

# Programmazione Sistemi in Rete

---

## 0.x Introduzione

---

- 0.01 - Programma del corso
- 0.02 - Testi utilizzati
- 0.03 - Esercitazioni
- 0.04 - Pattern utilizzati

## 1.x Appunti lezioni

---

- 1.01 - Lezione 1: Introduzione - introduzione alle reti - RTT
- 1.02 - Lezione 2: Organizzazione di software - Architettura a strati - comunicazione tra strati - progettazione degli strati
- 1.03 - Lezione 3: Modello OSI - Vari Strati
- 1.04 - Lezione 4: Wireshark - Strato applicazione - paradigma client/server - Primitive di comunicazione - Socket - numeri di porta
- 1.05 - Lezione 5: paradigma client/server con socket - datagram oriented - implementazione in C
- 1.06 - Lezione 6: Esercitazione client/server - Cattura pacchetti con wireshark - modello orientati ai flussi: stream - implementazioni C
- 1.07 - Lezione 7: Esercitazione esercizi 1.x - Cattura pacchetti wireshark







## 2.x Applicazione IoT

---

- [2.01 - Applicazione IoT](#)
- [2.02 - Repo WeatherStation](#)