Scala 学习笔记第一章之初识scala

Scala既可以在编辑器中编写执行，也可以在命令行逐行交互执行，类似于python方式。

1. 声明和变量

|  |  |
| --- | --- |
| 声明方式 | 含义 |
| val | 常量，值不可变 |
| var | 变量，值可变 |

在scala中，推荐使用val声明值不可变的变量，而且不需要声明变量类型。

如果要指定类型格式如下：

|  |  |
| --- | --- |
| val str:String = null |  |
| val str:Any = “hello world” |  |

注意：

1. scala中，变量或者函数类型总是在变量或函数名称的后面
2. scala中不需要分号结尾，除非一行中有多个语句，但是带有分号也没事。类似javascript的方式。
3. 常用类型

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Byte | Char | Short | Int | Long | Float | Double | Boolean |

Scala 不区分基本类型和引用类型(包装类型)，一律都是类。

Scala中还有StringOps，RichInt，RichDouble，RichChar等类提供丰富的使用方法。还有BigInt和BigDecimal类。

注意：

1. Scala中，类型间的转换是使用方法而不是强制转换。
2. 算数和运算符重载

注意：

1. Scala 中任意字符都能作为方法名，包括运算符在内，因此运算符重载其实是调用了以运算符命名的方法而已。例如：1.to(10) 和1 to 10 是相同的；a.+(b) 和a + b也是相同的。
2. Scala中没有++和--操作符。
3. 调用函数和方法

Scala 引入数学库的方法

**import** scala.math.\_

其中的”\_” 相当于java中的”\*”，是指通配符。

不带参数的scala方法，一般不使用圆括号。

Str(x)指代该字符串str的第x个字符。

1. 其他

注意：

1. Scala交互模式下的resX变量是val类型的，也就是说是常量。
2. 数字n乘以字符串：n个字符串相连。与python类似
3. 2 max 3 <==> math.max(2,3) : 判断并返回两个数中较大值