MergeSort Heap Sort QuickSort Insertion Selection	Migliore O(nlagn) O(nlagn) O(nlagn) O(nlagn) O(n)	Media O(n logn) O(n logn) O(nlogn) O(n²) O(n²)	Spazio 0 (n) 0 (1) 0 (log n) 0 (1) 0 (1)
Bubble	0 (n)	0 (n ²)	0 (1)

Merge Sort d'obsoritme e bosoite sui confronti diviole l'intere insieme di dati in grugi di monimo due elementi. Confronta ogni numero une elle volta, jonendo il jiù jiccolo alla sinistra della cogia.

Une volta che tutte le coppie sono ordinate confronta gli elementi jivi a sinistra con le alue coppie a sinistra, creando un gruppo ordinato di quattro con gli elementi jivi ficcoli a sx e i jivi grandi a dx.

auesto pocedimento viene rijetuto finche non rimane un solo insieme o gruppo.

Analisi Sicrome l'algoritme divide i dati de confrontare ad agni iterazione, hor un tempo di exculzione linearitmico. Anche nel coro jeggiore garantisce lo steno tempo: O(n log n)

Quick Sort Anche il 95 e un algoritmo bosato sui confronti. Diviole l'intero insieme oli olati in olue selezionomolo l'elemento Medio, e josizionambo tutti gli elementi minori alla ma Sx, e tutti i maggiori a dx.

Contina con lo steno poceno sul lato Sinistro finche si ritrovo a confrontore solo due elementi, a quel punto il loto si e ordinato. Viene rijetute la stena operazione sul lato oli.

Anche se il QS ha la steur notazione Big O (n logn) di molti altri algaritmi di ardinamento, e prella piv Veloce nella patica di molti altri, come il Merge Sort.

· Caso pegglore: 0(n2)

d'heapsort e un algoritme iterative est in-place. Questo algoritme per eseguire l'ordinaments usa la struttura alati Heap. Un heap e roppesentabile con un albero binario in cui tutti i madi seguano una data popietà, detta piarità. Per implementare un theopsort seguiamo i joui:

· Aggiungiamo gli elementi in un Max Heap.
· Effethuiamo il pop degli elementi e li inseriamo in una lista
-v ad agni pop la struttura oleve enere bilanciata.
· Quando I'heap e' vuoto, ritorniamo la lista ordinata.