

ДАНИЛ ФОМИН

Привет! Я руковожу командой в IT EdTech и более трёх лет проектирую обучение. Сейчас мне интересно поработать с T&D, управлением продуктом в образовании и продюсированием контента в IT.

[Telegram](#) / [Email](#) / [PDF](#)



ОПЫТ РАБОТЫ

Январь 2025 — ...

ТИМЛИД КОМАНДЫ КОНТЕНТА, КЛАСТЕР ИТ

Eduson

Руковожу командой методистов, лидирую задачи от бюджетирования и проектного планирования до обучения, продуктовых исследований по новым запускам и управления ростом внутри команды. Результат — за год кластер вырос вдвое по выручке и количеству продуктов в портфеле.

КЕЙСЫ

- **Внедрил менторские тарифы для девяти курсов и трёх кластеров:** собрал обратную связь от студентов, привлёк 15+ экспертов, выстроил флоу кросс-командного взаимодействия и флоу «студент — эксперт». Менторские тарифы усилили УТП, повысили средний чек и выручку кластера.
- **Как senior-методист и руководитель команды заоунерил разработку курса «IT-директор» на 250+ академических часов:** спроектировал программу, провёл аудит с четырьмя экспертами, отвечал за планирование бюджета и задач, сроки, обучение отделов продаж и маркетинга. Курс стал одним из флагманов кластера по выручке со средней оценкой студентов 4,6.
- **Вытянул сложный проект по AI-разработке:** осенью 2025 случился чёрный лебедь и из команды по личным причинам ушли двое методистов — это могло критично повлиять на сроки запуска, планы и бюджет. Я пересетапил процесс работы над контентом, нашёл способ запустить проект в срок и пропушил решение. Это позволило получить результаты запуска, которые помогли скорректировать планы до конца года и роадмэп на 2026. Запуск в срок принёс дополнительные 300 тыс. ₽, а курс сделал 450% плана в первый месяц.

Октябрь 2023 — декабрь 2024 · 14 месяцев

АНАЛИТИК-МЕТОДОЛОГ, КЛАСТЕР ИТ

Eduson

Спроектировал, разработал и обновил 10+ продуктов по IT-специальностям и менеджменту: back- и frontend, QA, бизнес-анализ, COO и CIO. Оунерил весь цикл разработки: рисерч, проектирование, аудит, разработка, студийные/удалённые съёмки, сбор обратной связи и метрик, рефакторинг. Работал с видео, текстом, интерактивными

тренажёрами, практическими заданиями, кейсами и большими проектами на 20+ часов контента.

КЕЙСЫ

- В сжатые сроки разработал MVP детского курса по Python: спроектировал касания, флоу и образовательный путь с учётом детской специфики, разработал практические задания, сквозные проекты и заоунерил съёмки для двух модулей. Вовремя запустил проект, наработал опыт работы с инструментами геймификации и сторителлингом.
- Залидировал дипломный проект для курса по fullstack-разработке на JavaScript: спроектировал образовательный путь студента, разработал дизайн-макет и ТЗ с функциональными требованиями для эксперта, описал API, алгоритм проверки. Студенты получили опыт fullstack-разработки и добавили в портфолио CRUD-приложение на React, TypeScript и Node.js.

Ноябрь 2022 — сентябрь 2023 · 11 месяцев

МЕТОДИСТ

MITM / Московский институт технологий и управления

Спродюсировал разработку 6 ВО и ДПО программ по менеджменту и ИТ. Спланировал и провёл кастдев для запуска В2С-курса по графическому дизайну.

НАВЫКИ

- Проектировать и разрабатывать образовательные продукты по ИТ для апскиллеров, рескиллеров, C-level и детской ЦА.
- Планировать и вести долгосрочные кросс-командные проекты.
- Сетапить бизнес-процессы и оптимизировать узкие места.
- Работать с продуктовой и маркетинговой стороной образовательного контента: альтернативными воронками, конверсией, JTBD, LTV, CSAT и NPS.

ОБРАЗОВАНИЕ

2019 — 2021

МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА «POLITICAL ANALYSIS AND PUBLIC POLICY»

Факультет социальных наук, НИУ ВШЭ, Москва

2017 — 2018

ЯЗЫКОВАЯ СТАЖИРОВКА, ФАКУЛЬТЕТ ЖУРНАЛИСТИКИ

Чжэцзянский научно-технический университет, Ханчжоу

2015 — 2019

БАКАЛАВРИАТ «ЗАРУБЕЖНОЕ РЕГИОНОВЕДЕНИЕ»

Исторический факультет, Алтайский государственный университет, Барнаул