respectivement.

Fonctions de discrimination estimées :

$$\hat{\delta}_j(x) = x^T \hat{\Sigma}^{-1} \hat{\mu}_j - \frac{1}{2} \hat{\mu}_j^T \hat{\Sigma}^{-1} \hat{\mu}_j + \log \hat{\pi}_j$$

$$a_{1}(\mathbf{x}) = \bar{\mathbf{x}}_{1}^{T} \hat{\Sigma}^{-1} \mathbf{x} - \frac{1}{2} \bar{\mathbf{x}}_{1}^{T} \hat{\Sigma}^{-1} \bar{\mathbf{x}}_{1} + \ln \frac{1}{2}$$

$$= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 3 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} - \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 3 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 10 \end{bmatrix} + \ln \frac{1}{2}$$

$$= 7\frac{1}{3}x_{1} + 4\frac{1}{3}x_{2} - 32\frac{2}{3} + \ln \frac{1}{2}$$

$$a_{2}(\mathbf{x}) = \bar{\mathbf{x}}_{2}^{T} \hat{\Sigma}^{-1} \mathbf{x} - \frac{1}{2} \bar{\mathbf{x}}_{2}^{T} \hat{\Sigma}^{-1} \bar{\mathbf{x}}_{2} + \ln \frac{1}{2}$$

$$= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 4 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1} \\ 2 \end{bmatrix} - \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 4 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \end{bmatrix} + \ln \frac{1}{2}$$

$$= 7\frac{2}{3}x_{1} + 3\frac{2}{3}x_{2} - 28\frac{1}{6} + \ln \frac{1}{2}$$

• Donner une règle de classification linéaire pour ce problème et construisez une matrice de confusion en appliquant cette règle à l'ensemble d'apprentissage. Quelle est le taux d'erreur ?

Les fonctions discriminantes linéaires

$$\hat{\delta}_j(x) = x^T \hat{\Sigma}^{-1} \hat{\mu}_j - \frac{1}{2} \hat{\mu}_j^T \hat{\Sigma}^{-1} \hat{\mu}_j + \log \hat{\pi}_j$$
$$= a_j + b_j^T x$$

sont des fonctions affines de x.

La frontière de décision entre les classes j, k est l'ensemble de tous les $x \in \mathbf{R}^p$ tel que $\hat{\delta}_j(x) = \hat{\delta}_j k(x)$, c'est à dire

$$a_j + b_j^T x = a_k + b_k^T x$$

ce qui défini le sous-espace affine en x suivant :

$$a_j - a_k + (b_j - b_k)^T x = 0$$

Ce qui donne sur l'exemple :

$$a(\mathbf{x}) = a_1(\mathbf{x}) - a_2(\mathbf{x}) = -\frac{1}{3}x_1 + \frac{2}{3}x_2 - 4\frac{1}{2}$$

Si $a(\mathbf{x}) < 0$ on affecte au groupe 2, autrement au groupe 1. Matrice de confusion (ligne : affectation, colonne : réalité)

| | groupe 1 | groupe 2 |
|----------|----------|----------|
| groupe 1 | 2 | 1 |
| groupe 2 | 1 | 2 |

Figure 2: Matrice de confusion.

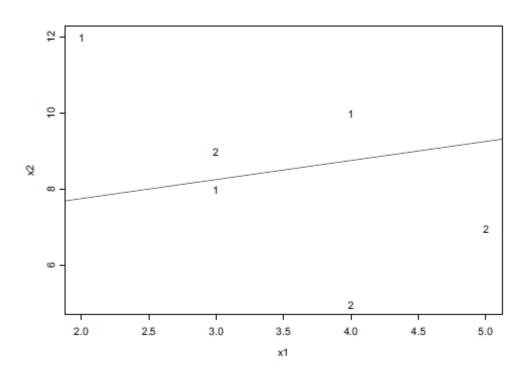
Donc l'erreur apparente est de 1/3

• Dessiner la frontière entre les zones qui (selon la fonction de classification calculer précedemment) appartiennent au groupe 1 et 2 respectivement, dans un "scatterplot" des données (diagramme de dispersion). Pouvez-vous trouver une ligne droite qui a le plus faible taux d'erreur?

La frontière entre les deux zones est donnée par $x_2 = 6\frac{3}{4} + \frac{1}{2}x_1$:

On peut tracer une ligne qui conduise à ne commettre qu'une seule erreur

Figure 3: Frontière de décision



```
myData <- data.frame(x1=c(2,4,3,5,3,4),
x2=c(12,10,8,7,9,5),group=c(1,1,1,2,2,2))

plot(myData[myData$group==1,-3]$x1,
myData[myData$group==1,-3]$x2,xlim=c(1,5),ylim=c(1,12),
xlab="x1",
ylab="x2")
points(myData[myData$group==2,-3]$x1,myData[myData$group==2,-3]$x2,
pch=19)

g1 <- myData[myData$group==1,-3]
g2 <- myData[myData$group==2,-3]</pre>
```

#Calcul des vecteurs moyennes, des matrices de covariance

```
#et de la matrice de covariance commune
(pooled covariance matrix):
m1 <- as.vector(apply(g1, 2, mean))</pre>
m2 <- as.vector(apply(g2, 2, mean))</pre>
s1 \leftarrow cov(g1)
s2 \leftarrow cov(g2)
s < -(s1+s2)/2
#Inverse matrice de covariance commune
si <- solve(s)</pre>
a <- t(m1-m2)%*%si
m \leftarrow t(m1-m2)%*%si%*%(m1+m2)/2 + log(0.5/0.5)
# On trace la frontière de décision
plot(myData[myData$group==1,-3]$x1,myData[myData$group==1,-3]$x2,
xlim=c(1,5), ylim=c(1,12),
     xlab="x1",
     ylab="x2")
points(myData[myData$group==2,-3]$x1,myData[myData$group==2,-3]$x2,
text(110,22,"R1",col="blue")
text(30,15,"R2",col="blue")
abline(m/a[2],-a[1]/a[2],lwd=2,col="blue")
```