libGraph

build & test

使用Xmake构建,在MacOS, Wsl2的clang(21和20)编译器上(标准库是libcxx, gtest用的也是libcxx版本,可以自己改成libstdc++)成功构建,依赖gtest单元测试,版本是cpp23.

xmake build && xmake run

即可编译运行.

Feature

编译期多态(Template), 对于算法和不同的Vertax的data 在编译期就可以确定, 完全没有必要virtual.

算法是函数实现, 因为返回值是不确定的, 各个算法完全不一样, 强行抽象是无法得到任何统一性, 但是函数是模板函数, 支持图的多态.

储存数据和实现分离,而且对于不能修改的数据使用const,而非全部private然后提供get方法. 对于能修改的属性应当直接暴露,因为现在没有约束数据实现的方法,当然这里Vertax是多态的,完全可以自己实现get,然后让Graph类作为friend class.

高度的扩展性, 无侵入, 正确性可以查看test.

类职责与主要方法

1. VertexBase

职责: 表示图中的基本顶点,包含唯一标识符 id。

主要方法:

toString(): 返回顶点的字符串表示。

operator==:比较两个顶点是否相等。

2. Vertex

职责: 表示带有数据的顶点,继承自 VertexBase。

主要方法:

构造函数: 支持初始化顶点数据。

toString(): 返回带数据的顶点字符串表示。

3. Edge

职责:表示图中的边,包含边的唯一标识符、起点、终点和权重。

主要方法:

toString(): 返回边的字符串表示。

operator==: 比较两个边是否相等。

4. GraphData

职责: 存储图的核心数据,包括顶点和边的映射关系。

主要成员:

AdjMap: 邻接表,表示顶点到边的映射。

idToVertex: 顶点 ID 到顶点对象的映射。

idToEdge: 边 ID 到边对象的映射。

5. Graph

职责: 表示通用的有向图。

主要方法:

addVertex, addEdge:添加顶点和边。

delVertex, delEdge: 删除顶点和边。

numVertices, numEdges: 获取顶点和边的数量。

getDataOfVertex: 获取顶点的数据。

subgraphOfVertices, subgraphOfEdges: 获取顶点或边的子图。

面向对象要点:

抽象: 提供了通用的图操作接口。

多态: 允许子类 (如 UndirectedGraph) 重写方法。

6. UndirectedGraph

职责:表示无向图,继承自 Graph。

主要方法:

重写 addEdge, delEdge: 处理无向图的边 (添加反向边)。

complement: 生成补图。

面向对象要点:

继承:继承自 Graph。

多态: 重写了父类的边操作方法。

7. UndirectedEdgeIdCounter

职责: 生成无向图中边的唯一 ID, 并提供配对 ID 的功能。

主要方法:

getNextId: 获取下一个边 ID。

getPairedId: 获取配对边的 ID。

8. GraphLib::algorithm

职责: 提供图算法的实现。

主要方法:

tarjan: 寻找图的割点。

distanceWithoutWeight: 计算两个顶点之间的最短路径 (无权图)。

isBipartite: 判断图是否为二分图。

getMaxMatchByHopcraftKarp: 使用 Hopcroft-Karp 算法求最大匹配。

运行

```
----- 10 tests from GraphTest
 RUN
          GraphTest.GetEdgesOfNonexistentVertex
       OK ] GraphTest.GetEdgesOfNonexistentVertex (0 ms)
           ☐ GraphTest.AddAndRemoveVertex
[ RUN
       OK ] GraphTest.AddAndRemoveVertex (0 ms)
[ RUN
           ] GraphTest.AddAndRemoveEdge
       OK ] GraphTest.AddAndRemoveEdge (0 ms)
           ] GraphTest.GetEdgesOfVertex
 RUN
       OK ] GraphTest.GetEdgesOfVertex (0 ms)
           GraphTest.GetDataOfVertex
 RUN
       OK ] GraphTest.GetDataOfVertex (0 ms)
           ] GraphTest.Tarjan
[ RUN
       OK ] GraphTest.Tarjan (0 ms)
           ] GraphTest.IsBipartite
 RUN
       OK ] GraphTest.IsBipartite (0 ms)
           ] GraphTest.HopcraftKarp
[ RUN
       OK ] GraphTest.HopcraftKarp (0 ms)
          ] GraphTest.BFS
[ RUN
       OK ] GraphTest.BFS (0 ms)
          ] GraphTest.Subgraph
[ RUN
Subgraph2:
Graph<3 vertices, 3 edges>
vertices:
[vertex<4: 40>, vertex<3: 30>, vertex<2: 20>, vertex<5: 50>, vertex<1: 10>
edges:
[edge<3: 3 -> 4>, edge<2: 2 -> 3>, edge<5: 1 -> 5>]
       OK ] GraphTest.Subgraph (0 ms)
    -----] 10 tests from GraphTest (0 ms total)
   -----] Global test environment tear-down
[========] 10 tests from 1 test suite ran. (0 ms total)
   PASSED | 10 tests.
```