Feuille de travaux dirigés nº 2 Arithmétique entière et arithmétique flottante

Exercice 2.1 Effectuer les calculs suivants directement en binaire :

Additions	Soustractions	Multiplications	Divisions
1011010 + 1110101	1010011 - 1111	111 × 1111	$100110 \div 110$
111010 + 110110	110101 - 1001	1010×11001	$110101 \div 1010$
11111111 + 1010	100010 - 101	10001×10100	$110010 \div 111$

Opération	Résultat	Opération	Résultat
1011010 + 1110101	11001111	111×1111	1101001
111010 + 110110	1110000	1010×11001	11111010
11111111 + 1010	10001001	10001×10100	101010100
1010011 - 1111	1000100	$100110 \div 110$	110
110101 - 1001	101100	$110101 \div 1010$	101
100010 - 101	11101	$110010 \div 111$	111

Exercice 2.2

Un ordinateur de type ix86 possède les quatre indicateurs suivants pouvant prendre les valeurs 0 ou 1 en fonction du résultat de la dernière opération entière :

SF (Sign Flag): positionné si le résultat est négatif;

CF (*Carry Flag*) : positionné en cas de présence d'une retenue finale (bit sur-numéraire) ;

ZF (Zero Flag) : positionné si le résultat est nul ;

OF (Overflow Flag) : positionné en cas de changement anormal de signe.

Donner la valeur des indicateurs après chacune des opérations suivantes :

10001010 + 01101001	01110100 + 01011101
10001000 + 11100101	11101000 + 00111010
01001001 + 00100010	11111111 + 00100101

Interpréter les résultats et indiquer les indicateurs pertinents dans les deux cas suivants :

- 1. Les opérandes sont des entiers non-signés;
- 2. Les opérandes sont des entiers signés, codés en complément à 2.

▽ Correction

Opération	Résultats	Signé	Non signé	SF	CF	ZF	OF
10001010 + 01101001	11110011	-118 + 105 = -13	138 + 105 = 243	1	0	0	0
01110100 + 01011101	11010001	116 + 93 = -47	116 + 93 = 209	1	0	0	1
10001000+11100101	1 01101101	-120 + -27 = 109	136 + 229 = 109	0	1	0	1
11101000+00111010	1 00100010	-24 + 58 = 34	232 + 58 = 34	0	1	0	0
01001001+00100010	01101011	73 + 34 = 107	73 + 34 = 107	0	0	0	0
11111111+00100101	1 00100100	-1 + 37 = 36	255 + 37 = 36	0	1	0	0

Exercice 2.3

Dans la suite, on considère le format tiny(1,2,2) vu en cours.

- Représenter 2.5 et 0.25 dans le format tiny. Faire la somme de ces deux nombres (en binaire). Que se passe t'il?
- 2. Faire la somme de 1.5 et 1.75 dans le format tiny. Que se passe t'il? Donner les différents résultats possibles.
- 3. Étant donnés deux nombres x et y au format tiny, que peut-on dire de la relation $x=y\iff x-y=0$ en l'absence des nombres dénormalisés? Donner les avantages et inconvénients de la représentation normalisée;
- 4. Donner un exemple illustrant la non-associativité de l'addition et de la multiplication pour les calculs en nombres flottants exprimés dans le format tiny (hors dépassement de capacité). On considérera que tous les calculs sont arrondis par troncation.

▽ Correction

1. On a : $0.25_{10} = 0.01 \times 2^{0}_{2} = \boxed{0 \mid 00 \mid 01}$ et $2.5_{10} = 1.01 \times 2^{1}_{2} = \boxed{0 \mid 10 \mid 01}$, Le nombre 0.25 est dénormalisé. Pour faire la somme, il faut d'abord amener les deux nombres au même exposant (celui d'exposant le plus grand). Il vient :

$$0.25_{10} = 0.01 \times 2^{0}_{2} = 0.001 \times 2^{1}_{2}$$

En reformatant la nouvelle mantisse sur 3 bits, on obtient :

$$2.5_{10} + 0.25_{10} = 1.01 \times 2_{2}^{1} + 0.00 \times 2_{2}^{1} = 1.01 \times 2_{2}^{1} = 2.5_{10}$$

Il y a eu absorption.

- 2. On a : $1.5_{10} = 1.10 \times 2^0_2 = \boxed{0} \boxed{01} \boxed{10}$ et $1.75_{10} = 1.11 \times 2^0_2 = \boxed{0} \boxed{01} \boxed{11}$. La somme donne 1.101×2^1_2 après normalisation. Comme on a une partie fractionnaire sur deux bits, il faut arrondir le résultat. Suivant l'arrondi choisi, on obtiendra 3 ou 3.5.
- 3. La relation n'est plus vérifiée. Exemple : pour x=1.25 et y=1 on a x-y=0.25 qui est non représentable dans le format $\verb|tiny|$ sans nombres dénormalisés. Le résultat de la soustraction sera donc 0 (arrondi au plus proche) sans que x et y soient égaux. Avantage de la représentation normalisée : on a le maximum de précision pour une taille de mantisse fixée. Inconvénient : la normalisation fait perdre de l'information sur la précision des calculs (ex. $9.8776456 \times 10^0 9.8776454 \times 10^0 = 0.0000002 \times 10^0 = 2.00000000 \times 10^{-7}$. On est donc porté à croire que l'on connaît la différence avec 8 chiffres de précision plutôt que 1;
- 4. On a:

$$r_1 = (3 + 0.25) + 0.25 = (3) + 0.25 = 3$$

et

$$r_2 = 3 + (0.25 + 0.25) = 3 + (0.5) = 3.5$$

De même:

$$r_3 = (2 * \frac{1}{2}) * \frac{1}{4} = \mathbf{1}$$

et

$$r_4 = 2 * (\frac{1}{2} * \frac{1}{4}) = \mathbf{0}$$

Exercice 2.4

Donner la représentation binaire en flottant simple précision (1,8,23) des nombres suivants :

$$30.5 \quad -0.5625 \quad \frac{1}{3} \quad 0.85$$

On utilisera un arrondi par troncation si nécessaire.

▽ Correction

On a un biais de 127 en format simple précision (1,8,23).

$$30.5 = 41f40000$$

 $-0.5625 = bf100000$
 $1/3 = 3eaaaaab$
 $0.85 = 3f59999a$

Exercice 2.5

Déterminer les nombres représentés en flottant simple précision (1,8,23) donnés par les chaînes suivantes :

▽ Correction

```
1000\ 1111\ 1110\ 1111\ 1100\ 0000\ 0000\ 0000_2 = -2.36411752533422e - 29_{10} \quad \text{(s=1, E=-96, f=.110111111)} \\ \text{FF}800000_{16} = -\text{inf} \quad \text{(s=1, e=255, m=.0)}
```

Exercice 2.6

- Représenter les nombres 12.5859375, 108.5, 9.1 en notation scientifique binaire normalisée avec une mantisse de 8 bits;
- En utilisant les représentations binaires obtenues à la question précédente, effectuer les opérations ci-dessous :

$$12.5859375 + 108.5 - 108.5 - 9.1 - 12.5859375 \times 9.1$$

▽ Correction

1. Représentation normalisée :

$$\begin{array}{llll} 12.5859375 & = 1100.10010110 & = 1.1001001 \times 2^3 \\ 108.5 & = 1101100.1 & = 1.1011001 \times 2^6 \\ 9.1 & = 1001.0\overline{0011} & = 1.0010001 \times 2^3 \end{array}$$

2. On a:

```
\begin{array}{lll} 12.5859375 + 108.5 & = 0.0011001 \times 2^6 + 1.1011001 \times 2^6 & = 1.1110010 \times 2^6 \\ 108.5 - 9.1 & = 1.1011001 \times 2^6 - 0.0010010 \times 2^6 & = 1.1000111 \times 2^6 \\ 12.5859375 \times 9.1 & = 1.1100011 \times 2^6 & = 1.1100011 \times 2^6 \end{array}
```