SVEUČILIŠTE U ZAGREBU

FAKULTET ORGANIZACIJE I INFORMATIKE

VARAŽDIN

Članovi tima T20:

Nikola Buković redoviti student, 39923/11-R

Ivan Dokuzović redoviti student, 39939/11-R  
Karlo Duganić redoviti student, 39941/11-R

Dajana Jeđud redoviti student, 39985/11-R

Anabel Li Kečkeš redoviti student, 39995/11-R

DESKTOP APLIKACIJA ZA PODUZEĆE COMPROM PLUS d.o.o.

*Projekt iz kolegija: Programsko inženjerstvo*

Varaždin, 2014.

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU

FAKULTET ORGANIZACIJE I INFORMATIKE

VARAŽDIN

DESKTOP APLIKACIJA ZA PODUZEĆE COMPROM PLUS d.o.o.

*Projekt iz kolegija: Programsko inženjerstvo*

Mentor:

mag. inf. Ivan Švogor

Varaždin, 2014.

Sadržaj

[1. O projektu 4](#_Toc386119530)

[2. Osnovni podaci o projektu 5](#_Toc386119531)

[2.1. Uspostava projekta 5](#_Toc386119532)

[3. Specifični zahtjevi aplikacije 6](#_Toc386119533)

[3.1. Funkcionalnosti 6](#_Toc386119534)

[4. Plan projekta 8](#_Toc386119535)

[4.1. Planiranje ljudskih i materijalnih resursa 8](#_Toc386119536)

[4.1.1. Planiranje ljudskih resursa 8](#_Toc386119537)

[4.2. Vremensko određivanje projekta 9](#_Toc386119538)

[4.3. Radno vrijeme 9](#_Toc386119539)

[5. Odabir tehnologije razvoja, metodike razvoja te ključnih točaka izrade projekta 10](#_Toc386119540)

[6. Proračun projekta 11](#_Toc386119541)

[6.1. Procjena troškova 11](#_Toc386119542)

[7. Izrada ponude naručitelju 12](#_Toc386119543)

[8. Izrada modela aplikacije 14](#_Toc386119544)

[8.1. Dijagram slučaja korištenja 14](#_Toc386119545)

[8.2. Dijagrami slijeda 14](#_Toc386119546)

[8.3. Dijagrami aktivnosti 14](#_Toc386119547)

[8.4. Dijagrami klasa 14](#_Toc386119548)

[8.5. ERA model 14](#_Toc386119549)

# O projektu

Poznato je kako je kvaliteta važna kod proizvodnje određenog proizvoda. COMPROM PLUS d.o.o. je poduzeće koje se bavi proizvodnjom donjeg rublja i kupaćih kostima za poznato poduzeće CALZEDONIA (Italija). Njima je vrlo važno proizvesti kvalitetno donje rublje i kupaće kostime kako bi i dalje poslovali s CALZEDONIOM.

Naš cilj je izraditi desktop aplikaciju koja će im omogućiti odabir dobavljača za repromaterijale koji su im potrebni za proizvodnju. Aplikacija će sadržavati sve potrebne podatke o dobavljačima. Zajedno sa podacima o dobavljačima, biti će dostupni i podaci o vrsti repromaterijala (svaki dobavljač ima određenu vrstu repromaterijala), kako bi ubrzali proces nabave repromaterijala za proizvodnju.

# Osnovni podaci o projektu

Naziv projekta: Desktop aplikacija za poduzeće COMPROM PLUS d.o.o

Naručitelj: Fakultet organizacije i informatike

Voditelj projekta: Ivan Dokuzović

Članovi projektnog tima:

1. Nikola Buković
2. Ivan Dokuzović
3. Karlo Duganić
4. Dajana Jeđud
5. Anabel Li Kečkeš

Datum početka projekta: 15.03.2014.

## Uspostava projekta

Odgovornost Ivana Dokuzovića kao voditelja projekta je:

* izradu detaljnog plana rada na projektu
* dodjela zadataka pojedinom članu tima
* nadgledanje slijeda projekta
* upravljanje resursima koji su dodijeljeni projektu
* poštivanje vremenskih rokova
* vođenje i ažuriranje dokumentacije
* izrada proračuna projekta
* izvještavanje naručitelja o statusu izrade projekta

# Specifični zahtjevi aplikacije

Voditelj proizvodnje svaki dan unosi u aplikaciju podatke koliko se gotovih proizvoda proizvelo, a samim time ažuriraju se podaci o gotovim proizvodima kako bi se znalo kakva se sljedeća isporuka za CALZEDONIU može očekivati i da li će biti moguća isporuka u zadanim rokovima. Tako se odmah zna koliko je proizvedeno gotovih proizvoda koji se spremaju na skladište te koliko ih se još mora proizvesti i koji su još repromaterijali potrebni za proizvodnju (ukoliko postoji manjak određenih). Referent nabave sastavlja narudžbu o željenim repromaterijalima, od voditelja skladišta i voditelja komercijale dobiva informacije koji su repromaterijali u manjku te ih naručuje.

Dakle, naša aplikacija će ubrzati procese unutar poduzeća vezane za nabavu i skladištenje proizvoda i repromaterijala te olakšati zaposlenicima obavljanje svojih svakodnevnih poslova.

## Funkcionalnosti

*Login*  (prijava na sustav)

*Korisničke uloge* (administrator, voditelj proizvodnje, voditelj skladišta, referent nabave)

***Voditelj proizvodnje:***

* + Unos, brisanje i izmjena podataka o djelatnicima (opći podaci o radnicima, radnom mjestu)
  + Unos, brisanje i izmjena podataka o artiklima
  + Pregled artikala (gotovi proizvodi, repromaterijali)
  + Kreiranje i pregled statistike o djelatnicima
  + Provjera kvalitete proizvoda (određivanje klase valjanosti proizvoda)

***Voditelj skladišta:***

* Pregled artikala (gotovi proizvodi, repromaterijali)
* Unos, brisanje i izmjena podataka o potrebnim repromaterijalima
* Izdavanje potrebnih dokumenata za zaprimanje i otpremu artikala

***Referent nabave:***

* + Pregled artikala (gotovi proizvodi, repromaterijali)
  + Mogućnost narudžbe potrebnih repromaterijala

***Administrator****:*

* ima sva prava koja imaju sve prethodno definirane uloge na sustavu. CRUD kontrole nad bazom podataka

Implementacija modula za skladištenje (unose se i pregledavaju artikli odnosno repromaterijali, kreiraju se izdatnice, otpremnice, primke).

Implementacija modula za praćenje procesa proizvodnje (npr. artikl X proizveden je na radnom mjestu RM1, te ga preuzima radno mjesto RM2, odnosno RM3 ukoliko proizvod nije dovršen).

Implementacija modula za provjeru kvalitete proizvoda (proizvod s manjom kvalitetom se veže na radno mjesto).

Ispis statistike po:

a) količini proizvedenog proizvoda po radnom mjestu

b) količini škarta po radnom mjestu

# Plan projekta

Plan projekta moramo napraviti kako bi raspodijelili i definirali sve uloge i aktivnosti članova tima, kako bi definirali tehnologiju pomoću koje ćemo ostvariti konačno rješenje te metodike koje ćemo koristiti kod rješavanja problema. Također moramo definirati i ključne točke projekta te podijeliti aktivnosti po fazama razvoja naše aplikacije, a to ćemo sve prikazati gantogramom kako bi mogli vidjeti slijed događaja kako će se odvijati u projektu. Na kraju ćemo definirati proračun projekta kako bi utvrdili koliko će okvirno biti potrebno novčanih sredstava za ostvarenje projekta.

## Planiranje ljudskih i materijalnih resursa

Ovaj projekt ćemo ostvariti radom u timu. Naš tim T97 čini pet članova kojima se dodijeljene različite uloge, ali ćemo većinu toga raditi zajedno kako bi se mogli dogovarati oko važnih detalja i kako bi svaki od članova tima bio upoznat sa pojedinostima projekta i pojedinim ulogama i mogao sudjelovati u rješavanju problema tijekom izrade.

### Planiranje ljudskih resursa

U sljedećoj tablici su prikazane podjele zadataka po članovima tima. Neki zadaci se obavljaju individualno, a neki zajednički.

Tablica 1. Podjela zadataka na članove timova

|  |  |
| --- | --- |
| PREZIME I IME ČLANA TIMA | ZADATAK I KRATKI OPIS |
| Ivan Dokuzović |  |
| Nikola Buković |  |
| Karlo Duganić |  |
| Dajana Jeđud |  |
| Anabel Li Kečkeš |  |

Za izradu projekta je bitno pravilno upravljanje ljudskim resursima te je samim time potrebno definirati koji se radni zadaci moraju izvršiti te tko je zadužen za koje zadatke, kakva je komunikacija unutar tima koji radi na projektu i tko je vođa. Sljedećim potprocesima smo odlučili opisati međusobne odnose unutar tima i kako smo definirali naš tim.

Tablica 2. Popis materijala resursa

|  |  |
| --- | --- |
| NAZIV RESUSRA | KOLIČINA |
| Stolno računalo | 2 |
| Prijenosno računao | 5 |
| Mobilni telefon | 5 |

Tablica 3. Popis potrebnih programskih alata

|  |  |
| --- | --- |
| NAZIV PROGRAMSKOG ALATA | KOLIČINA |
| Microsoft Visual Studio 2012 (C#) | 1 |
| Microsoft SQL Server 2012 | 1 |
| Microsoft Office 2010 | 1 |
| Visual Paradigm | 1 |
| GitHub | 1 |

## Vremensko određivanje projekta

Ključni datumi projekta (rokovi):

- Prva provjera (postavljanje na moodle sustav):  27.4.2014.

- Druga provjera (postavljanje na moodle sustav): lipanj 2014.

- Prezentacija i obrana projekta: lipnja 2014.

## Radno vrijeme

Projekt je realiziran na način da su se članovi koji rade na njemu sastajali u dogovoreno vrijeme te skupa, svako na svom prijenosnom računalu, izrađivali dogovoreni dio projekta. Ovaj pristup smatramo najboljim zbog toga što na svakom problemu istovremeno surađuje pet ljudi i isti se vrlo brzo rješavaju. Druga prednost ovakvog načina rada je što su članovi tima upoznati sa cjelokupnim projektom i ne gubi se vrijeme na naknadna sastajanja i objašnjavanja odrađenih točki projekta. Radno vrijeme nije definirano nego se radi kada svima odgovara, obično u tjednu kada imamo vremena.

# Odabir tehnologije razvoja, metodike razvoja te ključnih točaka izrade projekta

Nakon odabira sudionika projekta, definiranja roka u kojem projekt treba biti završen te definiranja resursa koji će se utrošiti u njegovu izradu potrebno je odabrati i potrebnu tehnologiju i metode.

Alati koji će nam biti potrebni su:

- Microsoft Project u kojem ćemo napraviti detaljan plan trajanja i troškova svake pojedine aktivnosti iz čega će biti moguće odrediti koliki su ukupno troškovi potrebni te koliko je potrebno sati rada pojedinog člana tima da bi se projekt realizirao na vrijeme

- Visual Paradigm u kojem ćemo napraviti dijagrame kao što su UseCase, Sequence i Activity dijagrami te ERA model

- Microsoft Visual Studio 2012 Professional

- Microsoft SQL Server 2008

Svi ovi alati trebali bi omogućiti izradu kvalitetne i intuitivne aplikacije. Cilj nam je napraviti aplikaciju koja će zadovoljiti specifične sve korisničke zahtjeve.

Izgradnja aplikacije sastojat će se od 3 faze, a to su:

- Analiza potreba gdje ćemo definirati specifične zahtjeve korisnika, analizirati poslovne funkcije, analizirati informatičku opremu i sl.

- Izrada projekta tj. izrada aplikacije za korisnika prema njegovim zahtjevima

- Implementacija tj. uvođenje softvera prema unaprijed dogovorenim uvjetima

# Proračun projekta

*Slika 4 – Proračun projekta – Microsoft Project 2010*

## Procjena troškova

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AKTIVNOST | TRAJANJE | CIJENA |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Izrada ponude naručitelju

|  |  |
| --- | --- |
| T20 d.o.o. | Naručitelj:  COMPROM PLUS d.o.o |
| Pavlinska 2 | |
| 42000 Varaždin | |
| T20@foi.hr | |

Varaždin, 31.03.2014.

**PONUDA**

Poštovani,

temeljem prikupljenih zahtjeva dobivenih iz priložene specifikacije 2014 izradili smo sljedeću ponudu desktop aplikaciju za poduzeće COMPROM PLUS.

Ponuda uključuje:

- izradu dokumentacije projekta

- izradu modela (dijagrami slučajeva korištenja, dijagrami aktivnosti, dijagrami slijeda, ERA model, dijagram klasa)

- izradu aplikacije, bez isporuke izvornog koda

- besplatno održavanje aplikacije tijekom probnog perioda od dva mjeseca

- posebne zahtjeve naručitelja i isporuku aplikacije

- održavanje aplikacije i korisnička podrška se uređuju dodatnim ugovorom koji će biti sklopljen nakon probnog perioda kada se uoče i poprave eventualne manje pogreške u radu koje nisu u skladu sa specifikacijom

- tijekom probnog perioda naručitelj je u mogućnosti promijeniti specifične zahtjeve, ali će se isto dodatno naplaćivati, također svi zahtjevi za promjenama u aplikaciji nakon probnog perioda će se dodatno naplaćivati i nisu uključeni u cijenu navedenu u ovoj ponudi

Prema projektnom planu, aplikacija će biti spremna za isporuku 15. lipnja 2014. godine, a troškovi su 91.299,00 kuna sa PDV-om.

|  |  |
| --- | --- |
| Potpisivanjem ove ponude suglasni ste sa trenutnim specifikacijama aplikacije, prihvaćate  navedene uvjete i sklapate Ugovor.  S poštovanjem, | |
| T20 d.o.o. |  |

­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*potpis naručitelja*

# Izrada modela aplikacije

Ovdje ćemo izraditi model sustava COMPROM PLUS.NET tj. modula *Skladište* prema

kojemu ćemo kasnije realizirati samu aplikaciju. Na temelju već otprije definiranih

korisničkih zahtijeva, izraditi ćemo model poslovne domene tj. UML dijagrame (slučajeva

korištenja, slijeda, aktivnosti), te ERA model i pripadnu SQL skriptu, nakon čega ćemo već

imati i osnovu za dizajn prvih skica ekrana.

## Dijagram slučaja korištenja

Dijagram slučajeva korištenja opisuje što sustav radi, s motrišta vanjskog promatrača.

## Dijagrami slijeda

## Dijagrami aktivnosti

## Dijagrami klasa

## ERA model