

Scrabble

Scrabble เป็นเกมต่อคำศัพท์ภาษาอังกฤษ โดยตัวอักษรแต่ละตัวมีคะแนนของมัน **คะแนนของคำ**หาได้จากผลรวมของคะแนนของทุกตัวอักษรในคำนั้น โดยคะแนนของอักษรแสดงดังตารางข้างล่าง



คะแนน	ตัวอักษร
1	A, E, I, L, N, O, R, S, T, U
2	D, G
3	B, C, M, P
4	F, H, V, W, Y
5	K
8	J, X
10	Q, Z

ตัวอย่างคะแนนของคำ

QUITE มีคะแนน $Q(10) + U(1) + I(1) + T(1) + E(1) = 14$

QUEEN มีคะแนน $Q(10) + U(1) + E(1) + E(1) + N(1) = 14$

ZEBRA มีคะแนน $Z(10) + E(1) + B(3) + R(1) + R(1) = 16$

COMPUTE มีคะแนน $C(3) + O(1) + M(3) + P(3) + U(1) + T(1) + E(1) = 13$

ข้อมูลนำเข้า

มี 1 บรรทัด รายการของคำอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่เท่านั้น จำนวนตั้งแต่ 1 คำขึ้นไป คั่นแต่ละคำด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก

แสดงผลที่มีจำนวนบรรทัดเท่ากับจำนวนคำที่นำเข้า แต่ละบรรทัดแสดงคำตัวพิมพ์ใหญ่และคะแนนของคำนั้น เรียงลำดับจากคะแนนมากไปหาน้อย คำที่มีคะแนนเท่ากัน ให้เรียงตามลำดับพจนานุกรม

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
QUITE	QUITE 14
QUEEN	QUEEN 14
ZEBRA	ZEBRA 16
ZEBRA QUEEN QUITE	ZEBRA 16 QUEEN 14 QUITE 14
COMPUTE ZEBRA QUEEN QUIET QUITE	ZEBRA 16 QUEEN 14 QUIET 14 QUITE 14 COMPUTE 13

ข้อแนะนำ: นิสิตสามารถใช้โค้ดที่ให้ข้างล่างนี้เป็นโค้ดเริ่มต้นในการเขียนได้ (จะใช้หรือไม่ใช้ก็ได้)

```
def letter_point(c):
    # คำนวณคะแนนของตัวอักษรในตัวแปร c ตามตารางที่ให้ไว้
    ???

def word_point(w):
    # คำนวณคะแนนของคำที่เก็บในตัวแปร w ที่หาได้จากผลรวมของคะแนนของทุกตัวอักษรใน w
    ???

words = input().split()
???
```