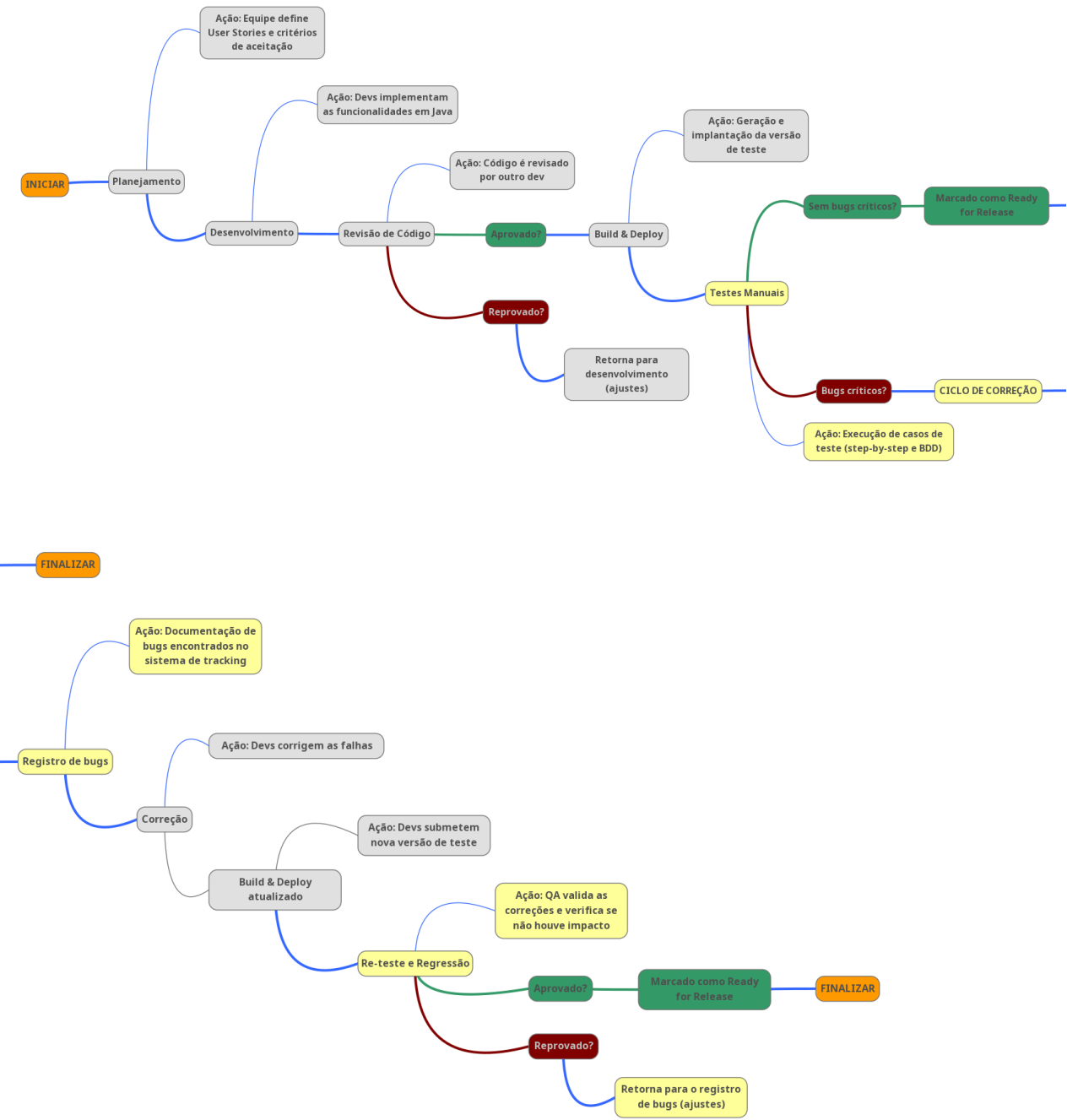


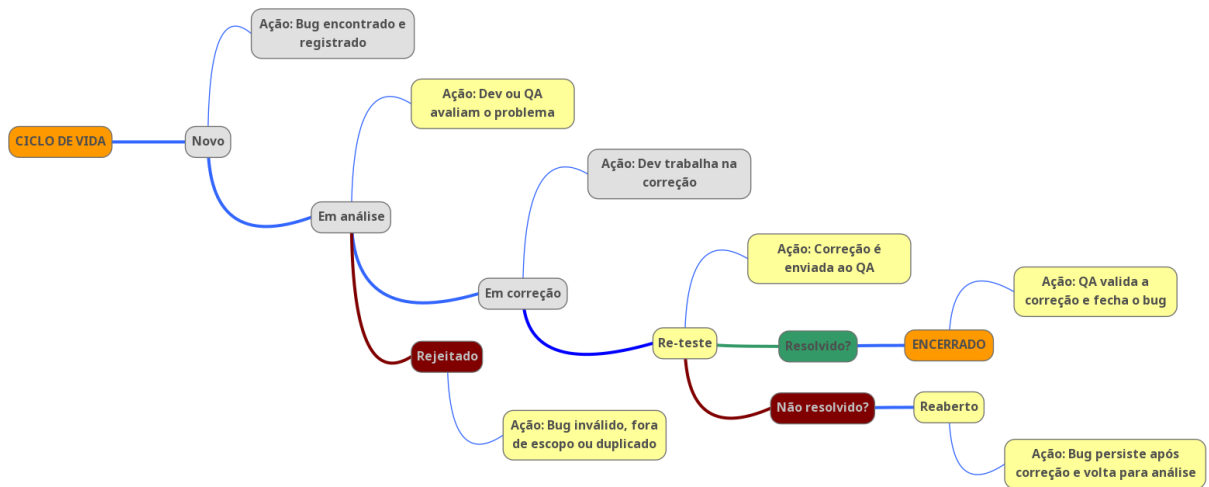
Projeto Fictício: GameHub

O *GameHub* é uma aplicação Java que gerencia os perfis dos jogadores em diferentes plataformas e registra o progresso em diferentes jogos. O sistema permite cadastro, login, sincronização de plataformas, visualização de amigos e visualização de conquistas.

Fluxo de Desenvolvimento:



Ciclo de Vida:



User Stories:

User Story 1 - Login do Jogador:

Como jogador, quero fazer login com meu e-mail e senha para acessar meu painel de jogador.

CrITÉrios de Aceitação:

Deve validar campos obrigatórios.

Deve exibir mensagem de erro se o login for inválido.

Após login bem-sucedido, deve redirecionar ao painel de jogador.

User Story 2 - Sistema de Conquistas:

Como jogador, quero visualizar minhas conquistas desbloqueadas para acompanhar meu progresso nos jogos.

CrITÉrios de Aceitação:

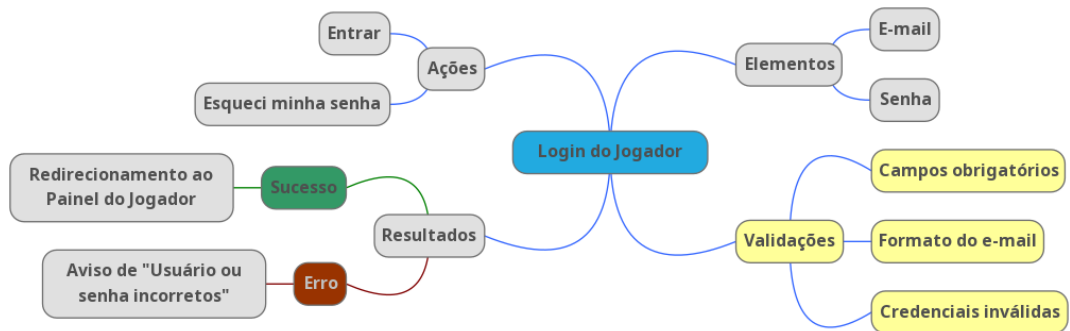
Conquistas devem ser listadas com nome, descrição e status (bloqueada/desbloqueada).

Deve exibir a data e hora da conquista desbloqueada.

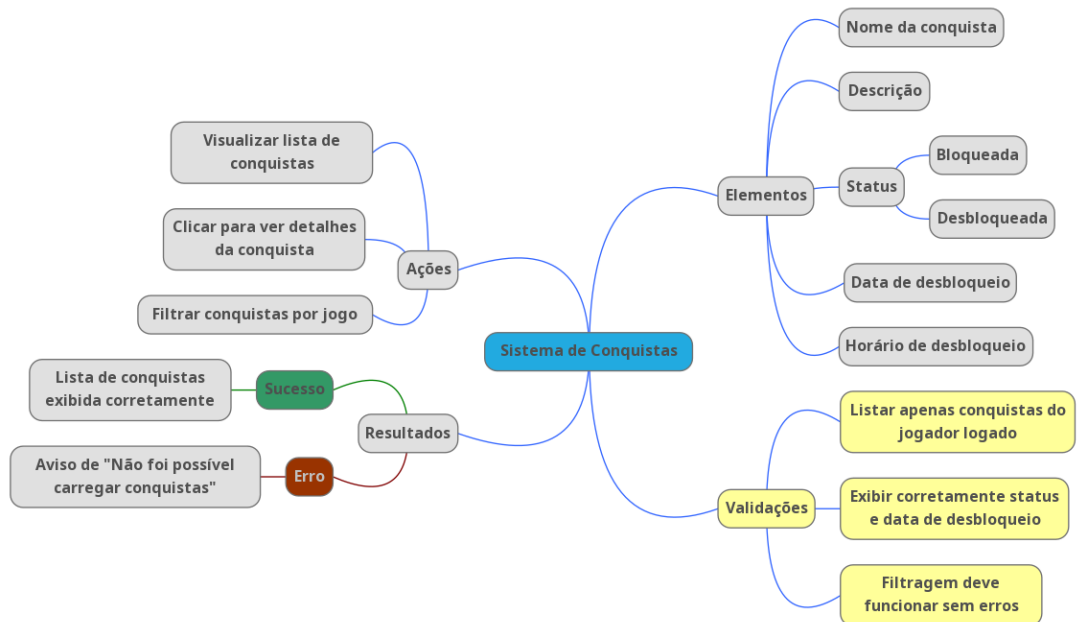
Interface deve permitir filtrar conquistas por jogo.

Mind Maps:

Login do Jogador:



Sistema de Conquistas:



Casos de Teste (Step-by-Step):

Caso de Teste 1: Login bem-sucedido.

ID: TC01.

User Story: Login de Jogador.

Objetivo: Validar o login com credenciais válidas.

Pré-condições: Jogador cadastrado com e-mail e senha válidos.

1. Abrir o sistema > GameHub > Tela de login exibida.
2. Inserir e-mail válido > Campo aceita valor.
3. Inserir senha válida > Campo aceita valor.
4. Clicar em “Entrar” > Redireciona ao painel do jogador.

Caso de Teste 2: Login inválido.

ID: TC02.

User Story: Login do Jogador.

Objetivo: Validar o login com senha incorreta.

Pré-condições: Conta de jogador existente.

1. Acessar tela de login > Tela exibida.
2. Digitar e-mail válido > Campo aceita valor.
3. Digitar senha incorreta > Campo aceita valor.
4. Clicar em “Entrar” > Erro > Aviso de “Usuário ou senha incorretos”.

Casos de Teste (BDD):

Funcionalidade - Login de Jogador:

Como jogador.

Quero fazer login com e-mail e senha válidos.

Para acessar meu painel de conquistas.

Cenário - Login com credenciais válidas:

Dado que o jogador está na tela de login.

Quando ele digita um e-mail válido e senha válida.

E clica no botão “Entrar”.

Então ele deve ser redirecionado para o painel de jogador.

Funcionalidade - Sistema de Conquistas:

Como jogador.

Quero visualizar minhas conquistas desbloqueadas.

Para acompanhar meu progresso.

Cenário - Exibir conquistas desbloqueadas corretamente:

Dado que o jogador está logado no GameHub.

Quando ele acessa a seção “Minhas Conquistas”.

Então deve visualizar uma lista de conquistas com nome, descrição e status (bloqueada/desbloqueada).

E cada conquista desbloqueada deve mostrar a data e horário correspondente.