

# HUSSITES

By GosseTales

# О чём это мы?

История



Гуси



Стратегия



Сражения



Юмор



# И КУДА МЫ СМОТРЕЛИ?

## FIGHT



HUSSITES



Paradox Interactive



TOTAL WAR



“Гуситская трилогия”

# КАК ГУСИ ПЕРЕДВИГАЮТСЯ?



ПЕРЕМЕСТИТЬСЯ?

Нет

Да

ГОРОД

Новобранцев:

ПЕХОТА



Обученные войска со специализированным снаряжением, всё же оставляющим желать лучшего.



250 → 250



Улучшить

КАВАЛЕРИЯ



Гуси верхом на конях (не спрашивайте как), с легким снаряжением.



250 → 125



Улучшить

ДАЛЬНИЙ БОЙ



Отряд стрелков с арбалетами, менее требовательными к обучению, чем луки, но не менее смертоносными.



250 → 125



Улучшить

# КАКАЯ У ГУСЕЙ ЦЕЛЬ?

ПРОВЕСТИ ЛАГЕРЬ СКВОЗЬ  
БУРЮ ГУСИТСКИХ ВОЙН И  
ОТСТОЯТЬ СВОИ ИДЕИ В  
ФИНАЛЬНОЙ БИТВЕ!



# СРАЖЕНИЯ



# ЛОКАЦИИ

**ФЕРМА**  
Омск

**Новобранцы**



Обычные гуси с ферм, взявшись в крылья оружие. Характеристики крайне паршивые, кидать в бой не рекомендуется.

**Нанять**

•••••

**ГОРОД**  
Урюпинск

 НОВОБРАНЦЕВ: 1400

**ПЕХОТА**



Обученные войска со специализированным снаряжением, всё же оставляющим желать лучшего.

 8 000     250 → 250     Улучшить

**КАВАЛЕРИЯ**



Гуси верхом на конях (не спрашивайте как), с легким снаряжением.

 16 000     250 → 125     Улучшить

**ДАЛЬНИЙ БОЙ**



Отряд стрелков с арбалетами, менее требовательными к обучению, чем луки, но не менее смертоносными.

 16 000     250 → 125     Улучшить

**ТАБОР**  
Вагенбург

На 40% меньше получаемого урона.

 15 000    Купить

**Уязвимые места латного доспеха**

На 15% больше наносимого урона.

 40 000    Купить

**ЖЕЛЕЗНАЯ ДИСЦИПЛИНА**

На 15% меньше получаемого урона.

 40 000    Купить

**ВРАЖЕСКАЯ ПРОВИНЦИЯ**



**ОГРАБИТЬ**

# ГЕТМАНЫ

Ловыгин Максим

- Project Manager
- Unity UI developer



Горбунов Сергей

- Unity developer
- Map creator
- GitHub professional



Ибрагимов Дени

- Design
- Neuro user



Гордеев Александр

- Unity developer
- Master of battles
- Historian



ОДИН ВЕЛИКИЙ ЧЕЛОВЕК СКАЗАЛ:  
«Я ГУСЬ, Я С ТОБОЙ ДРУЖУСЬ.  
Я ГУСЬ, Я КУДА-ТО РВУСЬ»