



FOMOWinner

基于区块链的全透明分红游戏

越早加入分红越高，最后加入拿走奖池

通过智能合约保证游戏资金情况公开且无法被滥用

白皮书

2018年7月 / V.1.0

白皮书内容会有所完善与更改

摘要

FOMOWinner旨在通过公开透明安全的方式让玩家拥有更好的分红游戏体验，在FOMOWinner游戏中，玩家可以持续获得比同类游戏更高的分红收益且不必担心游戏关停。

FOMOWinner基于以太坊区块链与智能合约将玩家投入进游戏的资金分配公开透明的展示出来，且不可被任何人篡改，即使游戏开发者不再进行维护，游戏仍然可以继续运行，玩家仍然可以继续受到分红。

FMW是FOMOWinner游戏的项目代币，持有FMW可以在不参与游戏的情况下持续获得游戏分红，而且可以获得FMW未来的币价上涨所带来的增值收益。

免责声明

该白皮书内的所有内容基于开发团队目前对FOMOWinner的描述以及对未来的规划，游戏本身未来可能的变动及其影响，开发团队无法做任何承诺与补偿。

FOMOWinner作为分红游戏存在着后加入玩家分红收益减少甚至亏损的可能，对这一可能FOMOWinner开发团队不会做任何补偿，请玩家谨慎加入游戏。

FMW作为FOMOWinner的代币存在着未来价格低于用户购买时价格的可能，投资需谨慎。

1.概述	4
1.1 游戏概述	4
1.2 模式详解	5
2.FOMO Winner创新	6
2.1 模式创新	6
2.2 分红机制	7
3.FMW通证	8
3.1 FMW的用途与价值	8
3.2 FMW的分发方式	8
3.3 FMW的分配结构	9
4.FOMO Winner程序	10
4.1 key的价与量	10
5.路线图	11
5.1 关键活动	11

1.概述

1.1 概述

FOMOWinner是一款基于以太坊的分红游戏。

游戏以局为单位进行，每局从1小时开始倒计时，每当有玩家用ETH购买游戏中的道具key时，则游戏时长自动增加30s，同时玩家的ETH将被分配给之前购买key的玩家以及本局游戏的奖池，倒计时为0时本局游戏结束，奖池中累计的ETH将按照规则分配给当局游戏的所有玩家，游戏进行中玩家也可实时提现，同时本局游戏最后一个key的购买者将获得奖池中的大部分ETH以及FOMOWinner定制的专属于中奖者的加密宠物鱼。

1.2 模式详解

FOMOWinner游戏中共涉及三种道具，ETH，FMW，KEY。

其中ETH是用来购买FOMOWinner的游戏道具key的，游戏中的收益分红也将全部以ETH的形式发给玩家，FOMOWinner目前只支持用ETH购买key。

当玩家使用一定数额的ETH购买对应数量的key时，该数额ETH将按照规则分配给当局游戏的所有玩家以及奖池，不可收回，玩家可通过后来者的ETH收益收回成本并获得收益（也存在无法收回成本最终亏损的可能）。

KEY是FOMOWinner的游戏道具，同时也是每局游戏的分红凭证，只有购买了 ≥ 1 个数量的key，才能

享受游戏的ETH分红，key仅作为每局游戏的分红凭证存在，当一局游戏结束且完成收益分红时，玩家在本局游戏中购买的key将自动清零，而不会带入到下一局游戏中，如想参加下一局游戏，则需重新用ETH购买下局游戏的key。

每局游戏开始时，key的价格均为xxxx，但随着当局游戏的进行，key的价格会逐渐增高，具体价格增长机制如下：

购买key有3个基本原则：

- ① 每局游戏开始时，越早购买key，分红越多；
- ② 买的key越多，分红越多；
- ③ 倒计时结束前最后一个key的拥有者将获得当局游戏奖池中的大部分ETH奖励；

FMW是FOMOWinner整个项目的代币以及权益证明，每局游戏的奖池中将有有一部分ETH免费分发给FMW的持有者，这与FMW持有者是否参与了当局游戏无关。FMW不能用于在游戏中购买key，玩家也无法在游戏中通过任何形式获得FMW，FMW目前只通过空投以及私募等方式发送，后期可在交易所中用BTC，ETH等购买。

FMW的价格由FOMOWinner游戏的运营情况以及市场认知决定，当游戏运营情况较好，持有FMW的用户可以持续获得较好的收益分红时，则FMW自然会引起市场的抢购，则价格会相应提升，此时FMW的持有者既可选择继续持有获得游戏持续的收益分红，也可选择以高于购买价的价格售出获得一次性的收益。

总结：

三种代币/凭证中，FMW无疑是最具增长潜力的价值代币，因为随着FOMOWinner游戏的持续时间越长，FMW的持有者也将获得越多的ETH分红，同时FMW的价格也会随着FOMOWinner的持续不断获得提升，所以，随着FOMOWinner游戏的不断持续，持有FMW的收益将远远超过一次性售卖FMW所获得的收益。

2.FOMOWinner创新

2.1 模式创新

目前市场上的分红类游戏主要以FOMO3D为主，FOMO3D目前面临着下列3个问题：

- ① FOMO3D玩法复杂，导致参与奖池分配的角色过多，使得最终每局游戏玩家的分红收益很少，且每局游戏进行较短时间后，玩家的收益就出现快速下滑；
- ② FOMO3D每局游戏倒计时时间过长，而大量奖池分配要等游戏结束后才能分配给当局游戏玩家，导致当局游戏玩家的回本周期大大被延长；
- ③ FOMO3D开发团队之前既有一个P3D项目，而无论是在玩家购买key，还是每局游戏结束最终的奖池分配中，都有至少10%的ETH被分配给了该团队之前的P3D项目中，这对FOMO3D的玩家显然是不公平的；

FOMOWinner的创新与优势主要体现在以下3点：

- ① FOMOWinner玩法简单，参与奖池分配的角色上，所以每局玩家的分红收益相比FOMO3D都大大提高；
- ② FOMOWinner每局游戏时间短，玩家可快速得到每局游戏的奖池分配；
- ③ FOMOWinner创新的结合了加密猫玩法，每局奖池的中奖者将能获得独一无二的“加密鱼”，与加密猫一样，“加密鱼”不仅使游戏更加有趣，且具备收藏价值与升值潜能；

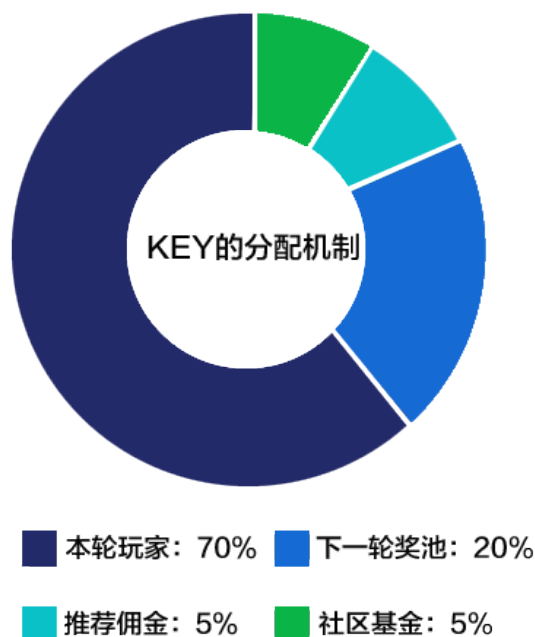
2.2 分红机制

FOMOWinner有两个分红机制。

一：key的分配机制

玩家购买key时，所付出的ETH按如下比例分配：

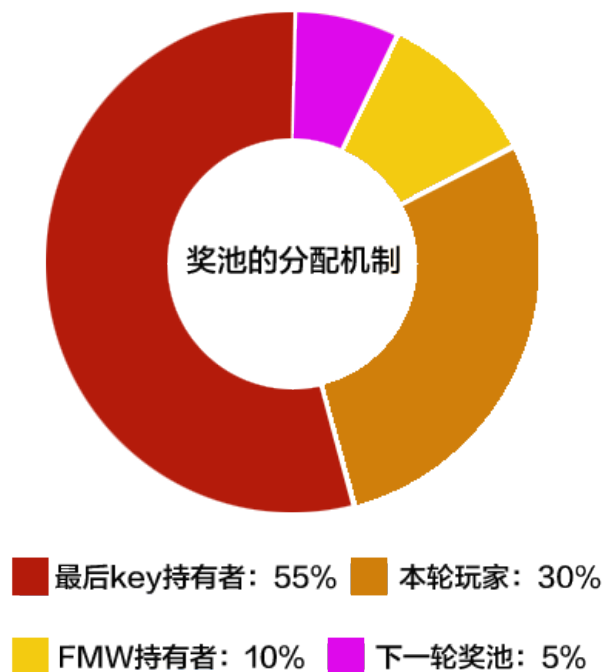
- ① 本轮游戏玩家： 70%
- ② 下一轮奖池： 20%
- ③ 推荐佣金： 10%
- ④ 社区基金： 5%



二：奖池的分配机制

每局游戏结束时，奖池内的ETH按如下比例分配：

- ① 最后key的持有者： 55%
- ② 本轮游戏玩家： 20%
- ③ FMW持有者： 10%
- ④ 下一轮奖池： 5%



3.FMW代币

3.1 FMW通证的用途与价值

FMW是FOMOWinner整个项目的代币以及权益证明，每局游戏的奖池中将有有一部分ETH免费分发给FMW的持有者，这与FMW持有者是否参与了当局游戏无关。

FMW不能用于在游戏中购买key，玩家无法在游戏中通过任何形式获得FMW，FMW目前只通过空投以及私募等方式发送，后期可在交易所中用BTC，ETH等购买。

FMW的价格由FOMOWinner游戏的运营情况以及市场认知决定，当游戏运营情况较好，持有FMW的用户可以持续获得较好的收益分红时，则FMW自然会引起市场的抢购，则价格会相应提升，此时FMW的持有者既可选择继续持有获得游戏持续的收益分红，也可选择以高于购买价的价格售出获得一次性的收益。

3.2 FMW的分发方式

与其他大多数区块链项目不同，FMW的分发不采用风险较高的ICO方式，FMW将采用私募，空投以及社区奖励等方式进行分发，后期当FMW上线交易所时，用户可通过相关交易所使用BTC，ETH等加密货币进行兑换，兑换价格以当时FMW价格为准。

3.3 FMW的分配结构

FMW总供应量共10亿枚，永不增发
开发团队仅留25%作为奖励与运营
之用，其余绝大部分都分发给用户，
初始分配方案如下：

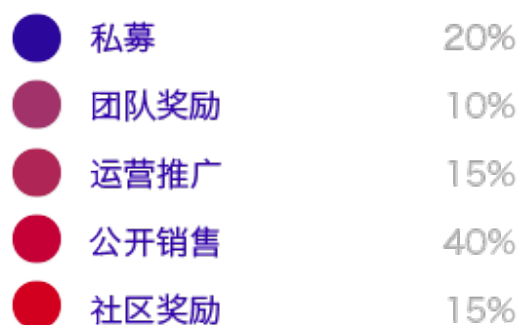
私募定投：20%

团队奖励：10%

运营推广：15%

公开发放：40%

社区奖励：15%



FMW总供应量为1,000,000,000

总结：

随着FOMOWinner游戏的持续时间越长，FMW的持有者也将获得越多的ETH分红，同时FMW的价格也会随着FOMOWinner的持续不断获得提升，所以，随着FOMOWinner游戏的不断持续，持有FMW的收益将远远超过一次性售卖FMW所获得的收益。

4.FOMOWinner程序

4.1 Key的价格与总量

游戏内key总量与投入ETH的总量有关，两者关系如下，已写在智能合约中：

$$\text{ETH} = (78125000\text{key}^2 + 74999921875000\text{key}) / 10^{18}$$

key的价格随key总量的增加线性增长，初始价格为0.000075ETH，游戏内每增加一个key，价格增加0.00000000015625ETH。

备注：因为ETH量与key价是二次函数关系，这造成key的价格很难超过奖池内ETH的价格，所以可以保证游戏并不会因为key价过高而停止。

5.路线图

初始通证分发 | 2018年7月

我们将按阶段进行FMW的分发工作，投资者可使用比特币、以太坊加密货币进行FMW的兑换；

通证分发完成 | 2018年9月

初始通证销售结束，此时不再向任何用户与机构分发FMW；

FOMOWinner上线 | 2018年9月

游戏将正式上线，供广大玩家体验；

FMW通证登录交易所 | 2018年10月

届时FMW将大规模登录交易所，FMW的价格也将因此获得极大提升；



www.fomowinner.com

