

MBA EM **ENGENHARIA** **DE SOFTWARE**

MATERIAL COMPLEMENTAR **PRÉ-AULA**

Desenvolvimento Backend II

Professor Guilherme Bezerra de Lima

INSTRUÇÕES E REQUISITOS DA AULA

Requisitos:

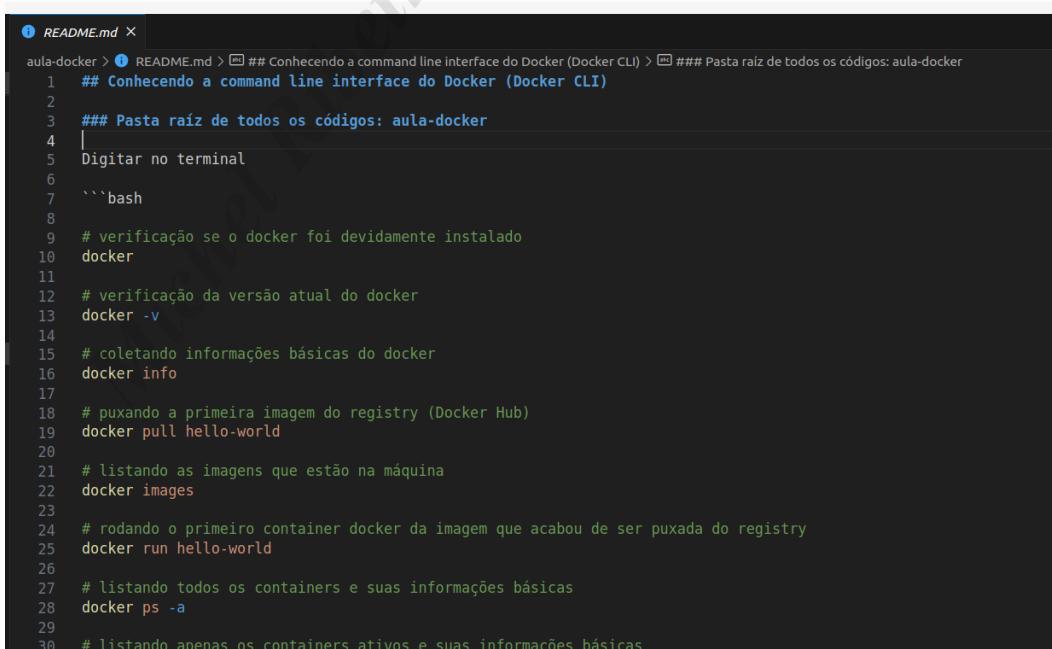
- Docker instalado
- VS Code instalado
- Extensão Docker no VS Code instalada

Fazer a leitura das instruções nos tutoriais disponibilizados na aula “*Conteinerização de serviços (Docker)*” para realizar as instalações destes softwares, caso eles ainda não tenham sido instalados.

Repositório dos arquivos:

- Pasta compactada com nome: “backend-aula-2”

Após a extração dos arquivos contidos na pasta compactada, é importante ler as instruções específicas da aula. Essas instruções sempre ficarão dentro do arquivo README.md. Para facilitar sua leitura, é sempre recomendado ler esse arquivo dentro do VS Code.



The screenshot shows a terminal window in VS Code displaying the contents of a README.md file. The file contains instructions for using Docker, including commands like `docker pull hello-world`, `docker info`, and `docker run hello-world`. The terminal interface includes line numbers on the left and status indicators at the top.

```
● README.md X
aula-docker > ● README.md > [ ] ## Conhecendo a command line interface do Docker (Docker CLI) > [ ] ### Pasta raiz de todos os códigos: aula-docker
1 ## Conhecendo a command line interface do Docker (Docker CLI)
2
3 ### Pasta raiz de todos os códigos: aula-docker
4 |
5 Digitar no terminal
6
7 ````bash
8
9 # verificação se o docker foi devidamente instalado
10 docker
11
12 # verificação da versão atual do docker
13 docker -v
14
15 # coletando informações básicas do docker
16 docker info
17
18 # puxando a primeira imagem do registry (Docker Hub)
19 docker pull hello-world
20
21 # listando as imagens que estão na máquina
22 docker images
23
24 # rodando o primeiro container docker da imagem que acabou de ser puxada do registry
25 docker run hello-world
26
27 # listando todos os containers e suas informações básicas
28 docker ps -a
29
30 # listando apenas os containers ativos e suas informações básicas
```

Figura - Exemplo da leitura de um arquivo README.md dentro do VS Code