# KRY – Dokumentácia k projektu č.1

# Vigenerova šifra

Ján Folenta (xfolen00), 4.4.2021

# 1 Implementácia

Implementácia obsahuje odhad dĺžky kľúča vstupného zašifrovaného textu pomocou Kasiskeho a Friedmanovho testu a samotný odhad kľúča. Vstupom programu je zašifrovaný text, ktorý je poslaný na štandardný vstup. Zo zašifrovaného textu sa pomocou funkcie *processCipher()* odstránia nežiadúce znaky, ako napríklad interpunkčné znamienka a medzery, a všetky písmená sa prevedú na malé písmená abecedy.

#### 1.1 Friedmanov test

Friedmanov test používa index zhody, ktorý pomocou merania nerovnosti frekvencií písmen šifrovaného textu odhadne dĺžku kľúča. Index zhody je možné vypočítať pomocou vzťahu

$$I = \frac{\kappa_p - \kappa_r}{\kappa_o - \kappa_r}$$

kde  $\kappa_p$  je pravdepodobnosť, že 2 náhodne vybrané písmená abecedy sú rovnaké (v implementácii bola použitá hodnota 0,065 z prednášok),  $\kappa_r$  je pravdepodobnosť náhodne zvoleného písmena abecedy (zvolená bola hodnota 0,038 z prednášok) a  $\kappa_o$  je miera zhody, ktorú je možné vypočítať vzťahom

$$\kappa_o = \frac{\sum_{i=1}^{c} n_i (n_i - 1)}{N(N - 1)}$$

pričom c je veľkosť abecedy, N je počet znakov šifrovaného textu a  $n_i$  sú frekvencie jednotlivých písmen.

Friedmanov test je implementovaný vo funkcii *friedmanTest()*, v ktorej sú spočítané zastúpenia jednotlivých písmen v šifrovanom texte a následne pomocou vzťahov popísaných vyššie je odhadnutá dĺžka kľúča.

#### 1.2 Kasiskiho test

Kasiskiho test je implementovaný vo funkcii *kasiskiTest()*. Tento test spočíva v nájdení vzdialeností medzi rovnako zašifrovanými časťami šifrovaného textu. V implementácii Kasiskiho testu sú prehľadávané sú opakujúce sa trigramy. Trigramy, ktoré sú prehľadávané v šifrovanom texte sú z dôvodu šetrenia výpočetných zdrojov postupne vyberané iba z prvej polovice šifrovaného textu. V prípade nájdenia opakujúcich sa trigramov sú pomocou funkcie *findDistances()* ukladané vzdialenosti susedov. Následne funkcia *findDividors()* nájde delitele jednotlivých vzdialeností a uloží si ich. Výber odhadovanej dĺžky kľúča je realizovaný vo funkcii *mostFrequentDividor()*, kde sa vyberú najčastejšie sa opakujúce delitele, z ktorých je ako výsledná dĺžka vybraný najväčší deliteľ.

Keďže Kasiskiho test v porovnaní s Friedmanovym testom vykazoval lepšie výsledky a mal celkovo uspokojivú úspešnosť, tak odhadovaná dĺžka kľúča, ktorá je použitá na nájdenie kľúča je daná Kasiskiho testom.

### 1.3 Nájdenie kľúča

Nájdenie kľúča spočíva v postupnom dešifrovaní písmen kľúča a podobá sa na index koincidencie. Najprv rozdelíme šifru vo funkcii *findKey()* na segmenty podľa dĺžky kľúča. Pre každý znak kľúča tak dostaneme všetky písmená, ktoré boli zašifrované daným znakom. Následne je podľa odhadnutej dĺžky kľúča pre každý znak zavolaná funkcia *findLetter()*, ktorá nájde správny znak kľúča. Metóda je založená na frekvencii písmen anglickej abecedy, kde porovnávame frekvenciu písmen zašifrovaných jedným znakom s frekvenciou písmen typického anglického testu [1]. Zašifrované písmená po každom výpočte pomocou funkcie *shiftLeft()* posunieme smerom doľava (z písmena C sa stane B a podobne) a znova porovnáme podobnosť frekvencií. Tento postup je opakovaný 26 krát, keďže anglická abeceda má 26 znakov. Posun, ktorý je najbližšie frekvencii typického anglického textu hovorí o tom, o koľko pozícii napravo od písmena A sa nachádza správne písmeno kľúča. Pre výpočet podobnosti bol použitý vzťah

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(f_i - F_i)^2}{F_i}$$

kde  $f_i$  sú frekvencie zašifrovaných písmen a  $F_i$  sú frekvencie písmen typického anglického textu. Hodnota najbližšia nule znamená najväčšiu podobnosť. Takým spôsobom je odhadnutý každý znak kľúča, ktorý je potom vypísaný na štandardný výstup.

## 2 Použitie

Program je najprv nutné preložiť príkazom make a následne spustiť príkazom

kde *input.txt* je textový súbor obsahujúci zašifrovaný anglický text. Výstupom programu je následne štvorica – výsledok Friedmanovho testu, výsledok Kasiskiho testu, stanovená dĺžka kľúča a samotný kľúč, pričom každý údaj je oddelený bodkočiarkou.

# 3 Použitá literatúra

[1] https://en.wikipedia.org/wiki/Letter\_frequency