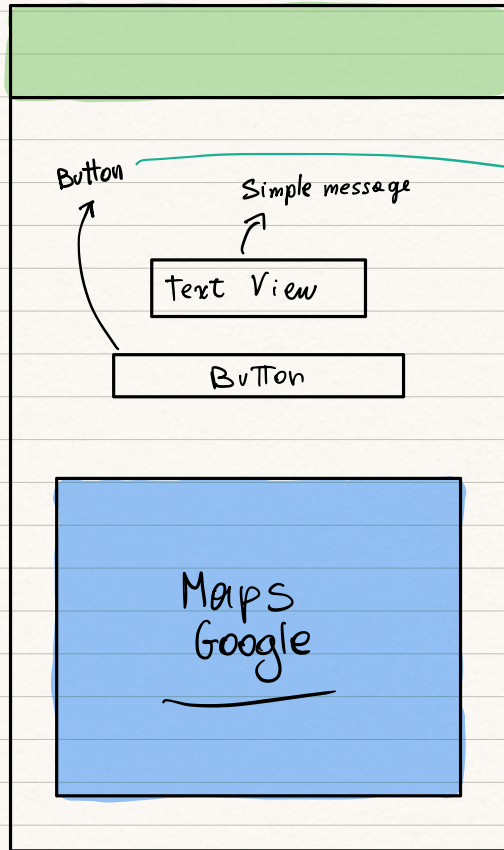


Per poter integrare le mappe in una app ci basta usare il `fragment` messo a disposizione da Google.  
Questo `fragment` è esattamente come gli altri `tag`, ma ha un attributo particolare:  
`android:name = "com.google.android.maps.SupportMapFragment"`.



`@callback`  
torna alla home

la classe implementa  
`OnMapReadyCallback`

## Classe della View maps

1. Creare oggetto `SupportFragment`  
linkando il `Fragment` della `View` con `R.id.[name]`
2. Invocare il metodo `.getMapAsync()` sul `fragment`
3. Implementare metodo `onMapReady()`

In questo metodo possiamo implementare il comportamento del `fragment`:

Oggetto  
`GoogleMap`

- `.draggable (bool)` → Se la map è drag.
- `.title (String)` → Titolo pin
- `.position (LatLng)` → Posizione del pin

- `.moveCamera ([...].newLatLngZoom (position, zoomLevel));` → Zoom e center sul pin
- `.setType (GoogleMap.[tipo di mappa])`

## Impostazioni Sul Manifest

Bisogna impostare la `API Key` per le mappe tra il `tag`

`<meta-data`  
...  
`>`

⇒ Impostiamo  
la `key` con ⇒

`android:value = "Api Key"`

meglio salvare  
la `key` in una  
posizione esterna