# Soluzioni degli esercizi

Queste soluzioni sono proposte soprattutto per favorire un'acquisizione progressiva delle conoscenze. Bisogna partire dall'assunto che esse *non* siano le uniche o le migliori. Prima di studiarle, ognuno deve cercare in autonomia le *proprie*, che potranno anche essere molto diverse da quelle proposte. Alcune delle soluzioni seguenti potrebbero essere incomplete e presentare solo alcune idee per risolvere gli aspetti più critici del problema.

## Esercizi capitolo 12 - Strutture ricorsive

#### Documenti e cartelle

```
ball = Document("ball.gif", "an image")
data = Folder("data", [ball])
a1_0 = Document("a1.txt", "bla bla 0")
cmpt166 = Folder("cmpt166", [a1_0, data])
a1_1 = Document("a1.txt", "a different file")
macm101 = Folder("macm101", [a1_1])
desktop = Folder("Desktop", [cmpt166, macm101])
```

Un nodo astratto può essere in concreto un documento o una cartella. Ciascuna cartella contiene una lista di sottonodi.

## Dimensione delle cartelle

```
class Node:
    def size(self):
        raise NotImplementedError("Abstract method")

def print(self, indent: int):
    raise NotImplementedError("Abstract method")

class Document(Node): # ...
    def size(self) -> int:
        return len(self._text)
    def print(self, indent: int):
        print(" " * indent + self._name)

class Folder(Node): # ...
    def size(self) -> int:
```

```
total_size = 0
for n in self._subnodes:
    total_size += n.size()
    return total_size

def print(self, indent: int):
    print(" " * indent + self._name)
    for n in self._subnodes:
        n.print(indent + 4)
```

https://fondinfo.github.io/play/?exs/c12\_folders.py

La dimensione di ciascun sottonodo viene ottenuta usando il suo metodo size. La stampa di ciascun sottonodo viene ottenuta usando il suo metodo print. I metodi size e print sono quindi polimorfi e ricorsivi. L'indentazione della stampa è proporzionale all'annidamento dei nodi.

#### Notazione polacca

```
def to infix(tokens: list) -> str:
    token = tokens.pop(0)
   if "0" <= token[-1] <= "9":</pre>
       return token
   else:
       a = to_infix(tokens)
       b = to_infix(tokens)
        return f"({a} {token} {b})"
def evaluate(tokens: list) -> float:
   token = tokens.pop(0)
   if "0" <= token[-1] <= "9":</pre>
       return float(token)
   else:
      a = evaluate(tokens)
       b = evaluate(tokens)
        if token == "+": return a + b
        elif token == "*": return a * b # ...
def main():
    polish = "mod + * + 1 2 + 2 3 4 5".split()
    infix = to_infix(polish[:])
    value = evaluate(polish[:])
```

https://fondinfo.github.io/play/?exs/c12\_polish.py

Per valutare una operazione tra due operandi, bisogna prima valutare ciascun operando, ricorsivamente. Infatti, ciascun operando è a sua volta una espressione.

Similmente, per rappresentare una operazione tra due operandi, bisogna prima ottenere la rappresentazione di ciascun operando.

### Espressione polacca

```
from operator import add, sub, mul, truediv, neg
ops = {"+": add. "-": sub. "*": mul. "/": truediv. "~": neg}
class Expr: # ...
   def prefix(self) -> str:
        raise NotImplementedError("Abstract method")
class BinaryOp(Expr): # ...
   def prefix(self):
        x = self._x.prefix()
        y = self._y.prefix()
        return f"{self._op} {x} {y}"
def main():
   prod1 = BinaryOp("*", Var("x"), Num(2)) # * (prod2)
sum1 = BinaryOp("+", Num(4), prod1) # /\
prod2 = RinaryOp("*" sum1 Num(5)) # 5 + (sum1
   prod2 = BinaryOp("*", sum1, Num(5))
                                                         5 + (sum1)
   print(prod2.eval({"x": 3}))
                                                 # (prod1) * 4
    print(prod2.prefix())
                                                 # / \
                                                 #
                                                           x 2
```

https://fondinfo.github.io/play/?exs/c12\_expr.py

La rappresentazione di ciascun operando viene ottenuta usando il suo metodo prefix. Il metodo prefix è quindi polimorfo e ricorsivo. In maniera simile, ma cambiando la posizione dell'operatore, si può generare anche la notazione infissa.

# Albero da stringa

```
def parse(tokens: list) -> str:
    token = tokens.pop(0)

if "0" <= token[-1] <= "9":
    return Num(float(token))

else:
    a = parse(tokens)
    b = parse(tokens)

if token in "+-*/":
    return BinaryOp(token, a, b)</pre>
```

https://fondinfo.github.io/play/?exs/c12 parse.py

Il codice è molto simile a quello del primo esercizio. Nei vari casi, bisogna creare il giusto tipo di nodo, come oggetto.