

# Felhasználói dokumentáció

Legyél olimpiai bajnok!

## Játékkezdés

A játék elindítását követően az első gombra kattintva indíthatunk új játékot. Ekkor meg kell adnunk a játékosok számát, majd a játékosoknak egymást követően a választott bábuszínt. Ezután megjelenik a játéktábla, ahol a játék zajlik. A játékosok a „Kockadobás” felíratra kattintva dobhatnak a kockával, ekkor a program elvégzi a bábuk mozgatását (a mezők speciális tulajdonságának teljesítését is beleértve – pl. ha a játékos 3-at dob, és a dobott mező tulajdonsága az, hogy a játékos lépjen előre két mezőt, akkor a játékos ebben a körben 5-öt lép a bábujával). A játékosok egymás után következnek, tetszés szerint szerezhettek egy-egy aranyérmet (a játék során összesen max. 3-at), ekkor nem dobhatnak. A játéknak akkor van vége, amikor egy játékos legalább 15 érmmel rendelkezik, és a 8-as vagy 29-es mezőre lép.

## Játékmenet mentése

A játéktáblán található „Mentés” gombbal történik. Ekkor létrejön egy, a jelenlegi-dátum.txt állomány. A mentés a játék bezárásakor automatikusan megtörténik.

## Játékmenet betöltése

A főmenü második gombjára kattintva tölthetünk be korábbi játékmenetet. A betöltés feltétele, hogy a program mappájában létezzen egy jatekmenet.txt fájl.