

Exercícios JavaScript

Exercício 1

- Inicialize uma matriz com 1,2,3.
- Inicialize um objeto com
 - nome:"João", idade:50,
 - nome:"Ana", idade:23.
- Reproduza a página a seguir

Use o método **push** para incluir o elemento ao final da matriz ou do objeto.

Campo:

Matriz: 1,2,3

Nome:
Idade:

Tamanho do Objeto:2

Exercício 1 – Possível solução

```
<p>Use o método <b>push</b> para incluir o elemento ao final da matriz ou do objeto.</p><hr>
<label for="campo1">Campo:</label> <input type="text" name="campo1" id="campo1">
<button onclick="addMatriz()">Inseri na matriz</button>
<p id="p1"></p>
<hr>
<label for="nome">Nome:</label> <input type="text" name="nome" id="nome"><br>
<label for="idade">Idade:</label> <input type="number" name="idade" id="idade">
<button onclick="addObjeto()">Inseri no Objeto</button>
<p id="p2"></p>
<script>
  const matriz1 = [1,2,3];
  const objeto1 = [{nome:"João", idade:50},{nome:"Ana", idade:23}]
  document.getElementById("p1").innerHTML = "Matriz: " + matriz1;
  document.getElementById("p2").innerHTML = "Tamanho do Objeto:" + objeto1.length;
  function addMatriz() {
    matriz1.push(parseInt(document.getElementById("campo1").value));
    document.getElementById("p1").innerHTML = "Matriz: " + matriz1;
  }
  function addObjeto() {
    let nome1 = document.getElementById("nome").value;
    let idade1 = parseInt(document.getElementById("idade").value);
    objeto1.push({nome:nome1, idade:idade1});
    document.getElementById("p2").innerHTML = "Tamanho do Objeto:" + objeto1.length;
  }
</script>
```