

# Meetingprotokoll

22.04.2013

HAW - Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Ort	Raum 701, HAW - Hamburg, Berliner Tor 7
Protokollführer	Julia Meihöfer
Teilnehmer	Herr Fohl Lucas Hahn Matthies Becker Alexander Vitek Carola Christoffel Frederik Klauß Julia Meihöfer
Nächstes Meeting	29.04.2013

Lfd	Art	Thema	Verantwortlicher	Termin
1	B + O	Als Basis für den Sound wird radio aporee verwendet. Hier gibt es Soundaufnahmen von und nach unterschiedlichen Orten. Eine Idee wäre virtuell mit einem Auto eine Strecke abzufahren, mit der Geschwindigkeit unseres realen Autos und einen Sound in einem gewissen Radius um das virtuelle Auto abzuspielen. Hier könnte auch zusätzlich eine kleine Videoanimation mit Cubase laufen.	Julia Meihöfer	29.04.2013
2	O	Adhoc - Netzwerk läuft bisher nur auf dem Rechner von Frau Meihöfer. Herr Hahns Notebook kommuniziert nicht mit dem Mac-Rechner. Hier sind weitere Notebooks auf die Kommunikationsfähigkeit über ein Adhoc - Netzwerk mit dem Mac-Rechner zu prüfen. Es sollte evtl. im gleichen Subnetz und im 192.168.x.x Netzwerk sein.	Lucas Hahn, Frederik Klauß, Alexander Vitek	22.04.2013
3	O	Wie ist es möglich OSC - Daten an die Mac-Anwendung zu senden. Hier wäre es hilfreich noch einmal Malte Nogalski zu befragen.		
4	I	Herr Becker hat eine Graphik mit der späteren Netzwerkarchitektur erstellt.		
5	B + O	Es sollte möglichst Bald festgelegt werden, welcher Rechner später als Server dient "Informatik - Notebook". Dieser sollte auch das Adhoc - Netzwerk bereitstellen. Hier müssen dann die entsprechenden Plugins/Programme installiert werden.		
6	O	Test zum Austausch von Nachrichten zwischen OSC - Server und Client. Die Buffergröße sollte so sein, dass 100 OSC-Nachrichten/Sekunde verarbeitet werden können.		
7	O	Wie können wir die Steuersignale verarbeiten und damit den abgespielten Sound modifizieren? Dabei ist für einen ersten Versuch eine Audioscheleife auf eine Spur legen, zudem wird eine weitere leere Spur (dabei muss geschaut werden, wie leer das Plugin wirklich ausgeführt werden kann) benötigt und eine letzte Spur für OPC - Plugins zur Bewegung des Sounds.		
8	O	Das Server - Plugin muss noch einmal zu Ende implementiert werden.	Matthies Becker	22.04.2013

(Art :- D = Diskussion, B = Beschluss, O = offener Punkt, I = Information)