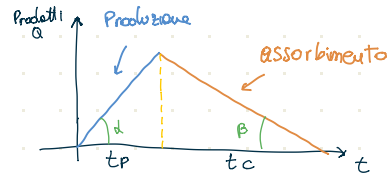


# APPROVVIGGIONAMENTI

## PRODUZIONE PER LOTTI



## GIACENZA MEDIA

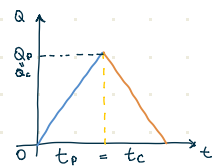
Quantità media di merce presente durante un arco temporale

$$GM = \frac{Q_i + Q_f}{2}$$

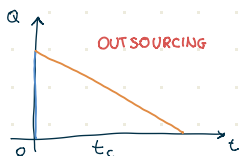
$$\alpha = \frac{Q_p}{t_p} = r, \quad \beta = \frac{Q_c}{t_c} = r \Rightarrow \frac{Q_p}{t_p} = \frac{Q_c}{t_c}$$

$$\frac{Q_p}{t_p} = \frac{Q_c}{t_c} = r$$

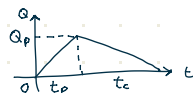
$$r = 1$$



$r = 0$   
 $Q_p = 0$  OR  $t_p = 0$   
 $m Q_p \neq 0 \Rightarrow t_p \approx 0$   
 Consumiamo Troppo Veloc.

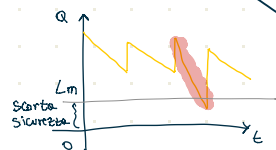


## T. PERMANENZA MEDIO



$$\rightarrow T_{PM} = Area = \frac{B \times h}{2} = \frac{(t_p + t_c) \cdot Q_p}{2}$$

Scorta  
sicurezza



ALEATORI

DETERMINISTICI

## MODELLI GESTIONE SCORTE

(1)

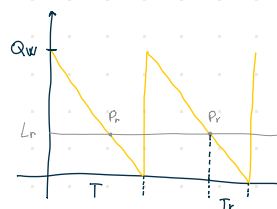
(2)

DOMANDA

VARIABILE

COSTANTE

## MODELLO DI WILSON



Ogni volta calcoliamo il tempo che impieghiamo a distarci di un certo numero di scorte, che deve essere uguale proprio al tempo che il produttore impiega a rifornirci. In questo modo l'approvvigionamento ci arriva proprio quando abbiamo finito (o quasi) le scorte.

Consumo una quantità D in un tempo unitario anche una quantità Q > D è consumata in un tempo  $T > 1$

$$\rightarrow D:1 = Q:T \Rightarrow T = \frac{Q}{D}$$