

Prima di realizzare l'app dobbiamo comprendere gli obiettivi:

Vogliamo realizzare una semplice app che consente di inserire note specifiche

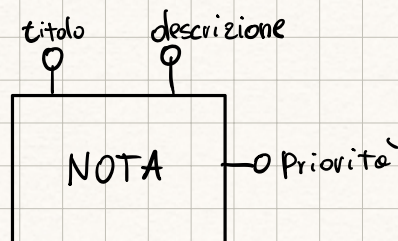
NOTA [titolo, descrizione, priorità]

Deve essere possibile

- aggiungere note
- aggiornare note
- rimuovere note

Tutte le note.

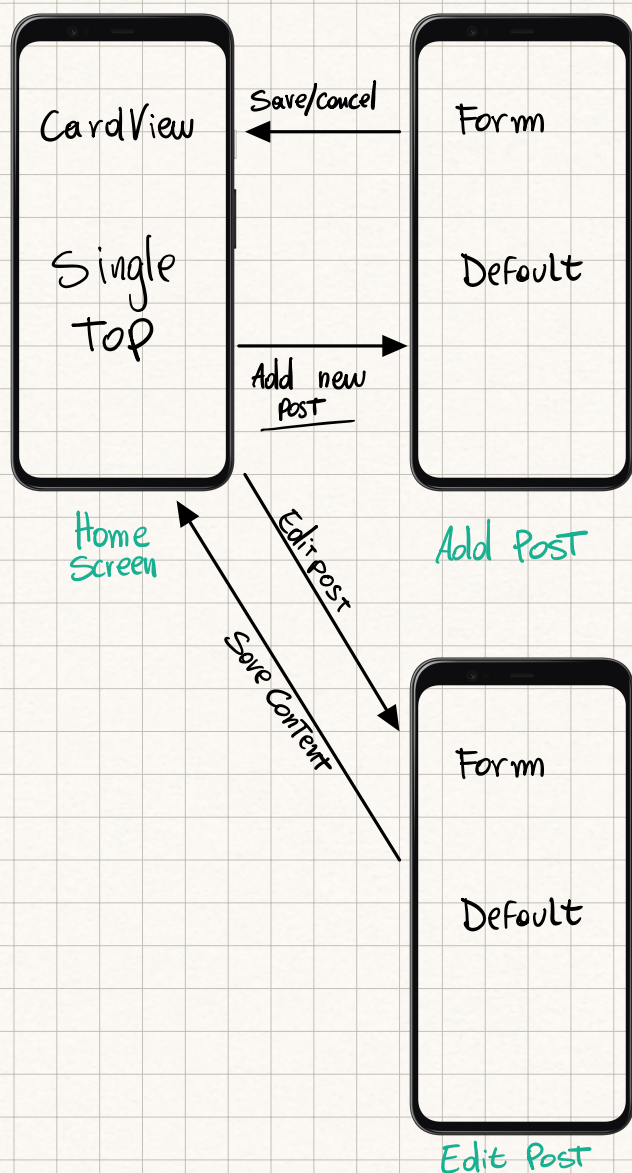
Singola nota -> Swipe



Modello navigazionale

- Vogliamo una homeView di tipo **Single top**

Vogliamo tornare sempre a questa istanza

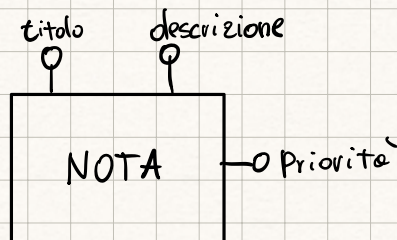


Dipendenze

- CardView
- room - per memorizzare dati in un DB
 ↑
 Framework

Le due view per aggiornare o aggiungere una nota sono essenzialmente uguali. Possiamo pensare di realizzare lo stesso componente che si comporta in maniera diversa in base a come viene invocato.

Partiamo dalla modellazione del DB



Possiamo quindi usare queste informazioni per creare la classe `Note` in Java.

Dobbiamo poi creare un DAO; ↘

Siccome usiamo Room, possiamo usare una interfaccia per creare il DAO, indicando quali sono i metodi per fare le funzioni CRUD

Quando dobbiamo effettuare le query di Delete e GET, implementiamo delle effettive query, le annotiamo con `@Query("...")`

Come è composta la UI?

