

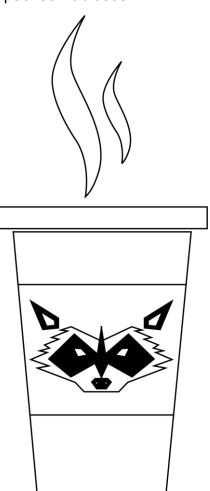
Entregable # 2 – Arquitectura MVC + Servicios + Docker

	Nombre
Equipo de	Alejandro Arango Velásquez
Trabajo	Alejandra Cárdenas Montoya
	Felipe Olaya Ospina

Nombre proyecto:

XPN-Games

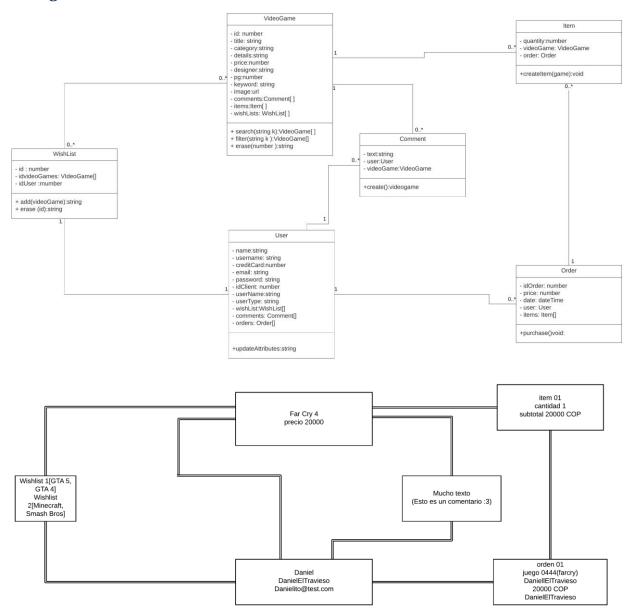
Logo equipo
Nombre del equipo: Los Mapaches Rabiosos



2. Modelo verbal definitivo

XPN-Games es una plataforma que permite al administrador crear y eliminar videojuegos, y al usuario le permite listar, buscar, comprar y agregar a la lista de diferentes videojuegos deseados. Dentro de XPN-Games se busca una interacción entre compradores por medio de los comentarios para estar al tanto de la calidad y opiniones de los usuarios que ya hayan adquirido el juego, además, nuestra wishlist le permite al usuario guardar los videojuegos que le interesen.

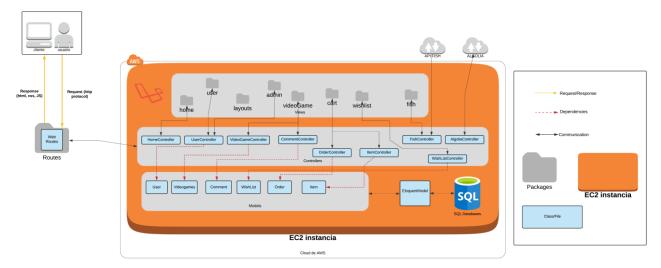
3. Diagrama de clases



https://app.lucidchart.com/lucidchart/2d16dd13-a775-40e5-8aae-49dcc4f88384/view

4. Diagrama de arquitectura



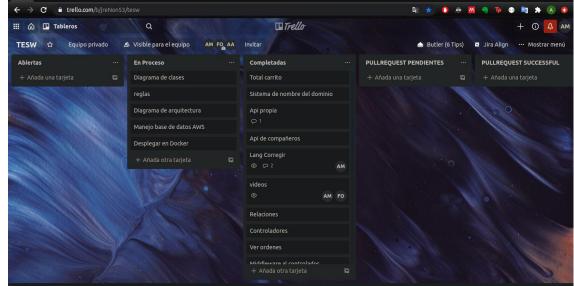


https://app.lucidchart.com/lucidchart/00b6f10e-c3c6-4d26-bced-10d2528b3de3/view

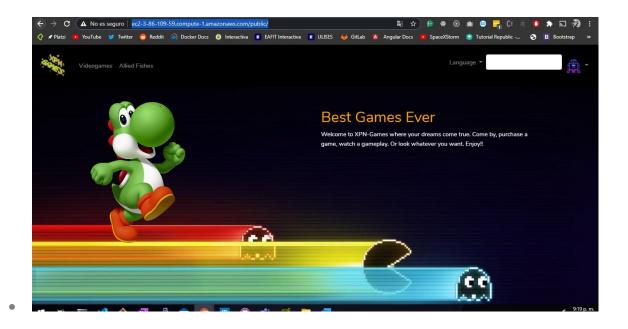
5. Implementación en Laravel

Instrucciones para el arquitecto de usabilidad (no puede asignársele esa responsabilidad al arquitecto del proyecto pasado):

Como arquitecto de usabilidad usted será responsable por que la aplicación sea lo más usable posible. Deberá verificar que todo el sistema desarrollado cumpla con buenos estándares de usabilidad, y deberá asignar a los desarrolladores correspondientes los cambios que considere pertinentes.



Tópicos especiales en ingeniería de software



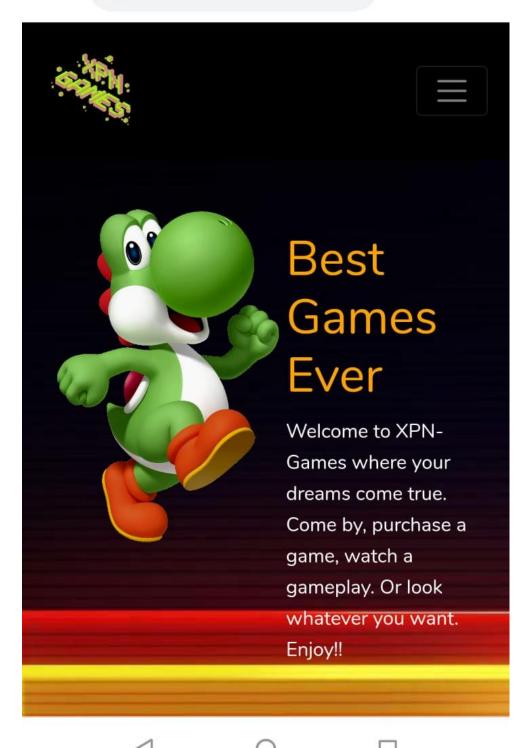




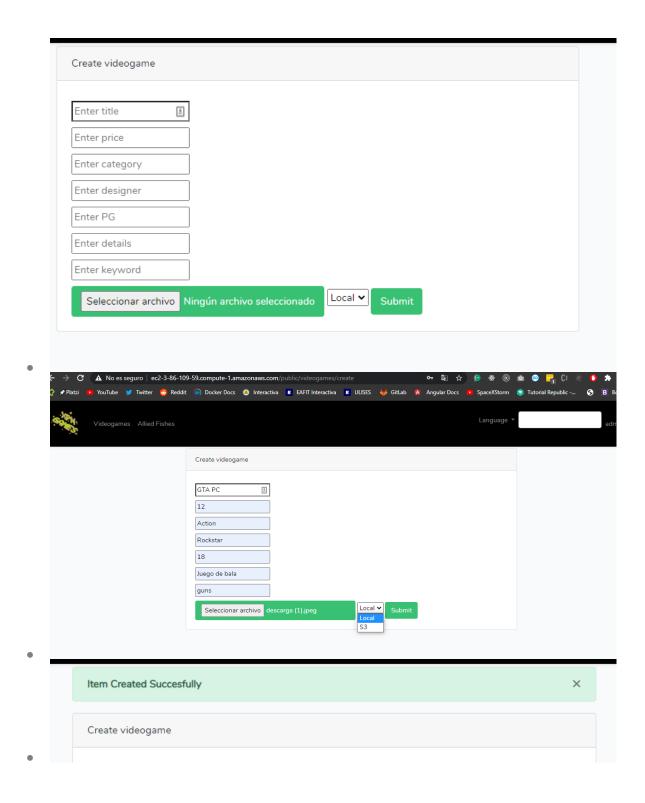
i xpn-games.tk/public/



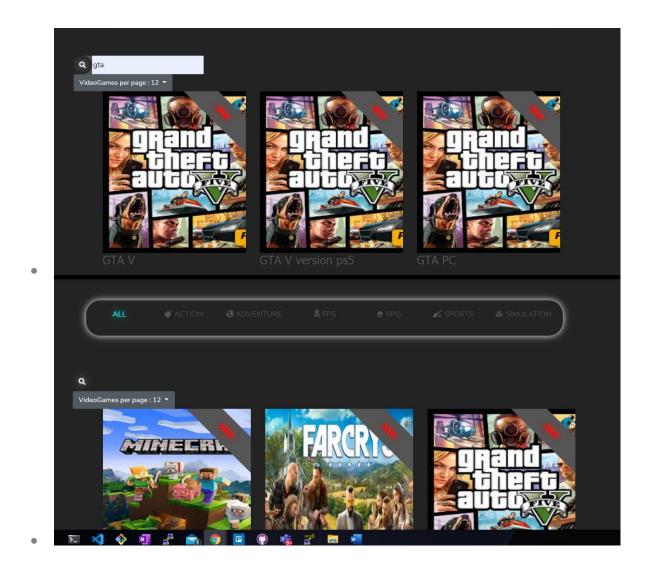




•







Instrucciones de entrega para el arquitecto principal:

- http://xpn-games.tk/public/
- http://ec2-3-86-109-59.compute-1.amazonaws.com/public/