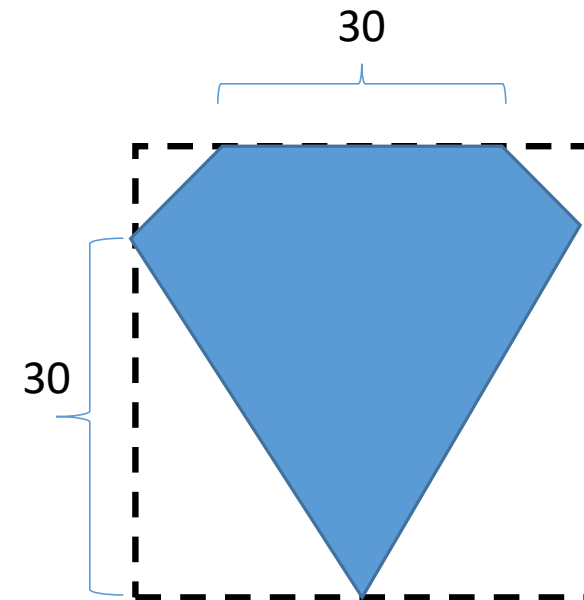
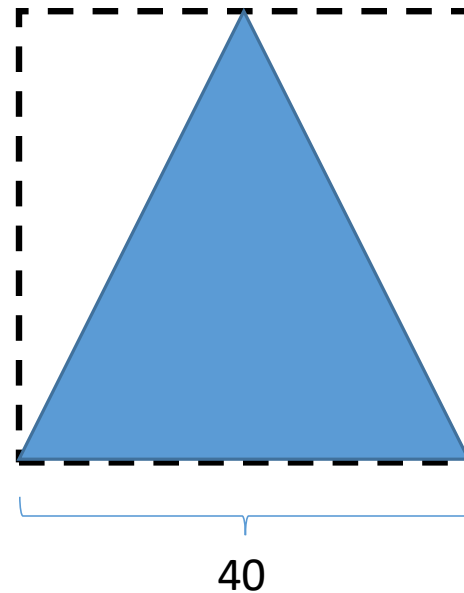


โจทย์ 1

# เขียนโปรแกรม

- เริ่มจากสีโล่งๆ สีเทา
- วาดรูปสามเหลี่ยมสีแดง
- รับคีย์บอร์ด
  - R รูปเหลี่ยมเปลี่ยนเป็นสีแดง
  - G รูปเหลี่ยมเปลี่ยนเป็นสีเขียว
  - B รูปเหลี่ยมเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงิน
- คลิกเมาส์ในกรอบสี่เหลี่ยม (เส้นประ)
  - เปลี่ยนรูปทรง สามเหลี่ยม -> สี่เหลี่ยม -> เพชร -> สามเหลี่ยมวนไปเรื่อยๆ



# เพิ่มเติม

- คลิกเมาส์ในกรอบสี่เหลี่ยมแล้วลาก -> รูปเหลี่ยมเคลื่อนตาม

- ต้องคลิกข้างในก่อนถึงจะลากเมาส์แล้วรูปเหลี่ยมเคลื่อน
- รูปเหลี่ยมต้องไม่วาร์ป คือ

รูปเหลี่ยมอยู่ที่ตำแหน่ง  $(x_1, y_1)$

คลิกตรงไหนก็ได้ในกรอบสี่เหลี่ยมสมมติตำแหน่งเมาส์เป็น  $(x_2, y_2)$  แล้วเลื่อนเมาส์ไป  $(d_x, d_y)$  เมาส์จะไปที่  $(x_2 + d_x, y_2 + d_y)$  และรูปเหลี่ยมจะต้องอยู่ที่  $(x_1 + d_x, y_1 + d_y)$