

ДАНИЛ ФОМИН

Привет! Я руковожу командой в IT EdTech и более трёх лет проектирую обучение. Сейчас мне интересно поработать с T&D, управлением продуктом в образовании и продюсированием контента в IT.

[Telegram](#) / [Email](#) / [PDF](#)



ОПЫТ РАБОТЫ

Январь 2025 — ...

ТИМЛИД КОМАНДЫ КОНТЕНТА, КЛАСТЕР IT

Eduson

Руководжу командой методистов, лидирую задачи от бюджетирования и проектного планирования до обучения, продуктовых исследований по новым запускам и управления ростом внутри команды.

КЕЙСЫ

Внедрил менторские тарифы для девяти курсов и трёх кластеров: собрал обратную связь от студентов, привлёк 15+ экспертов, — выстроил флоу кросс-командного взаимодействия и флоу «студент — эксперт». Менторские тарифы усилили УТП, повысили средний чек и выручку кластера.

Как senior-методист и руководитель команды заоунерил разработку курса «IT-директор»: спроектировал программу на 250+ академических часов, провёл аудит с четырьмя экспертами, — отвечал за планирование бюджета и задач, сроки, обучение отделов продаж и маркетинга. Курс стал одним из флагманов кластера по выручке со средней оценкой студентов 4,6.

Закрыл в сжатые сроки потребность рынка в навыках AI-инструментов для разработки: привлёк экспертов, провёл ресёрч, спроектировал программу на 10 часов, руководил планированием, — сроками и бюджетом проекта. Проект стартовал через неделю после получения ТЗ и был завершён в срок. AI-инструменты усилили УТП десяти курсов кластера, средняя оценка студентов — 4,76.

Октябрь 2023 — декабрь 2024 · 14 месяцев

АНАЛИТИК-МЕТОДОЛОГ, КЛАСТЕР IT

Eduson

Спроектировал, разработал и обновил 10+ продуктов по IT-специальностям и менеджменту: back- и frontend, QA, бизнес-анализ, СОО и СЮО. Оунерил весь цикл разработки: рисерч, проектирование, аудит, разработка, студийные/удалённые съёмки, сбор обратной связи и метрик, рефакторинг. Работал с видео, текстом, интерактивными тренажёрами, практическими заданиями, кейсами и большими проектами на 20+ часов контента.

КЕЙСЫ

В сжатые сроки разработал MVP детского курса по Python:

спроектировал касания, флоу и образовательный путь с учётом детской специфики, разработал практические задания, сквозные проекты и заоунерил съёмки для двух модулей. Вовремя запустил проект, наработал опыт работы с инструментами геймификации и сторителлингом.

Залидировал дипломный проект для курса по fullstack-разработке на JavaScript:

спроектировал образовательный путь студента, разработал дизайн-макет и ТЗ с функциональными требованиями для эксперта, описал API, алгоритм проверки. Студенты получили опыт fullstack-разработки и добавили в портфолио CRUD-приложение на React, TypeScript и Node.js.

Ноябрь 2022 — сентябрь
2023 · 11 месяцев

МЕТОДИСТ

MITM / Московский институт технологий и управления

Спродюсировал разработку 6 ВО и ДПО программ по менеджменту и IT. Спланировал и провёл кастдев для запуска B2C-курса по графическому дизайну.

ЧТО УМЕЮ

- Проектировать и разрабатывать образовательные продукты по IT для апскиллеров, рескиллеров, C-level и детской ЦА.
- Планировать и вести долгосрочные проекты.
- Сетапить бизнес-процессы и оптимизировать узкие места.
- Работать с продуктовой стороной разработки образовательного контента: конверсией, LTV, CSAT и NPS.

ОБРАЗОВАНИЕ

2019 — 2021

МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА «POLITICAL ANALYSIS AND PUBLIC POLICY»

Факультет социальных наук, НИУ ВШЭ, Москва

2017 — 2018

ЯЗЫКОВАЯ СТАЖИРОВКА, ФАКУЛЬТЕТ ЖУРНАЛИСТИКИ

Чжэцзянский научно-технический университет, Ханчжоу

2015 — 2019

БАКАЛАВРИАТ «ЗАРУБЕЖНОЕ РЕГИОНОВЕДЕНИЕ»

Исторический факультет, Алтайский государственный университет, Барнаул